

Skriftlig dokumentasjon for ArrangementApp

Til denne applikasjonen har vi tatt i bruk oppgaven som Rolf-Ivar Vikestad gjennomførte sammen med sin gruppe i Database og Web faget i fjor. De utviklet da en nettside til et arrangementlokale som skulle arrangere konserter.

Funksjonell beskrivelse

Appen som vi skal utvikle skal ta i bruk databasen som ble opprettet til denne nettsiden. I denne databasen var det lagt inn noen konserter med tilhørende informasjon.

Hensikten med appen skal være at kunder skal kunne få en oversikt over hvilke arrangementer som er tilgjengelig og deretter kunne bestille billett til et gitt arrangement.

Forklaring av GUI

Slik vi ser det for oss vil man når man åpner appen først komme inn til en recycleview som viser de forskjellige konsertene. Det vil også være mulighet for å kunne gå inn til personens brukerprofil fra hovedsiden. Det vil da være en tilgjengelig meny som kunden trykker på og blir da sendt videre til en ny Activity.

Hvis man velger å trykke på et av arrangementene vil man bli sendt videre til detaljert informasjon om arrangementet. Det vil da være en knapp som gir kunden mulighet til å kjøpe billett.

Denne knappen skal sjekke at kunden er logget inn, hvis ikke kunden er logget blir den sendt til innloggings siden. Her har vi valgt å bruke Android studio sin egen ferdiglaget template som vi endrer slik at den passer til vårt bruk. Den skal også sjekke at hvis bruker ikke har konto fra før blir den registrert.

Vi har valgt å vente med noen av activityene da mye av funksjonen deres går ut på å kommunisere med databasen. Vi har likevel valgt å forklare hva de skal gjøre;

Når kunden er logget inn blir de sendt videre til kjøp av billett hvor de skal kunne velge sete i lokalet og deretter bekrefte at de ønsker å kjøpe billetten.

Etter gjennomført kjøp skal kunden bli sendt til en oversikt over kjøpte billetter. Denne activityen skal også være tilgjengelig fra selve brukerprofilen.