

题号	一	二	三	四	五	六	总分	评卷人
得分								

得分	评卷人

1. 定义一个宏EOF, 使其与-1等价, 定义为 ()。
2. 在一个函数内部直接或间接调用该函数本身, 称为函数的() 调用。
3. C语言变量按其作用域分为局部变量和()。
4. 判断一个字符变量c是数字字符的表达式是()。
5. 在C语言中, 二维数组元素在内存中的存放顺序是()。
6. 请把数学式 $\frac{\sqrt{b^2-4ac}}{2a}$ 写成 C 语言的表达式 ()。
7. 表达式12345= =12345/3*3的值为()。
8. 以下定义的结构体类型拟包含两个成员, 其中成员变量info用来存入整形数据;成员变量link是指向自身结构体的指针. 请将定义补充完整。

9. 在C语言的文件系统中，最重要的概念是“文件指针”，定义文件指针fp的方法为()。

10. 在C程序中, 根据数据的组织形式可以可分为文ASCII件和() 文件。

得分	评卷人

二. 选择题 (每小题 2 分, 共 32 分)

1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16

1. 若希望当A的值为奇数时, 表达式的值为“真”, A的值为偶数时, 表达式的值为“假”。则以下不能满足要求的表达式是()。

- A. $A\%2==1$ B. $!(A\%2==0)$ C. $!(A\%2)$ D. $A\%2$

2. 若 a 为int型变量, 且 $a=2$, 则表达式 $a*=2+3$ 的结果为()。

- A. 24 B. 10 C. 7 D. 8

3. 设a, b为整型变量, 以下合法的表达式为()。

- A. $b=a/2$ B. $b=*a+2$ C. $b+a=2$ D. $b=a\%2.5$

4. 关闭文件使用的函数是()。

- A. fseek B. fopen C. rewind D. fclose

5. 算法是指为解决某个特定问题而采取的正确且有限的步骤, 下面不属于算法的5个特性的是()。

- A. 有零个输入或多个输入 B. 高效性 C. 有穷性 D. 确定性

6. 下面是对数组s的初始化, 其中不正确的是()。

- A. `char s[5]={"abc"};` B. `char s[5]={'a','b','c'};`

C. `char s[5]="";` D. `char s[5]="abcdef";`

7. 若有 $a=4, b=3, c=5$, 则表达式 $a < b < c$ 的值为()。

A. 1 B. 表达式不合法 C. 0 D. 2

8. 以下 While 循环中, 循环体执行的次数是()。

```
k=1;

while(--k) k=10;
```

A. 一次也不执行 B. 无限次 C. 10次 D. 1次

9. 若有以下定义, 则对 a 数组元素的正确引用是()。

```
int a[5], *p=a;
```

A. `*a[5]` B. `a+2` C. `*(p+5)` D. `*(p+2)`

10. 有函数 `max(a, b)`, 并且已使函数指针变量 p 指向函数 `max`, 当调用该函数时, 正确的调用方法是()。

A. `(*p)max(a, b)` B. `(*p)(a, b)` C. `p=max(a, b)` D. `*p(a, b)`

11. 已有定义 `int *p1, *p2, x; p1=&x;` 要使 p2 也指向 x, () 是正确的。

A. `p2=p1;` B. `p2=**p1;` C. `p2=&p1;` D. `p2=*p1;`

12. 有以下程序

```
void main()
{ char s[ ]={ "aeiou"}, *ps;
  ps=s+1; printf("%c\n", *ps);
}
```

程序运行后的输出结果是()。

A. a B. e C. aeiou D. eiou

13. 若有以下定义 `int a[2][3]`, 则对 a 数组第 i 行第 j 列元素的正确引用是()。

A. `*(*(a+i)+j)` B. `(a+i)[j]` C. `*(a+i+j)` D. `*(a+i)+j`

14. 以下程序的输出结果是()。

```
int main()
{ int a=2,i;
  for(i=0;i<3;i++) printf( "%4d",f(a));
  return 0;
}
int f(int a)
{ int b=0;static int c=2;
  b++;c++;
  return(a+b+c)
}
```

A. 6 6 6 B. 6 9 12 C. 6 8 10 D. 6 7 8

15. 若有以下定义, 则对a数组元素地址的正确引用是()。

```
int a[5],*p=a;
```

A. p+5 B. *a+1 C. &a+1 D. &a[0]

16. 在说明语句: int *f();中, 标识符f代表的是()

- A. 一个用于指向整型数据的指针变量
- B. 一个用于指向一维数组的行指针
- C. 一个用于指向函数的指针变量
- D. 一个返回值为指针型的函数名

得分	评卷人

三. 是非题 (用√/×回答; 每题 1 分, 共 10 分)

1. 在C程序中, 不同类型的数据在计算机内存中所占空间是不同的。()
2. 字符串 " china" 在内存中占据5个字节的存储单元。()
3. 在定义数组时, 有时可以将该数组的维数省略。()
4. 逻辑运算符两侧运算对象的数据类型只能是整型或字符型数据。()

5. 宏定义是用宏名代替一个字符串，也就是作简单的替换，不作语法检查。
()
6. 在 C 程序中，函数既可以嵌套定义，也可以嵌套调用。()
7. 可以利用指针实现函数返回多个值。()
8. C程序在执行过程中对预处理命令进行处理。()
9. 一个函数中有且只有一个return语句。()
10. 若将宏定义为#define f(x) x*x，则f(3+4)的值是49。()

得分	评卷人

四．阅读程序或程序段,将运行结果写到各题右侧的空白处（每题 4 分，共 16 分）

- 1.
- ```
#include<stdio.h>
int main()
{ int a[5]={5,4,3,2,1},*p,i;
 p=a;
 printf("%d\t%d\t%d\n", a[3],*p,*p+2);
 p++;
 printf("%d\t%d\t%d\n",*p, a[3]);
 return 0;
}
```
- 运行结果为:

- 2.
- ```
#include<stdio.h>
int main( )
{int i, j;
```

```
for(i=1;i<=5;i++)
{ for (j=1;j<10-i;j++)
    printf(" ");                //输出一个空格
  for(j=1;j<=2*i-1;j++)
    printf("*");
  printf("\n");
}
return 0;
}
```

运行结果为:

3.

```
#include<stdio.h>
int main()
{
    int m,k;
    scanf("%d",&m);
    k=fun(m);
    printf("k=%d",k);
    return 0;
}
int fun(int n)
{int k=0,d;
  while(n!=0)
  {d=n%10;
   k+=d;
   n=n/10;
  }
  return k;
}
```

运行时输入 12345, 回车, 运行结果为:

4.

```
#include "stdio.h"
int main()
{ char c;
  c=getchar();
  switch(c)
  { case 'a' : printf( "*****\n" );
    case 'A' : printf( "#####\n" );break;
    case 'b' : printf( "@@@@@\n" );
    case 'B' : printf( "!!!!!\n" );break;
    case 'c' : printf( "$$$$$\n" );
    case 'C' : printf( "&&&&&\n" );break;
    default: printf( "?????\n" );
  }
  return 0;
}
```

运行时输入 d, 回车, 运行结果为:

运行时输入 a, 回车, 运行结果为:

得分	评卷人

五. 阅读程序或程序段, 填空。(每空 2 分, 共 16 分)

1. 以下程序完成求 10 个数中的最大值。

```
int main()
{
  int a[10], i, *p, *max;
  for(p=a; p<a+10; p++)
    scanf("%d", _____ );
}
```

```

max=a;
for(p=a+1;p<a+10;p++)
    if(_____ ) max=p;
printf("最大值: %d\n",*max);
return 0;
}

```

2. 用起泡法对十个数由大到小排序。

```

int main( )
{ int a[10], i, j, t;
  printf( "input 10 numbers: \n" );
  for(i=0;i<10;i++)
    scanf( "%d" ,&a[i]);
  printf( "\n" );
  for (j=0;j<=8;j++)
    for(i=0;_____; i++)
      if (_____)
        {t=a[i]; a[i]=a[i+1]; a[i+1]=t ;}
  printf( "the sorted numbers: \n" );
  for ( i=1; i<11; i++)
    printf( "%d" ,a[i]);
  return 0;
}

```

3. 连续向数组输入成绩(不超过 100 个), 当输入负数时停止接收数据, 显示数组元素的值。

```

#include<stdio.h>
int main( )
{ int n=0;
  int c[100];
  do
  {printf( "inter num: \n" );
    _____;
    n++;
  }while(_____) ;
  for (n=0;c[n]>=0;n++)
    printf( "%d" ,c[n]);
  return 0;
}

```

4. 下列程序中, 函数 alinkb 的功能是把 b 字符串连接到 a 字符串的后面,

并返回 a 中新串的长度。

```
#include<stdio.h>
alinkb(char a[],char b[])
{
    int i=0,j=0;
    while( a[i]!=_____ ) i++;
    while(b[j]!='\0'){ a[i]=b[j] ; i++ ;j++;}
    _____;
    return ( i ) ;
}
int main()
{
    char a[20]="hoe do",b[]="you do!";
    printf("%s,%d",a,alinkb(a,b));
    return 0;
}
```

得分	评卷人

六. 编程题 (1 题 7 分, 2 题 9 分, 共 16 分)

注意：程序的易读性非常重要。如果卷面很乱，或难以读懂，将被扣分。

1. 有一函数：

$$y = \begin{cases} |x| & (x < 0) \\ 5x - 1 & (0 \leq x < 10) \\ 8x - 1 & (x \geq 10) \end{cases}$$

编写一程序，对于从键盘输入的实数 x 的值求出满足函数关系的 y 值。

2. 编写一程序, 求 $S_n = a + aa + aaa + \cdots + \underbrace{aaa \cdots aaa}_{n \text{ 个 } a}$ 的值, 其中 a 是 1~9 之间的一个数字, n 表示 a 的位数, a, n 的值由键盘输入。(可不考虑变量溢出)。例如: $a=2, n=5$ 时, $S_n = 2 + 22 + 222 + \cdots + 22222$