

Лабораторная работа №3

Цель работы: Изучить базовые растровые алгоритмы.

Задачи работы:

Написать приложение/веб-приложение, иллюстрирующее работу базовых растровых алгоритмов: – пошаговый алгоритм; – алгоритм Брезенхема;

Использованные средства разработки:

- Python
- Библиотеки NumPy, Pygame

Ход работы:

1. Инициализация окна Pygame.
2. Добавление кнопок для изменения координат точек и отрисовки линий.
3. Отрисовка двух координатных плоскостей для каждого метода.
4. Реализация функций получения точек линии.
5. Добавление кнопок для изменения масштаба.