## LAPORAN PRAKTIKUM



PEMROGRAMAN VISUAL

2023



Prepared By:

### LAPORAN TUGAS 1 PRAKTIKUM PROGRAM VISUAL



#### Disusun Oleh : Muhammad Faqih Wirahadi Wijaya Kusuma (201511039)

# S1 TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH CIREBON 2023

#### LABORATORIUM KOMPUTER

#### TEKNIK INFORMATIKA – FAKULTAS TEKNIK



Universitas Muhammadiyah Cirebon

Jl.Fatahilah, Watubelah, Kec. Sumber, Kabupaten Cirebon, Jawa Barat 45611

#### PRAKTIK MENAMPILKAN, MENGUBAH DAN MENGHITUNG DENGAN PROGRAM VISUAL MENGGUNAKAN BAHASA PYTHON

Nama	Muhammad Faqih Wirahadi Wijaya Kusuma
Nim	201511039
Kelas	R4/TI20D
Semester	6 Enam
Prodi	Teknik Informatika
Dosen Pembimbing	Freddy Wicaksono M.kom

#### PROGRAM VISUAL MENGGUNAKAN BAHASA PYTHON

#### A. TUJUAN

- 1. Memahami Praktikum Program Visual menggunakan Bahasa Python
- 2. Membuat Aplikasi menampilkan menghapus dan mengentri data

#### B. Dasar Teori

#### **Bahasa Python**

**Python** adalah bahasa pemrograman tujuan umum yang ditafsirkan, tingkat tinggi. Dibuat oleh Guido van Rossum dan pertama kali dirilis pada tahun 1991, filosofi desain Python menekankan keterbacaan kode dengan penggunaan spasi putih yang signifikan. Konstruksi bahasanya dan pendekatan berorientasi objek bertujuan untuk membantu pemrogram menulis kode yang jelas dan logis untuk proyek skala kecil dan besar

Umumnya, Phyton adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan situs web dan *software*, otomatisasi tugas, analisis serta visualisasi data.

Hal ini memungkinkan karena Phyton relatif mudah untuk dipelajari, sehingga ia diadopsi oleh banyak non-programmer seperti akuntan dan ilmuwan, untuk berbagai tugas sehari-hari.

Bahkan, seiring berkembangnya teknologi dan zaman, Phyton juga sering digunakan untuk berbagai keperluan lainnya.

#### **Visual Studio**

Visual Studio Code adalah aplikasi code editor buatan Microsoft yang dapat dijalankan di semua perangkat desktop secara gratis. Kelengkapan fitur dan ekstensi membuat code editor ini menjadi pilihan utama para pengembang. Visual Studio Code bahkan mendukung hampir semua sistem operasi seperti Windows, Mac OS, Linux, dan lain sebagainya.

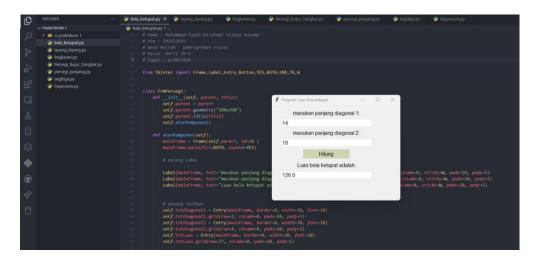
Selain itu, Visual Studio Code menawarkan ekstensi dan ekosistem yang cukup luas. Hal ini membuatnya memiliki kompatibilitas tinggi dengan bahasa atau runtime environment lain, di iantaranya termasuk bahasa pemrograman PYTHON.NET, dan Java.

#### **Tkinter**

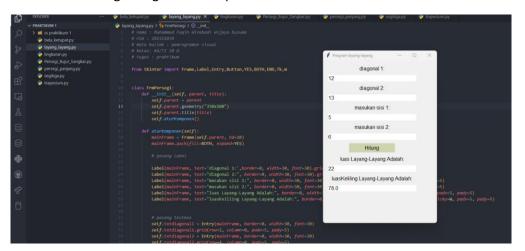
Tkinter merupakan library yang sudah sering kamu dengar untuk membuat aplikasi antarmuka (GUI) python. Tkinter menyediakan cara cepat dan mudah yang berorientasikan objek yang kuat dalam membuat aplikasi python berbasiskan GUI. Tkinter biasanya secara default di-bundle dengan Python. Jadi ketika kamu install Python, Tkinter juga akan ikut terinstal pula. Tkinter sebenarnya bentuk OOP dari TCL/TK. TCL (Tool Command Language) adalah sebuah bahasa pemrograman dan TK adalah library yang digunakan oleh TCL untuk membuat aplikasi GUI.

#### C. Latihan Praktikum

Pemrograman tersetruktur menggunakan fungsi



Gambar 1. Menghitung Belah ketupat



Gambar 2. Menghitung Belah ketupat

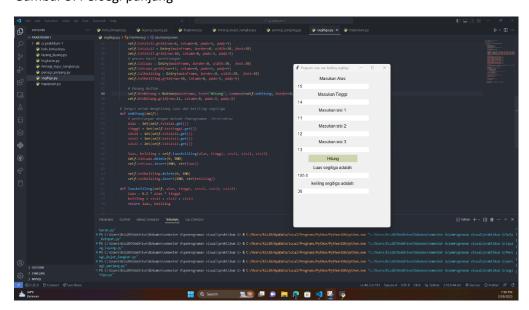


Gambar 3. Menghitung Luas Lingkaran

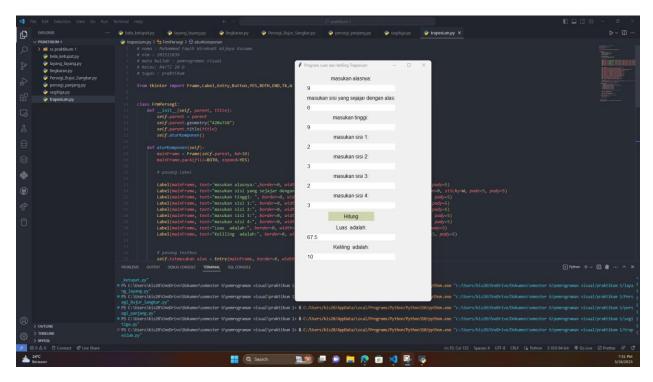
Gambar 4. Menghitung sisi persegi bujur sangkar

```
| District | District
```

Gambar 5. Persegi panjang

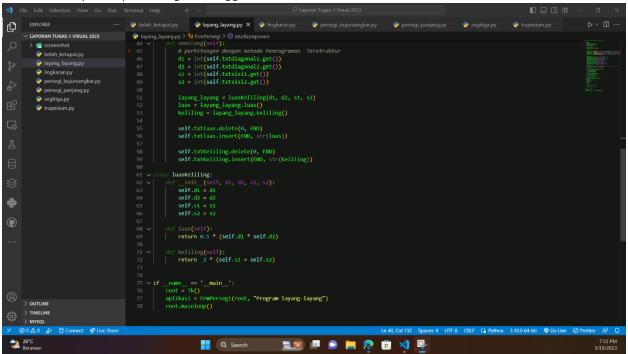


Gambar 6. Menghitung sisi segitiga

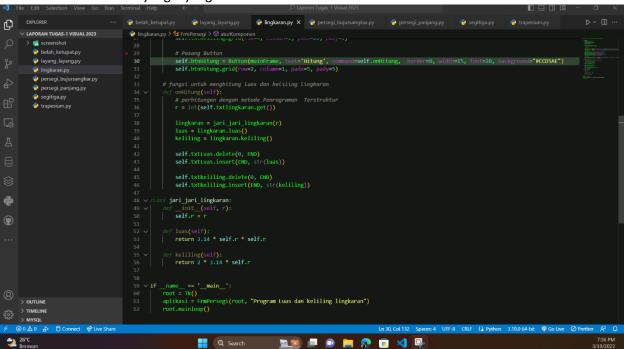


Gambar 7. Menghitung luas keliling trapezium

D. Membuat 7 aplikasi perhitungan menggunakan OOP



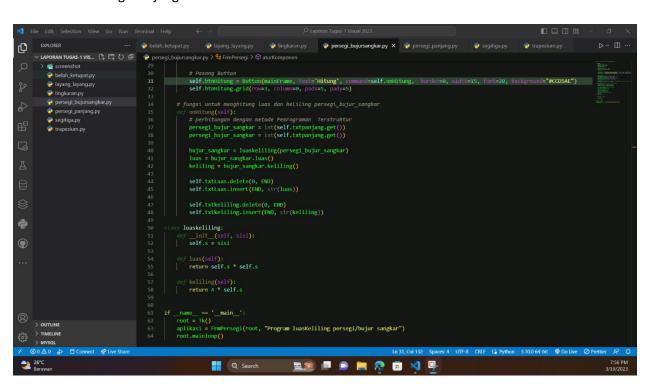
Gambar 2.1 Layang layang



Gambar 2.2 Lingkaran

```
| Particular Solution | Now Co | International Hole | Particular | Par
```

Gambar 2.3 Persegi Panjang



Gambar 2.4 bujur sangkar

```
Ð
                                                            🌞 belah_ketupat.py 🗴 🍖 layang_layang.py 👶 lingkaran.py 👶 persegi_bujursangkar.py
                                                                                                                                                                                             persegi_panjang.py
                                                                                                                                                                                                                                🌏 segitiga.py
                                                                                                                                                                                                                                                         trapesium.py

∨ LAPORAN TUGAS-1 VISUAL 2023

                                                                                   ### omitting(self):
# perhitungan dengan metode Pemrograman Terstruktur
diagmall = int(self.txtdiagonall.get())
diagonal2 = int(self.txtdiagonal2.get())
s = int(self.txtsisi.get())
         > 🚅 screenshot
👴 belah_ketupat.py
              layang_layang.py
              persegi_bujursangkar.pypersegi_panjang.py
                                                                                    bela_ketupat = LuaskelilingDiagonal(diagonal1, diagonal2, s)
luas = bela_ketupat.luas()
keliling = bela_ketupat.keliling()
              segitiga.py
trapesium.py
                                                                                    self.txtkeliling.delete(0, END)
self.txtkeliling.insert(END, str(keliling))
                                                                                 tuaskelilingpiagonal:
ef __init__(self, diagonal1, diagonal2, sisi):
    self.diagonal1 = diagonal2
    self.sisi = sisi
å
                                                                                   luas(self):
return 0.5 * (self.diagonal1 * self.diagonal2)
                                                                       / if __name__ == '__main__':
    root = Tk()
    aplikasi = FrmPersegi(root, "Program Luas Bela ketupat")
    root.mainloop()
> TIMELINE
> MYSQL
                                                                                                                                                                                          n 37, Col 132 Spaces: 4 UTF-8 CRLF () Python 3.10.0 64-bit 🗣 Go Live 🕢 Pretties
 26°C
Berawan
                                                                                               👯 Q Search 🔤 🗐 📦 📘 🐔 📋 刘 👺
```

Gambar 2.4 Belah Ketupat

```
ф
                                                                                                                        persegi_bujursangkar.py
                                                e belah_ketupat.py
                                                                          layang_layang.py
                                                                                                   e lingkaran.py
      ∨ LAPORAN TUGAS-1 VIS... 📭 🛱 🐧 📵 👂 segitiga.py > 😘 FrmPersegi > 🊱 aturKomponen
       > 🚅 screenshot
                                                                  sisi3 = int(self.txtsisi3.get())
                                                                  segitiga = luaskeliling(alas, tinggi, sisi1, sisi2, sisi3)
luas = segitiga.luas()
keliling =segitiga.keliling()
           layang_layang.py
           persegi_bujursangkar.py
           segitiga.py
trapesium.py
                                                                  self.txtkeliling.delete(0, END)
self.txtkeliling.insert(END, str(keliling))
                                                                 luaskeliling:
tf __init__(self, alas, tinggi, sisi1, sisi2, sisi3):
self.a = alas
self.t = tinggi
self.s1 = sisi1
self.s2 = sisi2
self.s3 = sisi3
ş
                                                                  keliling(self):
return self.s1 + self.s2 + self.s3
                                                                   onKeluar(self, event=None):
# memberikan perintah menutup aplikasi
self.parent.destroy()
> TIME.
                                                                                                                                                    Ln 41, Col 131 Spaces: 4 UTF-8 CRLF 🕻 Python 3.10.0 64-bit 🖗 Go Live 🕢 Prettier
    ⊗0∆0 ₫
 26°C
Berawan
                                                                            Q Search
                                                                                                            🔤 🔎 🗩 🧟 🔞 🔘
```

Gambar 2.5 Segitiga

```
| Part | Detail Selection | View Co | Run | Remmail | Holp | Co | Selection | Part | Department | Part | Pa
```

Gambar 2.6 Trapesium

#### E. DAFTAR PUSTAKA