

2015 年广东技术师范学院本科插班生入门考试

姓名：_____ 准考证：_____ 科目：计算机科学技术导论

一、单项选择题

- 1、计算机是接受命令、处理输入以及产生()的系统。
A. 信息 B. 程序 C. 数据 D. 系统软件
- 2、第四代电子计算机主要使用的器件是()。
A. 晶体管 B. 电子管
C. 中、小规模集成电路 D. 大规模和超大规模集成电路
- 3、BCD 码 010110010111 对应的十进制数是()。
A. 597 B. 713 C. 1431 D. 1CB
- 4、小周用十六进制 dc
- 5、下列四个不同数制表示的数中，数值最大的是()。
A. 十进制 219 B. 八进制 334
C. 二进制 11011101 D. 十六进制 DA
- 6、CPU 指的是计算机的()部分。
A. 运算器 B. 控制器
C. 运算器和控制器 D. 运算器、控制器和内存
- 7、已知字符“B”的 ASCII 码是十六进制的 42，则字符“H”的 ASCII 码是八进制的()。110?aa
A. 71 B. 47 C. 107 D. 108
- 8、如果一个堆栈的入栈序列是 a、b、c、d、e，则堆栈的不可能的输出序列是()。
A. edcba B. decba C. dceab D. abcde
- 9、在计算机中，存储容量为 1MB，指的是()。
A. $1024 \times 1024 \times 1$ 个字节 B. $1024 \times 1024 \times 1$ 个字
C. $1000 \times 1000 \times 1$ 个字 D. $1000 \times 1000 \times 1$ 个字节
- 10、ALU 完成算术操作和()。ALU: Arithmetic Logic Unit，算术逻辑单元的全称是 Arithmetic Logic Unit，是处理器中的一个功能模块，用来执行诸如加减乘除以及寄存器中的值之间的逻辑运算，通常在一般的处理器上被设成一个周期运行一次上升沿，这主要是由附属于 ALU 的输入输出寄存器以及在 ALU 输入处插入旁路乘法器来决定的
A. 存储数据 B. 逻辑操作 C. 奇偶校验 D. 二进制计算
- 11、CPU 中有一个程序计数器（又称指令计数器），它用于存储()。
程序计数器是用于存放下一条指令所在单元的地址的地方。
当执行一条指令时，首先需要根据 PC 中存放的指令地址，将指令由内存取到指令寄存器中，此过程称为“取指令”。与此同时，PC 中的地址或自动加 1 或由转移指针给出下一条指令的地址。此后经过分析指令，执行指令。完成第一条指令的执行，而后根据 PC 取出第二条指令的地址，如此循环，执行每一条指令。
A. 正在执行的指令的内容 B. 下一条要执行的指令的内容
C. 正在执行的指令的内存地址 D. 下一条要执行的指令的内存地址
- 12、计算机硬件能直接识别和执行的是()。
A. 汇编语言 B. 符号语言 C. 机器语言 D. 高级语言

13、数据库管理系统能够实现对数据库中的数据进行修改、插入、删除、查询、统计等操作，这种功能称为()。

- A. 数据操纵功能 B. 数据管理功能 C. 数据控制功能 D. 数据定义功能

14、计算机软件系统包含以下部分()。

- A. 软件系统、应用软件和操作系统 B. 系统软件、应用软件和工具软件
C. 软件系统、操作系统和工具软件 D. 系统软件、管理软件和工具软件

15、ROM 指的是()。Read Only Memory image 内存是存储器的一种，而存储器又是计算机的重要组成部分，按其用途可分为主存储器（Main Memory，简称主存），和辅存储器（Auxiliary Memory,简称辅存），主存储器又称内存储器，内存器又分为随机存储器 RAM,和只读存储器 ROM.,

你在往机箱里装一块内存条就行了。

- A. 只读存储器 B. 随机存取存储器
C. 虚拟存储器 D. 高速缓冲存储器

16、通常情况下，一条指令由()与地址码两部分组成。

通常一条指令包括两方面的内容：操作码和操作数，操作码决定要完成的操作，操作数指参加运算的数据及其所在的单元地址。

在计算机中，操作要求和操作数地址都由二进制数码表示，分别称作操作码和地址码，整条指令以二进制编码的形式存放在存储器中。

- A. 操作数 B. 校验码 C. 操作码 D. 指令码

17、Microsoft PowerPoint 是一款()。

- A. 表处理软件 B. 文稿演示软件 C. 图像编辑软件 D. 文字处理软件

18、对 Microsoft Excel 而言，下列哪一个包含关系（用>表示“包含”）是正确的？

()

- A. 工作簿>工作表>单元格 B. 工作表>工作簿>单元格
C. 单元格>工作簿>工作表 D. 工作簿>单元格>工作表

19、域名服务系统（DNS）的作用是()。

- A. 将 IP 地址转换成相应的域名。 B.将域名转换成相应的 IP 地址
C. 将域名转换成网卡的物理地址。 D.将 IP 地址转换成网卡的物理地址

20、修改数据库基本表时，如果要增加列可使用()语句。

- A. ALTER-ADD B. DROP TABLE(撤销基本表)
C. DROP INDEX(撤销索引) D. UPDATE(修改操作)

21、数据库系统的核心是()。

- A. 数据库 B. 数据库开发工具
C. 数据库管理系统 D. 数据模型

22、市场出售的 CPU 型号为“Pentium 2.5G/L2 2048k”，其中“2.5G”表示()。

- A. 处理器的产品序列号 B. CPU 的时钟主频是 2.5GHz
C. CPU 与内存的数据交换率 D. CPU 的运算速率是 2.5Gb/s

时钟频率（又译：时钟频率速度，英语：clock rate），是指同步电路中时钟的基础频率，它以“若干次周期每秒”来度量，量度单位采用 SI 单位赫兹（Hz）。它是评定 CPU 性能的重要指标。一般来说主频数字值越大越好。

23、Internet 网上使用的 FTP 是一个()协议。

FTP 是 File Transfer Protocol（文件传输协议）的英文简称，而中文简称为“文传协议”。用于 Internet 上的控制文件的双向传输。同时，它也是一个应用程序（Application）。基于不同的操作系统有不同的 FTP 应用程序，而所有这些应用

程序都遵守同一种协议以传输文件。在 FTP 的使用当中，用户经常遇到两个概念："下载" (Download) 和"上传" (Upload)。“下载”文件就是从远程主机拷贝文件至自己的计算机上；“上传”文件就是将文件从自己的计算机中拷贝至远程主机上。用 Internet 语言来说，用户可通过客户机程序向（从）远程主机上传（下载）文件。

- A. 邮政传输 B. 文件传输 C. 域名服务 D. 超文本传输
- 24、SQL 是一种()的语言。
A. 格式化 B. 过程化 C. 非过程化 D. 导航式
- 25、下列哪一个是面向对象技术领域内常用的建模语言()。
A. 自然语言 B. Java 语言
C. 伪代码 D. 统一建模语言 UML
- 26、由诸如线、矩形、圆等对象所组成的图像是()。
A. 位图 B. Web C. 矢量图像 D. 多媒体
- 27、针对事先不能完全定义需求的软件项目开发，通常采用()软件开发模型。
A. 瀑布模型 B. 渐增模型 C. 演化模型 D. 螺旋模型
- 28、域名是 Internet 服务商 ISP 的计算机名，域名中的后缀.edu 表示机构所属类型为()。
A. 军事机构 B. 政府机构 C. 教育机构 D. 商业机构
- 29、网上交换数据的规则称作()。
A. 协议 B. 通道 C. 配置 D. 异步传输
- 30、防止内部网络受到外部攻击的主要防御措施是()。
A. 杀毒程序 B. 加密 C. 防火墙 D. 备份
- 31、1946 年诞生于美国宾夕法尼亚大学的世界第一台电子计算机叫做()。
A. EDVAC B. ENIAC C. EDSAC D. UNIVAC
- 32、第三代电子计算机主要使用的器件是()。
A. 晶体管 B. 电子管
C. 中、小规模集成电路 D. 大规模和超大规模集成电路
- 33、BCD 码 001110010111 对应的十进制数是()。
A. 397 B. 713 C. 459 D. 1CB
- 34、下列四个不同数制表示的数中，数值最大的是()。
A. 二进制 11011101 B. 八进制 334
C. 十进制 219 D. 十六进制 DA
- 35、已知字符“B”的 ASCII 码是十六进制的 42，则字符“G”的 ASCII 码是八进制的()。
A. 71 B. 47 C. 107 D. 108
- 36、用于计算机内部存储和处理的汉字编码方式是()。
A. 汉字内码 B. 汉字字形码 C. 汉字交换码 D. 汉字地址码
- 37、如果一个队列的入队序列是 1、2、3、4，则队列的输出序列是()。
A. 2134 B. 2341 C. 1234 D. 4321
- 38、RAM 指的是()。
A. 只读存储器 B. 随机存取存储器
C. 虚拟存储器 D. 高速缓冲存储器
- 39、通常情况下，一条指令由()与地址码两部分组成。
A. 操作数 B. 操作码 C. 校验码 D. 指令码

40、以下()不属于结构化程序设计的控制成分。

- A. 顺序结构 B. 循环结构 C. GOTO 结构 D. 分支结构

41、冯·诺依曼的主要贡献是()。

- A. 发明了微型计算机 B. 提出了存储程序概念
C. 设计了高级程序设计语言 D. 设计了第一台电子计算机

42、计算机系统的“主机”是由()组成的。

- A. CPU 和内存 B. 运算器和控制器
C. CPU 和输入输出设备 D. 控制器和内存

43、CPU 指的是计算机的()部分。

- A. 运算器 B. 控制器
C. 运算器和控制器 D. 运算器、控制器和内存

44、对 CPU 而言，访问速度最快的存储设备是()。

- A. RAM B. CACHE C. ROM D. 硬盘

cache 高速缓冲存储器一种特殊的存储器子系统，其中复制了频繁使用的数据以利于快速访问。存储器的高速缓冲存储器存储了频繁访问的 RAM 位置的内容及这些数据项的存储地址。当处理器引用存储器中的某地址时，高速缓冲存储器便检查是否存有该地址。如果存有该地址，则将数据返回处理器;如果没有保存该地址，则进行常规的存储器访问。因为高速缓冲存储器总是比主 RAM 存储器速度快,所以当RAM的访问速度低于微处理器的速度时,常使用高速缓冲存储器。

45、1GB 表示为()。

- A. 1024*1024*1024B B. 1024*1024B
C. 1024*256B D. 1024*1024*1024*8B

46、计算机硬件能直接识别和执行的是()。

- A. 机器语言 B. 符号语言 C. 汇编语言 D. 高级语言

47、防止内部网络受到外部攻击的主要防御措施是()。

- A. 杀毒程序 B. 防火墙 C. 加密 D. 备份

48、网络中各个站点相互连接的方法和形式称为网络拓扑，以下不属于常见的网络拓扑结构的是()。

- A. 星型结构 B. 总线结构 C. 单线结构 D. 环型结构

拓扑这个名词是从几何学中借用来的。网络拓扑是网络形状，或者是它在物理上的连通性。构成网络的拓扑结构有很多种。网络拓扑结构是指用传输媒体互连各种设备的物理布局，就是用什么方式把网络中的计算机等设备连接起来。拓扑图给出网络服务器、工作站的网络配置和相互间的连接，它的结构主要有星型结构、环型结构、总线结构、分布式结构、树型结构、网状结构、蜂窝状结构等。

49、Internet 网上使用的 HTTP 是一个()协议。

- A. 邮政传输 B. 文件传输 C. 域名服务 D. 超文本传输

50、以下外设中，不属于输入设备的是()。

- A. 光笔 B. 鼠标 C. 绘图仪 D. 图像扫描仪

51、数据库系统的核心是()。

- A. 数据模型 B. 数据库
C. 数据库开发工具 D. 数据库管理系统

52、Microsoft Word 是一款()。

- A. 表处理软件 B. 文稿演示软件
C. 图像编辑软件 D. 文字处理软件

53、()的主要特征是将计算机系统的 CPU 时间分割成一个个时间段,以满足多个用户终端共享使用一台计算机的需要。

- A. 分时操作系统
- B. 多道批处理操作系统
- C. 实时操作系统
- D. 网络操作系统

54、下列不属于计算机网络无线传输介质的是()。

- A. 微波
- B. 红外线
- C. 光纤
- D. 激光

55、高速缓冲存储器 (cache) 的作用是()。

- A. 增加内存的容量
- B. 提高 CPU 访问数据的速度
- C. 增加内存被读取的速度
- D. 连接 CPU 与内存的管道

二、填空题

- 1、计算机能够完成的基本操作是输入、处理、输出和_____。
- 2、算法一般具有如下三个特性, 分别是_____、_____、_____。
- 3、结构化程序设计有顺序、_____和_____三种基本控制结构。
- 4、根据传送的信息类型, 系统总线可以分为 3 种类型: 数据总线、_____和_____。
- 5、高级语言的翻译分为_____和_____两种形式。
- 6、数据库系统的体系结构分为三个层次, 分别为_____、_____以及_____。
- 7、超文本系统的体系结构自上而下可以分为如下三层: _____、_____以及_____。
- 8、Internet 上每台计算机都必须有一个唯一的地址, 这个地址称为_____地址。它在计算机内部是用 32 位二进制表示, 它分为两部分: _____地址和_____地址。
- 9、数值数据在计算机中有_____和_____两种表示形式。
- 10、队列是一种特殊的线性表, 是一种只允许在表的___进行插入操作, ___进行删除操作的线性表。
- 11、存储器是用来_____的部件, 存储器最小的存储单位是_____。
- 12、数据库管理系统所采用的数据模型常见的有_____数据库、_____数据库、_____数据库和面向对象数据库等。
- 13、多媒体的特征包括多样性、_____、_____和共享性。
- 14、在超文本和超媒体中, 不同信息块之间是通过_____进行连接的。
- 15、在客户/服务器体系结构中, 提出请求的计算机称为_____, 而将受理请求的计算机称为_____。

三、简答题

- 1、简述冯·诺依曼体系结构的要点。
- 2、什么是操作系统? 它的主要功能有哪些?

3、试阐述数据库、数据库管理系统以及数据库系统的定义。

4、为什么说压缩技术是多媒体技术的关键？

5、什么是软件工程？请叙述软件生存周期的各个阶段。

6、什么是外模式、内模式和概念模式？

7、说明单工、半双工和全双工通信的区别。

8、软件复用的意义何在？请简述基于构件技术的特点。

四、综合题

1、数制转换：

(1) 将二进制数 1011011011 转换为十进制；

(2) 将十六进制数 B57 转换为十进制数；

参考答案

三、

1、

- 1.计算机由运算器、控制器、存储器、输入设备和输出设备五大部分组成
- 2.数据和程序以二进制形式不加区别地存放在存储器中，存放的位置由地址确定
- 3.控制器是根据存放在存储器中的指令序列 程序 进行工作，并由一个程序计数器控制指令的执行。控制器具有判断能力，能以计算结果为基础，选择不同的工作流程

2、

- 1.操作系统就是用来管理计算机系统的软硬件资源、提高计算机系统资源的使用效率、方便用户使用的程序集合。它是对计算机系统自动管理的控制中心。
- 2.操作系统通过各种命令提供给用户的操作界面，给用户带来了极大的方便，同时操作系统又是其他软件进行的基础。

3、

- 1.数据库：数据库是统一管理的相关数据的集合。这些数据以一定的结构存放在存储介质（一般为磁盘）中。其基本特点是数据能够为各种用户共享、具有最小冗余度、数据对程序的独立性以及由数据库管理系统统一管理和控制
- 2.数据库管理系统：数据库管理系统是对数据库进行管理的软件，是数据库系统的核心。
- 3.数据库系统：数据库系统是由数据库、数据库管理系统、数据管理员、数据库应用程序以及用户 5 个部分组成的系统。

4、

由于多媒体的一大特征就是数据量巨大，为了解决数据传输通道带宽和存储器容量的限制，大量的研究用来开发数据压缩和解压缩技术，除此之外，人一机接口技术，虚拟现实等也是当今技术研究的重点

5、

- 1.软件工程是研究和应用如何以系统性的、规范化的、可量化的过程化方法去开发和维护软件，把经过时间考验而证明正确的管理技术和当前能够得到的最好的技术方法结合起来。
- 2.分析、设计、实现、运行