

新手指南

勇敢者的区块链游戏

一、游戏概要

“ImFomo”这是一款直接在以太坊网络上运行的分散式，去中心化的区块链游戏。依托于以太坊网络上运行的应用程序（Dapp），该游戏由智能合约精心编程和部署，本身完全去中心化，不受任何人控制，它将自动运行直到以太坊网络死亡，只会根据游戏规则进行支付。

二、规则概要

- 1.每轮倒计时（从12：00：00开始倒数）结束时最后一位兑换key的玩家会赢走整个奖金池58%比例的奖励
- 2.玩家在倒计时过程中可以使用ETH兑换一定数量的key（钥匙），每兑换一枚key会增加60秒倒计时长，封顶到12小时（43200秒）；
- 3.每轮游戏期间有其他玩家兑换key时，前面拥有key的玩家会根据key的拥有比例在游戏中获得分红。这些奖励可以随时提现，或再次兑换更多key。

三、彩蛋玩法

- 1.游戏中所有投入兑换key的ETH，其中有3%将进入“彩蛋奖池”；

- 2.每次兑换时都有机会赢得“彩蛋”作为额外奖励。获得彩蛋的 ETH 直接打入您的“奖励”；
- 3.每当玩家兑换价值 0.1ETH 以上的 Key，获得彩蛋的概率都会增加 0.1%（从 0%开始）；
- 4.这一概率对所有用户共享。
- 5.有玩家获得彩蛋则重新刷新彩蛋奖池和获奖概率（从 0%开始）；
- 6.若获得彩蛋则会根据用户投入的 ETH 数量来分配彩蛋奖励，最多可以分配当前彩蛋奖池的 75%给获奖者。

分配规则如下：

投入 0.1 - 1.0 ETH，则获得彩蛋奖池的 25%；

投入 1.0 - 10.0 ETH，则获得彩蛋奖池的 50%；

投入 >10.0 ETH，则获得彩蛋奖池的 75%。

四、战队系统

- 1.战队一共有 4 个：玩蛇队，蓝鲸队，小牛队，懒熊队；
- 2.玩家每次兑换 key 的时候都可以有一次选择战队的机会，只能选择 1 个战队；

3.用于兑换 key 的 ETH 有 6 个不同去向，选择不同战队的分配比例不同。

不同战队的 ETH 流向方案表（以您的选择为准）：

战队	最终奖池	玩家分红	推荐奖励	彩蛋奖池	社区基金	推广经费
玩蛇队	20	61	15	1	2	1
熊队	43	38	15	1	2	1
小牛队	35	46	15	1	2	1
蓝鲸队	50	31	15	1	2	1

奖池分配流向：其中 2%发送给社区基金，58%归属最终获胜者，剩余 40%将根据最终获胜者选择的战队分配方案来分配；

最终奖池分配方案表：

战队	玩家分红	下轮奖池预存	社区基金	最终奖励
玩蛇队	30	10	2	58
熊队	15	25	2	58
小牛队	30	10	2	58
蓝鲸队	15	25	2	58

五、推荐系统

在推荐系统，玩家只需要花费 0.01ETH 在推荐系统便可注册加入顾问团，并会获得专属的推广链接，任何通过推广链接加入的新用户，你作为推荐人可获得相关新用户在游戏中投入 ETH 的 15% 作为奖励；其中一级邀请奖励为 5% 二级奖励为 10%

六、注意事项

1. 玩家在 12 小时倒计时之内都可以兑换 key，每个 key 将为倒数计时器额外增加 60 秒时间，封顶最长倒计时间为 12 小时；
2. 开局每个地址只有 1.0ETH 的最大兑换额度，超过 1 个 ETH 直接打入该用户的奖励里，当智能合约内达 100 个 ETH 时，该限制接触（防止个别人为操控）；
3. 每局游戏开始前 1 个小时（3600 秒）内无法兑换；
4. 为了保证这个一整局游戏能够结束，系统会对“Key”的价格进行不断的动态调整，每一次兑换“Key”之后，之后的人需要花费更高的价格来兑换，久而久之，随着玩家参与的成本上涨，就存在倒计时的速度快于增速的情形，最终结束游戏；
5. 游戏会进行两次分红，一次是持续性的，在一整局游戏进行过程中。另一次是一次性的，是对于奖池的分配，在一整局游戏结束，决出胜利者之时；

