

FICHE PREPARATIVE DE LECON

DISCIPLINE: INFORMATIQUE

Séance n°5

Matière : Robotique

Niveau : Tronc commun

Professeur :

Durée : 1 heure:20min

PREREQUIS : voir les projets précédents

Avoir compris les bases et les notions de la programmation (algorithmes, boucles, conditions).

OBJECTIFS : → – Apprendre à programmer avec un langage textuel (Arduino)

→ Contrôler les bases et les concepts de la programmation (algorithmes, boucles, conditions).

Phase	Activités prévues de l'enseignant	Activités prévues de l'élève	Durée
Déroulement	- Présentation de la carte Arduino	- Recueillir un résumé sur la carte Arduino	10 min
	Présentation sur la façon d'installer le capteur qui calcule la distance, et expliquer comment cela fonctionne ...	-L'objectif est de faire l'expérience de l'installation d'une bibliothèque dans une carte Arduino sans passer par la partie théorique et des notions complexes.	20 min
	-Faire une présentation sur la façon de travailler avec le code ROSA	-Application: installez s le code complet de ROSA sur l'ordinateur et utilisez-le pour créer un robot et résoudre les problèmes que nous rencontrons ...	30min
Activités	- Chaque enfant installe son robot. -Partagez ce qui a été créé entre les groupes.	-Créez des groupes et essayez de créer un robot collectivement.	20min
Evaluation	Exercices à domicile appliqués	Créez un robot avancé	

Bilan critique et analyse :

Les élèves ont pu travailler sur la création d'un robot mobile et sur la façon d'utiliser les ressources disponibles.

Rédiger par :Marwane Sabir