

## Muhamad Faqih Azhar

---

[wa.me/6281291968989](https://wa.me/6281291968989) • [faqihazh.my.id](https://faqihazh.my.id)

[faqihazh@gmail.com](mailto:faqihazh@gmail.com) • [linkedin.com/in/faqihazh/](https://linkedin.com/in/faqihazh/) • [github.com/FaqihAzh](https://github.com/FaqihAzh)

### Summary

---

Recent graduate with over one year of experience in front-end development, building scalable and high-performance applications. Proficient in modern web technologies and also skilled in backend development using Golang. A fast learner with a problem-solving mindset, adaptable to both independent and team environments.

### Experience

---

#### PT. Finnet Indonesia

South Jakarta, INA (Remote)

Freelance Frontend Engineer

Jun 2024 - Aug 2024

- Developing a payment gateway and JavaScript library phase one.
- Using Modern Technology (React, TypeScript, Tailwind) to build a scalable web.
- Collaboration with various stakeholders to achieve planned outcomes.

#### Black Wolf Tech

Tulungagung, INA (Remote)

Jr Frontend Developer

Jan 2024 - Aug 2024

- Slicing design from Figma to Code.
- Using Modern Technology (React, JavaScript, TypeScript, Tailwind, etc)
- Collaboration with various stakeholders to achieve planned outcomes (GIT, Trello, Scrum).

#### PT. Marka Kreasi Persada

South Jakarta, INA

Backend Engineer MSIB

Feb 2024 - Jun 2024

- Using Golang, Echo, Gin, Go Framework, Clean Architecture, etc.
- Building Crowdfunding and Agriculture App API
- Using Agile Scrum

#### PT. Lentera Bangsa Benderang

South Jakarta, INA

Frontend Engineer MSIB

Aug 2023 - Jan 2024

- Using Modern Technology (React, SaaS, JavaScript, Tailwind, etc)
- Collaborate with the team using scrum methods to achieve planned results
- Using Agile Scrum
- Building a [Movie Database Website](#) and [MOOC website](#)

### Education

---

#### STT TERPADU NURUL FIKRI

Depok, West Java - INA

Bachelor's Degree, Informatics, GPA 3.90

Oct 2021 – Jan 2025

Thesis: Building a multi-tenant platform for a web-based library Applications ([Booma](#)) using Golang and React TypeScript

## Certifications

---

### CLOUD & WEB INSTANT

NF Computer

Jan 2023 - No Exp

<https://s.id/cloud-web-instant-certifications>

### JAVASCRIPT FOR FRONTEND WEB DEVELOPER

Binar Academy

Dec 2023 – No Exp

<https://s.id/javascript-frontend-certifications>

### BACKEND WEB DEVELOPER WITH GOLANG

Alterra Academy

Jun 2024 – No Exp

<https://s.id/golang-backend-certifications>

## Skills

---

- Frontend: HTML, CSS, SASS, Tailwind, JavaScript, TypeScript, React, Git
- Backend: Golang, PHP, Laravel
- Others: Figma, Postman, Swagger
- Sports: Badminton, Football, Volleyball, Basketball



Gratika Office  
Jl. Palmerah Barat No. 48  
Jakarta 11480 – Indonesia  
Tlp. 021-532 5432

## FORMULIR LAMARAN KERJA JOB APPLICATION FORM



UNTUK JABATAN  
FOR THE POSITION PRODUCT DEVELOPMENT (PROGRAMMER)

ISI DENGAN HURUF CETAK  
WRITE IN BLOCK LETTERS

### DATA DIRI / PERSONAL DATA

Nama <i>Name</i>	MUHAMAD FAQIH AZHAR		
Tempat tanggal lahir <i>Place &amp; date of birth</i>	BOGOR, 14 OKTOBER 2002	Jenis Kelamin <i>Gender</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Laki-laki Male <input type="checkbox"/> Perempuan Female
Nomor KTP <i>ID Number</i>	3201061410020002	Gol. Darah <i>Blood Type</i>	<input type="checkbox"/> A <input type="checkbox"/> AB <input checked="" type="checkbox"/> B <input type="checkbox"/> O
Kewarganegaraan <i>Citizenship</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Indonesia Indonesian <input type="checkbox"/> Lainnya Others _____		
Agama <i>Religion</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Islam Moslem <input type="checkbox"/> Katolik Catholic <input type="checkbox"/> Protestan Protestant <input type="checkbox"/> Budha Budha <input type="checkbox"/> Hindu Hindu         Lainnya Others _____		
Alamat rumah <i>Home address</i>	KUKUN RT.009/005 SIRNAGALIH, JONGGOL – BOGOR	Kode Pos <i>Postal Code</i>	16830 Alamat E-mail <i>Email ID</i> faqihazh@gmail.com
No. Telepon rumah <i>Home phone number</i>	No. HP <i>Mobile phone number</i> 6281291968989		

### DATA KELUARGA / FAMILY DATA

Status pernikahan <i>Marital status</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Lajang Single <input type="checkbox"/> Janda/Duda Divorced <input type="checkbox"/> Menikah, tahun Married, year				
Susunan anggota keluarga <i>Family Members</i>					
	Nama <i>Name</i>	L/P <i>M/F</i>	Usia <i>Age</i>	Pendidikan <i>Education</i>	Pekerjaan <i>Occupation</i>
Suami / Istri <i>Husband / Wife</i>					
Anak 1 <i>1<sup>st</sup> child</i>					
Anak 2 <i>2<sup>nd</sup> child</i>					
Anak 3 <i>3<sup>rd</sup> child</i>					
Susunan anggota keluarga Anda <i>Family Members</i>					
Ayah <i>Father</i>	ARSAD SUMANTRI	L	48	SLTA/SEDERAJAT	KARYAWAN SWASTA
Ibu <i>Mother</i>	SITI ROHAYANI	P	46	SLTA/SEDERAJAT	IBU RUMAH TANGGA

Anak 1 <i>1<sup>st</sup> child</i>	MUHAMAD FAQIH AZHAR	L	23	S1	BELUM BEKERJA
Anak 2 <i>2<sup>nd</sup> child</i>	FAIZAL ARFA MUBAROQ	L	16	SLTA/SEDERAJAT	PELAJAR
Anak 3 <i>3<sup>rd</sup> child</i>					

### PENDIDIKAN FORMAL / FORMAL EDUCATION

Jenjang Level	Nama Lembaga Pendidikan <i>Name of Institution</i>	Kota/Tempat <i>Location</i>	Jurusan <i>Major</i>	Tahun <i>Year</i>	
				Masuk <i>Entry</i>	Lulus <i>Graduate</i>
SMU <i>Senior High School</i>	SMA NEGERI 1 JONGGOL	BOGOR	MIPA	2017	2020
Universitas/Akademi <i>University/Academy</i>	STT TERPADU NURUL FIKRI	DEPOK	TEKNIK INFORMATIKA	2021	2025
Pascasarjana <i>Postgraduate</i>	-	-	-	-	-

### PENDIDIKAN NON FORMAL / NON FORMAL EDUCATION

Jenis Kursus/Training <i>Course/Training</i>	Tahun <i>Year</i>	Lama <i>Duration</i>	Ijazah <i>Certificate</i>	Dibiayai Oleh <i>Sponsored by</i>
BINAR ACADEMY	2023	6 BULAN	<a href="#">TAUTAN</a>	DIKTI
ALTERRA ACADEMY	2024	6 BULAN	<a href="#">TAUTAN</a>	DIKTI

### KEMAMPUAN BAHASA ASING / LANGUAGE PROFICIENCY

Bahasa <i>Language</i>	Tertulis <i>Written</i>			Lisan <i>Speaking</i>			Baca <i>Reading</i>		
	Baik <i>Good</i>	Cukup <i>Fair</i>	Kurang <i>Poor</i>	Baik <i>Good</i>	Cukup <i>Fair</i>	Kurang <i>Poor</i>	Baik <i>Good</i>	Cukup <i>Fair</i>	Kurang <i>Poor</i>
ENGLISH		✓				✓		✓	

### PENGUASAAN KOMPUTER / COMPUTER PROFICIENCY

No.	Jenis Program / Aplikasi <i>Program / Application</i>	Tingkat Penguasaan <i>Level of proficiency</i>		
		Baik <i>Good</i>	Cukup <i>Fair</i>	Kurang <i>Poor</i>
1	MICROSOFT OFFICE	✓		
2	VISUAL STUDIO CODE	✓		
3	FIGMA	✓		

### KEAHLIAN KHUSUS/ SPECIAL EXPERTISES

No.	Jenis Keahlian Type of Skill	Tingkat Penguasaan Level of proficiency		
		Baik Good	Cukup Fair	Kurang Poor
1	SPORTS	✓		

PENGALAMAN PEKERJAAN / WORK EXPERIENCE

Riwayat pekerjaan (mulai dari pekerjaan sekarang) Work experience, starting from current job			
Nama perusahaan Name of company		PT FINNET INDONESIA - FREELANCE	
Bidang usaha Type of Business		FINANCIAL TECHNOLOGY	
Alamat Address		KUNINGAN, DAERAH KHUSUS IBUKOTA JAKARTA	
Divisi Division		-	
Jabatan Position		FRONTEND DEVELOPER	
Dari tahun From year		2024 s/d 2024	
Gaji & tunjangan yang diterima Salary & benefit currently received		Rp. 3.000.000,-	
Alasan berhenti Reason(s) for leaving		PADATNYA KEGIATAN PERKULIAHAN DAN TUGAS AKHIR TIDAK MEMUNGKINKAN UNTUK BEKERJA	

Nama perusahaan Name of company		BLACK WOLF TECH	
Bidang usaha Type of Business		IT SERVICES & CONSULTING	
Alamat Address		BANDUNG, JAWA BARAT	
Divisi Division		-	
Jabatan Position		FRONTEND DEVELOPER	
Dari tahun From year		2024 s/d 2024	
Gaji & tunjangan yang diterima Salary & benefit currently received		Rp. 3.000.000,-	
Alasan berhenti Reason(s) for leaving		PADATNYA KEGIATAN PERKULIAHAN DAN TUGAS AKHIR TIDAK MEMUNGKINKAN UNTUK BEKERJA	

Nama perusahaan Name of company		PT KALBE FARMA TBK	
Bidang usaha Type of Business		PHARMACEUTICAL MANUFACTURING	
Alamat Address		BEKASI, JAWA BARAT	
Divisi Division		LOGISCTIC	
Jabatan Position		DIGITAL WEIGHER	
Dari tahun From year		2021 s/d 2021	
Gaji & tunjangan yang diterima Salary & benefit currently received		Rp. 5.000.000,-	
Alasan berhenti Reason(s) for leaving		MELANJUTKAN PENDIDIKAN	

Nama perusahaan Name of company		Bidang usaha Type of Business	
Alamat Address			
Divisi Division		Jabatan Position	
Dari tahun From year		s/d to	
Gaji & tunjangan yang diterima Salary & benefit currently received		Rp. _____	
Alasan berhenti Reason(s) for leaving			

KEGIATAN LAINNYA / OTHER ACTIVITIES			
Organisasi Organization			
Nama Organisasi Name of Organization	Jenis Organisasi Type of Organization	Tahun Year	Jabatan Position
NA	NA	NA	NA
NA	NA	NA	NA
NA	NA	NA	NA
Tugas Lain Other Assignment			
NA			

MINAT DAN KONSEP PRIBADI / PERSONAL INTEREST AND CONCEPT	
Bagaimana Anda mengetahui adanya lowongan ini? How did you know about this vacancy? SAYA MENGETAHUI LOWONGAN INI DARI LINKEDIN	
Berikan nomor secara berurutan untuk jenis pekerjaan yang anda senangi Indicate your job interest in the rank order	
<input type="checkbox"/> Sales	<input type="checkbox"/> Marketing
<input type="checkbox"/> Customer Service	<input type="checkbox"/> Foto & Videographer
<input type="checkbox"/> Graphic Designer	<input type="checkbox"/> Legal
<input type="checkbox"/> Purchasing	<input checked="" type="checkbox"/> 1 Information Technology
<input checked="" type="checkbox"/> 2 Staff Agro/Farm	<input type="checkbox"/> Finance
<input type="checkbox"/> Human Resources	<input type="checkbox"/> Land Area
<input type="checkbox"/> Admin	<input type="checkbox"/> Secretary
<input type="checkbox"/> Lainnya Others	
Mengapa Anda memilih 2 (dua) jenis pekerjaan tersebut di atas? Why did you choose the two types of work as mentioned above? KARENA SESUAI DENGAN SKILL YANG SAYA MILIKI	
Berapa gaji bersih yang Anda inginkan? How much salary do you expect? Rp. 7.000.000 -,	
Fasilitas apa saja yang Anda inginkan selain gaji? What other facilities / allowances do you expect? ASURANSI KESEHATAN, BPJS, BPJS KETENAGAKERJAAN, KONSUMSI, TRANSPORTASI	
Kapan Anda dapat mulai bekerja? When will you be able to start to work? ASAP	

**KETERANGAN LAINNYA / OTHER INFORMATION**

Berat badan <i>Weight</i>	<b>56 kg</b>	Tinggi badan <i>Height</i>	<b>176 cm</b>
Apakah Anda pernah dirawat di rumah sakit dan atau menderita sakit yang lama? <i>Have you been hospitalized and/or seriously ill for a long time?</i>		Ya <i>Yes</i>	<input type="checkbox"/>
		Tidak <i>No</i>	<input checked="" type="checkbox"/>
Apakah anda pernah mengikuti evaluasi psikologis? <i>Have you ever taken a psychological test?</i>		Ya <i>Yes</i>	<input type="checkbox"/>
		Tidak <i>No</i>	<input checked="" type="checkbox"/>
Sebutkan nama kenalan Anda di perusahaan kami <i>Name your friends/relatives in company?</i>			

**REFERENSI DAN REKOMENDASI / REFERENCE AND RECOMMENDATION**

Referensi dan rekomendasi tentang anda dapat diperoleh dari: <i>Further reference and recommendation about the candidate can be obtained from:</i>			
Nama <i>Name</i>	Alamat dan nomor telepon <i>Address and phone number</i>	Jabatan <i>Position</i>	Hubungan <i>Relation</i>
NA	NA	NA	NA
NA	NA	NA	NA
NA	NA	NA	NA

Dengan ini menyatakan bahwa:

- Semua Keterangan dan data yang buat sebagaimana dimaksud di atas adalah benar, lengkap dan sesungguhnya.  
*Hereby acknowledge that all the statements and information above are correct, complete and accurate.*
- Saya setuju dan bersedia mengungkapkan dan memberikan data pribadi kepada pihak Rekrutmen untuk kebutuhan lamaran pekerjaan di PT. Graha Informatika Nusantara sesuai dengan yang dipersyaratkan oleh Undang-Undang Pelindungan Data Pribadi (UU PDP).  
*I agree and am willing to disclose and provide personal data to the recruitment party for the needs of job applications at PT Graha Informatika Nusantara as required The Indonesian Personal Data Protection Law (UU PDP).*

Bogor, 15 Februari 2025



(Muhamad Faqih Azhar)

# HASIL TES 1

## GitHub Repository

<https://github.com/FaqihAzh/gratika-test>

## JAVA

```
1.  int i = 1, j = 10;
    do { if (i++ > --j){
        continue;
    }
    }while(i<5);
    System.out.println("i = "+i+" and j = "+j);
```

**Berapa hasilnya dari script diatas?**

- A. i = 6 and j = 5
- B. i = 5 and j = 5
- C. i = 6 and j = 5
- D. i = 5 and j = 6**
- E. i = 6 and j = 6

```
2.  class Test {
    private Demo d;
    void start() {
        d = new Demo();
        this.takeDemo(d);
    }
    void takeDemo(Demo demo) {
        demo = null; demo
        = new Demo();
    }
}
```



**When is the Demo object, created on line 3, eligible for garbage collection? A.**

After line 5.

B. After line 9.

C. After the start() method completes.

D. When the takeDemo() method completes.

**E. When the instance running this code is made eligible for garbage collection.**

```
3. interface Animal {
    void soundOff();
}

class Elephant implements Animal {
    public void soundOff() {
        System.out.println("Trumpet");
    }
}

class Lion implements Animal {
    public void soundOff() {
        System.out.println("Roar");
    } } class

Alpha1 {
    static Animal get( String choice ) { if (
        choice.equalsIgnoreCase( "meat eater" )) {
        return new Lion();
    } else { return new
        Elephant();
    }
}
}
```

**Which compiles?**

A. `new Animal().soundOff();`

B. `Elephant e = new Alpha1();`

C. `Lion 1 = Alpha.get("meat eater");`

D. `new Alpha1().get("veggie").soundOff();`

4. 

```
class A { A() { }  
}  
class B extends A {  
}
```

**Which two statements are true? (Choose two)** A.

A. Class B's constructor is public.

B. **Class B's constructor has no arguments.**

C. Class B's constructor includes a call to `this()`.

D. **Class B's constructor includes a call to `super()`.**

5. 

```
int x = 3; int y = 1; if (x = y) {  
    System.out.println("x = " + x);  
}
```

**Apa hasil dari script diatas?**

A. `x = 1`

B. `x = 3`

C. **Compilation fails.**

D. The code runs with no output.

E. An exception is thrown at runtime.

6. Apa yang Anda ketahui tentang method dan attributedi java?

**Jawab:**

Yang saya ketahui tentang method di java yaiut, jika method adalah sebuah fungsi dalam sebuah kelas yang berisi logic untuk menjalankan suatu tugas, nah sedangkan atribut itu adalah sebuah variabel yang menyimpan data di dalam class

7. Apa yang Anda ketahui tentang encapsulation dan inheritance?

**Jawab:**

Yang saya ketahui untuk Encapsulation itu adalah membuat suatu data tidak bisa di akses dari luar kelas secara langsung, sedangkan untuk Inheritance seperti namanya yaitu mewarisi suatu data ke kelas lain

## MySQL

1. Apa yang Anda ketahui tentang right join, left join, inner join and outer join? Dan tuliskan contoh Query-nya.

**Tabel pelanggan**

<b>id_pelanggan</b>	<b>nama</b>
1	Muhamad
2	Faqih
3	Azhar

**Tabel pesanan**

<b>id_pesanan</b>	<b>id_pelanggan</b>	<b>produk</b>
1	1	Anggur
2	2	Alpukat

## Right Join

Menggabungkan dan menampilkan semua data dari tabel kanan, misal tabel Pelanggan | Pesanan , jika Pelanggan right join maka akan menampilkan Pelanggan | Pesanan sesuai relasinya, jika tidak ada relasi maka akan tampil NULL

```
SELECT pelanggan.nama, pesanan.produk FROM pelanggan RIGHT JOIN  
pesanan ON pelanggan.id_pelanggan = pesanan.id_pelanggan;
```

name	produk
Muhamad	Anggur
Faqih	Alpukat

## Left Join

Menggabungkan dan menampilkan semua data dari tabel kiri, misal tabel A | B, jika B left join maka akan menampilkan B | A sesuai relasinya, jika tidak ada relasi maka akan tampil NULL

```
SELECT pelanggan.nama, pesanan.produk FROM pelanggan LEFT JOIN  
pesanan ON pelanggan.id_pelanggan = pesanan.id_pelanggan;
```

name	produk
Muhamad	Anggur
Faqih	Alpukat
Citra	NULL

## Inner Join

Menggabungkan dan menampilkan hanya data yang berelasi, jika tidak maka tidak akan ditampilkan

```
SELECT pelanggan.nama, pesanan.produk FROM pelanggan INNER JOIN  
pesanan ON pelanggan.id_pelanggan = pesanan.id_pelanggan;
```

name	produk
Muhamad	Anggur
Faqih	Alpukat

## Outer Join

Menggabungkan dan menampilkan semua data, baik ada relasi ataupun tidak, jika tidak akan ditampilkan NULL

```
SELECT pelanggan.nama, pesanan.produk FROM pelanggan FULL OUTER  
JOIN pesanan ON pelanggan.id_pelanggan = pesanan.id_pelanggan;
```

name	produk
Muhamad	Anggur
Faqih	Alpukat
Citra	NULL

2. Tuliskan Query untuk menampilkan data dari sebuah table.

**Jawab:**

```
SELECT * FROM table_name;
```

## PHP

1. Bagaimana cara membuat fungsi di PHP dan bagaimana cara untuk memanggilnya?

**Jawab:**

Ketika membuat fungsi di PHP, bisa diawali dengan function kemudian diikuti nama fungsinya, diikutin tanda kurung () dan kurung kurawal {}, kemudian ketika akan memanggilnya cukup sebutkan nama fungsinya saja, contohnya seperti ini

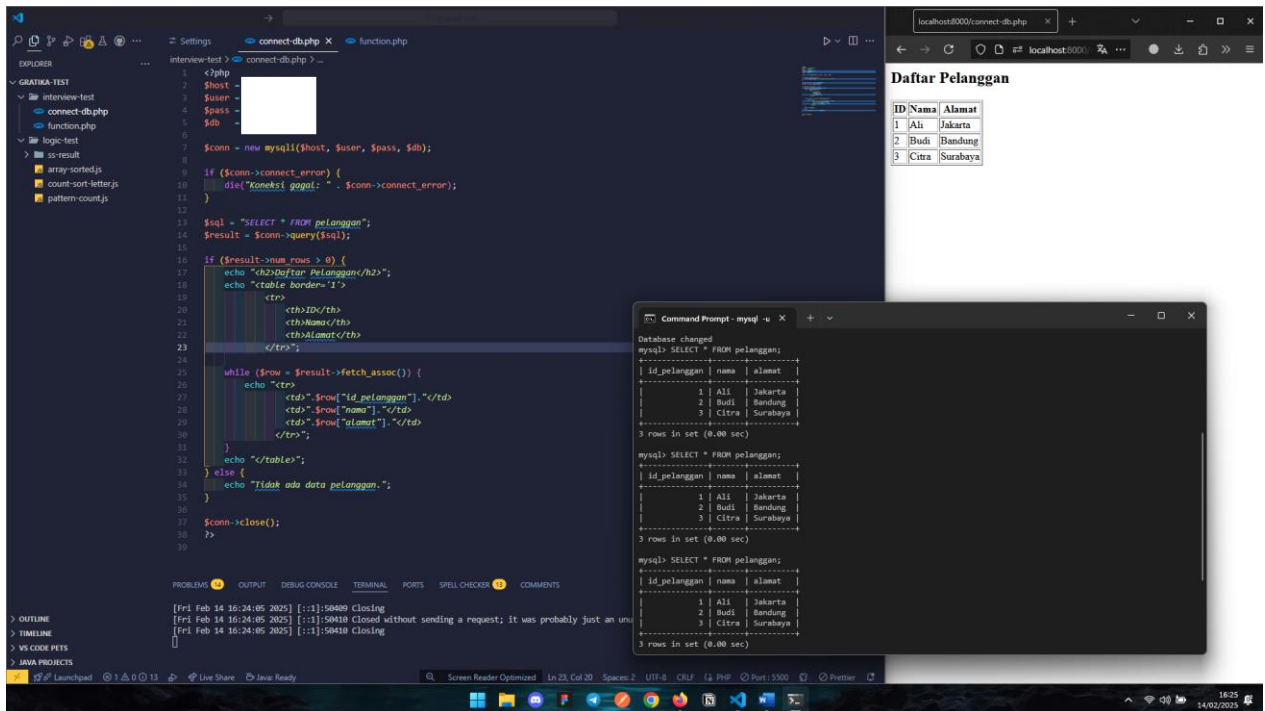


```

1  <?php
2      function callMe() {
3          echo "HaLo Faqih!";
4      }
5
6      callMe();
7  ?>

```

2. Tuliskan sebuah script untuk menghubungkan PHP dan MySQL dan tampilkan hasil Querynya di PHP



3. Framework PHP apa saja yang anda ketahui? dan apa kelebihanannya setiap framework PHP yang anda ketahui?

**Jawab:**

Framework PHP yang saya ketahui dan pernah mencobanya adalah Laravel dan Code Igniter, untuk Laravel saya rasa sangat powerfull dan banyak fiturnya, kemudian komunitas dan dokumentasinya juga mudah ditemukan untuk dipelajari. Kemudian, untuk CI saya tidak lama mencobanya, namun dari yang saya baca CI disebut lebih ringan dan cepat. Selain itu, saya juga mengetahui Yii, namun hanya sebatas nama saja belum pernah mencobanya.

4. Untuk mendukung tampilan Web selain php, pemograman/framework apa saja yang anda butuhkan? Berikan penjelasan kenapa anda menggunakan/membutuhkan nya?

**Jawab:**

Untuk mendukung tampilan web, saya rasa pastinya membutuhkan styling dengan CSS dan membuatnya interaktif dengan JavaScript, nah kemudian untuk frameworknya sendiri mungkin untuk saya sendiri lebih nyaman menggunakan TailwindCSS atau SaaS, meskipun ada Bootstrap juga, dan untuk JS saya prefer menggunakan React karena lebih flexible, atau jika ingin mengedepankan SEO bisa menggunakan NextJS. Nah kemudian untuk animasi jika

memang lebih menarik, bisa menggunakan seperti framer-motion, GSAP, atau mungkin transisi sederhana dari CSS itu sendiri.

### Studi Kasus:

Terdapat contoh nota dari gambar bawah berikut:

1. Buatlah LRS (Logical Record Structure) berdasarkan nota tersebut.

*\*Full Query in GitHub*

#### **LRS (Logical Record Structure)**

##### **faskes**

- id(PK)
- nama\_dokter
- alamat
- signature

##### **pasien**

- id(PK)
- nama\_pasien
- alamat
- penanggung\_jawab
- jenis\_kelamin
- umur
- tanggal\_lahir
- signature

##### **obat**

- id(PK)
- nama\_obat
- harga\_satuan

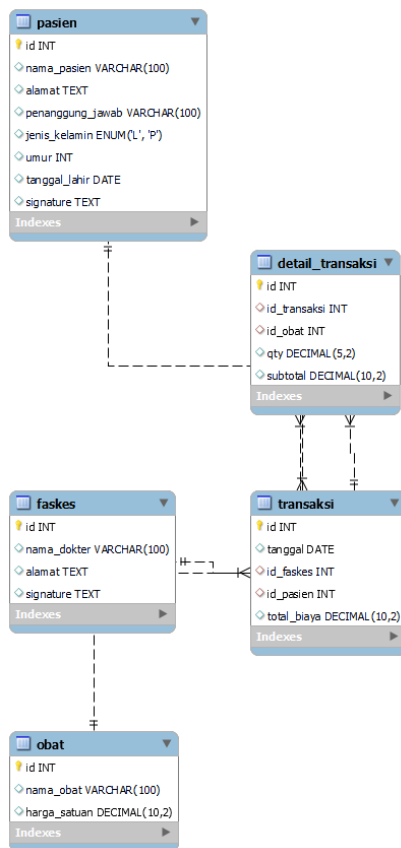
##### **transaksi**

- id(PK)
- tanggal

- id\_faskes (FK)
- id\_pasien (FK)
- total\_biaya

### detail\_transaksi

- id (PK)
- id\_transaksi (FK)
- id\_obat (FK)
- qty
- subtotal
- total



2. Buatlah tampilan program tersebut berdasarkan LRS yang telah dibuat.

<https://github.com/FaqihAzh/gratika-test/tree/main/interview-test/tampilan-program>



Soal Interview\_development\_pr X Nota Biaya Periksa / Obat / Tindakan X

Dr. Demo Version

Nota Biaya Periksa / Obat / Tindakan

J. Jambu No 21 Depok

No. 1

Pasien : BRONTO

Alamat : JL. KAMBOJA NO. 5

Penanggung : -

Kelamin : L

Umur : 34

Tanggal : 06/11/2003

No.	Keterangan	Hrg./Tarif Sat.	Qty	SubTotal
1.	PEMERIKSAAN	10.000	1.00	10.000
2.	AMOXICILIN 500MG	400	15.00	6.000
3.	PARACETAMOL 500MG	250	15.00	3.750
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
Total				19.750

Pasien

Dokter

3. Tulis Query berdasarkan LRS yang telah dibuat

- a. Tampilkan data pelanggan yang mempunyai kelamin perempuan, umur antara 19 sampai 30, dan pemeriksaan pada bulan Agustus 2015.

```
SELECT DISTINCT p.id, p.nama_pasien, p.jenis_kelamin,
p.umur, t.tanggal
FROM pasien p
JOIN transaksi t ON p.id = t.id_pasien
WHERE p.jenis_kelamin = 'P'
AND p.umur BETWEEN 19 AND 30
AND t.tanggal BETWEEN '2015-08-01' AND '2015-08-31';
```

- b. Tampilkan data semua dokter yang mempunyai transaksi dengan pasien ataupun tidak selama setahun di 2015

```
SELECT f.id, f.nama_dokter, f.alamat
FROM faskes f
LEFT JOIN transaksi t ON f.id = t.id_faskes AND
YEAR(t.tanggal) = 2015;
```

- c. Hitung jumlah obat dan total uang per-obat selama bulan Agustus sampai Desember 2015

```

SELECT
    o.nama_obat,
    SUM(d.qty) AS total_jumlah_obat,
    SUM(d.subtotal) AS total_pendapatan
FROM detail_transaksi d
JOIN transaksi t ON d.id_transaksi = t.id
JOIN obat o ON d.id_obat = o.id
WHERE t.tanggal BETWEEN '2015-08-01' AND '2015-12-31'
GROUP BY o.nama_obat;

```

- d. Tampilkan 10 Jenis obat apa saja yang paling banyak digunakan selama tahun 2015

```

SELECT
    o.nama_obat,
    SUM(d.qty) AS total_jumlah_obat
FROM detail_transaksi d
JOIN transaksi t ON d.id_transaksi = t.id
JOIN obat o ON d.id_obat = o.id
WHERE YEAR(t.tanggal) = 2015
GROUP BY o.nama_obat
ORDER BY total_jumlah_obat DESC
LIMIT 10;

```

- e. Tampilkan data pelanggan Jika berumur di bawah 18 tahun “Anak-anak”, jika berumur 18 tahun sampai 30 “Dewasa”, dan jika lebih dari 30 “Orang tua”.

```

SELECT
    p.id,
    p.nama_pasien,
    p.umur,
    CASE
        WHEN p.umur < 18 THEN 'Anak-anak'
        WHEN p.umur BETWEEN 18 AND 30 THEN 'Dewasa'

```

ELSE 'Orang tua'

END AS kategori\_umur

FROM pasien p;

Dr. Demo Version

Jl. Jambu No 21 Depok I  
776655

**Nota Biaya Periksa / Obat / Tindakan**

No. 200311-B1

Pasien : BRONTO

Kelamin : L

Alamat : JL. KANBOJA NO. 5

Umur : 34

Penanggung :

Tanggal : 06/11/2003

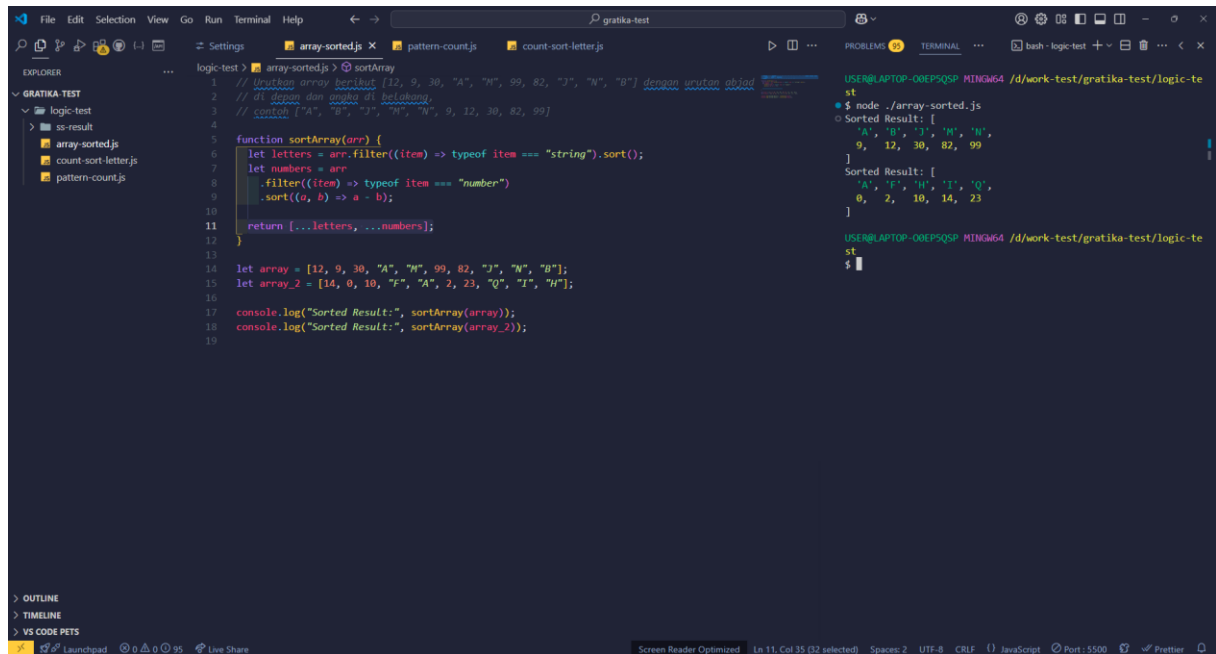
No.	Keterangan	Hrg./Tarif Sat.	Qty	SubTotal
1.	Pemeriksaan	10,000	1	10,000
2.	AMOXICILIN 500MG	400	15	6,000
3.	PARACETANOL 500MG	250	15	3,750
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
Pasien		Dokter		Total 19,750

# HASIL TES 2

## GitHub Repository

<https://github.com/FaqihAzh/gratika-test>

### A. Array Sorted

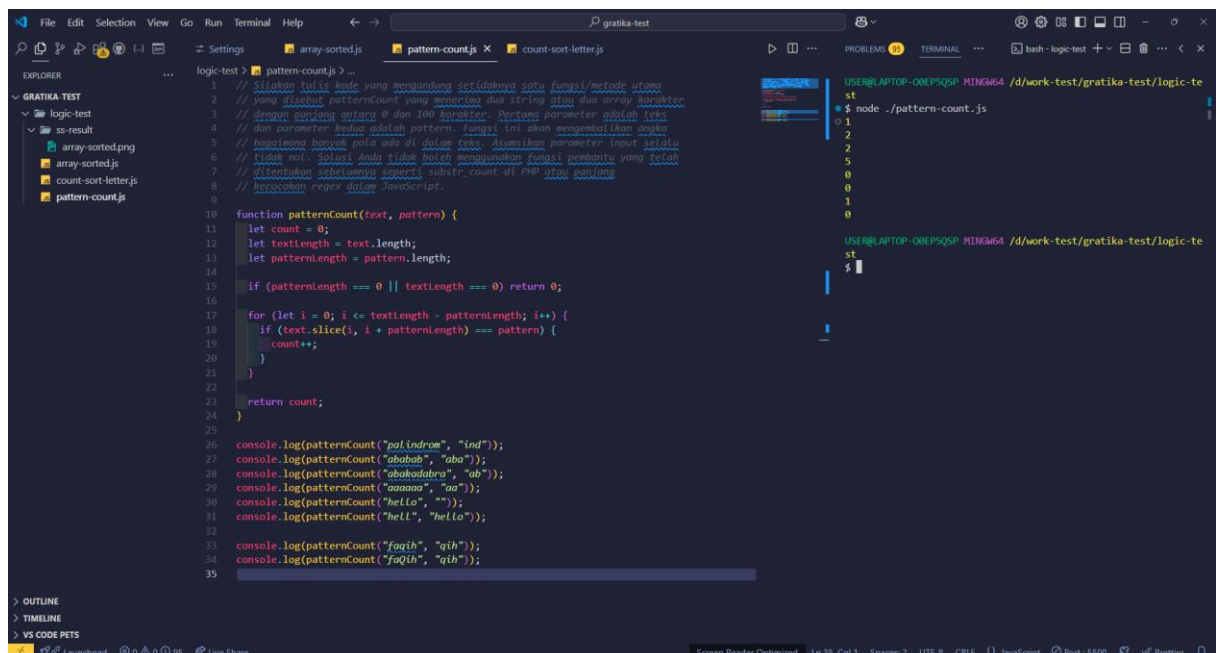


```
1 // Sajikan array berikut [12, 9, 30, "A", "H", 99, 82, "J", "N", "B"] dengan urutan abjad
2 // di bagian dan output di keyboard
3 // contoh ["A", "B", "J", "H", "N", 9, 12, 30, 82, 99]
4
5 function sortArray(arr) {
6   let letters = arr.filter((item) => typeof item === "string").sort();
7   let numbers = arr
8     .filter((item) => typeof item === "number")
9     .sort((a, b) => a - b);
10  return [...letters, ...numbers];
11 }
12
13
14 let array = [12, 9, 30, "A", "H", 99, 82, "J", "N", "B"];
15 let array_2 = [14, 0, 10, "F", "A", 2, 23, "Q", "J", "H"];
16
17 console.log("Sorted Result:", sortArray(array));
18 console.log("Sorted Result:", sortArray(array_2));
19
```

```
USER@LAPTOP-OKEPSQSP MINGW64 /d/work-test/gratika-test/logic-te
st
$ node ./array-sorted.js
Sorted Result: [
  'A', 'B', 'J', 'H', 'N',
  9, 12, 30, 82, 99
]
Sorted Result: [
  'A', 'F', 'H', 'J', 'Q',
  0, 2, 10, 14, 23
]

```

### B. Pattent Count

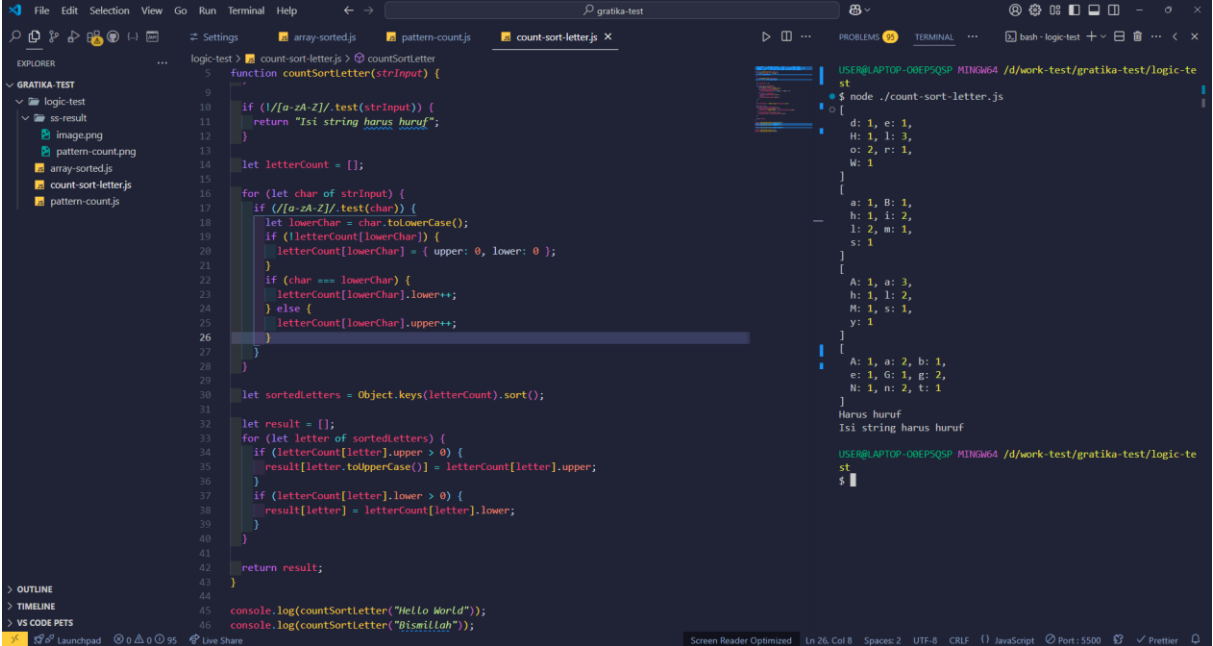


```
1 // Sajikan tulis kode yang mengandung setidaknya satu fungsi/metode utama
2 // yang disebut patternCount yang menerima dua string atau dua array karakter
3 // dengan panjang antara 0 dan 100 karakter. Pertama parameter adalah teks
4 // dan parameter kedua adalah pattern. Fungsi ini akan mengembalikan angka
5 // bagaimana banyak pola mana di dalam teks. Sajikan parameter input selalu
6 // tidak ada solusi Anda tidak boleh membuat fungsi pembantu yang telah
7 // diberikan sebelumnya seperti substr_count di PHP atau panjang
8 // kesecakan regex dalam JavaScript.
9
10 function patternCount(text, pattern) {
11   let count = 0;
12   let textlength = text.length;
13   let patternlength = pattern.length;
14
15   if (patternlength === 0 || textlength === 0) return 0;
16
17   for (let i = 0; i <= textlength - patternlength; i++) {
18     if (text.slice(i, i + patternlength) === pattern) {
19       count++;
20     }
21   }
22
23   return count;
24 }
25
26 console.log(patternCount("palindrom", "ind"));
27 console.log(patternCount("ababab", "aba"));
28 console.log(patternCount("abakalabra", "ab"));
29 console.log(patternCount("aaaaa", "aa"));
30 console.log(patternCount("heLLa", ""));
31 console.log(patternCount("hell", "heLLa"));
32
33 console.log(patternCount("faqih", "qih"));
34 console.log(patternCount("JaQih", "qih"));
35
```

```
USER@LAPTOP-OKEPSQSP MINGW64 /d/work-test/gratika-test/logic-te
st
$ node ./pattern-count.js
0
1
2
2
5
0
0
1
0

```

## C. Count and Sort Letters



The image shows a VS Code editor window with a file named `count-sort-letter.js` open. The file contains a JavaScript function `countSortLetter` that takes a string input and returns an object with the count of each letter, sorted by frequency. The function uses a regular expression to check if the input is a string of letters and a loop to count each letter. The output is displayed in the terminal window.

```
function countSortLetter(strInput) {
  if (/^[a-zA-Z]+$/.test(strInput)) {
    return "Isi string harus huruf";
  }

  let letterCount = {};

  for (let char of strInput) {
    if (/^[a-zA-Z]+$/.test(char)) {
      let lowerChar = char.toLowerCase();
      if (!letterCount[lowerChar]) {
        letterCount[lowerChar] = { upper: 0, lower: 0 };
      }
      if (char === lowerChar) {
        letterCount[lowerChar].lower++;
      } else {
        letterCount[lowerChar].upper++;
      }
    }
  }

  let sortedLetters = Object.keys(letterCount).sort();

  let result = {};
  for (let letter of sortedLetters) {
    if (letterCount[letter].upper > 0) {
      result[letter.toUpperCase()] = letterCount[letter].upper;
    }
    if (letterCount[letter].lower > 0) {
      result[letter.toLowerCase()] = letterCount[letter].lower;
    }
  }

  return result;
}

console.log(countSortLetter("Hello World"));
console.log(countSortLetter("Bismillah"));
```

The terminal output shows the result of the function calls:

```
USER@LAPTOP-08EP5QSP MINGW64 /d/work-test/gratika-test/logic-te
st
$ node ./count-sort-letter.js
{
  d: 1, e: 1,
  h: 1, l: 3,
  o: 2, r: 1,
  W: 1
}
{
  A: 1, a: 3,
  h: 1, l: 2,
  M: 1, s: 1,
  y: 1
}
{
  A: 1, a: 2, b: 1,
  e: 1, g: 1, q: 2,
  N: 1, n: 2, t: 1
}
Huruf huruf
Isi string harus huruf
USER@LAPTOP-08EP5QSP MINGW64 /d/work-test/gratika-test/logic-te
st
$
```



**Kampus  
Merdeka**  
INDONESIA JAYA

# CERTIFICATE OF COMPLETION

THIS CERTIFIES THAT

**Muhamad Faqih Azhar**

---

Has Successfully Completed

**Studi Independen Bersertifikat**

Supported by Kampus Merdeka

**Front End Java Script Wave 5**

14 Aug 2023 - 31 Dec 2023

**Alamanda Shantika**

President Director of Binar Academy



# CERTIFICATE OF APPRECIATION

This certificate is presented to

**Muhamad Faqih Azhar**

---

As **The Most Progressive Student**  
in Binar Academy Bootcamp through  
Kampus Merdeka Track

**Frontend Javascript Wave 5**

14 Agustus 2023 – 31 Desember 2023

Thank you for all your hard work and dedication!

**Alamanda Shantika**  
President Director of Binar Academy



No. Sertifikat: 056/SER/B2G-MKP/VII/2024

# MSIB CERTIFICATE OF GRADUATION

Proudly Presented To:

**Muhamad Faqih Azhar**

9337256

Sekolah Tinggi Teknologi Terpadu Nurul Fikri  
Teknik Informatika

**as: Participant of MSIB Batch 6**

For successfully completing Alterra Academy Program  
**Back-End Engineer with Golang**  
from 16 February 2024 - 30 June 2024

Capstone Project Name:  
**Agriculture**

Malang, 01 July 2024

  
**alterra**  
academy  
**BRAMANTYA ADIPUTRA DJAAFARA**  
CHIEF OF ALTERRA ACADEMY





## Learning Outcomes

Learning Objective	Definition of Competence	Duration	Score	Description
Basic Golang	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keterampilan dan pemahaman komprehensif seputar dasar pemrograman golang menggunakan flowchart dan cara mengukuralgoritma menggunakan time complexity dan space complexity</li> <li>Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum</li> </ul>	33.5 Hours	98	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam Menggunakan flowchart, Membangun perangkat lunak dan Mengukur sebuah algoritma dengan menggunakan time complexity dan space complexity
Algorithm and Structure Data	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keterampilan dan pemahaman menggunakan struktur data dan mengoptimasi algorithm secara efisien, mengombinasikan String, Advance Function, Pointer, Struct, Method, Interface, Package &amp; Error Handling, dan membangun perangkat lunak menggunakan teknik Brute Force, Divide and Conquer, Greedy dan Dynamic Programming</li> <li>Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum</li> </ul>	71 Hours	98	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam membangun perangkat lunak dengan menerapkan algoritma dan structure data seperti Concurrent Programming, basic and advance Data Structure, dan problem solving (Brute Force, D&C, Greedy dan Dynamic Programming)
Database Management System	<ul style="list-style-type: none"> <li>Keterampilan dan pemahaman menggunakan database SQL dengan mengkombinasikan penggunaan Join, Union, Agregasi, Subquery-Function dan NoSQL (MongoDB) dengan mengkombinasikan penggunaan Advanced Query, Array, dan Aggregation</li> <li>Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum</li> </ul>	31 Hours	97	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam Menggunakan SQL dan DBMS pada database management system
Design and Management Project	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kemampuan mendesain sistem beserta management project, menggunakan baris perintah (command line), menggunakan tools version control dalam mengembangkan sebuah software</li> <li>Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum</li> </ul>	40 Hours	98	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam Menggunakan CLI dan version control dengan git dan github
Rest API	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kemampuan membangun sebuah Rest API menggunakan kombinasi penggunaan ORM dan Code Structure (MVC) Clean Architecture; menguji sebuah aplikasi dengan menggunakan teknik unit testing</li> <li>Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum</li> </ul>	104.5 Hours	98	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam mengkombinasikan pembuatan RESTful API (memanfaatkan middleware) dengan menggunakan library Echo memanfaatkan ORM, Clean Architecture dan unit testing
Deployment CI/CD	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kemampuan dalam mengkombinasikan penggunaan Docker dan Compute Service untuk melakukan deployment pada sebuah aplikasi dan penggunaan CI/CD dalam proses pengembangan sebuah aplikasi</li> <li>Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum</li> </ul>	40 Hours	91	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam mengkombinasikan penggunaan Docker dan Compute Service untuk melakukan deployment pada sebuah aplikasi, menggunakan CI/CD dalam proses pengembangan sebuah aplikasi
Implementation AI in Golang	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kemampuan dan pemahaman komprehensif dalam mengimplementasikan penggunaan AI pada pengembangan aplikasi backend</li> <li>Tugas harian individu berupa quiz, summary dan praktikum</li> </ul>	40 Hours	93	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam impementasi kecerdasan buatan pada pembuatan back end environment
Code Competence	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kemampuan memecahkan masalah dengan coding</li> </ul>	40 Hours	100	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam menyusun code untuk menyelesaikan masalah dari hacker rank atau Coding Competence dengan kesulitan easy dan medium
Mini Project	<ul style="list-style-type: none"> <li>Perancangan dan pembangunan sebuah produk teknologi secara individual</li> <li>Presentasi produk</li> </ul>	120 Hours	98	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam merancang aplikasi back end menggunakan teknologi yang telah di pelajari dengan masalah berdasarkan kebutuhan dan standar industri
Capstone Project	<ul style="list-style-type: none"> <li>Perancangan dan pembangunan sebuah produk teknologi secara tim</li> <li>Pembagian kerja dan komunikasi dalam tim</li> <li>Presentasi produk</li> </ul>	480 Hours	94	Menunjukkan penguasaan materi Sangat baik dan Efisien dalam melakukan kolaborasi dengan team QA Engineer, UI UX Designer, React, Data Engineer dan Flutter dengan MVP produk berdasarkan masalah industri
Professional Skill	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pemahaman dalam berkarir dan komunikasi, Kemampuan memimpin dan presentasi</li> <li>Kemampuan membuat resume dan CV, Kemampuan wawancara pekerjaan</li> </ul>	50 Hours	75	Menunjukkan penguasaan materi Baik dalam memaksimalkan time management, task management, team work dan collaboration, membangun resume dan CV, public speaking, presentation, interview, dan hiring process dalam dunia kerja
Total Score			95	