

## River Crossing Game Level 2

### Pernyataan :

1. Terdapat dua buah pulau, pulau kiri dan pulau kanan (selanjutnya akan dinyatakan r untuk pulau kanan dan l untuk pulau kiri)
2. Terdapat empat robot yang berada di L, dua buah tallbots dan dua buah smallbots (selanjutnya akan dinyatakan T untuk tallbots dan S untuk smallbots).
3. Keempat robot diharuskan untuk berada di R dengan menggunakan perahu.
4. Perahu dalam sekali perjalanan memerlukan setidaknya satu robot.
5. Perahu hanya bias diisi oleh dua S atau satu T.

### Cara menyebrang :

1. Dua buah S masuk ke perahu.
2. Perahu pergi ke R.
3. Satu S turun di R.
4. Perahu kembali ke L.
5. S turun di L dan satu T naik perahu.
6. Perahu pergi ke R.
7. T turun di R.
8. S menaiki perahu.
9. Perahu pergi ke L.
10. Kedua S menaiki perahu.
11. Perahu pergi ke R.
12. Satu S turun di R.
13. Perahu kembali ke L.
14. S turun di L dan satu T naik perahu.
15. Perahu pergi ke R.
16. T turun di R.
17. S menaiki perahu.
18. Perahu pergi ke L.
19. Kedua S menaiki perahu.
20. Perahu pergi ke R.
21. Kedua S turun di R.

```
File Edit Selection View Go Run Terminal Help River.pl - Visual Studio Code
River.pl x
E: > nitip ade > Kuliah > Semester 4 > AI > Prolog > River.pl
1 robot(T1).
2 robot(T2).
3 robot(S1).
4 robot(S2).
5 pulau(L).
6 pulau(R).
7
8 beradaDi([T1,T2,S1,S2],L).
9 pergiKe([S1,S2],R).
10 beradaDi(S1,R).
11 pergiKe(S2,L).
12 beradaDi([T1,T2,S2],L).
13 pergiKe(T1,R).
14 beradaDi([T1,S1],R).
15 pergiKe(S1,L).
16 beradaDi([T2,S2,S1],L).
17 beradaDi(T1,R).
18 pergiKe([S1,S2],R).
19 beradaDi([T1,S1,S2],R).
20 pergiKe(S2,L).
21 beradaDi([T2,S2],L).
22 beradaDi([T1,S1],R).
23 pergiKe(T2,R).
24 beradaDi([T1,T2,S1],R).
25 pergiKe(S1,L).
26 beradaDi([S1,S2],L).
27 beradaDi([T1,T2],R).
28 pergiKe([S1,S2],R).
29 beradaDi([T1,T2,S1,S2],R).
30
31
```

Ln 1, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Perl