

Pasos para la creación de un repositorio git

- 1- Instalar el sourcetree
- 2- Configurar la cuenta en opciones
- 3- Abrir el terminal
- 4- Navegar a la carpeta del proyecto
- 5- Inicializar el git con el comando git init

```
JYEP@DESKTOP-RPLIQRB MINGW32 ~/source/repos/PooVuelingXUnit
$ git init
Initialized empty Git repository in C:/Users/JYEP/source/repos/PooVuelingXUnit/.git/
JYEP@DESKTOP-RPLIQRB MINGW32 ~/source/repos/PooVuelingXUnit (master)
$
```

- 6- crear repositorio nuevo en github

Repositories -> New -> escribir nombre del proyecto

Create a new repository

A repository contains all the files for your project, including the revision history.

Owner: Fantasmy / Repository name: PooVuelingXUnit ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [ideal-guacamole](#).

Description (optional)

☒ Public
Anyone can see this repository. You choose who can commit.

☐ Private
You choose who can see and commit to this repository.

☒ Initialize this repository with a README
This will let you immediately clone the repository to your computer. Skip this step if you're importing an existing repository.

Add .gitignore: None ▾

Add a license: None ▾ ⓘ

- 7- Enlazar el repositorio remoto al local con la dirección url que se encuentra en la pestaña de clone or download:

Fantasmy / PooVuelingXUnit

Watch 0 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Projects 0 Wiki Insights Settings

No description, website, or topics provided. [Edit](#)

[Add topics](#)

1 commit 1 branch 0 releases 1 contributor

Branch: master ▾ New pull request

Create new file Upload files Find file **Clone or download ▾**

Initial commit

README.md Initial commit

README.md

Clone with HTTPS [Use SSH](#)

Use Git or checkout with SVN using the web URL.

[Open in Desktop](#) [Download ZIP](#)

Y ejecutamos el siguiente comando con la url de antes:

```
JYEP@DESKTOP-RPLIQRB MINGW32 ~/source/repos/PooVueIingXUnit (master)
$ git remote add origin https://github.com/Fantasmy/PooVueIingXUnit.git
```

- 8- Añadir gitignore con comando touch .gitignore
- 9- Añadimos los archivos con git add .gitignore
- 10- Hacemos git commit -m + comentario en " gitignore"
- 11 - Subimos a github con git push -u origin master
- 12- Modificamos el archivo gitignore (copy paste gitignore para C#)
- 13- Añadimos todos los archivos con git add .
- 14- Hacemos git commit -m "started project"
- 15- Subimos todo con git push

En caso de haber subido archivos si no se incluyó el git:

- 1- Sacar las carpetas que se tienen que ignorar fuera de la carpeta de proyecto
- 2- En sourcetree "Stage all"
- 3- git push
- 4- Volver a colocar las carpetas dentro de la carpeta del proyecto