

# repak-sorf-pluhar

---

# Table of Contents














Use Case Diagram1.....	4
Activity Diagram - Vytvorit konferenci.....	15
Reagovat na pozvanku.....	17

# Table of Figures

Use Case Diagram1.....	4
Activity Diagram - Vytvorit konferenci.....	15
Reagovat na pozvanku.....	17




# Use Case Diagram1



Name	Description
 Clen programoveho tymu	
 Predseda programoveho tymu	
 Ucastnik	
 Neregistrovany uzivatel	
 cas (3 dny, 1 den pred terminem)	
 Predhasejci	
 Organizacni tym	
 Externi system spolku	
 Registrovany uzivatel	
 Platebni brana banky	
 Poslat zpravu / upozorneni	Upozorneni na nektare udalosti, napriklad blizici se uzavěrka odevzdani navrhů prezentace nebo pozvani k clenství v tymech a komisich
 Nahrat finalni prezentaci do systemu	Uzivatel nahrave finalni prezentaci (po schvaleni predsedom programoveho tymu) do systemu
 Aktualizovat navrh prezentace	System nabizi moznost zmenit zadane udaje (Poslat navrh prezentace) o navrhů prezentace.

● Specifikovat dostupne mistnosti	Organizacni tym muze zadat informace o dostupnych mistnostech, napriklad pocet, kapacitu, bezbarierovy pristup...												
● Vygenerovat program konference	Organizacni tym necha system automaticky vygenerovat program na zaklade schvalenych prezentaci a zadanych informaci o mistnostech. (Specifikovat dostupne mistnosti)												
● Pridat clena organizacniho tymu	Predseda organizacniho tymu ma moznost pozvat nove clenky (Poslat notifikaci), vsichni clenove maji stejne moznosti.												
● Vytvorit konferenci	Vytvori novou konferenci, ktera zatim obashuje jenom predsedu organizacniho tymu												
● Poslat navrh prezentace	<table border="1"> <tr> <td><b>Use Case ID</b></td><td>UC16</td></tr> <tr> <td><b>Brief Description</b></td><td>Registrovany uzivatel muze odeslat navrh prezentace ke schvaleni programovym tymem. Uzivatele v navrhu, kteri jeste nejsou registrovani v systemu automaticky obdrzi pozvanku (Poslat notifikaci)</td></tr> <tr> <td><b>Primary Actors</b></td><td>Registrovany uzivatel</td></tr> <tr> <td><b>Secondary Actors</b></td><td>Neregistrovany uzivatel</td></tr> <tr> <td><b>Preconditions</b></td><td>Uzivatel je zaregistrovany</td></tr> <tr> <td><b>Main Flow of Events</b></td><td> 1. Pripad uziti zacina, kdyz registrovany uzivatel v systemu klikne na tlacitko Pridat prezentaci.  2. System zobrazi formular pro pridani prezentace.  3. Uzivatel vyplni seznam autoru, nazev prezentace, anotaci, klicova slova a vybere kategorii a sekci konference.  4. System ulozi vyplneny formular do seznamu navrhu prezentaci.  5. System posle notifikaci o novem navrhu prezentace clenum komise.  6. System zkontroluje, zda jsou vsichni clenove seznamu autoru registrovani uzivatele.  6.1. IF autor neni registrovany uzivatel  6.1.1 System odesle neregistrovanym autorum pozvanku k registraci.  7. System zobrazi uzivateli potvrzeni o uspesnem vlozeni navrhu. </td></tr> </table>	<b>Use Case ID</b>	UC16	<b>Brief Description</b>	Registrovany uzivatel muze odeslat navrh prezentace ke schvaleni programovym tymem. Uzivatele v navrhu, kteri jeste nejsou registrovani v systemu automaticky obdrzi pozvanku (Poslat notifikaci)	<b>Primary Actors</b>	Registrovany uzivatel	<b>Secondary Actors</b>	Neregistrovany uzivatel	<b>Preconditions</b>	Uzivatel je zaregistrovany	<b>Main Flow of Events</b>	1. Pripad uziti zacina, kdyz registrovany uzivatel v systemu klikne na tlacitko Pridat prezentaci. 2. System zobrazi formular pro pridani prezentace. 3. Uzivatel vyplni seznam autoru, nazev prezentace, anotaci, klicova slova a vybere kategorii a sekci konference. 4. System ulozi vyplneny formular do seznamu navrhu prezentaci. 5. System posle notifikaci o novem navrhu prezentace clenum komise. 6. System zkontroluje, zda jsou vsichni clenove seznamu autoru registrovani uzivatele. 6.1. IF autor neni registrovany uzivatel 6.1.1 System odesle neregistrovanym autorum pozvanku k registraci. 7. System zobrazi uzivateli potvrzeni o uspesnem vlozeni navrhu.
<b>Use Case ID</b>	UC16												
<b>Brief Description</b>	Registrovany uzivatel muze odeslat navrh prezentace ke schvaleni programovym tymem. Uzivatele v navrhu, kteri jeste nejsou registrovani v systemu automaticky obdrzi pozvanku (Poslat notifikaci)												
<b>Primary Actors</b>	Registrovany uzivatel												
<b>Secondary Actors</b>	Neregistrovany uzivatel												
<b>Preconditions</b>	Uzivatel je zaregistrovany												
<b>Main Flow of Events</b>	1. Pripad uziti zacina, kdyz registrovany uzivatel v systemu klikne na tlacitko Pridat prezentaci. 2. System zobrazi formular pro pridani prezentace. 3. Uzivatel vyplni seznam autoru, nazev prezentace, anotaci, klicova slova a vybere kategorii a sekci konference. 4. System ulozi vyplneny formular do seznamu navrhu prezentaci. 5. System posle notifikaci o novem navrhu prezentace clenum komise. 6. System zkontroluje, zda jsou vsichni clenove seznamu autoru registrovani uzivatele. 6.1. IF autor neni registrovany uzivatel 6.1.1 System odesle neregistrovanym autorum pozvanku k registraci. 7. System zobrazi uzivateli potvrzeni o uspesnem vlozeni navrhu.												

	<b>Alternative Flows</b>	
	<b>Post-conditions</b>	Novy navrh je v systemu, autori a clenove komise obdrzeli notifikaci o pridani noveho navrhu.
● Reagovat na pozvanku	Uzivatel muze prijmout nebo odmitnout pozvanku do clenstvi v komisi nebo prezentacniho tymu.	
● Zaplatit registracni poplatek	Registrovany uzivatel ma moznost zaplatit registracni poplatek pro prihlaseni na danou prednasku nebo celou konferenci. Muze provadet opakovane v pripade prihlaseni na nekolik predasek.	
● Spravovat clenym programoveho tymu	Predseda programoveho tymu ma moznost pozvat nove clenym komise (Poslat notifikaci) a odebrat existujici clenym.	
● Rozhodnout o prijati navrhu prezentace	<b>Use Case ID</b>	UC11
	<b>Brief Description</b>	Predseda programoveho tymu vidi vysledky hlasovani jednotlivych clenu (Posoudit navrh prezentace) a rozhodne o prijati nebo odmitnuti dane prace.
	<b>Primary Actors</b>	Predseda programoveho tymu
	<b>Secondary Actors</b>	Registrovany uzivatel
	<b>Preconditions</b>	V systemu existuje nevyrizeny pozadavek o prijati navrhu prezentace
	<b>Main Flow of Events</b>	1. Pripad uziti zacina, kdyz predseda programoveho tymu zobrazi navrh prezentace. 2. System zobrazi navrh prezentace, vysledky hlasovani jednotlivych clenu a tlacitka pro prijati a odmitnuti prezentace. 3. Predseda stiskne tlacitko pro prijati nebo odmitnuti prezentace. 4. IF prijati 4.1. System presune navrh do seznamu prijatych prezentaci. 5. IF neprijati 5.1. System odstrani navrh prezentace. 6. System posle autorum prezentace notifikaci o rozhodnuti. 7. System zobrazi predsedovi potvrzeni o uspesnem vyrizeni.

	<table> <tr> <td><b>Alternative Flows</b></td><td></td></tr> <tr> <td><b>Post-conditions</b></td><td>Navrh je ulozen v seznamu prijatych navrhu nebo odstranen, autori a clenove komise obdrzeli notifikaci o vyrizeni.</td></tr> </table>	<b>Alternative Flows</b>		<b>Post-conditions</b>	Navrh je ulozen v seznamu prijatych navrhu nebo odstranen, autori a clenove komise obdrzeli notifikaci o vyrizeni.												
<b>Alternative Flows</b>																	
<b>Post-conditions</b>	Navrh je ulozen v seznamu prijatych navrhu nebo odstranen, autori a clenove komise obdrzeli notifikaci o vyrizeni.																
 Vyhledat navrh prezentace	<table> <tr> <td><b>Use Case ID</b></td><td>UC10</td></tr> <tr> <td><b>Brief Description</b></td><td>System umoznuje clenum programoveho tymu prohledavat navrhy podle nazvu a klicovych slov, aby nemuseli prochazet seznam pri hledani konkretniho navrhu.</td></tr> <tr> <td><b>Primary Actors</b></td><td>Clen programoveho tymu</td></tr> <tr> <td><b>Secondary Actors</b></td><td></td></tr> <tr> <td><b>Preconditions</b></td><td>Uzivatel je v systemu registrovany</td></tr> <tr> <td><b>Main Flow of Events</b></td><td> 1. Use case zacina, kdyz uzivatel stiskne tlacitko vyhledat prezentaci  2. System zobrazi formular kriterii vyhledavani  3. Uzivatel vybere kriteria, podle kterych chce vyhledat navrh prezentace  4. Uzivatel potvrdi kriterie  5. System vyhleda prezentace  6. IF prezentace existuje  6.1. System vrati seznam existujicich prezentaci splnujici zadana kriteria  7. ELSE  7.1. System upozorni uzivatele, ze zadna prezentace splnujici jim zadana kriteria neexistuji </td></tr> <tr> <td><b>Alternative Flows</b></td><td></td></tr> <tr> <td><b>Post-conditions</b></td><td>System vrati seznam vyhledanych prezentaci</td></tr> </table>	<b>Use Case ID</b>	UC10	<b>Brief Description</b>	System umoznuje clenum programoveho tymu prohledavat navrhy podle nazvu a klicovych slov, aby nemuseli prochazet seznam pri hledani konkretniho navrhu.	<b>Primary Actors</b>	Clen programoveho tymu	<b>Secondary Actors</b>		<b>Preconditions</b>	Uzivatel je v systemu registrovany	<b>Main Flow of Events</b>	1. Use case zacina, kdyz uzivatel stiskne tlacitko vyhledat prezentaci 2. System zobrazi formular kriterii vyhledavani 3. Uzivatel vybere kriteria, podle kterych chce vyhledat navrh prezentace 4. Uzivatel potvrdi kriterie 5. System vyhleda prezentace 6. IF prezentace existuje 6.1. System vrati seznam existujicich prezentaci splnujici zadana kriteria 7. ELSE 7.1. System upozorni uzivatele, ze zadna prezentace splnujici jim zadana kriteria neexistuji	<b>Alternative Flows</b>		<b>Post-conditions</b>	System vrati seznam vyhledanych prezentaci
<b>Use Case ID</b>	UC10																
<b>Brief Description</b>	System umoznuje clenum programoveho tymu prohledavat navrhy podle nazvu a klicovych slov, aby nemuseli prochazet seznam pri hledani konkretniho navrhu.																
<b>Primary Actors</b>	Clen programoveho tymu																
<b>Secondary Actors</b>																	
<b>Preconditions</b>	Uzivatel je v systemu registrovany																
<b>Main Flow of Events</b>	1. Use case zacina, kdyz uzivatel stiskne tlacitko vyhledat prezentaci 2. System zobrazi formular kriterii vyhledavani 3. Uzivatel vybere kriteria, podle kterych chce vyhledat navrh prezentace 4. Uzivatel potvrdi kriterie 5. System vyhleda prezentace 6. IF prezentace existuje 6.1. System vrati seznam existujicich prezentaci splnujici zadana kriteria 7. ELSE 7.1. System upozorni uzivatele, ze zadna prezentace splnujici jim zadana kriteria neexistuji																
<b>Alternative Flows</b>																	
<b>Post-conditions</b>	System vrati seznam vyhledanych prezentaci																
 Podivat se na seznam navrhu prezentace	System umoznuje clenum programoveho tymu zobrazit seznam vseh odeslanych navrhu prezentaci ze ktereho si mohou vybrat jednotlivé prezentace pro posouzeni (Zobrazit navrh prezentace)																
 Zobrazit navrh prezentace	Clenove programoveho tymu maji k dispozici seznam vseh registrovanych prezentaci, maji moznost																

	prohlizet jednotlivé návrhy a určit, které budou přijaty na konferenci (Posoudit návrh prezentace)																
● Posoudit návrh prezentace	<table> <tr> <td><b>Use Case ID</b></td><td>UC05</td></tr> <tr> <td><b>Brief Description</b></td><td>Členové programového týmu mají k dispozici tlačítko pro hlasování o schválení nebo zamítnutí návrhu prezentace</td></tr> <tr> <td><b>Primary Actors</b></td><td>Člen programového týmu</td></tr> <tr> <td><b>Secondary Actors</b></td><td></td></tr> <tr> <td><b>Preconditions</b></td><td>V systému existuje nevyřízený požadavek o přijetí návrhu prezentace</td></tr> <tr> <td><b>Main Flow of Events</b></td><td>           1. Případ užítí začíná, když člen programového týmu zobrazí návrh prezentace.            2. System zobrazí návrh prezentace a tlačítko pro hlasování v rozmezí 1-5            3. Člen zmáčkne tlačítko "Odeslat hlas"            4. System zpracuje hlas            5. System zobrazí členovi potvrzení o úspěšném hlasování.         </td></tr> <tr> <td><b>Alternative Flows</b></td><td></td></tr> <tr> <td><b>Post-conditions</b></td><td>Člen hlasoval o prezentaci a jeho hlas je uložen v systému</td></tr> </table>	<b>Use Case ID</b>	UC05	<b>Brief Description</b>	Členové programového týmu mají k dispozici tlačítko pro hlasování o schválení nebo zamítnutí návrhu prezentace	<b>Primary Actors</b>	Člen programového týmu	<b>Secondary Actors</b>		<b>Preconditions</b>	V systému existuje nevyřízený požadavek o přijetí návrhu prezentace	<b>Main Flow of Events</b>	1. Případ užítí začíná, když člen programového týmu zobrazí návrh prezentace. 2. System zobrazí návrh prezentace a tlačítko pro hlasování v rozmezí 1-5 3. Člen zmáčkne tlačítko "Odeslat hlas" 4. System zpracuje hlas 5. System zobrazí členovi potvrzení o úspěšném hlasování.	<b>Alternative Flows</b>		<b>Post-conditions</b>	Člen hlasoval o prezentaci a jeho hlas je uložen v systému
<b>Use Case ID</b>	UC05																
<b>Brief Description</b>	Členové programového týmu mají k dispozici tlačítko pro hlasování o schválení nebo zamítnutí návrhu prezentace																
<b>Primary Actors</b>	Člen programového týmu																
<b>Secondary Actors</b>																	
<b>Preconditions</b>	V systému existuje nevyřízený požadavek o přijetí návrhu prezentace																
<b>Main Flow of Events</b>	1. Případ užítí začíná, když člen programového týmu zobrazí návrh prezentace. 2. System zobrazí návrh prezentace a tlačítko pro hlasování v rozmezí 1-5 3. Člen zmáčkne tlačítko "Odeslat hlas" 4. System zpracuje hlas 5. System zobrazí členovi potvrzení o úspěšném hlasování.																
<b>Alternative Flows</b>																	
<b>Post-conditions</b>	Člen hlasoval o prezentaci a jeho hlas je uložen v systému																
● Zpět si prohlednout prezentaci / slajdy	Po ukončení prezentace získají účastníci přístup k odprezentovaným materiálům. System obsahuje seznam všech odprezentovaných přednášek a nabízí možnost stáhnout vybrané materiály.																
● Pridat hodnocení prezentace	Účastníci přednášek mohou do systému zadat svoje hodnocení prezentace. System nabízí formulář pro vyplnění.																
● Registrovat se do systému	System vyžaduje pro práci registraci uživatele, uživatel vyplní svoje údaje.																
📄 ConferIT																	

## Description

5. nefunkčních požadavků
























- Generování programu ( + rozdělení místností ) konference nebude trvat déle než 10 minut
- System bude implementován v Java ( nepočítá se 3rd party subsystemy)
- Každá notifikace / komunikace ( system -> uživatel) nepotrvá déle než 5 minut
- System se bude každé 24 hodin zálohovat



- Implementace bude zdokumentována

## Details

---

-  **Clen programoveho tymu**
-  **Predseda programoveho tymu**
-  **Ucastnik**
-  **Neregistrovany uzivatel**
-  **cas (3 dny, 1 den pred terminem)**
-  **Prednasejici**
-  **Organizacni tym**
-  **Externi system spolku**
-  **Registrovany uzivatel**
-  **Platebni brana banky**
-  **Poslat zpravu / upozorneni**
-  **Nahrati finalni prezentaci do systemu**
-  **Aktualizovat navrh prezentace**
-  **Specifikovat dostupne mistnosti**
-  **Vygenerovat program konference**
-  **Pridat clena organizacniho tymu**
-  **Vytvorit konferenci**
-  **Poslat navrh prezentace**
-  **Reagovat na pozvanku**
-  **Zaplatit registracni poplatek**
-  **Spravovat cleny programoveho tymu**
-  **Rozhodnout o prijeti navrhu prezentace**
-  **Vyhledat navrh prezentace**





- Podivat se na seznam navrhu prezentace
- Zobrazit navrh prezentace
- Posoudit navrh prezentace
- Zpetne si prohlednout prezentaci / slajdy
- Pridat hodnoceni prezentace
- Registrovat se do systemu




## ConferIT

### Children

Name	Description	
● Registrovat se do systemu	System vyzaduje pro praci registraci uzivatelu, uzivatel vyplni svoje udaje.	
● Pridat hodnoceni prezentace	Ucastnici prednasek mohou do systemu zadat svoje hodnoceni prezentace. System nabizi formular pro vyplneni.	
● Zpetne si prohlednout prezentaci / slajdy	Po ukonceni prezentace ziskaji ucastnici pristup k odprezentovany materialum. System obsahuje seznam vseh odprezentovanych prednasek a nabizi moznost stahnout vybrane materialy.	
● Posoudit navrh prezentace	Use Case ID	UC05
	Brief Description	Clenove programoveho tymu maji k dispozici tlacitko pro hlasovani o schvaleni nebo zamitnuti navrhu prezentaci
	Primary Actors	Clen programoveho tymu
	Secondary Actors	
	Preconditions	V systemu existuje nevyrizeny pozadavek o prijeti navrhu prezentace
	Main Flow of Events	1. Pripad uziti zacina, kdyz clen programoveho tymu zobrazi navrh prezentace. 2. System zobrazi navrh prezentace a tlacitko pro hlasovani v rozmezi 1-5 3. Clen zmackne tlacitko "Odeslat hlas" 4. System zpracuje hlas 5. System zobrazi clenovi potvrzeni o uspesnem hlasovani.

	<b>Alternative Flows</b>	
	<b>Post-conditions</b>	Člen hlasoval o prezentaci a jeho hlas je uložen v systému
● Zobrazit návrh prezentace	Členové programového týmu mají k dispozici seznam všech registrovaných prezentací, mají možnost prohlížet jednotlivé návrhy a určit, které budou přijaty na konferenci (Posoudit návrh prezentace)	
● Podívat se na seznam návrhu prezentace	System umožňuje členům programového týmu zobrazit seznam všech odeslaných návrhů prezentací, ze kterého si mohou vybrat jednotlivé prezentace pro posouzení (Zobrazit návrh prezentace)	
● Vyhledat návrh prezentace	<b>Use Case ID</b>	UC10
	<b>Brief Description</b>	System umožňuje členům programového týmu prohledávat návrhy podle názvu a klíčových slov, aby nemuseli procházet seznam při hledání konkrétního návrhu.
	<b>Primary Actors</b>	Člen programového týmu
	<b>Secondary Actors</b>	
	<b>Preconditions</b>	Uživatel je v systému registrovaný
	<b>Main Flow of Events</b>	1. Use case začíná, když uživatel stiskne tlačítko vyhledat prezentaci 2. System zobrazí formulář kritérií vyhledávání 3. Uživatel vybere kritéria, podle kterých chce vyhledat návrh prezentace 4. Uživatel potvrdí kritéria 5. System vyhledá prezentace 6. IF prezentace existuje 6.1. System vrátí seznam existujících prezentací splňujících zadaná kritéria 7. ELSE 7.1. System upozorní uživatele, že žádná prezentace splňující jim zadaná kritéria neexistují
	<b>Alternative Flows</b>	
	<b>Post-conditions</b>	System vrátí seznam vyhledaných prezentací

 Rozhodnout o přijetí návrhu prezentace		
	<b>Use Case ID</b>	UC11
	<b>Brief Description</b>	Předseda programového týmu vidí výsledky hlasování jednotlivých členů (Posoudit návrh prezentace) a rozhodne o přijetí nebo odmítnutí dané práce.
	<b>Primary Actors</b>	Předseda programového týmu
	<b>Secondary Actors</b>	Registrovaný uživatel
	<b>Preconditions</b>	V systému existuje nevyřízený požadavek o přijetí návrhu prezentace
	<b>Main Flow of Events</b>	1. Příklad užítí začíná, když předseda programového týmu zobrazí návrh prezentace. 2. System zobrazí návrh prezentace, výsledky hlasování jednotlivých členů a tlačítka pro přijetí a odmítnutí prezentace. 3. Předseda stiskne tlačítko pro přijetí nebo odmítnutí prezentace. 4. IF přijetí 4.1. System přesune návrh do seznamu přijatých prezentací. 5. IF nepřijetí 5.1. System odstraní návrh prezentace. 6. System pošle autorům prezentace notifikaci o rozhodnutí. 7. System zobrazí předsedovi potvrzení o úspěšném vyřízení.
	<b>Alternative Flows</b>	
	<b>Post-conditions</b>	Návrh je uložen v seznamu přijatých návrhů nebo odstraněn, autoři a členové komise obdrželi notifikaci o vyřízení.
 Spravovat členy programového týmu	Předseda programového týmu má možnost pozvat nové členy komise (Poslat notifikaci) a odebrat existující členy.	
 Zaplatit registrační poplatek	Registrovaný uživatel má možnost zaplatit registrační poplatek pro přihlášení na danou přednášku nebo celou konferenci. Může provádět opakované v případech přihlášení na několik přednášek.	
 Reagovat na pozvánku	Uživatel může přijmout nebo odmítnout pozvánku do členství v komisi nebo prezentačního týmu.	

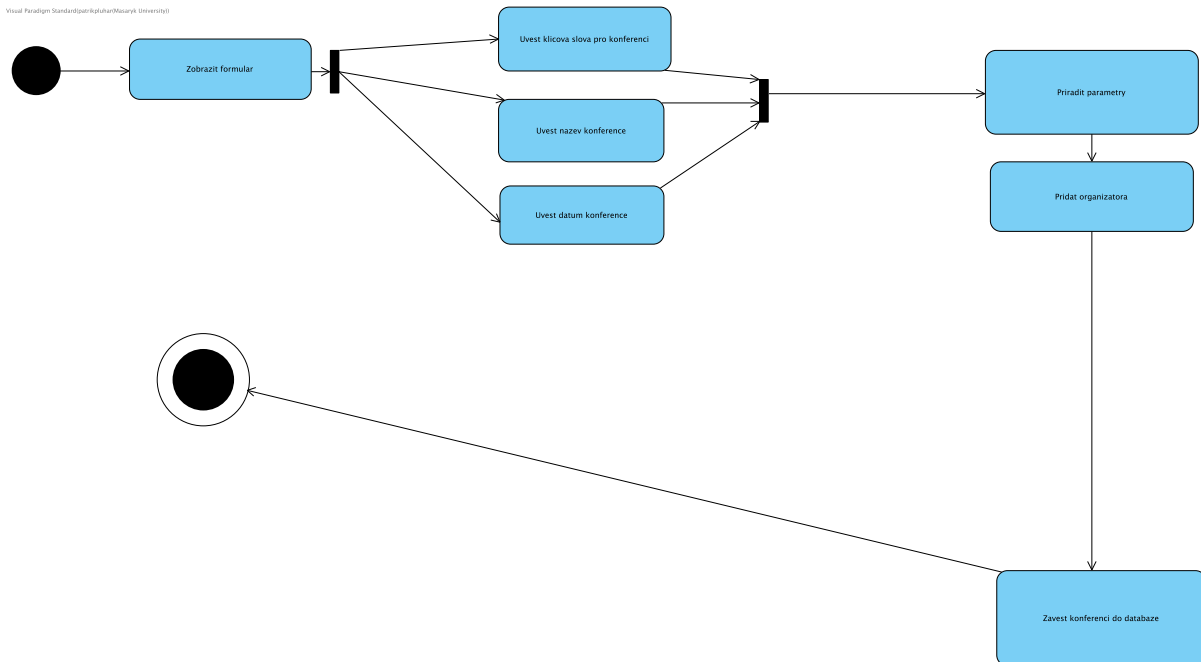
 Poslat návrh prezentace		
	<b>Use Case ID</b>	UC16
	<b>Brief Description</b>	Registrovaný uživatel může odeslat návrh prezentace ke schválení programovým týmem. Uživatelé v návrhu, kteří ještě nejsou registrováni v systému automaticky obdrží pozvánku (Poslat notifikaci)
	<b>Primary Actors</b>	Registrovaný uživatel
	<b>Secondary Actors</b>	Neregistrovaný uživatel
	<b>Preconditions</b>	Uživatel je zaregistrovaný
	<b>Main Flow of Events</b>	1. Případ užití začíná, když registrovaný uživatel v systému klikne na tlačítko Pridat prezentaci. 2. System zobrazí formulář pro přidání prezentace. 3. Uživatel vyplní seznam autorů, název prezentace, anotaci, klíčová slova a vybere kategorii a sekci konference. 4. System uloží vyplněný formulář do seznamu návrhů prezentací. 5. System pošle notifikaci o novém návrhu prezentace členům komise. 6. System zkontroluje, zda jsou všichni členové seznamu autorů registrovaní uživatelé. 6.1. IF autor není registrovaný uživatel 6.1.1 System odesle neregistrovaným autorům pozvánku k registraci. 7. System zobrazí uživateli potvrzení o úspěšném vložení návrhu.
	<b>Alternative Flows</b>	
	<b>Post-conditions</b>	Nový návrh je v systému, autoři a členové komise obdrželi notifikaci o přidání nového návrhu.
 Vytvořit konferenci	Vytvoří novou konferenci, která zatím obashuje jenom předsedu organizačního týmu	
 Pridat člena organizačního týmu	Předseda organizačního týmu má možnost pozvat nové členy (Poslat notifikaci), všichni členové mají stejné možnosti.	

● Vygenerovat program konference	Organizacni tym necha system automaticky vygenerovat program na zaklade schvalenych prezentaci a zadanych informaci o mistnostech. (Specifikovat dostupne mistnosti)
● Specifikovat dostupne mistnosti	Organizacni tym muze zadat informace o dostupnych mistnostech, naprikad pocet, kapacitu, bezbarierovy pristup...
● Aktualizovat navrh prezentace	System nabizi moznost zmenit zadane udaje (Poslat navrh prezentace) o navrhu prezentace.
● Nahrat finalni prezentaci do systemu	Uzivatel nahraje finalni prezentaci (po schvaleni predsedou programoveho tymu) do systemu
● Poslat zpravu / upozorneni	Upozorneni na nektare udalosti, naprikad blizici se uzaverka odevzdani navrhu prezentace nebo pozvani k clenstvi v tymech a komisich
● UseCase2	








## Activity Diagram

# Activity Diagram - Vytvorit konferenci

Visual Paradigm Standard (pariskgk@univ.sk, University)



## Summary

Name	Description
 Zobrazit formular	
 Uvest klicova slova pro konferenci	
 Uvest nazev konference	
 Uvest datum konference	
 Priradit parametry	
 Pridat organizatora	
 Zavest konferenci do databaze	

## Details

 N/A

 **Zobrazit formular**

 N/A

 **Uvest klicova slova pro konferenci**

 **Uvest nazev konference**

 **Uvest datum konference**

✂ N/A

▢ Priradit parametry

▢ Pridat organizatora

▢ Zavest konferenci do databaze

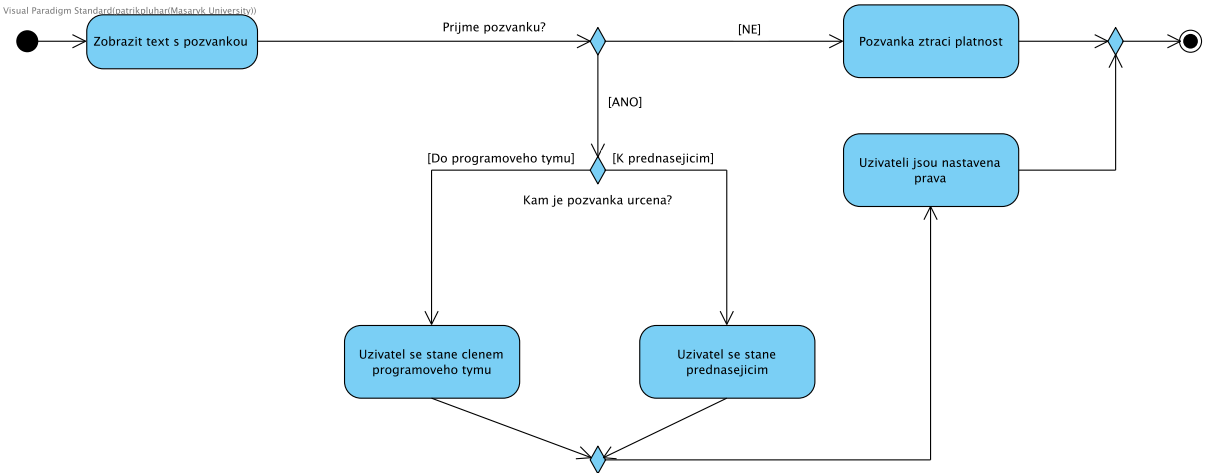
● N/A



Activity Diagram

Reagovat na pozvanku

Visual Paradigm Standard (notrikpluhar@Masaryk University)



Summary

Name	Description
Zobrazit text s pozvankou	
Prijme pozvanku?	
Kam je pozvanku urcena?	
Uzivatel se stane clenem programoveho tymu	
Uzivatel se stane prednasejicim	
Uzivatel jsou nastavena prava	
Pozvanka ztraci platnost	

Details

N/A

**Zobrazit text s pozvankou**

**Prijme pozvanku?**

**Kam je pozvanku urcena?**

**Uzivatel se stane clenem programoveho tymu**

**Uzivatel se stane prednasejicim**

N/A

 **Uzivateli jsou nastavena prava**

 **Pozvanka ztraci platnost**

 **N/A**

 **N/A**