



刘子滔

25岁

硕士研究生在读
(预计2026年6月毕业)

联系方式

(+86) 180 8683 1445
(微信同号)

liuzitao.design@outlook.com

[liuzitao.top](#)

实习经历 Internship Experience

网易游戏 (互娱) 2022.10 - 2023.03

交互设计师 (实习)

ZEN事业部 ——《哈利波特：魔法觉醒》项目组

工作内容概述

- 交互设计：参与《哈利波特：魔法觉醒》国服版本手游以及外服版本端游的更新的交互设计工作，完成**30余项**版本迭代需求；
- 行业资讯收集：参与收集整理游戏交互新资讯，每周定期产出行业咨询报告一篇；
- B端中台设计：主导工作室项目管理工具的交互设计工作（B端）**两项**；
- 新功能预研：独立完成项目UGC内容预研究，进行整理多款代表性游戏的UGC系统的**竞品分析**，分析在本项目中使用UGC的**机会点**，输出基于项目的**UGC系统概念设计**并产出研究报告。

荣誉奖项 Awards

- 第十四届大学生广告艺术大赛 2022
广东赛区 二等奖 国家级 优秀奖
- 蓝桥杯视觉艺术设计赛 2024
广东赛区 二等奖
- NCDA全国高校数字艺术设计大赛 2023
广东赛区 二等奖

教育经历 Education Experience

工业设计专业 (体验设计方向 / 工学学士) 广东工业大学
2019.09 - 2023.06

首批国家级一流本科专业

绩点 3.78/5.0 (前15%)

主修课程 服务体验设计专题 / 产品语义学 / 认知心理学

奖项 校二等奖学金 *2 / 校三等奖学金*1 / 校优秀毕业生 / 校“百优团员” / 校优秀学生干部

设计学专业 (全日制硕士研究生) 广东工业大学
2023.09 - 至今

绩点 4.13/5.0 (前10%)

研究方向 体验设计 / 叙事设计 / 虚拟现实设计

暑期学校 (全英授课) 南方科技大学
2024.06 - 2024.07经选拔参与在南方科技大学举行的AI in Design暑期学校，与来自**全球**的设计专业学生共同进行一系列**AI设计工作坊**以及讲座 (英文)

项目经历 Project Experience

1 主导参与工作室合表工具设计 (工作室效率提升项目) 2023

S级需求 toB 项目主导

策划、QA团队日均需合并20+份表格 (含角色配置、剧情分支等复杂字段)，原手动操作效率较低，且第三方工具存在数据泄露风险、不支持多版本回溯等**痛点**。

独立负责从0到1设计安全可控的合表工具，要求实现：① 合并效率提升50%以上；② 搭建可视化操作界面降低使用门槛。

我首先对多位策划的合表操作的使用习惯、使用场景、使用频次等展开了**调研**，梳理出**跨表格冲突检测**、**一键生成操作日志**等**5项核心需求**；其次针对市面上拥有GUI界面的合并工具开展了**竞品分析**；接着在完成基础交互逻辑以及低保真后与用户进行了**评议**。

最终产出了一整套完整的产品交互文档、产品组件设计以及高保真原型；产品最终在工作室内部署并得到好评。

2 校级大学生创新训练项目 2022

项目负责人

项目主要聚焦于以**社会创新设计**的方式介入固废问题资源化的社会议题，并尝试在校园这一特殊背景下尝试提供解决方案。本人在项目中主要负责**统筹管理**、项目的理论分析、寻求理论支持、为项目提出学术成果。最终该项目完成实践一项，参与申报美育教育优秀案例一项，输出学术论文一篇。

校内经历 University Experience

1 班长 / 班级负责人 2019 - 2021 / 2023 - 2025

2 校学生会·文体部负责人 2020 - 2021

在任期间，作为**活动负责人**统筹举办多次校园文化活动，包括十大歌手、社团魅力夜、社团文化节等，活动合计**超8万人次**参与。在这一经历中展现出较强的**跨部门沟通**、**统筹规划**、以及**项目管理能力**

技能 Skill

FIGMA

BLENDER

ADOBE PHOTOSHOP

UNITY

HTML / CSS

STABLE DIFFUSION