## 姓名: 董晓 学号: 112127130103

名词定义(中文名称给出英文及定义的出处 12x2)

- 1. 软件测试: Software Testing — 出处: <a href="https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%B5%8B%E8%AF%95">https://zh.wikipedia.org/wiki/%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%B5%8B%E8%AF%95</a> 定义: 发现软件错误,也是为了对软件质量进行度量和评估 出处: P18
- 2. 单元 测试: unit testing 出处: <a href="http://www.igsgroup.com.cn/common/ISTQB%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%B5%8B%E8%AF%95%E4%B8%93%E4%B8%9A%E6%9C%AF%E8%AF%AD%E5%AF%B9%E7%85%A7%E8%A1%A8v2.1.pdf">http://www.igsgroup.com.cn/common/ISTQB%E8%BD%AF%E4%BB%B6%E6%B5%8B%E8%AF%95%E4%B8%93%E4%B8%9A%E6%9C%AF%E8%AF%AD%E5%AF%B9%E7%85%A7%E8%A1%A8v2.1.pdf</a>

定义:依据详细设计规格说明书,对模块内所有重要控制路径设计测试用例,来发现模块内部错误 P94

- 3. 集成测试: integration testing 出处同上 定义: 在单元测试的基础上, 将所有程序模块进行有序、递增的测试, 检验程序单元或部件的接口关系, 使之符合要求 P25
- 4. 系统测试: system testing 出处同上 定义: 对集成的软件和硬件系统 进行的测试 P26
- 5. 验收测试: acceptance testing 出处同上 定义:按照项目要求和合同,供需双方签订的验收文档进行的测试和评审 P26
- 6. 功能测试: functional testing 出处同上 定义: <u>功能测试</u>就是对产品的各功能进行验证,根据功能<u>测试用例</u>,逐项测试,检查产品是否达到用户要求的功能。 出处: http://baike.baidu.com/view/651435.htm
- 7. 黑盒测试: black-box testing 出处同上 定义: 未知程序内部结构进行的测试 P26
- 8. 白盒测试: white-box testing 出处同上 定义:已知程序内部结构进行的测试 P26
- 9. 性能测试: performance testing 出处同上 定义: 用来测试软件在集成系统中的运行性能。P135
  - 10. α测试: α testing 定义:对即将面市的软件产品进行测试 P158
  - 11.CMM: Capability Maturity Model for Software 能力成熟度模型

http://baike.baidu.com/view/8110.htm 定义:对于软件组织在定义、实施、度量、控制和改善其<u>软件过程</u>的实践中各个发展阶段的描述http://baike.baidu.com/view/8110.htm

- **12. ISO9000:** 质量管理体系标准 定义:由 TC176(质量管理体系技术委员会)制定的所有国际标准。 http://baike.baidu.com/view/9486.htm 简答题:(2x12)
- 1 黑盒测试和白盒测试的区别?哪些错误使用黑盒测试更容易发现?哪些错误使用白盒测试更容易发现?各举2例。

黑盒测试是不知道软件程序内部结构, 白盒测试是知道软件程序内部结构。

黑盒测试便于发现 1、是否有不正确或遗漏的功能? 2、在接口上,输入是否能正确的接受?能否输出正确的结果?

白盒测试易于发现: 1、对所有的逻辑判定,取"真"与取"假"的两种情况都能至少测一遍。2、在循环的边界和运行的界限内执行循环体

## http://zhidao.baidu.com/question/13988876.html

2 集成测试和系统测试的区别和联系?

P132 集成测试对象是模块间的接口,系统测试对象是整个系统。集成测试和系统测试都用到黑盒测试

问答题: (52)

1(10)描述软件开发的瀑布模型,并结合自己参与的具体项目,回答以下问题:

瀑布模型:可行性研究和计划一需求分析一设计一编码一测试一运行维护 http://baike.baidu.com/view/551037.htm

(1) 实际项目开发经历了哪些阶段? (先简单阐述所做的项目)

做一个航空售票系统。一开始老师说要求(可行性研究和分析),同学们听见后,开始分析老师想要什么东西(需求分析),然后脑子里大概有个相应的想法(设计),开始打代码(编码),最后检查有没有报错,看能不能运行(测试)

(2) 作为程序员,依次写出你认为最重要的3个阶段,并说明原因?

需求分析,设计,编码。需求分析,只有知道自己想要什么,才知道自己要做成什么东西;设计,有个大体的模子,才能知道该怎么弄;编码,既然是程序员,不编码能叫程序员吗。

2(12)写出软件测试的2种不同定义,指出它们的区别,你喜欢哪一种?为什么?

第一种: P18 Bill Hetzel 提出测试的目的不仅仅是为了发现软件缺陷和错误,也是对软件质量进行度量和评估。以提高软件质量。

第二种: P18 Grenford J.Myers 测试是为了证明程序有错,而不是证明程序无错误

第二种片面点。原因:第一种提出更加全面点,因为软件是肯定有错的,不可能软件是没 bug 的,所以我更喜欢第二种

3 (30)描述 V 模型, 说明软件测试工作是从哪个阶段开始的?结合具体项目阐述实际项目开发中经历了哪些测试阶段?做了哪些类型的测试(如功能、黑白盒等,需举例)?你认为哪个测试阶段最重要?为什么? P30

用户需求一需求分析一概要分析一详细分析一编码一单元测试——集成测试—系统测试—验收测试

航空售票系统,每个类,方法弄好之后,肯定先检查有没有错误,运行会不会报错(单元测试),有一些对类、方法的调用,看能不能被调用(集成测试),最后一个对航空售票的测试,看能不能成功(系统测试),最后给老师看(验收测试)

白盒测试:编码之后看一看有没有什么错误

黑盒测试: 老师验收时, 看有没有效果

我觉得用户需求,就很重要,因为问题越早发现,损失越小