

# Fannar Hrafn Haraldsson

## Verkefni 2

1. ECMAScript er „standardized specification“ af script tungumáli búið til af Brendan Eich, fyrst kallað Mocha, síðan LiveScript og loksins Javascript.  
ECMAScript er mest notaða tegundin af javascript en aðrar útgáfur eru til dæmis: Jscript og ActionScript, ECMAScript er oftast notað fyrir vefsíður
2. Loosly typed þýðir að þú getur skapað variables án þess að segja nákvæmlega hvaða týpa var er eins og int eða string
3. Var ekki að búast við að það sé neinn munur og frá því sem ég sé þá er enginn munur a.m.k samkvæmt google
4. Null þýðir að variable er vísitandi með value null sem er jafnt og ekkert, meðan undefined kemur þegar það er ekki gefið variable neitt value ekki einu sinni null
5. == mun bera saman variables eftir að passa að breyta þeim í sömu týpu af variable  
=== mun ekki breyta týpunni fyrst og mun skila false ef variables eru ekki sama týpa
6. Var býr til global variable en let er bara til inn í sínu function/block/scope
7. See: Functions.js
8. „Use strict“ gerir það svo það bætir ekki við semikommum fyrir þig
9. Það er meira að ég veit ekki hvað það er í þessu sem á að láta þetta ekki virka, lýtur út fyrir að þetta er bara function sem prentar variable sem kallar á það í console
10. Þú færð 8, því það *hoists*, lyftir sem sagt functions upp og þá lýtur út fyrir að það taki alltaft nýjasta function bar svo það tekur bar sem skilar 8, ef maður bætir við fleiri function bar undir þá er það alltaf neðsta bar sem er skilað
11. Ef maður er í global scope þá er engin munur á var randomVar og bara randomVar bæði verða global breytur en ef þú gerir hið sama inn í block á verður var randomVar local variable á meðan randomVar verður ennþá global

12. Svigarnir tveir á endum á undan semikommunni leyfir aðferðinni að vera keyrð inn í sínu eigin scope og segir javascript að kalla strax á það um leið og það getur, meðan svigarnir í kringum functionið eru þarna svo javascript taki þessu function sem expression
13. Það eru tvö variable scopes, global og local, global variables er hægt að nálgast frá hvar sem er og eru til allstaðar en local variables eru bara til inn í blockinu sem það var búið til í og er ekki hægt að nálgast það frá nein staðar annars staðar
14. JavaScript getur bara gert einn hlut í einu þannig að þegar það les í gegnum kóðann þinn þá safnar það öllu saman í einn stakk og síðan fer niður stakkin og gerir einn hlut og síðan fjarlægir hann af stakkinum og fer að gera næsta hlut
15. Primitive types er hvernig við ákveðum hvernig á að lesa variables, þá hvernig gögn þau geyma, t.d. er Boolean til að geyma True eða False, Null fyrir ekkert value, undefined fyrir ekki en búið að gefa value, number fyrir tölur, string fyrir texta og Symbol fyrir eitthvað sem ég veit ekki hvað er því þetta er nýtt og skrátið