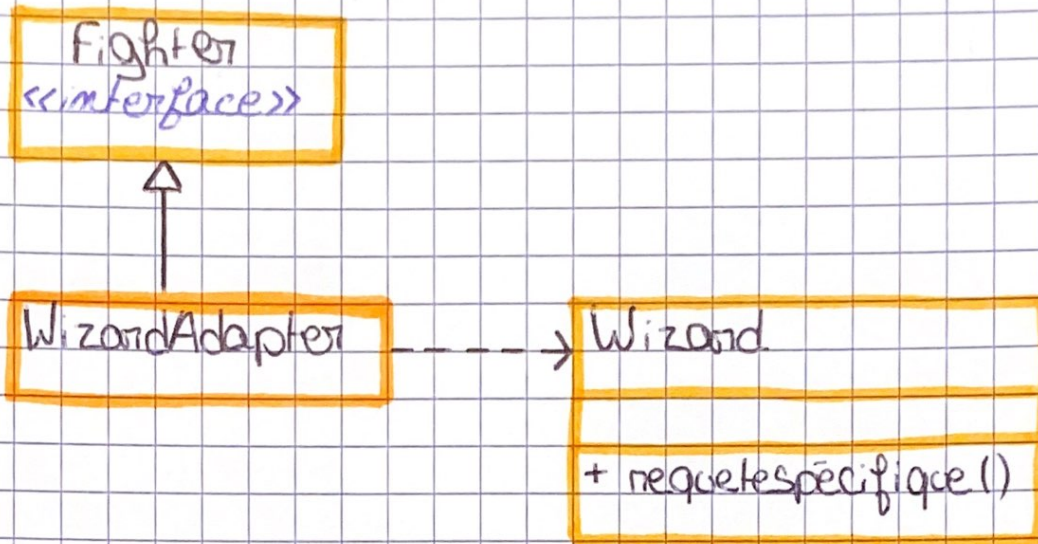
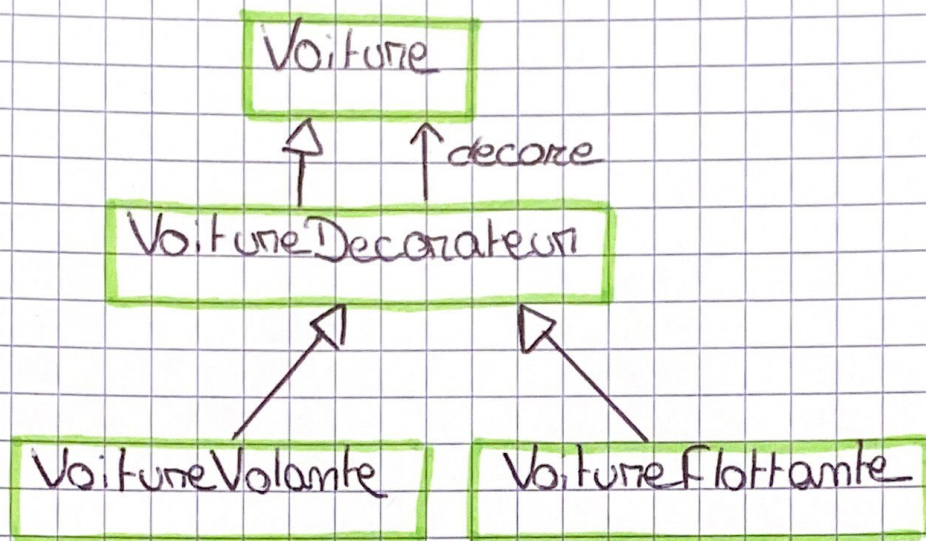


ADAPTEUR



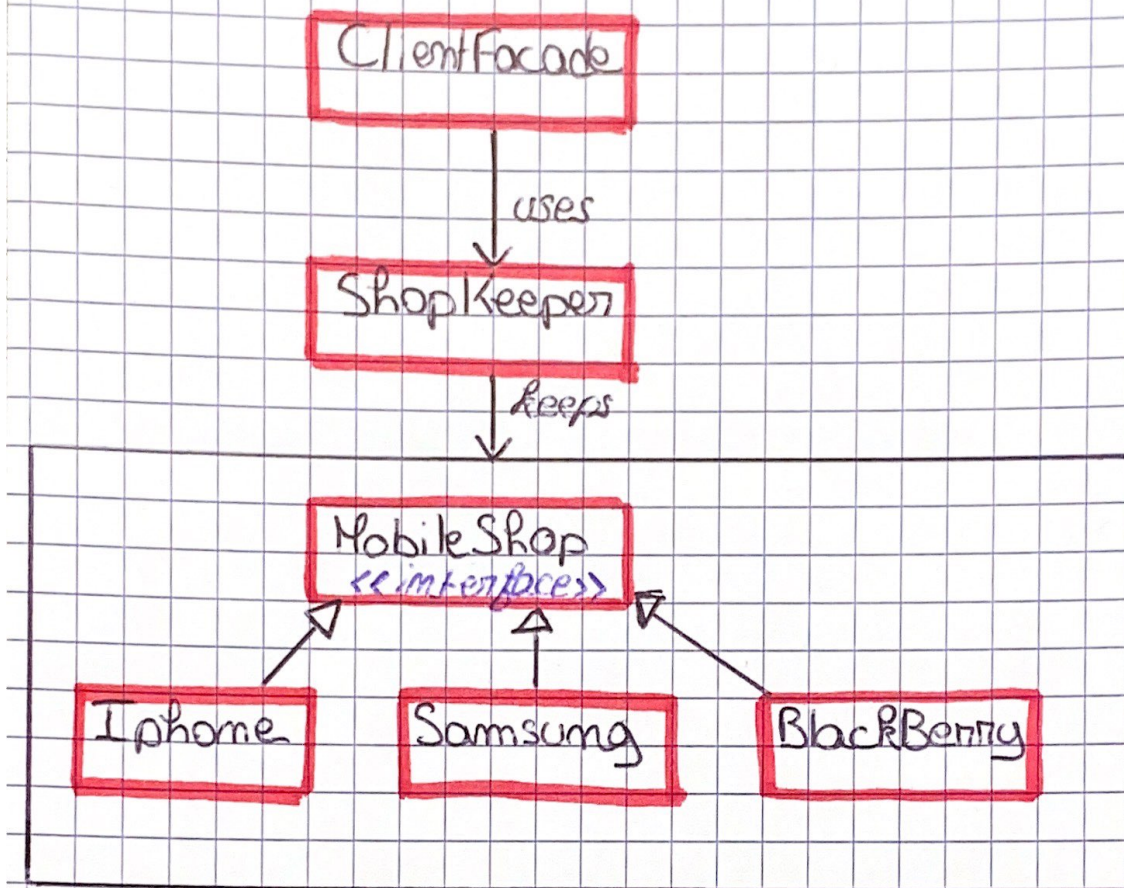
- Faire fonctionner ensemble des classes qui n'auraient pas pu fonctionner à cause d'une incompatibilité des interfaces.

DECORATOR



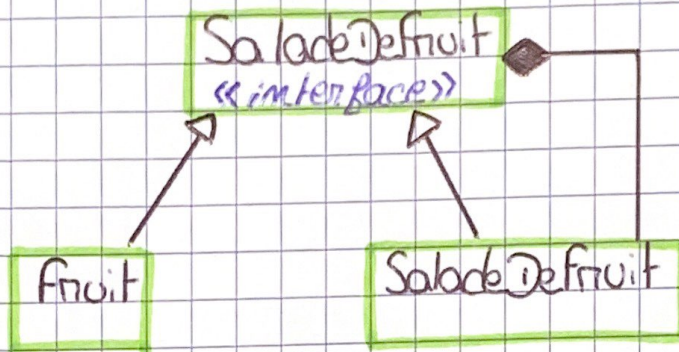
- Attacher dynamiquement de nouveaux comportements ou responsabilités à un objet.
- Alternative à l'héritage pour composer de nouvelles fonctionnalités

FACADE



- Cacher une conception et une interface / un ensemble d'interfaces complexes difficiles à comprendre.
- Simplifier cette complexité en fournissant une interface simple du sous-système.
- Le client appelle uniquement une méthode qui s'occupera d'appeler toutes les méthodes complexes du système.

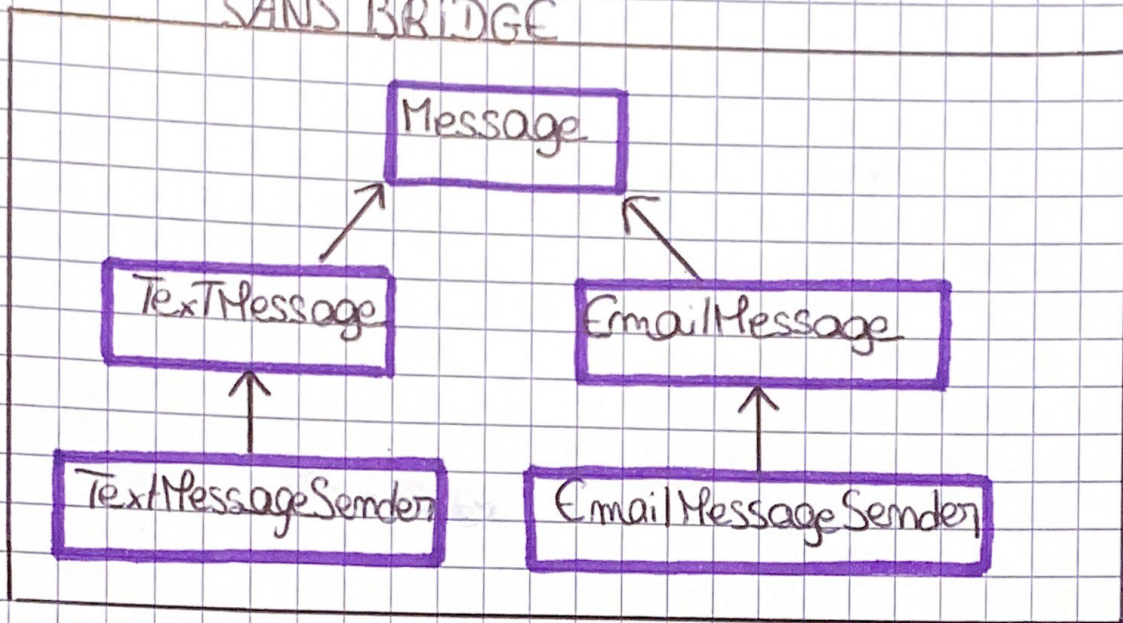
COMPOSITE



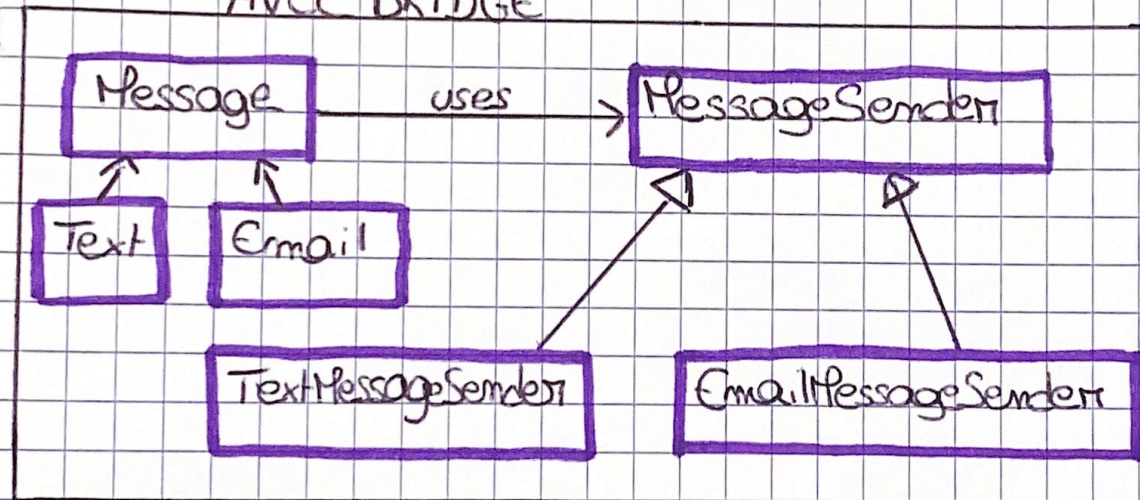
- Constitué d'un ou de plusieurs objets similaires.
- Manipulation d'un groupe d'objets de la même façon que s'il s'agissait d'un seul objet.

BRIDGE

SANS BRIDGE

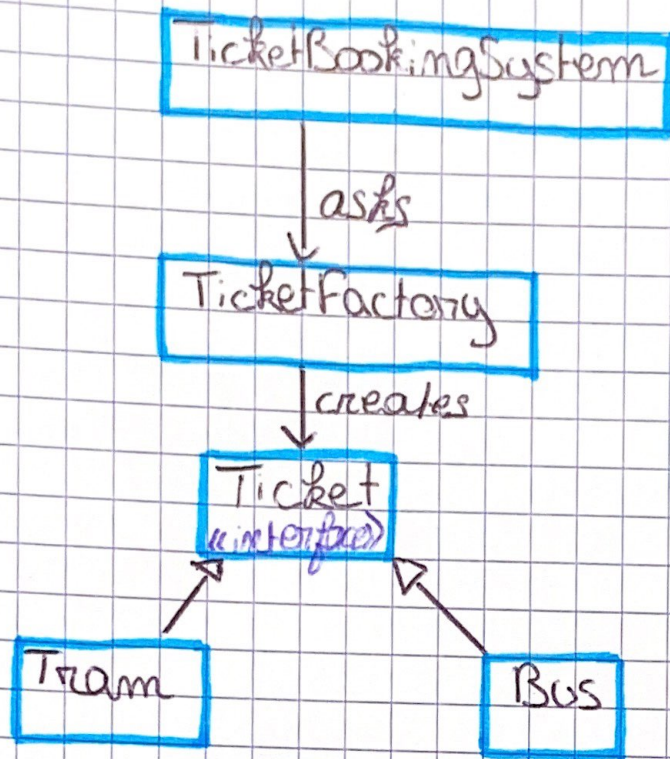


AVEC BRIDGE



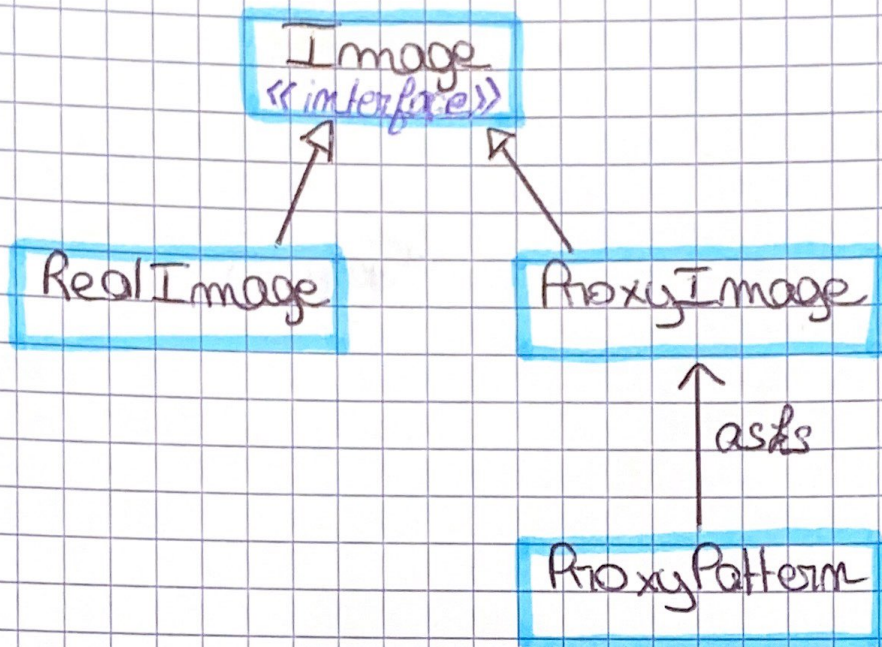
- Découpler l'interface d'une classe et son implémentation.
- L'implémentation peut être changée/modifiée sans devoir modifier le code client.

FLYWEIGHT



- Alléger en mémoire
- Manipulation de très nombreux objets catalogue
- Création d'un seul objet en modifiant ses attributs lorsque nous avons besoin.
Une seule instance d'objet en mémoire

PROXY



- Sécurité supplémentaire : sert à gérer l'accès à un objet.
Intermédiaire entre la classe utilisatrice **ProxyPattern** et l'objet **image**