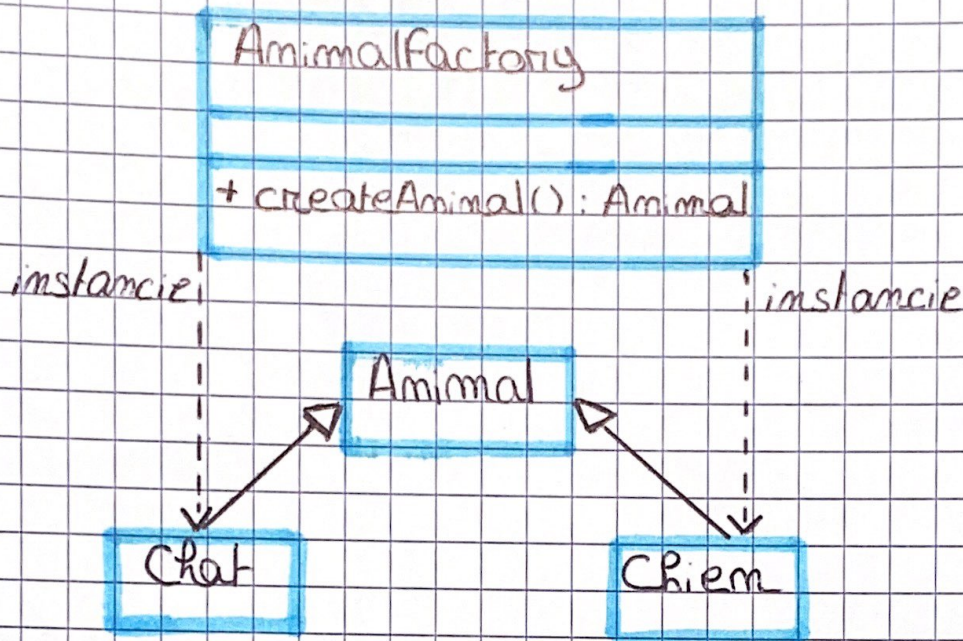


# FACTORY



- Instanciation d'objets dont le type n'est pas prédéfini.
- Les objets sont créés en fonction des paramètres passés à la factory.



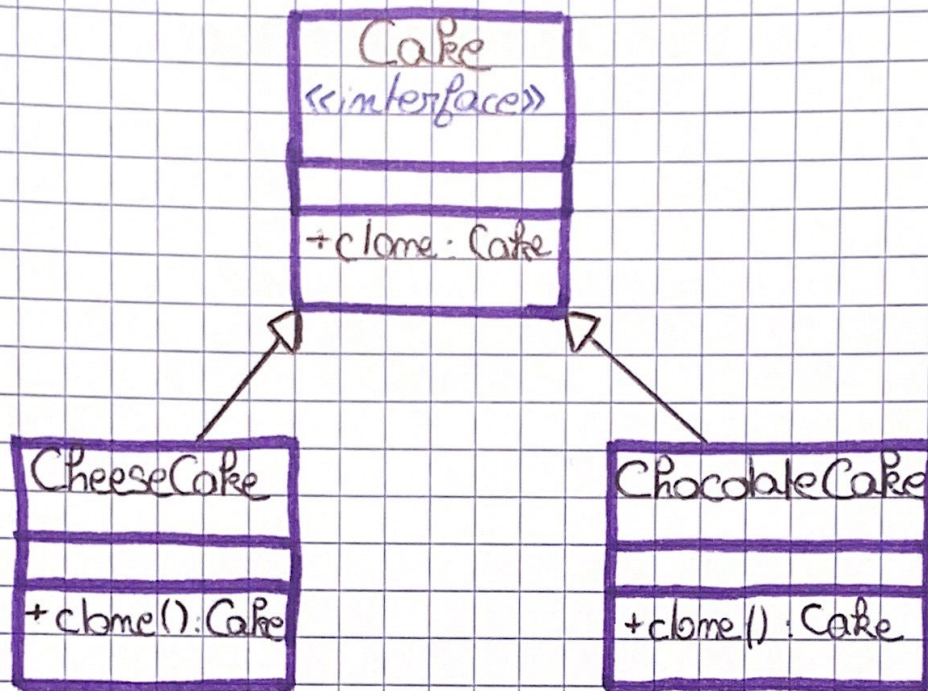
# SINGLETON



- Restreindre l'instanciation d'une classe à un seul objet.



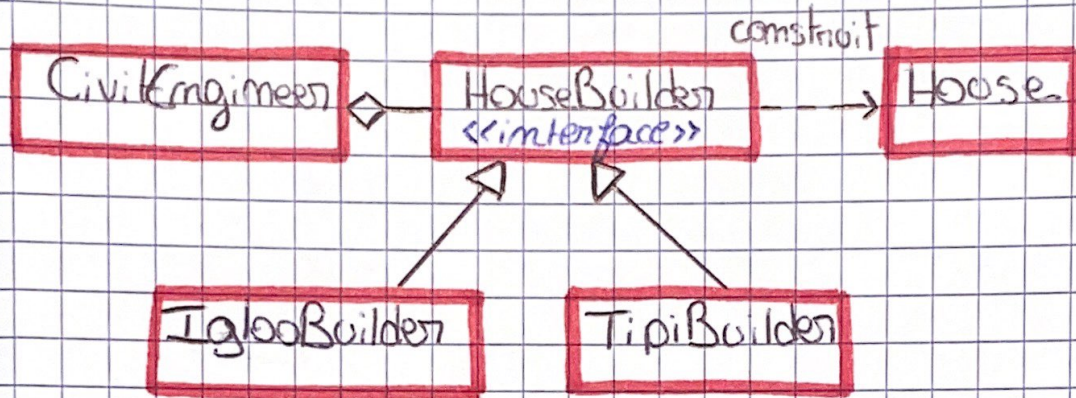
# PROTOTYPE



- Clonage lorsque la création d'une instance est complexe.
- Plutôt que créer plusieurs instances de la classe, on copie la première instance et on modifie la copie de façon appropriée.



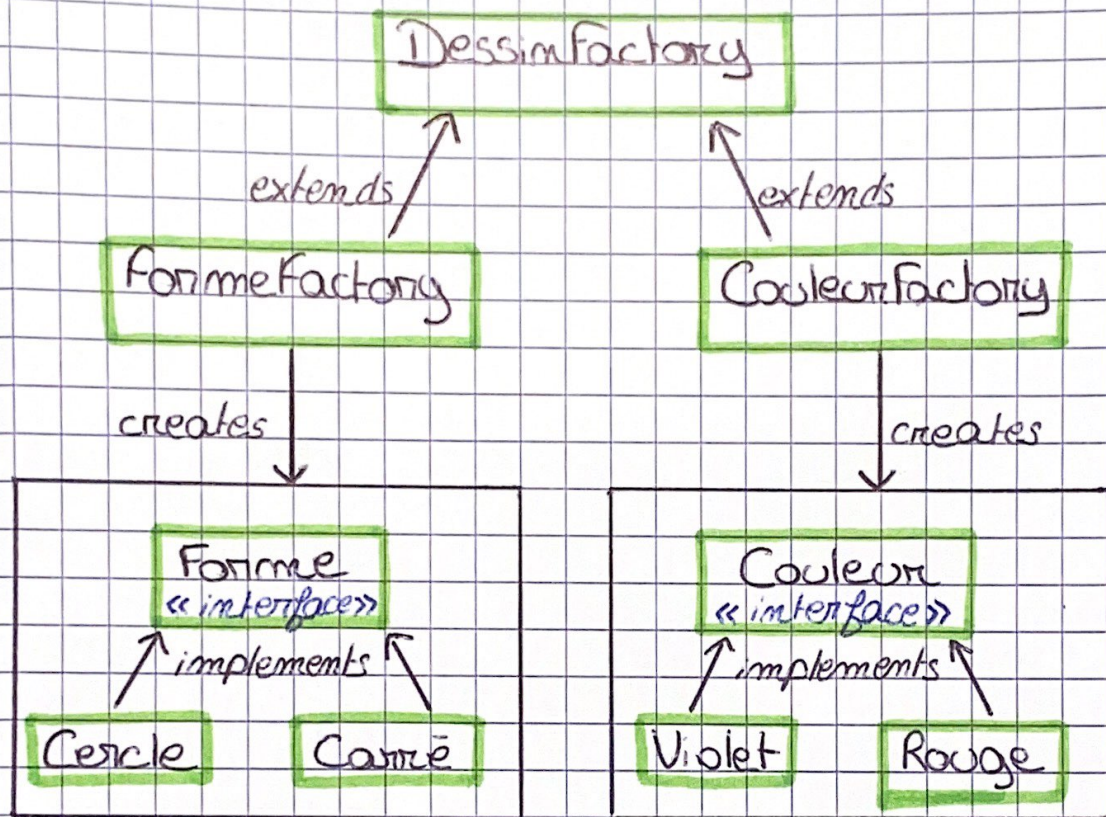
# BUILDER



- Sépare la construction d'un objet complexe de sa représentation.
- Le même processus de construction donne lieu à différentes représentations.



# ABSTRACT FACTORY



- Encapsule un groupe de Factory avec une thématique commune.
- Utilise des interfaces pour créer des objets concrets de la thématique.