



Ростислав Кашпер

Полтава, Україна

Email: rostykkashper2@gmail.com

Телефон: +38(068)706-79-31

Телеграм: @RostykFant

GitHub: <https://github.com/5antUA>

ПРО МЕНЕ

Організований та впевнений розробник на Unity, який має велику любов до ігор, жагу до отримання нових знань та вдосконалення власних навичок. В ході створення ігор я зміг набути гарні знання в області розробки 2D та 3D ігор. Я самодисциплінований та поважаю поставлені дедлайни. Чесний, ввічливий та завжди готовий до комунікації з колегами по роботі.

НАВИКИ ТА КВАЛІФІКАЦІЯ

- Глибокі знання C#, розуміння принципів ООП та дотримання принципів SOLID
- Досвід роботи з версійним контролем (GitHub/GitLab)
- Робота з ігровим рушієм Unity
- Знання багатьох шаблонів проектування (MVC, MVP, ECS, Entry point, Singleton, Dependency Injection та інші)
- Використання бібліотеки R3 для реактивного програмування

ДОСВІД РОБОТИ

- Досвід розробки віконних програм за допомогою C#
- Використання GitHub та GitLab для роботи в команді розробників
- Рік розробки ігор за допомогою Unity (не комерційний)
- Дві до кінця розроблені гри, де я активно використовував архітектурні шаблони та різні бібліотеки
- Досвід публікації ігор в Google Play

ОСВІТА

Національний університет «Полтавська політехніка імені Юрія Кондратюка».
Спеціальність «Комп'ютерні науки».
Студент третього курсу