LINQ-Operatoren

LINQ enthält ca. 50 Operatoren zum Filtern, Projizieren, Sortieren, Konvertieren, Aggregation und Element-Auswahl. Die wichtigsten davon sind:

Kategorie	Operator	Beschreibung
Filtern	Where	Liefert eine Untermenge von Elementen zurück, die eine gegebene
		Bedingung erfüllen
	Distinct	Liefert eine Collection ohne Duplikate zurück
	OfType <t></t>	Alle Elemente mit dem angegebenen Typ incl. automatischem Cast
	Take	Liefert die ersten x Elemente zurück
	TakeWhile	Liefert Elemente zurück, solange die Bedingung erfüllt ist
	Skip	Ignoriert die ersten x Elemente und liefert die restlichen zurück
	SkipWhile	Ignoriert Elemente, solange die Bedingung erfüllt ist
Projizieren	Select	Transformiert jedes Element mithilfe des angegebenen Lamda-Ausdrucks
Sortieren	OrderBy	Sortiert eine Sequenz aufsteigend
	ThenBy	Weitere Sortierungen mit ThenBy
	OrderByDescending	Sortiert eine Sequenz absteigend
	ThenByDescending	Weitere Sortierungen mit ThenByDescending
	Reverse	Liefert eine Sequenz in umgekehrter Reihenfolge zurück
Konvertieren	ToArray	IEnumerable <t> → T[]</t>
	ToList	IEnumerable <t> → List[]</t>
	ToDictionary	IEnumerable <t> → Dictionary<tkey,tvalue></tkey,tvalue></t>
Aggregation	Average	Durchschnitt
	Count	Liefert die Anzahl der Elemente der Sequenz zurück, die optional eine
		Bedingung erfüllen
	Sum	Summe
	Max	größtes Element
	Min	kleinstes Element
Element- Auswahl	First,	Liefert das erste Element der Sequenz, das optional eine Bedingung erfüllt.
	FirstOrDefault	Default: geben den Default-Wert des Element-Typs zurück, falls kein Element
		die Bedingung erfüllt.
	Last,	Liefert das letzte Element der Sequenz, das optional eine Bedingung erfüllt.
	LastOrDefault	
	Single,	Wie First, wirft aber Exception, wenn es mehr als ein passendes Element gibt.
	SingleOrDefault	
	ElementAt,	Liefert das Element an der angegebenen Position zurück
	ElementAtOrDefault	

GroupBy

GroupBy teilt die Collection in Teil-Collections anhand des angegenben Keys.

Die entry-Objekte in dieser Collection sind dann vom Typ System. Linq. Lookup. Grouping, die außerdem die Property Key (für den Wert, nach dem man aufgeteilt hat) hat.

Man kann daher über das Ergebnis wieder iterieren

```
string[] names = { "Franz", "Udo", "Hans", "Susi", "Tom", "CSI", "Hugo", "Anton", "Fritzi", "Heinz" };
foreach (var entry in names.GroupBy(x => x[0]))
{
   Console.Write(entry.Key + " --> ");
   foreach (var s in entry) Console.Write(s + " ");
}
```

ToDictionary

Die Collection, die man durch **GroupBy** erhält, kann man leicht in ein Dictionary umwandeln:

- Die Keys dieser Collection werden zum Key des Dictionarys
- Die Teil-Collections selbst kann man wieder mit einem Lambda-Ausdruck auf ein beliebiges Objekt umwandeln

PR4 Seite 1 von 1