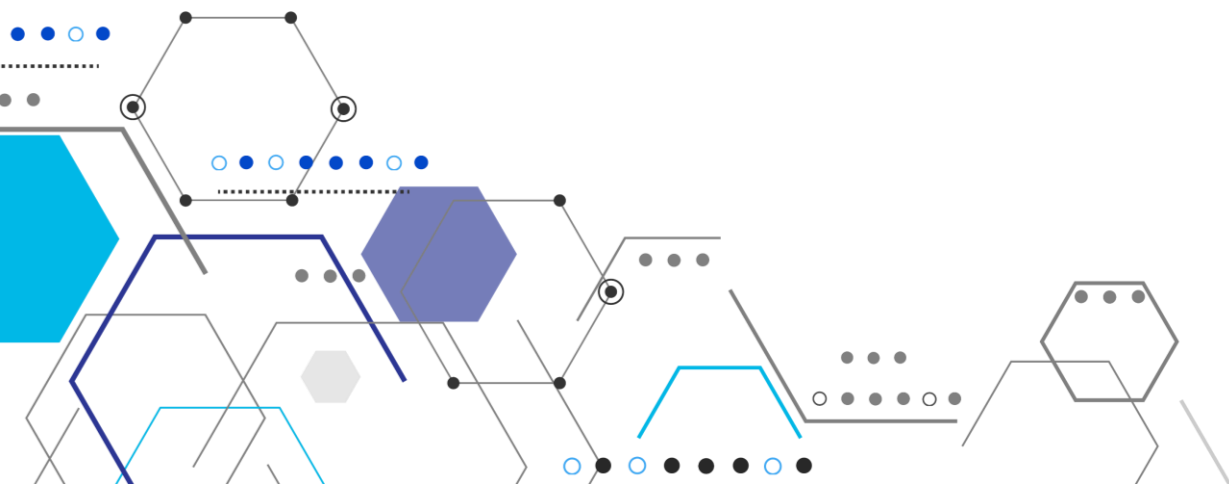


IT Школа





# Маттестер

Подготовила: Гетманская Ксения

13.05.2024

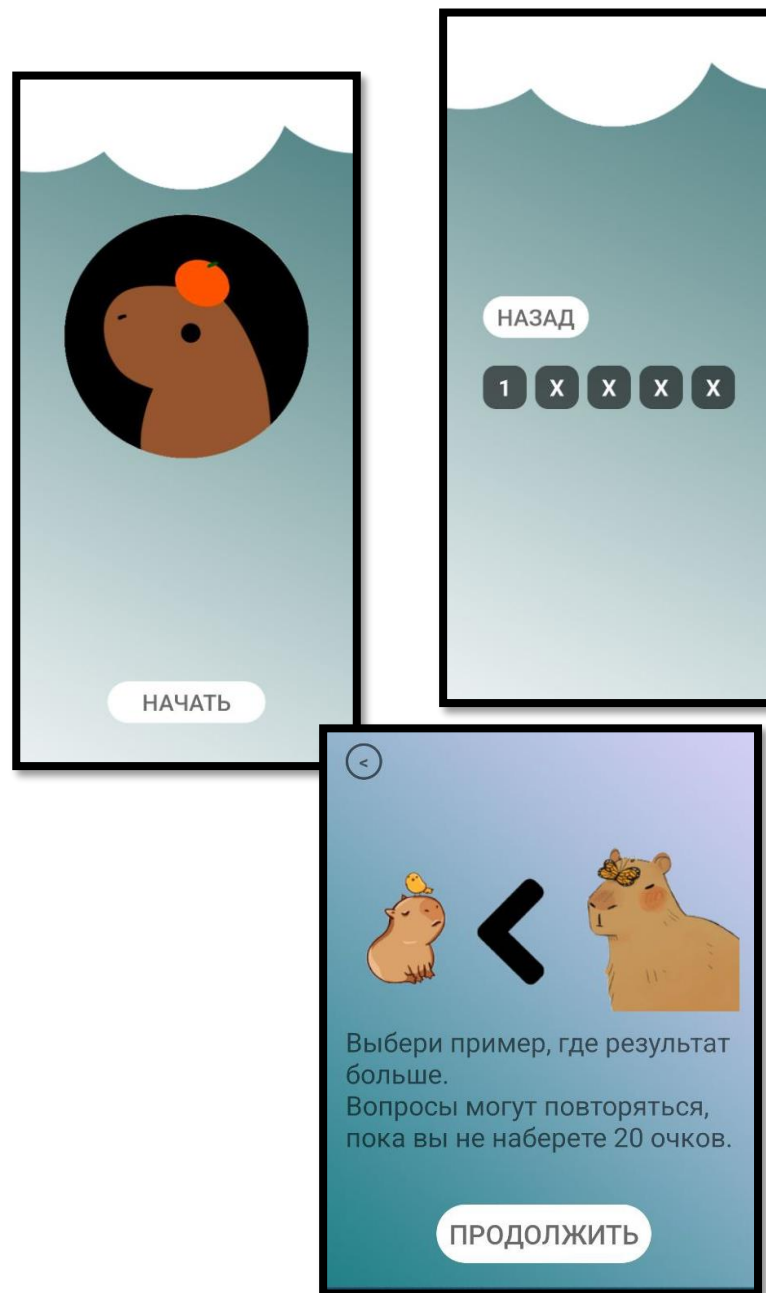
# Цель проекта

Создать **продукт**, который способен помочь в изучении математики детям

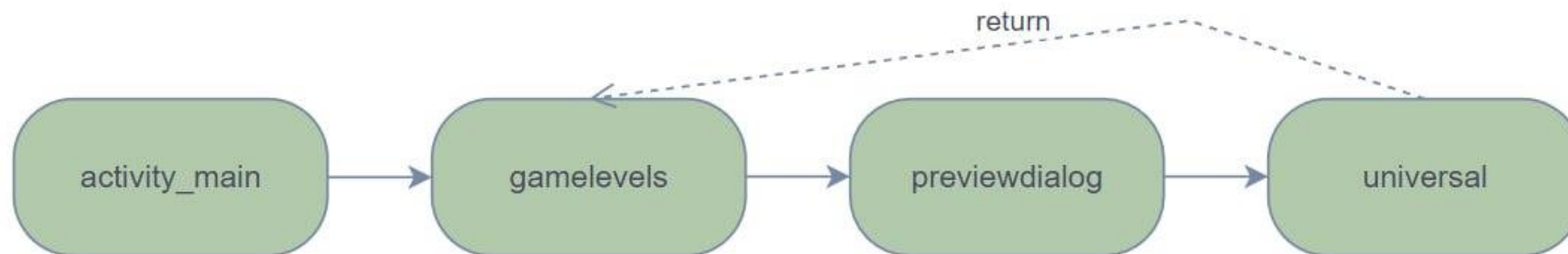


# Описание работы приложения

Игрокам предлагается два варианта ответа на вопрос. Игроки должны выбрать верный ответ. С каждым раундом задания становятся сложнее, что делает игру более увлекательной и сложной.



# Структура классов Activity



# Демонстрация работы приложения



# С помощью чего сделано





# Перспективы развития проекта

Выложить в общий доступ. А также распространить в школах, чтобы учителя могли использовать в своей практике с детьми. Это может стать частью школьного процесса.





## Выводы:

После прохождения курса It-школы samsung:

- Было разработано приложение
- Получен практический опыт в разработке андроид-приложений на Java
- Обретены новые знания алгоритмов и структур данных

