1. Làm entry test về lập trình hướng đối tượng, html và SQL.
2. 4 tính chất lập trình hướng đối tượng.
3. Lấy ví dụ về tính đa hình.
4. Constructor và Destructor dung để làm gì?

Constructor: là 1 pt đặc biệt có cùng tên với class, có hoặc k có tham số, dùng để khởi tạo 1 object.

Destructor: hủy bỏ object.

1. Khi nào GC chạy?

* Khi được gọi.
* Khi bộ nhớ vật lý của hệ thống còn ít.
* Khi bộ nhớ cấp phát cho các object vượt quá ngưỡng cho phép. Ngưỡng cho phép đc thay đổi liên tục.

1. Có thể cưỡng bức gọi GC không?.

Có. Dùng GC.Collect();

1. Heap và Stack, khi nào tràn bộ nhớ stack?.
2. Lấy ví dụ về left join?
3. Left join với inner join?
4. Left join với left outer join?
5. Left join với right join khác nhau gì?.
6. Group by và ví dụ.
7. Mục đích sử dụng Group by khác với mục đích sử dụng Select chỗ nào? (Thống kê và liệt kê).
8. Mock project làm gì?
9. Hiểu rõ phần trong mock mình làm có ý nghĩa gì.
10. Phân trang có sử dụng store procedure không?
11. Nếu phân trang dùng linq có load hết dữ liệu không ? làm sao để biết là không load tất cả dữ liệu?
12. Có lưu ý gì khi sử dụng String không?
13. Event và Delegate là gì và để làm gì?

Delegate là 1 kiểu đại diện cho các references tới các method với danh sách các tham số và kiểu trả về cụ thể.

Event: 1 đối tượng thông báo cho 1 đối tượng khác 1 điều gì đó sắp xảy ra.

1. Tìm số lớn thứ 2 có trong mảng (những câu về logic yêu cầu tối ưu nhất).
2. Có ngoại lệ nào trong hàm vừa viết cho bài toán vừa rồi không?
3. Muốn xử lý ngoại lệ cho hàm tìm số lớn thứ 2 có trong mảng vừa viết thì làm thế nào?
4. Cách đảo ngược 1 string?.
5. Tìm số đỉnh có trong mảng?
6. Ở đây có ai thích làm front-end không?