

Trabajo Práctico 2 — AlgoThief

[7507/9502] Algoritmos y Programación III
Curso 2
Segundo cuatrimestre de 2021

Alumno:	DE IULIIS LA TORRE, Alejo Gastón - 92232
Alumno:	PENSADO, Iván - 106804
Alumno:	SAEZ, Edgardo Francisco - 103896
Alumno:	SABAJ, Gastón - 106147
Alumno:	RETORRI, Julián Rafael - 106581

Índice

1. Introducción	2
2. Supuestos	2
3. Diagramas de clase	3
4. Diagramas de secuencia	4

1. Introducción

El presente informe corresponde a la Entrega 1 en la cual se presentan los diagramas UML de secuencia y de clase para los 5 casos de uso provistos en la consigna.

2. Supuestos

Se establecieron los siguientes supuestos:

- Se utilizan los archivos de datos de la cátedra. A partir de esto se parsean los archivos y se inicializan ciudades y delincuentes.
- La cantidad de viaje a mostrar serán 3 en cada ciudad
- Los ataques se realizan en la última ciudad del delincuente cuando se entra a los edificios.
- Dormir se da entre las 10pm y las 6 am y dura 8 horas.

3. Diagramas de clase

A continuación se muestra el diagrama de clases que ilustra cuales fueron las clases y sus asociaciones que permitieron resolver el problema:

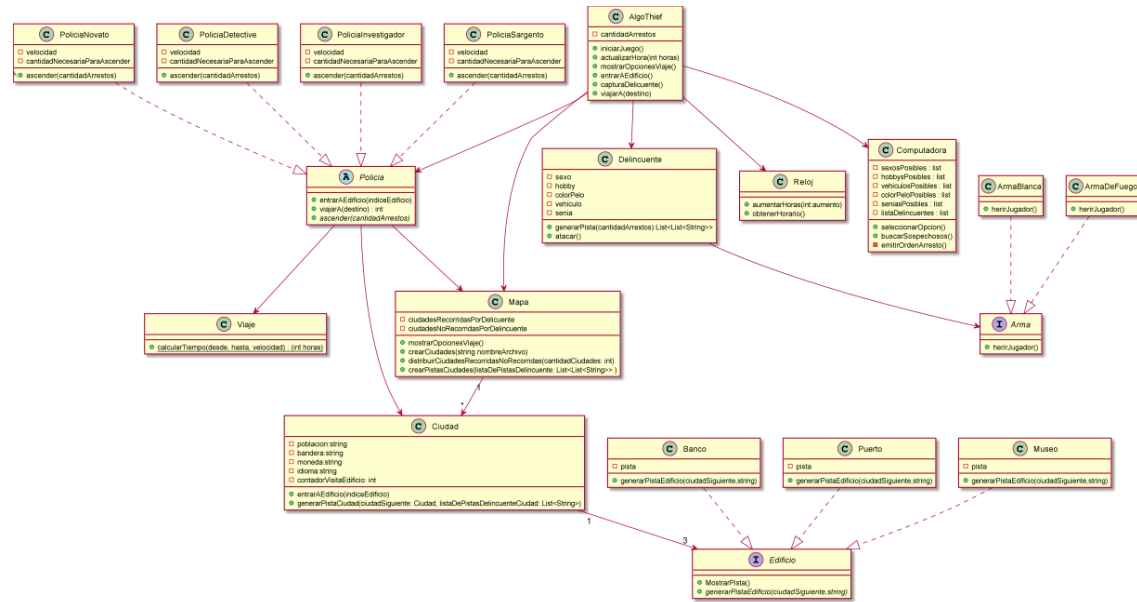


Figura 1: Diagrama de clases.

4. Diagramas de secuencia

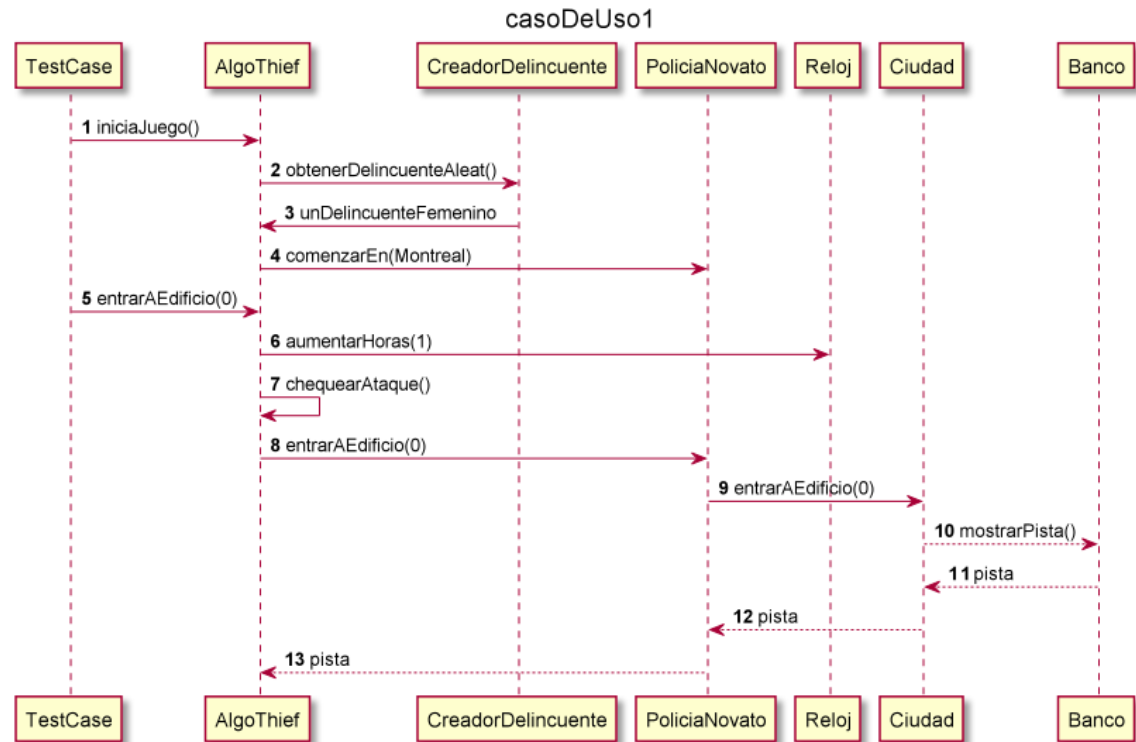


Figura 2: Diagrama de secuencia 1.

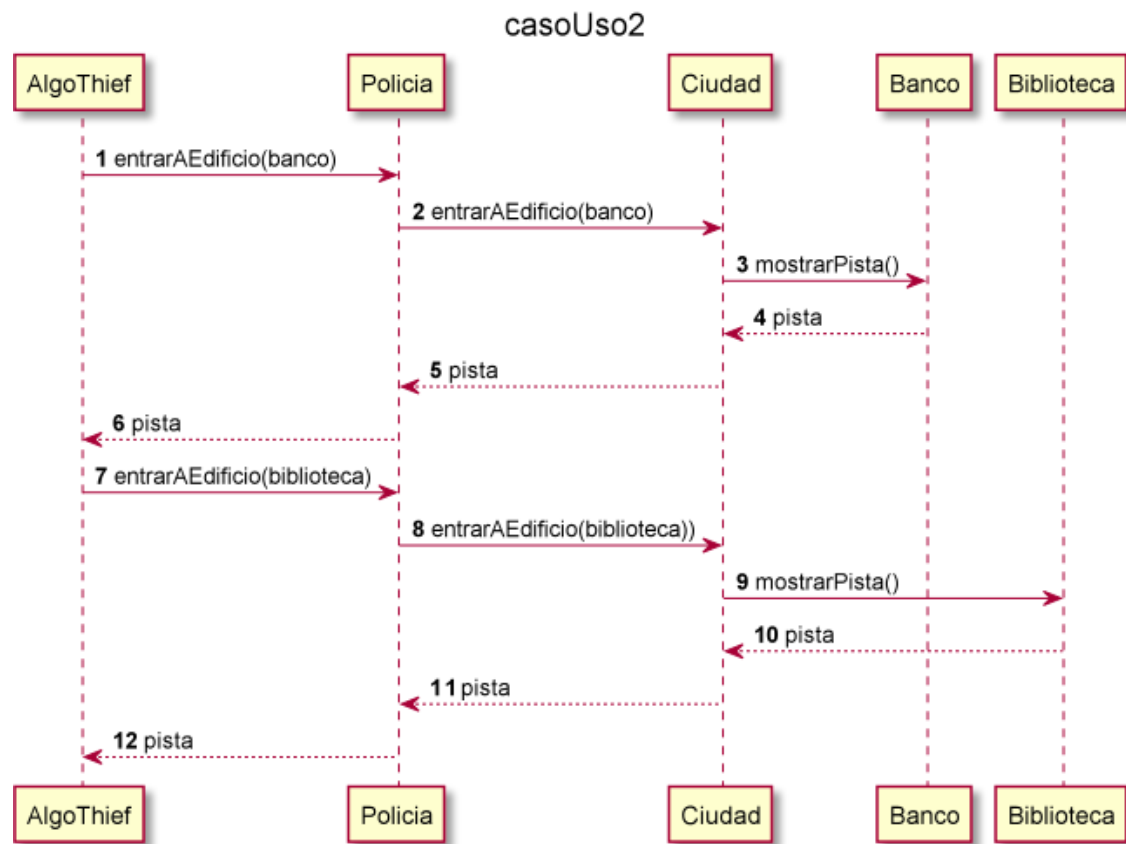


Figura 3: Diagrama de secuencia 1.

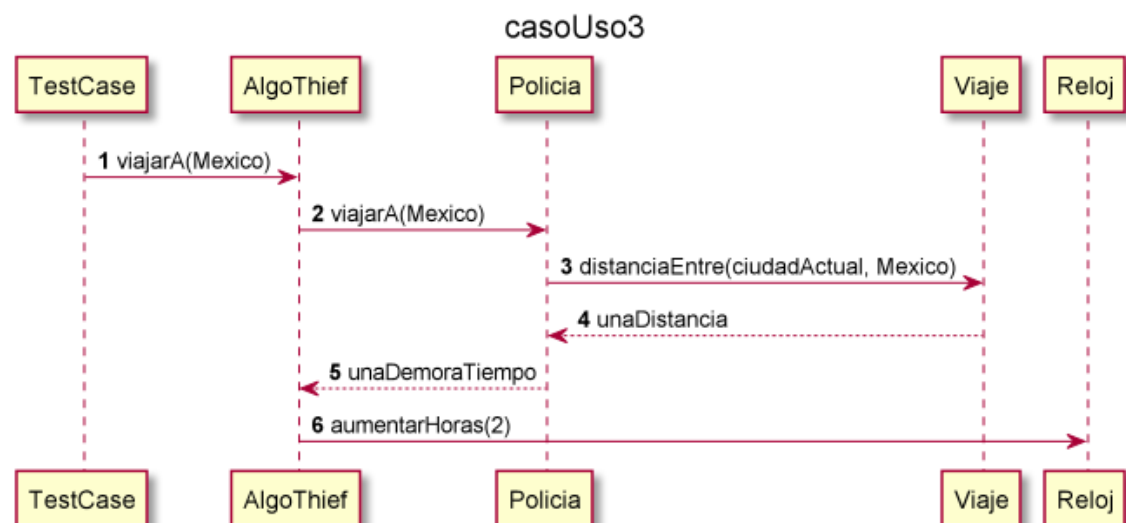


Figura 4: Diagrama de secuencia 1.

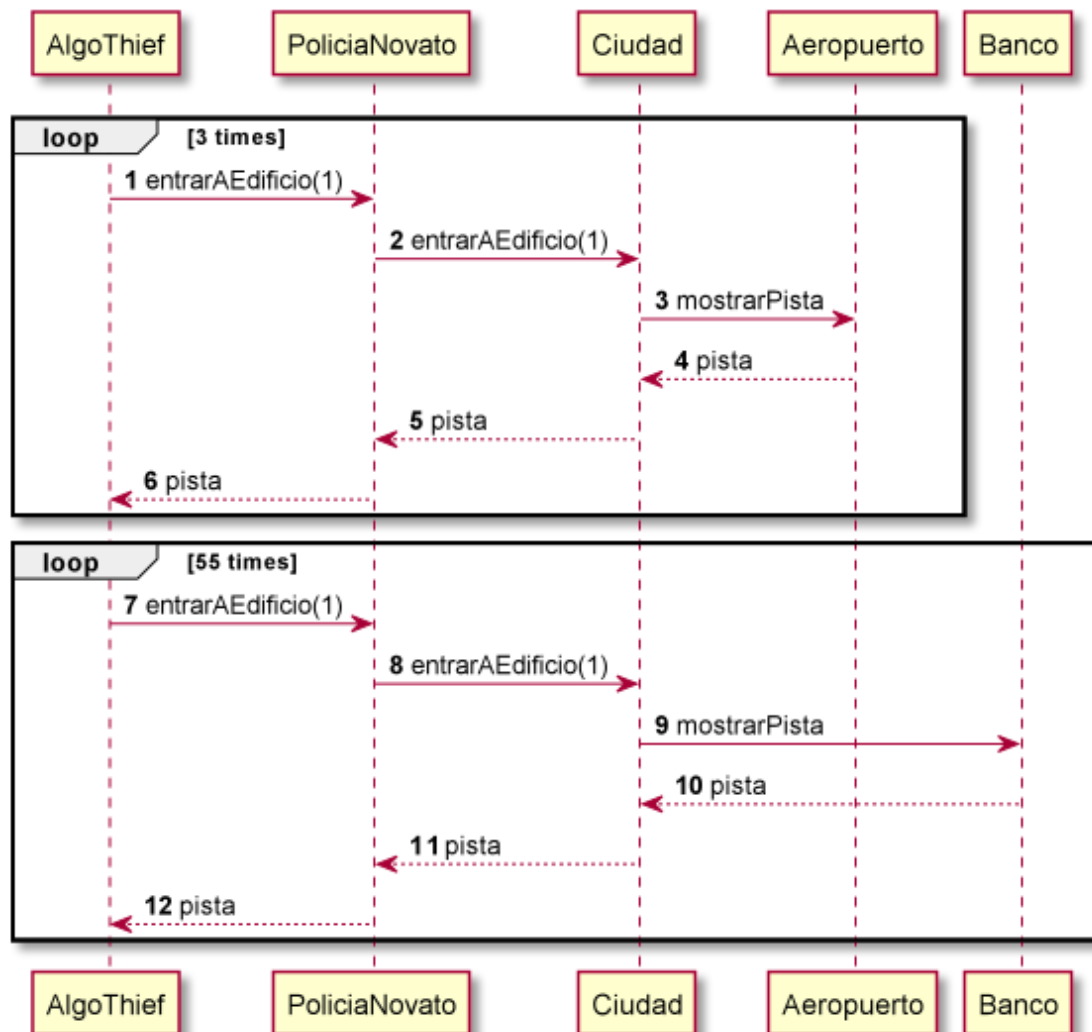


Figura 5: Diagrama de secuencia 1.



Figura 6: Diagrama de secuencia 1.