 Anforderungsanalyse

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Anf.-Nr.**​ | **Typ**​ | **Anforderung**​ |
| **1**​ | funktional​ | Bewegungsteuerung |
| **2**​ | funktional​ | Punktesystem  Man soll die Punkte übersichtlich sehen. |
| **3**​ | funktional​ | Regel  Wer vier Punkte mit dem Jeweiligen Farbe Horizontal, vertikal oder schräg angeordnet hat bekommt ein Punkt.  Wer zuerst 3Punkte hat, hat die jeweilige Farbe gewonnen. |
| **4**​ | funktional​ | Optionale Angaben:  Die Farbe des Spielers kann man wechseln.  Man kann gegen schwierigen Computer.  Man kann zu zweit an einem Computer spielen. |
| 5 | funktional​ | Überprüfung wer gewonnen hat |
| 6 | Randbedingungen​ | Das Programm soll in C# geschrieben werden.​  Das Programm soll man zu zweit oder gegen einen Computer gespielt werden. |