Projet « Jeux Olympiques »

Sujet

Afin d'intéresser ses salariés aux jeux olympiques, la Mairie de Paris souhaite créer une application Web

La version mobile est prioritaire par rapport à la version bureau

Livrables

Créer une application Web contenant, au minimum, les fonctionnalités suivantes

- du côté de l'utilisateur
 - **lister les sports et les épreuves** : par exemple pour l'athlétisme, les épreuves sont le **100** mètres, le marathon...
 - o lister les détenteurs actuels des titres olympiques (or, argent et bronze) pour chaque épreuve
 - o afficher une carte indiquant le site de compétition pour chaque sport
- du côté de l'administration
 - CRUD pour les sports
 - CRUD pour les épreuves
 - o ajouter / modifier des athlètes ou pays
 - o assigner les titres olympiques aux athlètes ou pays

Contraintes techniques

Étant une application éphémère, les contraintes techniques sont moindres, il est possible d'utiliser

- une architecture monolithique
- une architecture client / serveur
- une architecture micro-services

Quelques technologies sont néanmoins obligatoires : Node.js et une base de données relationnelle

Selon les choix techniques, différents outils sont possibles :

- utilisation d'un ORM : par exemple Prisma ou Sequelize
- utilisation d'un moteur de template : par exemple Nunjucks, EJS ou mustache

Gestion de projet

Choisir un chef de projet

Travailler en équipe à l'aide d'un dépôt GitHub

Créer un fichier d'orchestration Docker - docker-compose.yaml - pour partager l'environnement de travail

Quelques recommandations

À la racine du dépôt Github, le fichier README.md doit afficher

- les membres de l'équipe
- les **lignes de commandes** permettant de démarrer l'application
- les **MCD** (Modèle Conceptuel des Données) et **MLD** (Modèle Logique des Données) de la base de données
- si une API existe, les **points d'accès de l'API**, ainsi que leur méthode HTTP

Références

Quelques références

- Liste des sports de Paris 2024, chaque page d'un sport contient
 - un visuel du sport avec la mascotte
 - la liste des épreuves
 - le(s) site(s) de compétition
 - le pictogramme du sport
- Calendrier des épreuves de Paris 2024
- Sites des compétitions de Paris 2024
- Identité graphique de Paris 2024
- Les Phryges
- Résultats Tokyo 2020

Système d'évaluation

Compétence évaluée	Note sur 20 points
Implémentation des fonctionnalités de l'espace public	4
Implémentation des fonctionnalités de l'espace privé	8
Modélisation de la base de données	4
Gestion de la sécurité (création de compte, authentification)	2
Utilisation d'un environnement de travail unifié (Docker, GitHub)	2