

RAZAKAHASINA

Fanomezana Sarobidy

L3 MISA

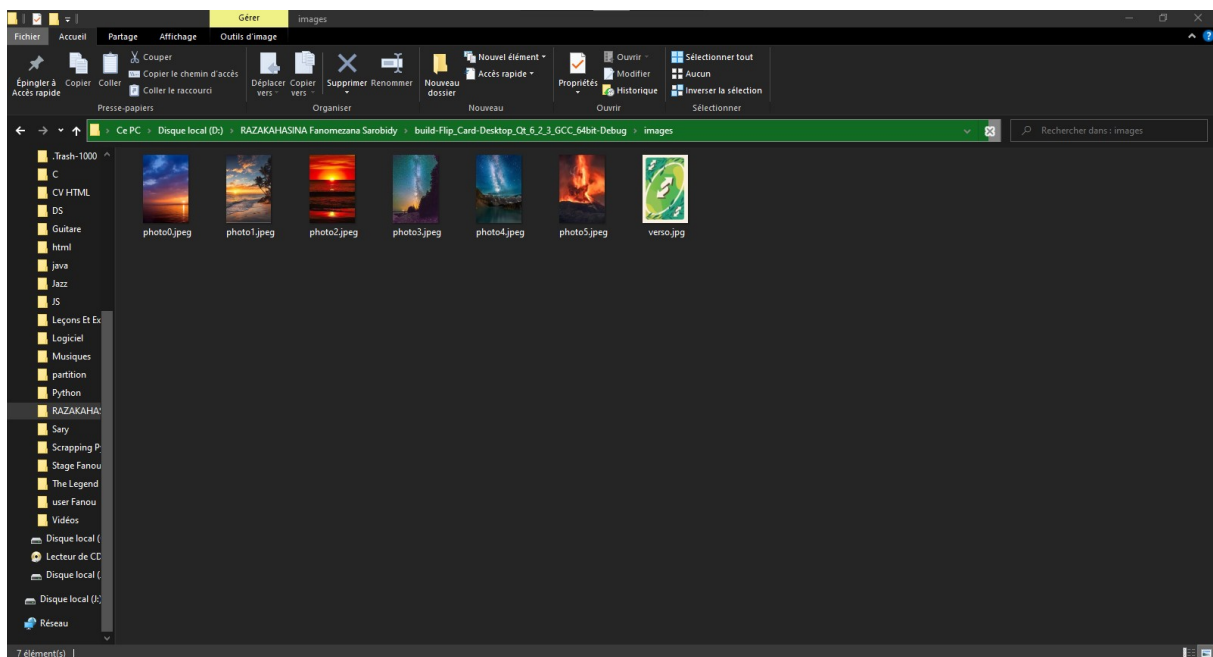
[fanourazak@gmail.com](mailto:fanourazak@gmail.com)

034 04 364 96



### MINI-MEMOIRE PROJET « FLIP CARD »

Mon projet se nomme « **Flip Card** ». Je l'ai implémenté à l'aide du framework Qt . Les fichiers cpp et hpp de mon projet se trouvent dans le dossier « Flip\_Card ». Le dossier build-Flip\_Card-Desktop\_Qt\_6\_2\_3\_GCC\_64bit-Debug contient le fichier compilé sous Linux, mais également les images associées au jeu qui doivent être placées dans ce dossier.

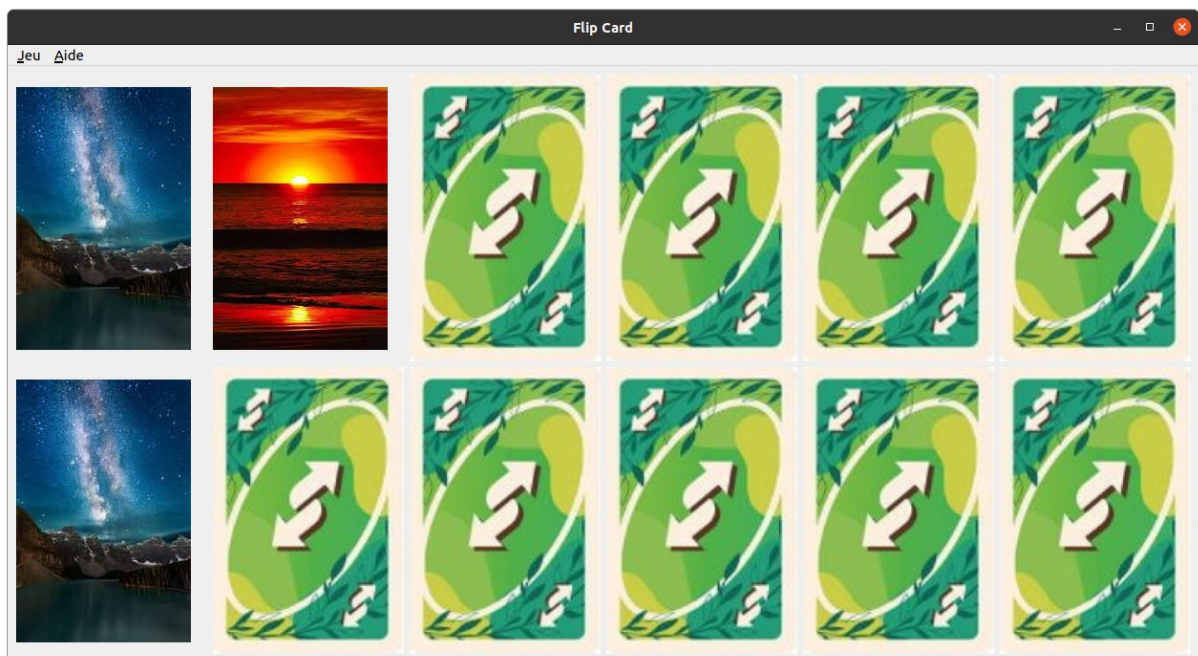


Flip Card est un mini-jeu de carte. Lorsque l'on exécute le programme, nous voyons apparaître la fenêtre ci-dessous :

git branch -M main



Le principe du jeu est simple. Nous avons ici 12 cartes en verso, qui sont 2 à 2 pareils. Le but étant de trouver les 6 paires de cartes. A chaque fois que l'on clique sur une carte en verso, celle-ci est retournée. Puis lorsqu'on clique sur une seconde carte (face verso), celle-ci est retournée : Si les 2 cartes retournées sont différentes, elles seront retournées en face verso lorsque le joueur sélectionnera la prochaine carte, sinon elle reste en recto jusqu'à la fin.



Lorsque toutes les cartes sont retournées, la partie est terminée et le nombre d'essai est affiché à l'écran.

git branch -M main

