



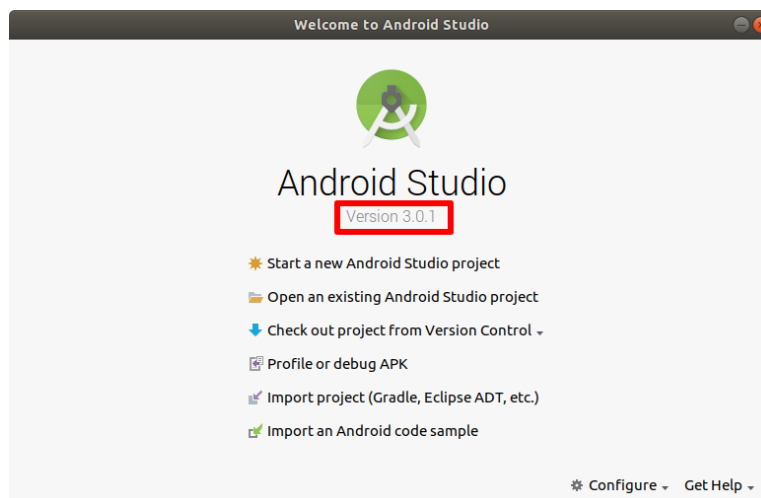
# Kotlin

Membuat aplikasi sederhana untuk menampilkan film populer

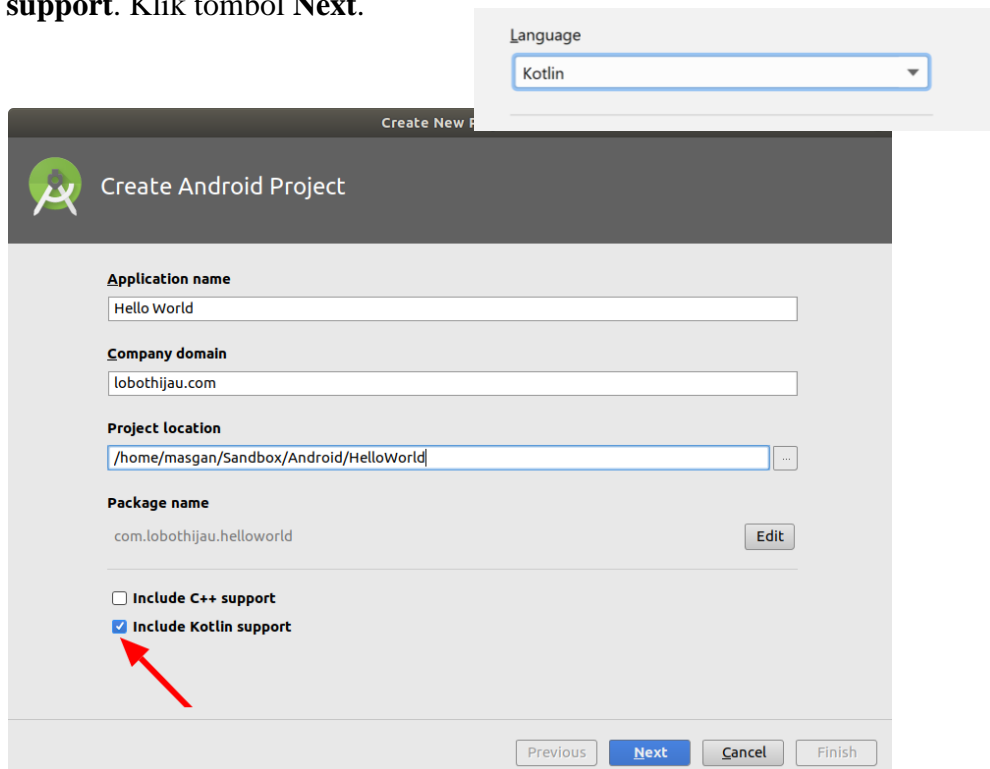
Belajar Kotlin

Steps:

Buka aplikasi Android Studio



Klik tombol **Start a new Android studio project** (pilihan paling atas). Isi **Application name** dengan nama project yang diinginkan. Disini penulis memberikan nama "pelembagus". Isi **Company domain** dengan domain pribadi pembaca atau domain perusahaan. Tentukan lokasi project di **Project location**, usahakan agar tidak menyimpannya di lokasi yang mengandung spasi karena terkadang bisa menyebabkan *error* (klik tombol ... yang ada disebelah kanan). Terakhir **jangan lupa untuk memilih Bahasa Kotlin dan mencentang Include Kotlin support**. Klik tombol Next.



Mitchell Marcel Sudirman Dirks  
2016230012  
Kotlin Popular Movie Display  
[Github.com/pottsed](https://github.com/pottsed)

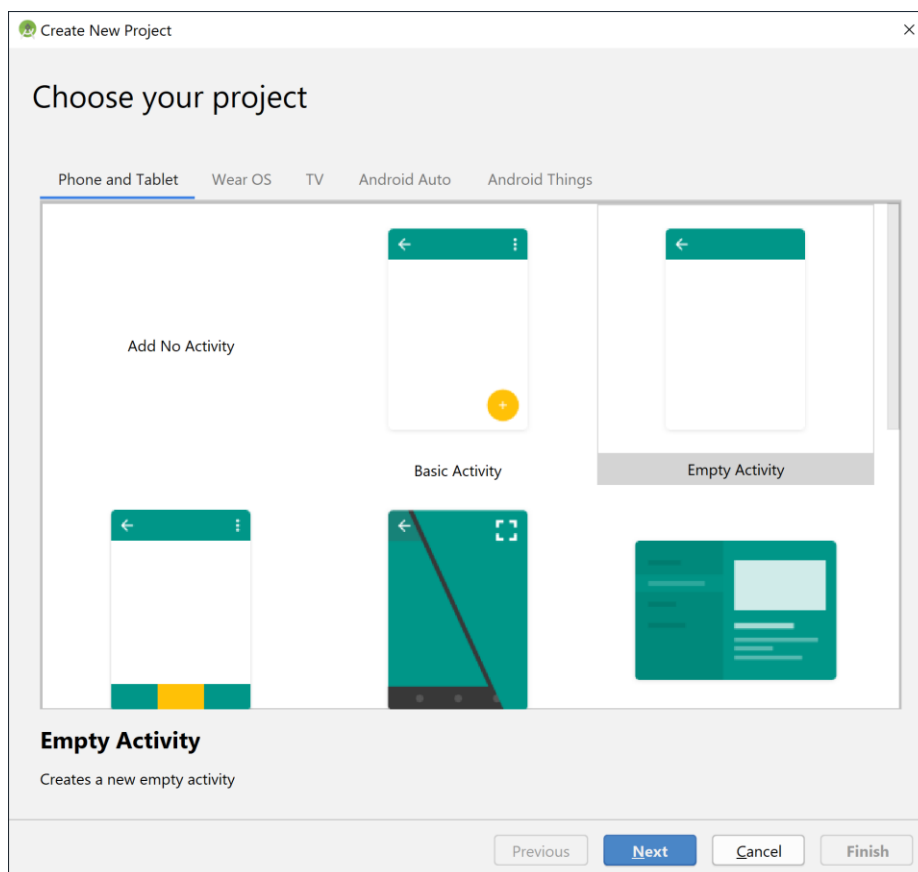


# Kotlin

Membuat aplikasi sederhana untuk menampilkan film populer

Belajar Kotlin

Dijendela berikutnya, kita akan diminta untuk memilih *template* awal. Cukup pilih **Empty Activity** dan klik tombol **Next**.



Jika tidak ada yang berubah dan selesai build, maka aplikasi Android Studio akan menampilkan halaman blank. Karena belum ada file yang dibuka. Lalu yang harus dilanjutkan selanjutnya adalah menginput kode dibawah kedalam **MainActivity.kt**



Mitchell Marcel Sudirman Dirks  
2016230012  
Kotlin Popular Movie Display  
[Github.com/pottsed](https://github.com/pottsed)



# Kotlin

Membuat aplikasi sederhana untuk menampilkan film populer

Belajar Kotlin

## MainActivity.kt

```
package com.example.punyamitchell.pelembagus

import android.support.v7.app.AppCompatActivity
import android.os.Bundle
import android.support.v7.widget.GridLayoutManager
import kotlinx.android.synthetic.main.activity_main.*

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        setContentView(R.layout.activity_main)

        val poster = resources.obtainTypedArray(R.array.array_poster)
        val title = resources.getStringArray(R.array.array_movie)
        val description = resources.getStringArray(R.array.array_desc)

        rv_movie.hasFixedSize()
        rv_movie.layoutManager=GridLayoutManager(this,2)
        val adapter=MovieAdapter(this,poster,title,description)
        rv_movie.adapter=adapter
        adapter.notifyDataSetChanged()
    }
}
```

**Fungsi override** diatas adalah untuk mengambil array dari **val** yang telah dipanggil pada movie adapter dibawah ini



Mitchell Marcel Sudirman Dirks  
2016230012  
Kotlin Popular Movie Display  
[Github.com/pottsed](https://github.com/pottsed)



# Kotlin

Membuat aplikasi sederhana untuk menampilkan film populer

Belajar Kotlin

MovieAdapter.kt

```
package com.example.punyamitchell.pelembagus

import android.content.Context
import android.content.res.TypedArray
import android.support.annotation.DrawableRes
import android.support.v7.widget.RecyclerView
import android.view.LayoutInflater
import android.view.View
import android.view.ViewGroup
import android.widget.Toast
import com.squareup.picasso.Picasso
import kotlinx.android.synthetic.main.listmovie.view.*

class MovieAdapter(val context: Context, val posters: TypedArray, val titles:
Array<String>, val descriptions: Array<String> ) {
    RecyclerView.Adapter<MovieAdapter.MovieViewHolder>() {
        override fun onCreateViewHolder(p0: ViewGroup, p1: Int): MovieViewHolder {
            return
            MovieViewHolder(LayoutInflater.from(context).inflate(R.layout.listmovie, p0, false))
        }
        override fun onBindViewHolder(p0: MovieViewHolder, p1: Int) {
            p0.bindItem(titles[p1], descriptions[p1], posters.getResourceId(p1, 0))
        }
        override fun getItemCount(): Int {
            return titles.size
        }
    }

    ///untuk gambar menggunakan Picasso
    inner class MovieViewHolder(view: View): RecyclerView.ViewHolder(view) {
        fun bindItem(title: String, description: String, @DrawableRes poster: Int)
        {
            Picasso.get()
                .load(posters.getResourceId(p1, 0))
                .into(itemView.iv_poster)
            itemView.setOnClickListener{
                Toast.makeText(context, title, Toast.LENGTH_SHORT).show()
            }
        }
    }
}
```

Fungsi override diatas berujuan untuk memanggil array pada direktori **res\values\strings.xml** yang sudah dimasukan. Jika belum buatlah file baru dengan format xml lalu copy xml data dibawah ini. Lalu masukan poster yang bisa didownload [dimarih](#). Setelah itu letakan poster yang sudah didownload pada direktori **src\main\res\drawable\** \*pastedisini.



Mitchell Marcel Sudirman Dirks  
2016230012  
Kotlin Popular Movie Display  
[Github.com/pottsed](https://github.com/pottsed)



# Kotlin

Membuat aplikasi sederhana untuk menampilkan film populer

Belajar Kotlin

strings.xml

res\values\strings.xml

(Data Film)

```
<resources>
    <string name="app_name">Good Movie to Watch</string>

    <!-- Movie title -->
    <string-array name="array_movie">
        <item>Ant-man and The Wasp</item>
        <item>Arctic</item>
        <item>Avengers: Infinity War</item>
        <item>BumbleBee</item>
        <item>Creed II</item>
        <item>Glass</item>
        <item>How to Train Your Dragon: The Hidden World</item>
        <item>Johnny English: Strikes Again</item>
        <item>Mission Impossible: Fallout</item>
        <item>The Kid Who Would be King</item>
    </string-array>

    <!-- Movie poster -->
    <integer-array name="array_poster">
        <item>@drawable/img_antman_wasp</item>
        <item>@drawable/img_arctic</item>
        <item>@drawable/img_avengers_infinity</item>
        <item>@drawable/img_bumblebee</item>
        <item>@drawable/img_creed_2</item>
        <item>@drawable/img_glass</item>
        <item>@drawable/img_how_to_train_your_dragon_3</item>
        <item>@drawable/img_johnny_english</item>
        <item>@drawable/img_mi_fallout</item>
        <item>@drawable/img_the_kid_who_would_be_king</item>
    </integer-array>

    <string-array name="array_desc">
        <item>
            Just when his time under house arrest is about to end,
            Scott Lang once again puts his freedom at risk to help Hope van Dyne and
            Dr. Hank Pym dive into the quantum realm and try to accomplish, against
            time and any chance of success, a very dangerous rescue mission.
        </item>
        <item>
            A man stranded in the Arctic is finally about to receive
            his long awaited rescue. However, after a tragic accident, his
            opportunity is lost and he must then decide whether to remain in the
            relative safety of his camp or embark on a deadly trek through the
            unknown for potential salvation.
        </item>
        <item>
            As the Avengers and their allies have continued to
            protect the world from threats too large for any one hero to handle, a
            new danger has emerged from the cosmic shadows: Thanos. A despot of
            intergalactic infamy, his goal is to collect all six Infinity Stones,
            artifacts of unimaginable power, and use them to inflict his twisted
            ...
        </item>
    </string-array>
</resources>
```





# Kotlin

Belajar Kotlin

Membuat aplikasi sederhana untuk menampilkan film populer

Untuk layout interfacenya seperti script dibawah. Menggunakan frameLayout agar memudahkan pemetakan itemnya

Activity\_main.xml

res\Layout\

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity">

    <android.support.v7.widget.RecyclerView
        android:id="@+id/rv_movie"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="match_parent"

    />
</FrameLayout>
```

Listmovie.xml

res\Layout\

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">
    <ImageView
        android:id="@+id/iv_poster"
        android:adjustViewBounds="true"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="300dp"
    />
    <TextView
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:id="@+id/rv_movie"
        android:layout_marginTop="300dp"/>
</FrameLayout>
```

Untuk **Running** bisa melalui emulator atau smartphone dengan opsi pengembang aktif.

Terima kasih, selamat mencoba... bisa juga [download.apk](#) langsung

Jika ada masukan atau pertanyaan bisa kirim melalui melalui web form pada link berikut  
[Contact form punya Mitchell](#)

Credit: - Dosen Mobile Computing Universitas Darma Persada, Ibu Indah Dwi Jayanthi  
- Assisten Lab Informatika, Agung Kurniawan  
- Ahlinya ahli - Intinya inti - Core of The Core, Denis Ahmad dan Choirul S. Utomo



Mitchell Marcel Sudirman Dirks  
2016230012  
Kotlin Popular Movie Display  
[Github.com/pottsed](https://github.com/pottsed)