

프로젝트 기획서		
참여 인원		작성일자
박지환, 강한길, 오경민, 이정우, 홍요섭		2020.01.04.
작성 사유		
기획서 초안		
대분류	소분류	세부 사항
일반	기본	쿼터뷰형식의 중세풍 MMORPG
	플레이어	장비를 장착해도 캐릭터의 기본 외형은 변하지 않음 플레이어 스탯 - 기본 값을 상속으로 받고, 전직에 따라 레벨업마다 자동으로 전직에 맞는 스탯 상승 기본 스탯: 생명력, 마나, 물리공격력, 마법공격력, 물리방어력, 마법방어력, 이동속도, 공격속도
	인벤토리	아이템의 종류에 따라서 탭을 분리해서 각각 보관(장비, 소모품, 기타, 퀘스트) 왼쪽에는 장비 장착칸이 존재하고 오른쪽에는 인벤토리 보관칸이 존재하며, 장비를 드래그 앤 드롭식 or 우클릭으로 장착할 수 있음.
	맵	거주 구역과 던전은 하나, 던전 하나에 여러 층 존재(탑 형식) 거주 구역안에서는 모든 상점, 제작, 커뮤니티 활동 등이 가능 거주구역과 던전 사이에 짧은 길이 존재하지만 전투는 존재하지 않음
	창고	창고는 거주구역 안에 존재하며, 인벤토리의 아이템을 보관 가능

전투	직업	<p>1차와 2차 전직으로 나뉨. 1차에서 역할군을 선택하고, 2차에서 세부 전직을 선택함. 각 역할군 안에서는 같은 종류의 무기를 씀</p> <p>2차 전직시에는 외형이 조금 변함</p> <p>전직 전 - 모험가</p> <p>1차 전직: 탱커(전사), 딜러(거너), 서포터(마법사)</p> <p>전사 2차 전직: 팔라딘(방어 특화), 버서커(딜링 특화)</p> <p>거너 2차 전직: 런처(목직한 한 방), 슈터(지속적인 딜링)</p> <p>마법사 2차 전직: 비숍(버프 특화), 디스펠러(디버프 특화)</p>
	스킬	<p>스킬은 각 전직에 특성에 맞는 스킬트리 있음.</p> <p>팔라딘 - 방어 특화형 스킬트리</p> <p>버서커 - 딜링 특화형 스킬트리</p> <p>런처 - 폭딜 특화형 스킬트리</p> <p>슈터 - 지속딜 특화형 스킬트리</p> <p>비숍 - 버프 특화형 스킬트리</p> <p>디스펠러 - 디버프 특화형 스킬트리</p> <p>스킬트리에서 약 5개에서 10개(미정)을 골라서 스킬 퀵슬롯에 등록하여 스킬을 사용할 수 있음.</p>
	던전	<p>던전은 상층부, 중층부, 하층부로 나뉨</p> <p>던전 층에는 각 층마다 입장 조건이 존재</p> <ul style="list-style-type: none"> - 현재 층이 클리어되어야 다음 층 입장 가능 - 퀘스트 시나리오에 따라 조정 - 해당 층은 입장 가능 레벨이 있고, 해당 레벨이 넘어서면 입장불가 - 최종레벨에 도달했을 시에는 전 층 해금 <p>몬스터에는 일반 몬스터, 네임드, 보스가 존재</p> <p>한 층에는 보스가 하나씩 존재하며, 보스는 유니크한 아이템을 드랍함</p> <p>최종 레벨에 도달하고 각 층에서 장비를 파밍(노가다) 후에</p>

		레이드에 참가
	NPC 퀘스트	마을에 있는 NPC에게서 퀘스트를 수락할 수 있음. - 몬스터를 일정 수만큼 잡거나 - 특정 던전을 클리어하거나 - 특정 퀘스트 아이템을 가져오는 등의 종류가 있음
	멀티플레이(파티)	멀티플레이는 게임 기본 레이아웃의 파티 창에서 모집할 수 있음 멀티플레이시, 모든 파티원들이 해당 던전의 입장조건(레벨 제한 등)을 만족했을 시에만 입장이 가능
	레이드	레이드는 2인 이상의 플레이어로 이루어진 파티가 특정 몬스터를 잡는 등의 목표를 수행하며, 입장조건(탑 던전 전층 클리어 등)을 만족한 플레이어만 참가할 수 있음. 레이드에서는 일반 던전에서 얻지 못한 높은 등급의 장비 및 아이템을 얻을 수 있음
생활	상점	판매할 목록: 물약 및 소모품과 장비 등을 구매할 수 있음 잡템이나 장비 등을 판매할 수 도 있음
	생산(아이템 제작)	물약 및 소모성 아이템과 퀘스트성 아이템 생산 가능
	강화	강화는 최대 5강까지 시도할 수 있으며, 강화 수치가 올라갈수록 성공 확률이 낮아짐. 하지만 강화 수치가 높아갈수록 스탯 상승량은 높아짐. (강화 실패시 초기화 or 유지는 미정) 강화는 던전에서 드랍되는 재료와 재화 등을 강화 비용으로 쓸 수 있음.
	가차 시스템	가차에서 얻을 수 있는 장비 등은 일반 노가다 등으로 얻을 수 있는 장비보다 좋지만, 레이드에서 얻을 수 있는 장비보다는 좋지 않음 각 보스는 일정 확률로 가차 재료를 드랍하여 무과금으로도 가차가 가능
	아이템	아이템의 등급에는 - 일반 : 상점이나 일반 몬스터를 잡아서 얻을 수 있음 - 고유 : 던전의 보스 몬스터를 잡아서 얻을 수 있음 - 희귀 : 가차 시스템으로 얻을 수 있음 - 예술 : 레이드를 통해서 얻을 수 있음 이 있음. 장비는 모자, 장신구, 무기, 갑옷, 신발, 겹옷으로 6종류로

		<p>이루어져있음.</p> <p>소모품은 Hp, Mp를 회복하거나 디버프를 치료하는 회복성 물약과 일시적으로 특정 스탯을 올려주는 버프성 물약이 있음.</p> <p>기타는 몬스터의 전리품이나 제작 재료로 사용되는 아이템 들이며, 상점에 판매하거나 제작에 쓰일 수 있음.</p> <p>퀘스트성 아이템은 해당 퀘스트에서만 요구하는 아이템으 로서, 판매 및 버리기가 불가능함.</p>
--	--	---