

教育技术学 专业 C 语言程序设计 试卷 (A 卷)

题号	一	二	三	四	五	总分	评卷人
得分							

得分	评卷人

一、填空题（每空 1 分，共 10 分）

1. 结构化程序设计方法规定程序或程序段的结构有三种：_____、选择结构和循环结构。
2. 在内存中存储 "A" 要占用_____个字节，存储 'A' 要占用_____字节。
3. 有语句：`char A[]={"I am a student"};`该字符串的长度是_____, `A[3]=_____`。
4. 能表述 " $20 < x < 30$ " 的C语言表达式是_____。
5. C语言的预处理语句以_____开头。
6. 数组名代表数组的_____。
7. C语言中字符串的结束符是_____。
8. 定义fp为文件型指针变量的定义方法为_____。

得分	评卷人

二、单项选择题（每题 1.5 分，共 30 分）

[illegible]

1、下面标识符中，不合法的用户标识符为_____。

- A. hot_do B. cat1 C. _pri D. 2ab

2、下列叙述中正确的是_____。

- A. 每个C源文件中都必须有一个main()函数
B. 在C程序中main()函数的位置是固定的
C. 一个C程序只能由一个源文件组成
D. 在C程序的函数中不能定义另一个函数

3. 以下变量x、y、z均为double类型且已正确赋值，不能正确表示数学式子 x/yz 的C语言表达式是_____。

- A. $x/y*z$ B. $x*(1/(y*z))$ C. $x/y*1/z$ D. $x/y/z$

4. printf函数中用到格式符%5s，其中数字5表示输出的字符串占用5列，如果字符串长度大于5，则输出按_____方式。

- A. 从左起输出该字符串，右补空格
B. 按原字符长从左向右全部输出
C. 右对齐输出该字符串，左补空格
D. 输出错误信息

5、以下程序段的输出结果是_____。

```
char str[15]="hello!";
```

```
printf("%d\n",strlen(str));
```

- A. 15 B. 14 C. 7 D. 6

6. 已知字母A的ASCII码是65，以下程序的执行结果是_____。

```
#include<stdio.h>
```

```
void main()
```

```
{
```

```
    char c1='A',c2='Y';
```

```
    printf("%d,%d\n",c1,c2);
```

```
}
```

- A. A,Y B. 65,65 C. 65,90 D. 65,89

7. 以下选项中，值为1的表达式_____。

- A. 1-'0' B. 1-'\\0' C. '1'-0 D. '\\0'-'0'

8. 以下合法的if语句(设int x, a, b, c;)是_____。

A. if(a=b)x++; B. if(a=<b)x++;

C. if(a<>b)x++; D. if(a=>b)x++;

9. 若k为整型变量, 则以下循环体执行的次数为_____。

for(k=2; k<0;k--) printf("%d", k);

A. 0 B. 1 C. 2 D. 无限次

10. C语言中while和do-while循环的主要区别是_____。

A. do-while的循环体至少无条件执行一次

B. while的循环控制条件比do-while的循环控制条件严格

C. do-while允许从外部转到循环体内

D. do-while的循环体不能是复合语句

11. 若有说明, int b[3][4]; 则对数组元素的正确引用是_____。

A. b[3][4] B. b[3][0] C. b(1)(2) D. b[3-3][2-0]

12. 以下正确的定义语句是_____。

A. int a[1][4]={1,2,3,4,5};

B. float x[3][]={{1},{2},{3}};

C. long b[2][3]={{1},{1,2},{1,2,3}};

D. double y[][3]={0};

13. 以下所列的各函数首部中, 正确的是_____。

A. void play(var a:Integer,var b:Integer) B. void play(int a,b)

C. void play(int a,int b) D. Sub play(a as integer,b as integer)

14. 以下程序的运行结果是_____。

```
#define f(x)  x*x
```

```
void main()
```

```
{ int i; i=f(2+1); printf("%d\n",i); }
```

A. 4 B. 9 C. 6 D. 5

15. 不能把字符串"Hello!"赋给数组b的语句是_____。

A. char b[10]={'H','e','l','l','o','!'}; B. char b[10]; b="Hello!";

C. char b[10]; strcpy(b,"Hello!"); D. char b[10]="Hello!";

16. 若有说明语句"int a[10],*p=a; ", 对数组元素的正确引用是_____。

- A. *(a+10) B. *(p-1) C. p[2] D. p+2

17. 在C语言中, 当定义一个共用体类型, 并用其定义某变量后, 系统分配给该变量的内存大小是_____。

- A. 各成员所需要内存空间的总和 B. 第一个成员所占内存空间
C. 成员中所有成员空间最大者 D. 成员中所有成员空间最小者

18. 若int a=4,b; b=a^a; 则b=_____。

- A. 1 B. 4 C. 64 D. 0

19. 若fp是指向某文件的指针, 且已读到此文件末尾, 则库函数feof(fp)的返回值是

- A. EO B. 0 C. 非零值 D. NULL

20. 若要用fopen函数打开一个新的二进制文件, 该文件要既能读也能写, 则打开文件的方式字符串应是_____。

- A. "ab+" B. "wb+" C. "rb" D. "ab"

得分	评卷人

三、阅读程序, 将运行结果写到各题右侧的空白处 (每题 4 分, 共 20 分)

```
1. #include<stdio.h>
void main ( )
{
    int i, sum;
    i=1; sum=0;
    do{
        sum=sum+ i;
        i=i+1;
    } while (i <=10);
    printf ("sum = %d \n", sum);
    printf ("i = %d \n", i );
}
```

2. #include<stdio.h>

```
void main( )
{ int a, b, c;
  a = 10; b = 20;
  c = max (a, b);
  printf ("max = %d\n", c);
}

int max (int x, int y)
{   int z;
    if (x>y)
        z =x;
    else
        z = y;
    return (z);
}
```

3. #include <stdio.h>

```
void main()
{   int a[8]={4,8,12,16,20,24,28,32};
    int *p=a;
    do{   printf("%d\t",*p);
        p++;
    }while(p<a+8);
}
```

4. #include <stdio.h>

```
void main()
{   char s[]="abcdef";
    s[3]='\0';
    printf("%s\n",s);
}
```

5. #include<stdio.h>

```
void main()
```

```

{
    enum type{ a,b=-5,c,d=6,f,g=9};
    printf("%d,%d,%d\n",a,c,f);
}

```

得分	评卷人

四、阅读程序或程序段,填空 (每题 4 分, 共 20 分)

1. 已知能被 4 整除而不能被 100 整除的或者能被 400 整除的年份是闰年, 则判断某一年是否是闰年的程序如下:

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int year,leap;
    scanf("%d",&year);
    if(_____)
        leap=1;
    else
        leap=0;
    if(_____) printf("是闰年.\n");
    else printf("不是闰年.\n");
}

```

2. 韩信点兵。韩信有一队兵, 他想知道有多少人, 便让士兵排队报数: 按从 1 至 5 报数, 最末一个士兵报的数为 1; 按从 1 至 6 报数, 最末一个士兵报的数为 5; 按从 1 至 7 报数, 最末一个士兵报的数为 4; 最后再按从 1 至 11 报数, 最末一个士兵报的数为 10。下面程序的主要功能是计算韩信至少有多少兵。

```

#include <stdio.h>
void main()
{
    int x = 1;
    int find = 0;
    for (x=1; _____; x++)
    {

```

```

    if (x%5==1 && x%6==5 && x%7==4 && x%11==10)
    {   printf(" x = %d\n", x);
        _____;
    }
}
}

```

3. 求矩阵主次对角线之和。

```

#include <stdio.h>
void main()
{   int a[3][3]={9,7,5,1,2,4,6,8,0};
    int i,j,s1=0,s2=0;
    for(i=0;i<3;i++)
        for(j=0;j<3;j++)
        {   if( _____ )
            s1=s1+a[i][j];
            if( _____ )
                s2=s2+a[i][j];
        }
    printf("%d\n%d\n",s1,s2);
}

```

4. 输入两个数，按从小到大的顺序输出

```

#include <stdio.h>
void swap(int *p1,int *p2)
{
    int temp;
    temp=*p1;*p1=*p2;*p2=_____;
}
void main(){
    int a,b;
    scanf("%d,%d",&a,&b);
    if(a>b)swap( _____ );
    printf("%d,%d\n",a,b);
}

```

5. 以下程序是建立一个名为 myfile 的文件，并把从键盘输入的字符存入该

文件，当键盘上输入结束时关闭该文件。

```
#include <stdio.h>

void main()
{
    FILE *fp;
    char c;
    fp=_____ ;
    do{
        c=getchar();
        fputc(c,fp);
    }while(c!=EOF);
    _____;
}
```

得分	评卷人

五、编程题（每题 10 分，共 20 分）

1. 从键盘输入的 10 个整数中，找出第一个能被 7 整除的数。若找到，打印此数后退出循环；若未找到，打印 “not exist”。

2. 从键盘上输入 10 个数存入一维数组中, 求这 10 数中的最大值与最小值并输出。