

# Apuntes de programación lineal

Estefany

19 de febrero de 2020

## Índice

<b>1. Introducción</b>	<b>1</b>
<b>2. Notas:</b>	<b>1</b>
<b>3. Tablas</b>	<b>1</b>
<b>4. Matrices</b>	<b>1</b>

## 1. Introducción

La forma estándar de un problema de programación lineal es: Dados una matriz  $A$  y vectores  $b, c$ , maximizar  $c^t x$  sujeto a  $Ax \leq b$ .

La forma simplex de un problema de programación lineal es: Dados una matriz  $A$  y vectores  $b, c$ , maximizar  $c^t x$  sujeto a  $Ax = b$ .

## 2. Notas

Para resolver un problema de programación lineal, cuando una de las variables no esta acotada por cero, realizamos un cambio de variable.

## 3. Tablas

	A	B
Maquina 1	1	2
Maquina 2	1	1

## 4. Matrices

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & -1 & 5 \\ 1 & 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 6 & 2 & 0 \\ 3 & 1 & -2 \\ 1 & 9 & 0 \end{pmatrix}$$