

Spring

了解spring

- 为什么需要使用spring 应对企业应用开发的复杂性
- 特点
 - 方便解耦
 - AOP编程支持
 - 方便程序的测试
 - 与其他程序之间的整合
 - 方便进行事务操作
 - 降低了API的使用难度

IOC控制反转

- 入门案例：使用spring来代替创建对象
 - 1.导入spring四大基本jar包
 - bean
 - core
 - aop
 - exception
 - 2.创建实体类
 - 3.创建xml文件
 - 4.创建一个bean对象
 - 5.通过ApplicationContext来装入加载的spring配置文件
 - 6.获取spring配置文件
- spring的基本根源是xml文件管理
- IOC控制反转，指的其实就是把创建对象的过程交给spring
- IOC bean管理中的几种创建对象的方式
 - 1.通过set方法注入属性
 - 需要set方法
 - 关键字：property
 - 2.通过有参构造来注入属性
 - 需要有参构造方法
 - 关键字：constructor-arg
 - 有两种注入的方式
 - name：value
 - index：value
 - 3.通过p名称空间来注入属性（不常用）
 - 需要修改名称空间，将beans改成p
- xml注入其他类型的属性
 - 注入属性：字面量
 - null值 <value>用<null>代替
 - <property name="bauthor">
<value>
<![CDATA[<<ljr>>]]>
</value>
属性值的特殊符号 </property>
 - 注入属性：外部bean
 - 需要在bean内引用另一个bean，需要ref属性，属性值为被引用的bean的id
 - 注入属性：内部bean和级联赋值
 - 内部bean，直接在bean内再写一个bean即可
 - 级联赋值的两种方式
 - 方式一：使用ref引用另一个bean 的值
 - 方式二：使用类似包名的方式查找属性
如：name= "dept.name" value= "财务部"
 - 注入集合属性CollectionType
- Factorybean，IOC核心：工厂模式
 - 什么是工厂模式？
工厂模式就是让spring来完成对象的创建和属性的注入，（完成生产任务）
通过识别配置文件的内容：来自动的生成相对应的类和对象
但是这样也有着一定的缺点：容易生成太多的工厂类，拖慢速度
 - 为什么要使用IOC来代替工厂模式？
工厂模式中创建对象一般都是线性的，在对象中创建需要的其他对象
这样就不可避免的导致代码之间的耦合度变高
而使用IOC就将对象创建的需求交给了子类，需要的时候再创建相对应的类和对象
从而省去了程序员不断的对类对象的操作，创建和销毁，另外为什么叫控制反转，
是因为子类来主动创建类，父类被动等待，然后等待子类的注入
- bean 的生命周期
 - 1.通过构造器来创建bean实例 无参构造
 - 2.为bean的属性设置值和对其他bean进行引用 通过set方法
 - 3.调用bean 的初始化方法 需要进行配置初始化方法
 - 4.可以对bean进行使用了 获取相应的对象
 - 5.当容器关闭时，需要对bean销毁的方法 需要进行配置销毁的方法
- xml的自动装配
 - autowire属性
 - ByName
 - ByType
 - No
 - Constructor
- 通过注解方式来实现
 - Spring的Bean管理的中常用的注解
 - @Component 组件（常用于class）
 - 三个衍生注解：@Controller 一般用于controller层
 - @Service 一般用于service层
 - @Repository 持久层
 - 属性注入常用的注解
 - @Value 用于注入普通类型.
 - @Autowired 默认按类型进行装配
 - 按名称注入
 - @Qualifier 强制使用名称注入
 - @Resource 相当于:@Autowired和@Qualifier一起使用

AOP面向切面

- 代理模式
 - 静态代理
 - 动态代理

jdbcTemplate操作数据库

事务操作