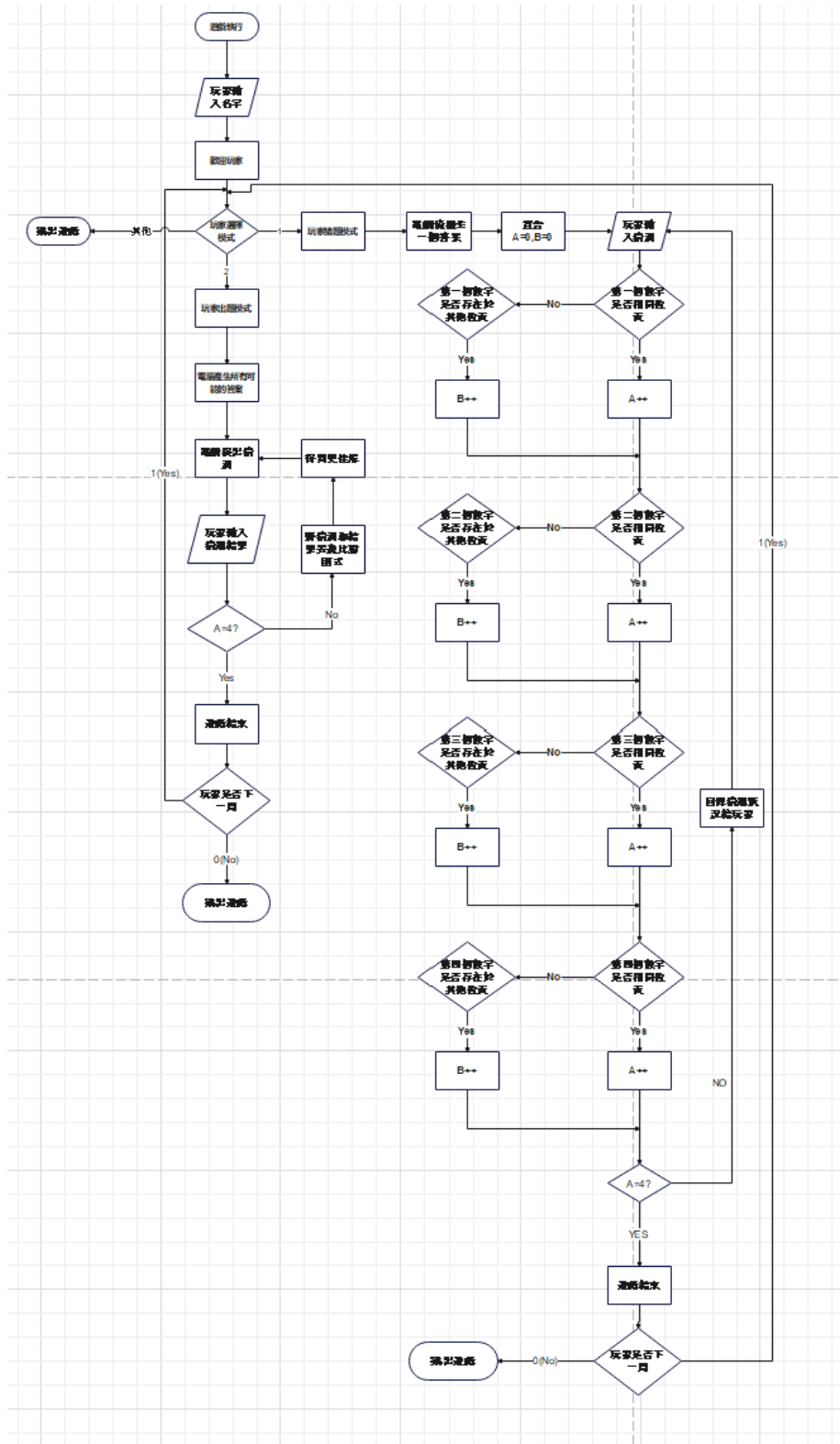


# 1A2B

411530005 江宗諺

## (一)流程圖

(放於資料夾中NormalFlowChart.pdf)



## (二)使用說明

- 剛進入遊戲

**Step 1** 剛進入遊戲會先請使用者輸入名字

**Step 2** 輸入名字後，系統會向玩家問候，請玩家選擇模式 (1為玩家猜題, 2為玩家出題, 3為兩人對戰模式，若輸入錯誤將強迫重新進入遊戲)

- 猜題模式

**Step 1** 猜題模式開始，玩家會依提示輸入數字

**Step 2** 玩家輸入數字後，會獲得電腦給予的線索

**Step 3** 玩家猜對後，電腦會恭喜玩家，並公布解答和玩家使用次數

**Step 4** 接著詢問玩家是否進行下一局遊戲(1為繼續, 0為結束, 若輸入非數字將強迫重新進入遊戲)

**Step 5** 若選擇繼續下一局，可以重新選擇遊戲模式(也就是回到剛進入遊戲選擇模式的地方)

- 出題模式

**Step 1** 出題模式開始，玩家在心中想一個數字

**Step 2** 電腦會猜數字，玩家需依照電腦猜的數字給予提示

**Step 3** 電腦猜對後會自行慶祝，並說出解答和使用次數

**Step 4** 接著詢問玩家是否進行下一局遊戲(1為繼續, 0為結束, 若輸入非數字將強迫重新進入遊戲)

**Step 5** 若選擇繼續下一局，可以重新選擇遊戲模式(也就是回到剛進入遊戲選擇模式的地方)

### (三)運行畫面

- 剛進入遊戲

剛進入遊戲會先請使用者輸入名字

```
What's your name?  
Your name: Vincent
```

輸入名字後，系統會向玩家問候，請玩家選擇模式  
(1為玩家猜題，2為玩家出題，3為兩人對戰模式)

```
Please choose the mode: (1)Guess the number, (2)Propose the number, (3)Combat mode  
Your choice is(enter 1 or 2 or 3): |
```

- 猜題模式

猜題模式開始，玩家會依提示輸入數字

```
Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): |
```

玩家輸入數字後，會獲得電腦給予的線索

```
Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 1234  
you got 0A2B
```

玩家猜對後，電腦會恭喜玩家，並公布解答和玩家使用次數

```
Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 1234  
you got 0A2B  
  
Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 1278  
you got 0A0B  
  
Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 5943  
you got 2A1B  
  
Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 9643  
Congratulations! The answer is 9643. You use 4 times.
```

接著詢問玩家是否進行下一關  
(1為繼續，0為結束)

```
Do you want to play another game?(Yes:1/No:0)  
|
```

- 出題模式

出題模式開始, 玩家在心中想一個數字, 玩家需依照電腦猜的數字給予提示

```
Please think a number in your mind.  
I guess 1234, I got (Please enter the format: nAnB): |
```

電腦猜對後會自行慶祝, 並說出解答和使用次數

```
I guess 1234, I got (Please enter the format: nAnB): 0A1B  
I guess 5208, I got (Please enter the format: nAnB): 1A1B  
I guess 4705, I got (Please enter the format: nAnB): 0A2B  
I guess 5873, I got (Please enter the format: nAnB): 1A0B  
I guess 5069, I got (Please enter the format: nAnB): 2A1B  
I guess 5016, I got (Please enter the format: nAnB): 1A3B  
I guess 5160, I got (Please enter the format: nAnB): 4A0B  
Yes! I got the number!  
The answer is 5160, I use 7 times.
```

接著詢問玩家是否進行下一關

(1為繼續, 0為結束)

```
Do you want to play another game?(Yes:1/No:0)  
|
```

## (四)新增功能

- 兩人對戰功能

流程圖:

(圖片較大, 放於資料夾中[CombatModeFlowChart.pdf](#))

使用說明:

**Step 1** 對戰模式開始, 兩位玩家選擇誰是第一輪出題者

**Step 2** 出題者輸入數字

**Step 3** 另一方開始猜數字, 猜到後, 系統會公布解答和猜題次數

**Step 4** 攻守交換, 從Step 1開始

**Step 5** 依照兩輪當玩家的猜題次數決定誰獲勝, 猜題次數少的為贏家

**Step 6** 接著詢問玩家是否進行下一局遊戲(1為繼續, 0為結束, 若輸入非數字將強迫重新進入遊戲)

**Step 7** 若選擇繼續下一局, 可以重新選擇遊戲模式(也就是回到剛進入遊戲選擇模式的地方)

運作畫面:

對戰模式開始, 決定誰是第一輪出題者後, 輸入'y'表示準備好

```
Welcome to combat mode, this is the mode for two player!!  
Please pick a proposer.(if u r ready, please press 'y'): |
```

出題者輸入數字, 玩家將不會看到答案

```
Proposer, enter your number(4 digits, no repeat):****|
```

玩家依照提示猜題

```
Player, Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): |
```

猜到答案後, 會獲得解答和猜題狀況, 並且提示玩家攻守交換

```
Player, Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 1235  
You got 3A0B  
  
Player, Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 1234  
The answer is 1234. You use 2 times.  
Switch side.
```

攻守交換後, 走一樣流程

第二輪結束後, 會得出贏家(猜題次數少者)

```
Switch side.  
  
Proposer, enter your number(4 digits, no repeat):****  
  
Player, Please guess the number (4 digits, numbers do not repeat): 5678  
The answer is 5678. You use 1 times.  
  
The player of this round is winning.
```

接著詢問玩家是否進行下一關  
(1為繼續, 0為結束)

Do you want to play another game?(Yes:1/No:0)