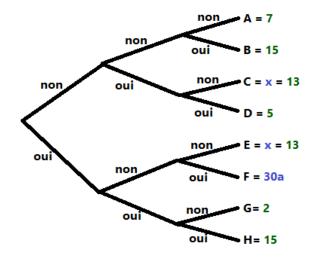
LOGIQUE ENSEMBLISTE

ARBORESCENCE



ITERATION 1: a- H = 15

ITERATION 2: b-G=2

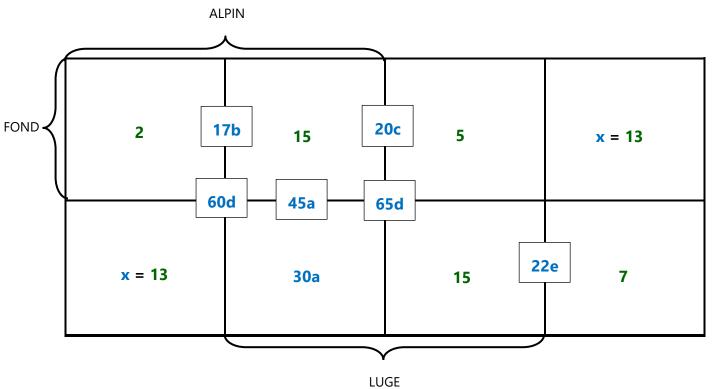
c-D = 5

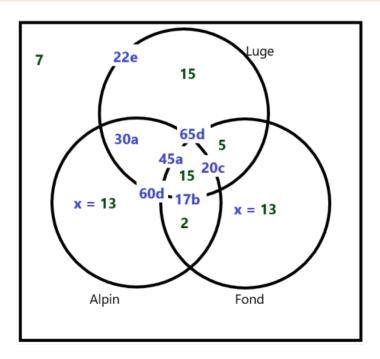
ITERATION 3: d-E = 13 et B = 15

ITERATION 4: e-A=7

f-C = 13

KARNAUGH





REMARQUES

- Nombre de solution : 2³ car 2 possibilités pour les 3 sports
- Pour l'arborescence : pour chaque itération on utilise seulement les valeurs trouvées lors des itérations précédentes