

Hướng dẫn sử dụng chương 2 và chương 3

Ví dụ ta có bài toán QHTT sau:

$$f(x) = 6x_1 + 4x_2 - x_3 + x_4 + 2x_5 \rightarrow \min$$

$$5x_1 + x_2 + x_3 + 2x_4 = 8$$

$$2x_1 - 4x_2 - x_4 + x_5 = 6$$

$$x_1 + x_2 + x_4 = 4$$

$$x_j \geq 0 (j = 1..5)$$

Thì ta sẽ nhập dữ liệu như sau:

F(x): 6 4 -1 1 2 chọn Min

$$5 \ 1 \ 1 \ 2 \ 0 = 8$$

$$2 \ -4 \ 0 \ -1 \ 1 = 6$$

$$1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 = 4$$

Ràng buộc : 1 2 3 4 5 >= 0

Cụ thể thì nó hiện như sau:

Chương 2
Phương pháp đơn hình

F(x) Min ▾

5 1 1 2 0 = 8
2 -4 0 -1 1 = 6
1 1 0 1 0 = 4

Ràng buộc

Thực hiện Xóa

[← Về trang chủ](#) [Chương kế →](#)

Sau đó ta có thể nhấn nút “Thực hiện” để chạy chương trình hoặc nút “Xóa” để xóa hết dữ liệu.

Ở riêng chương 3, ta có thể nhấn nút “Dạng 2” để thực hiện việc tìm phương án tối ưu của bài toán đối ngẫu dựa trên phương án tối ưu của bài toán gốc.

Nó sẽ có hiện như sau:

Ví dụ bài toán trước đó có phương án tối ưu sau: $X^*=(0;0;0;4;10)$ và $f_{min} = 24$

Ta sẽ nhập như sau:

$F(X^*)$: 24

X^* : 0 0 0 4 10

Sau đó ta có thể nhấn nút “Thực hiện” để chạy chương trình hoặc nút “Xóa” để xóa hết dữ liệu.

Hướng dẫn sử dụng chương 4

Ví dụ ta có bài toán cân bằng thu phát sau:

Trạm phát: $A_1 = 100$, $A_2 = 80$, $A_3 = 20$.

Trạm thu: $B_1 = 60$, $B_2 = 70$, $B_3 = 40$, $B_4 = 30$.

Mã trận chi phí:

$$\begin{bmatrix} 2 & 5 & 9 & 1 \\ 3 & 4 & 7 & 2 \\ 5 & 10 & 2 & 8 \end{bmatrix}$$

Thì ta sẽ nhập dữ liệu như sau:

Phát: 100 80 20

Thu: 60 70 40 30

Ma trận chi phí:

2 5 9 1

3 4 7 2

5 10 2 8

Chương 4

Ứng dụng QHTT: bài toán vận tải

Phát: 100 80 20

Thu: 60 70 40 30

Ma trận chi phí:

2 5 9 1

3 4 7 2

5 10 2 8

Tây bắc

Cực tiểu

Xóa

← Chương trước

Trang chủ →

Sau đó ta có thể nhấn nút “Tây bắc” hay “Cực tiểu” để chạy chương trình hoặc nút “Xóa” để xóa hết dữ liệu.