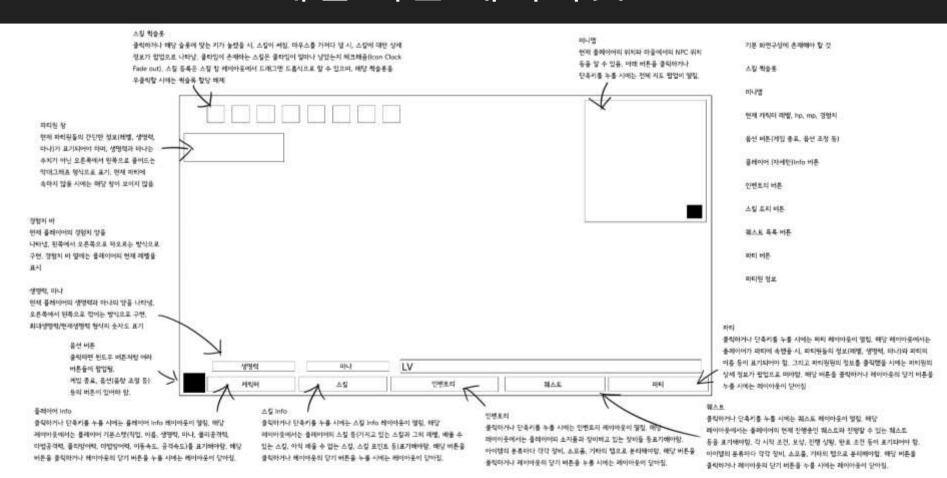
UI Layout Design

게임 기본 레이아웃



참고자료 마비노기

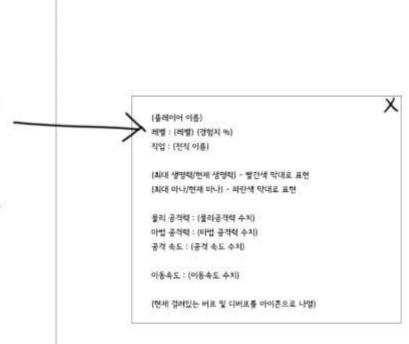


플레이어 Info 레이아웃

모든 수치는 모두 실시간으로 갱신되어야 하며, 괄호 안에는 이름이나 수치값 등 변수가 들어간다.

기본 게임화면에서 버튼을 클릭하거나 단축키를 눌렀을 시에 해당 레이아웃이 나타난다.

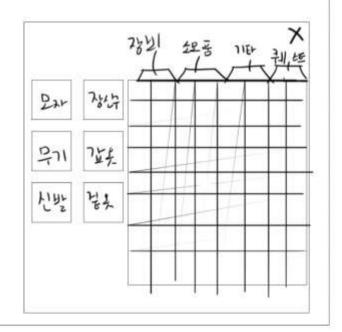
오른쪽 상단 위에 x 버튼을 누르거나 단촉키를 누릅시에는 레이아웃이 닫아진다.



참고자료 - 마비노기



인벤토리 레이아웃



오른쪽 상단 위의 x 버튼을 누르거나 단축키를 눌러서 해당 레이아운을 단을 수 있음

기본 게임 레이아웃에서 버튼을 클릭하거나 단축기를 눌러서 해당 레이아웃을 열 수 있음

왼쪽의 사각형은 현재 장학할 장비를 두는 칸이며, 해당 칸으로 드래그 앤 드룹으로 장비를 옮기면 장비를 장학할 수 있음, 장착된 장비는 인벤트리를 차지하지 않음, 왼쪽 위부터 모자, 장신구, 무기, 같은, 신발, 결은 슬론있.

오른쪽은 인벤토리 슬롯 레이아웃으로서, 위쪽의 장비, 소모품, 기타, 퀘스트의 아이템을 각각 보관함. 해당 탭을 눌러서 탭의 아이템들을 볼 수 있음. 인벤토리의 아이템을 (좌클릭)드배고 앤 도름으로 다른 슬롯으로 옮길 수 있으며, 오른쪽 버튼으로 장비를 장착하거나 소모성 아이템을 바로 사용할 수 있음. 아이템 위에 마우스를 가져다 대면 해당 아이템의 정보가 탑업으로 나타남.

참고자료 마비노기



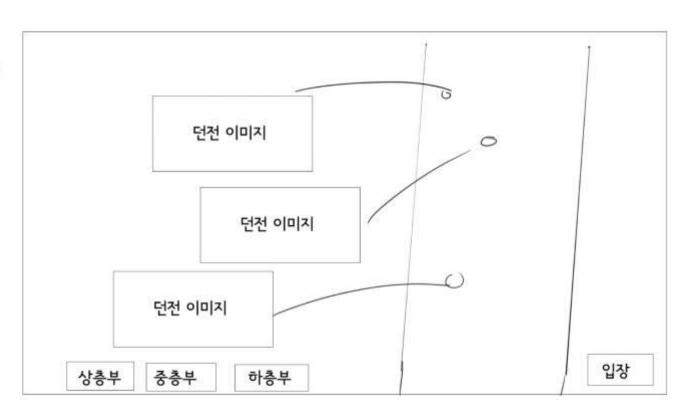
던전 입장 레이아웃

각 던전은 던전이미치가 있으며, 해당 이미자를 클릭할 시에 해당 던전이 선택이 된다. 던전 임장은 임장하고자하는 던전을 선택 후에 아래에 있는 임장 비른을 누르면 임장이 된다.

던전은 탑 협식으로 이루어져 있으며, 상충부, 충충부, 아충부로 나뉜다. 각 충부 버튼을 누르면 던전 이미지와 던전 이름이 바뀌게되다.

현재 들어갈 수 없는 단천은 흑백으로 어미지가 처리되며, 던전 이미지를 클릭하여 선택하고 입장 버튼을 누를 시에 '지금 갈 수 없는 단천입니다.' 라는 방업 예세지가 든다.

각 충부또한 현재 입장할 수 없는 충부일 때, '지금 갈 수 없는 충부입니다.'라는 집업 메세지가 뜬다.



참고자료 - 던파



대화창 레이아웃

NPC

일러스트

NPC 일러스트 항 안에는 클레이어나 NPC의 일러스트가 들어가야하며, 대화상자의 마무곳을 클릭하거나 스페이스바 카를 누를 시에는 다음 대화로 넘어가야한다.

NPC 이용

[대화내용] (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용)

[대화내용] (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용)

[대화내용] (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용) (대화내용)

[대화내용] (대화내용] (대화내용) (대화내용) (대화내용) [대화내용] (대화내용)

참고자료 마비노기



1. 메이플스토리 UI



Quest Info rmation Box

2. 던전 앤 파이터



Minimize Map Window

3. 리니지 리마스터



Minimize Map Window

Quest Info rmation Box

4. 월드 오브워크래프트



5. 디아블로



Minimize Map Window