

# LAPORAN PRAKTIKUM

PEMROGRAMAN VISUAL

2023



Prepared By:

**LAPORAN**  
**TUGAS 1 PRAKTIKUM PROGRAM VISUAL**



**Disusun Oleh :**  
**Muhammad Faqih Wirahadi Wijaya Kusuma**  
**(201511039)**

**S1 TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH CIREBON**  
**2023**

---

**LABORATORIUM KOMPUTER**  
**TEKNIK INFORMATIKA – FAKULTAS TEKNIK**  
Universitas Muhammadiyah Cirebon



Jl.Fatahilah, Watubelah, Kec. Sumber, Kabupaten Cirebon, Jawa Barat 45611

---

<b>PRAKTIK MENAMPILKAN,MENGUBAH DAN MENGHITUNG DENGAN PROGRAM VISUAL MENGGUNAKAN BAHASA PYTHON</b>
--

Nama	Muhammad Faqih Wirahadi Wijaya Kusuma
Nim	201511039
Kelas	R4/TI20D
Semester	6 Enam
Prodi	Teknik Informatika
Dosen Pembimbing	Freddy Wicaksono M.kom

# PROGRAM VISUAL MENGGUNAKAN BAHASA PYTHON

## A. TUJUAN

1. Memahami Praktikum Program Visual menggunakan Bahasa Python
2. Membuat Aplikasi menampilkan menghapus dan mengentri data

## B. Dasar Teori

### **Bahasa Python**

**Python** adalah bahasa pemrograman tujuan umum yang ditafsirkan, tingkat tinggi. Dibuat oleh Guido van Rossum dan pertama kali dirilis pada tahun 1991, filosofi desain Python menekankan keterbacaan kode dengan penggunaan spasi putih yang signifikan. Konstruksi bahasanya dan pendekatan berorientasi objek bertujuan untuk membantu pemrogram menulis kode yang jelas dan logis untuk proyek skala kecil dan besar

Umumnya, Python adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan situs web dan *software*, otomatisasi tugas, analisis serta visualisasi data.

Hal ini memungkinkan karena Python relatif mudah untuk dipelajari, sehingga ia diadopsi oleh banyak non-*programmer* seperti akuntan dan ilmuwan, untuk berbagai tugas sehari-hari.

Bahkan, seiring berkembangnya teknologi dan zaman, Python juga sering digunakan untuk berbagai keperluan lainnya.

### **Visual Studio**

Visual Studio Code adalah aplikasi code editor buatan Microsoft yang dapat dijalankan di semua perangkat desktop secara gratis. Kelengkapan fitur dan ekstensi membuat code editor ini menjadi pilihan utama para pengembang. Visual Studio Code bahkan mendukung hampir semua sistem operasi seperti Windows, Mac OS, Linux, dan lain sebagainya.

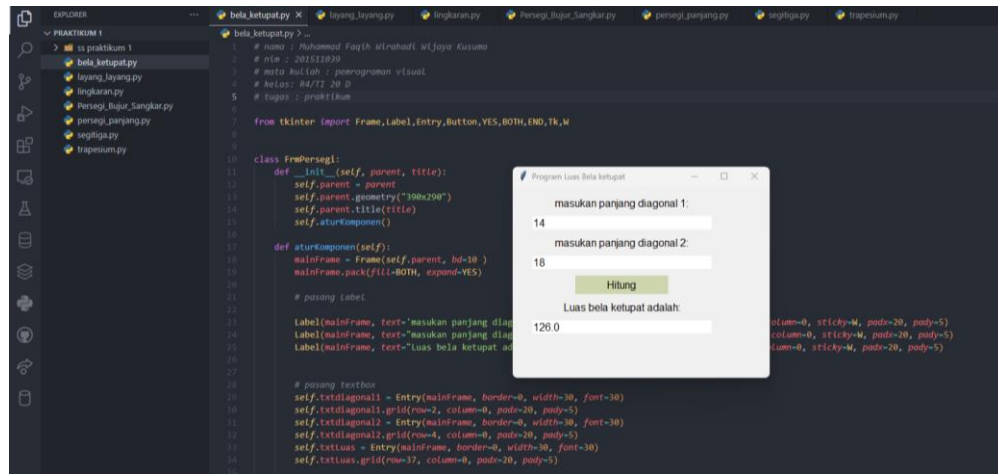
Selain itu, Visual Studio Code menawarkan ekstensi dan ekosistem yang cukup luas. Hal ini membuatnya memiliki kompatibilitas tinggi dengan bahasa atau runtime environment lain, di antaranya termasuk bahasa pemrograman PYTHON.NET, dan Java.

### **Tkinter**

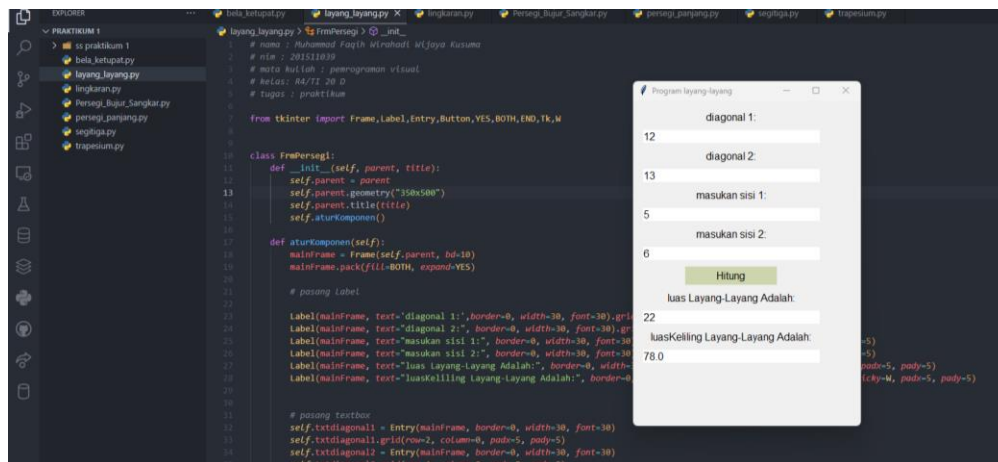
Tkinter merupakan library yang sudah sering kamu dengar untuk membuat aplikasi antarmuka (GUI) python. Tkinter menyediakan cara cepat dan mudah yang berorientasikan objek yang kuat dalam membuat aplikasi python berbasis GUI. Tkinter biasanya secara default di-bundle dengan Python. Jadi ketika kamu install Python, Tkinter juga akan ikut terinstal pula. Tkinter sebenarnya bentuk OOP dari TCL/TK. TCL (Tool Command Language) adalah sebuah bahasa pemrograman dan TK adalah library yang digunakan oleh TCL untuk membuat aplikasi GUI.

## C. Latihan Praktikum

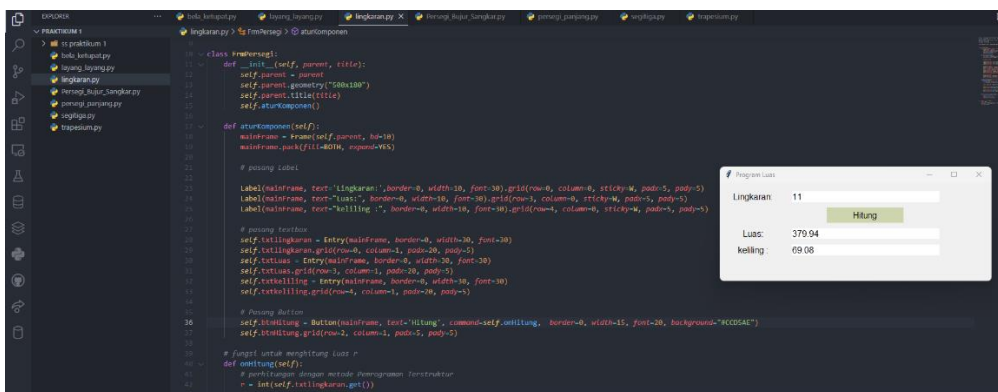
### Pemrograman terstruktur menggunakan fungsi



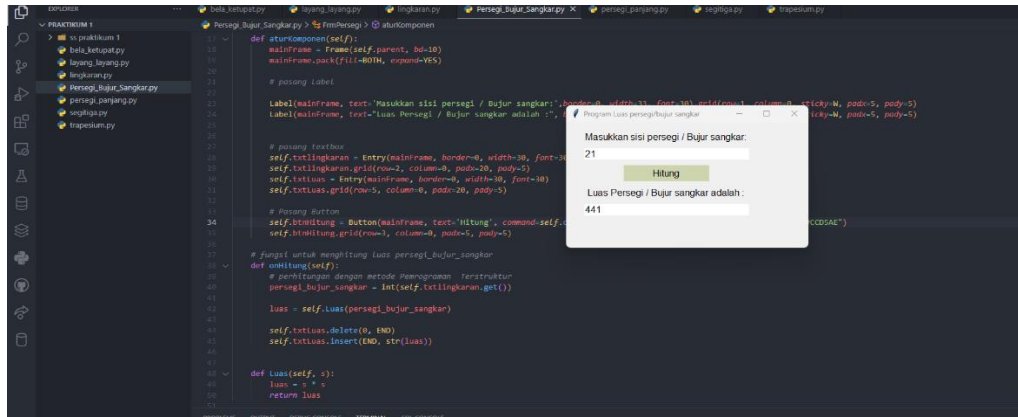
Gambar 1. Menghitung Belah ketupat



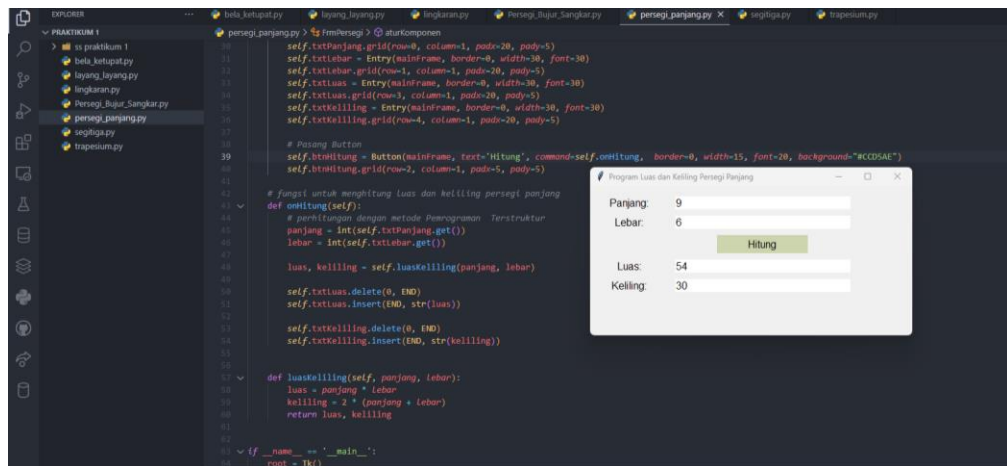
Gambar 2. Menghitung Belah ketupat



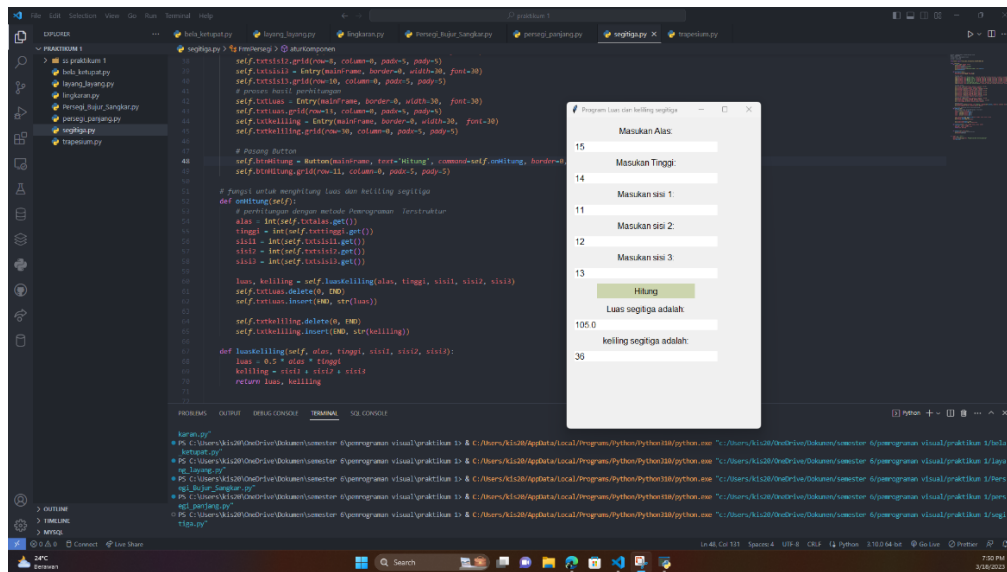
Gambar 3. Menghitung Luas Lingkaran



Gambar 4. Menghitung sisi persegi bujur sangkar

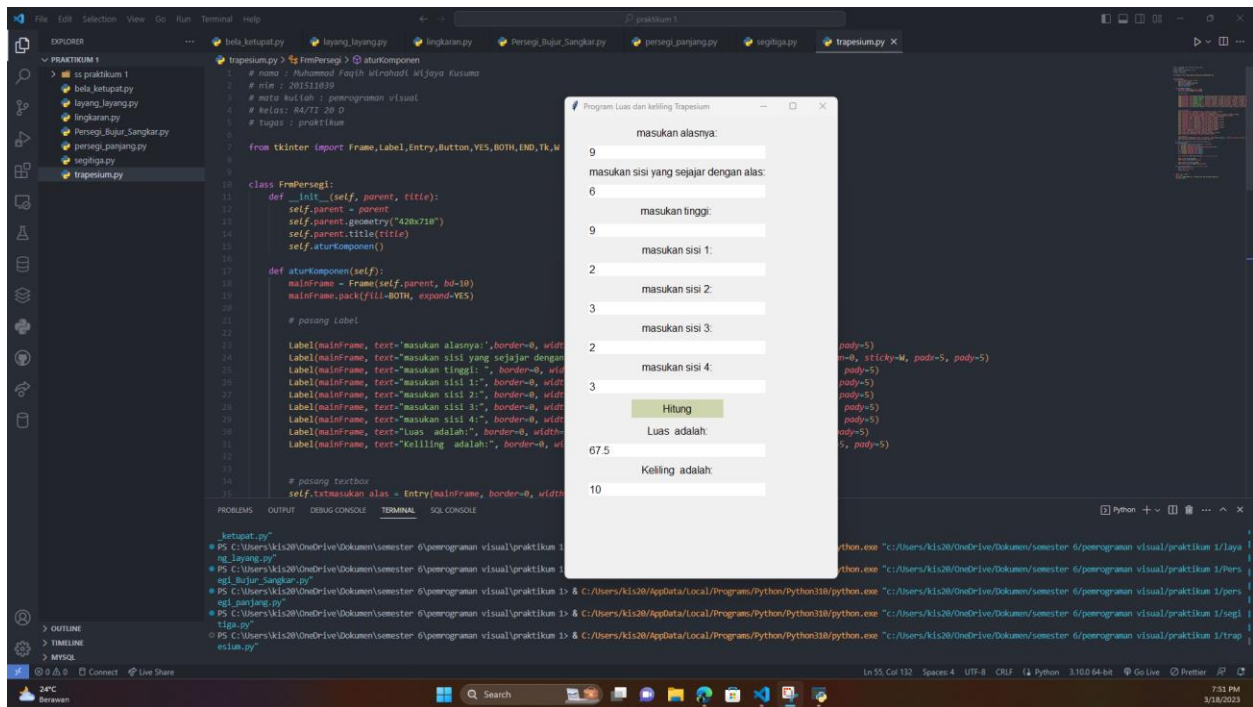


Gambar 5. Persegi panjang



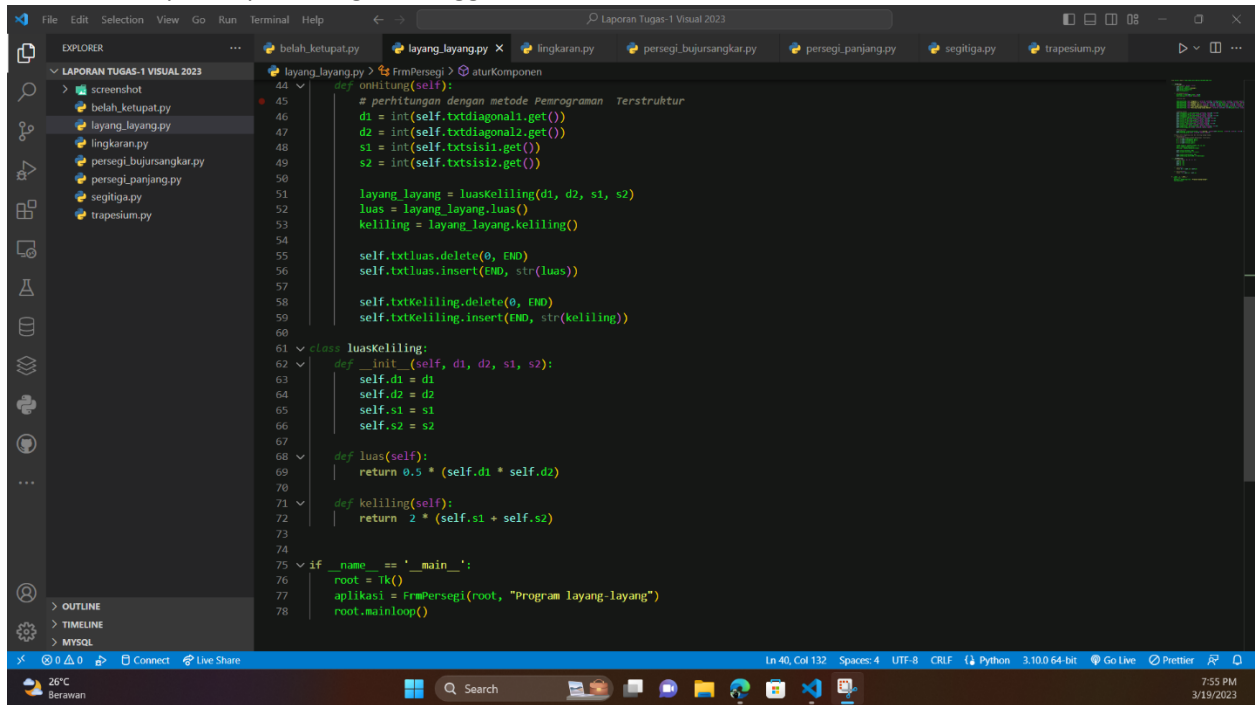
Gambar 6. Menghitung sisi segitiga



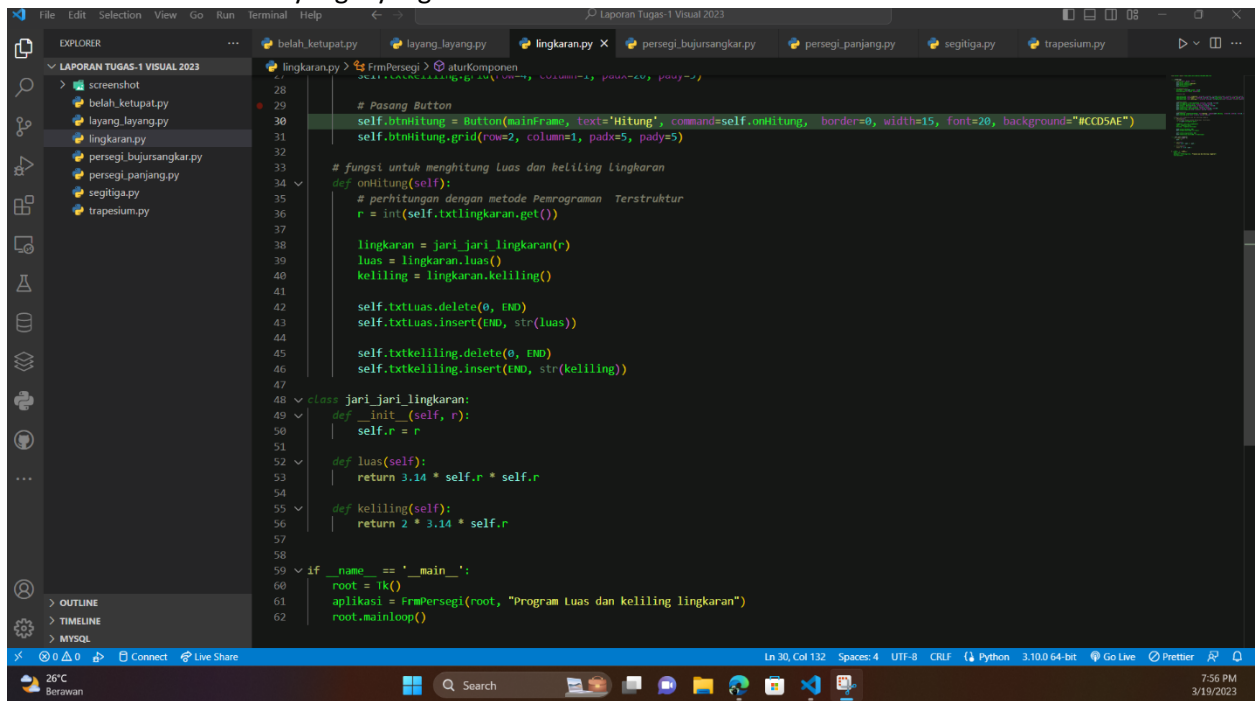


Gambar 7. Menghitung luas keliling trapezium

#### D. Membuat 7 aplikasi perhitungan menggunakan OOP

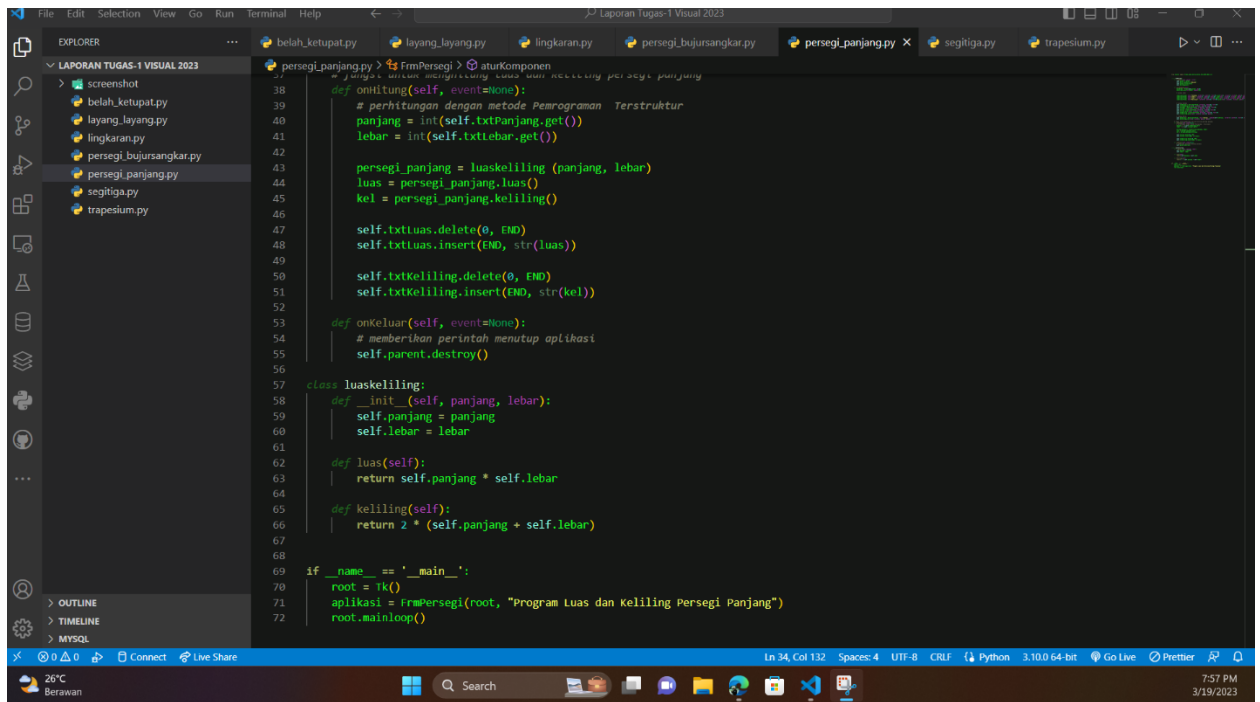


Gambar 2.1 Layang layang

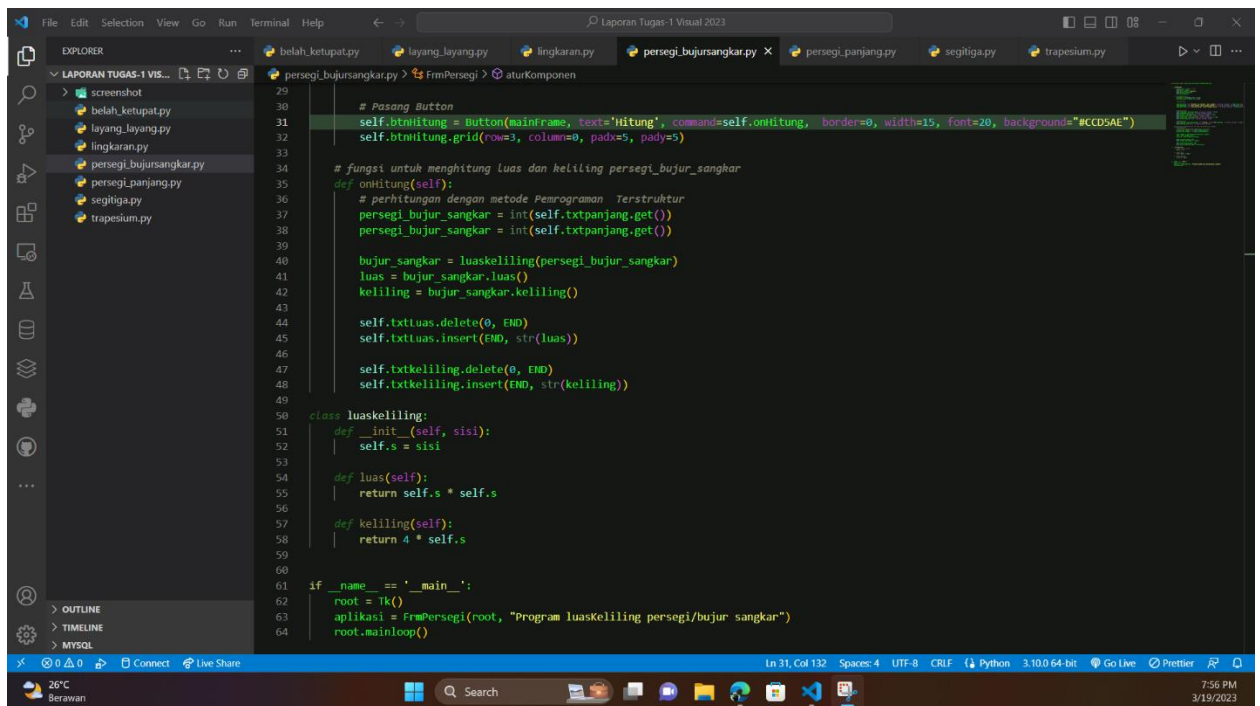


Gambar 2.2 Lingkaran

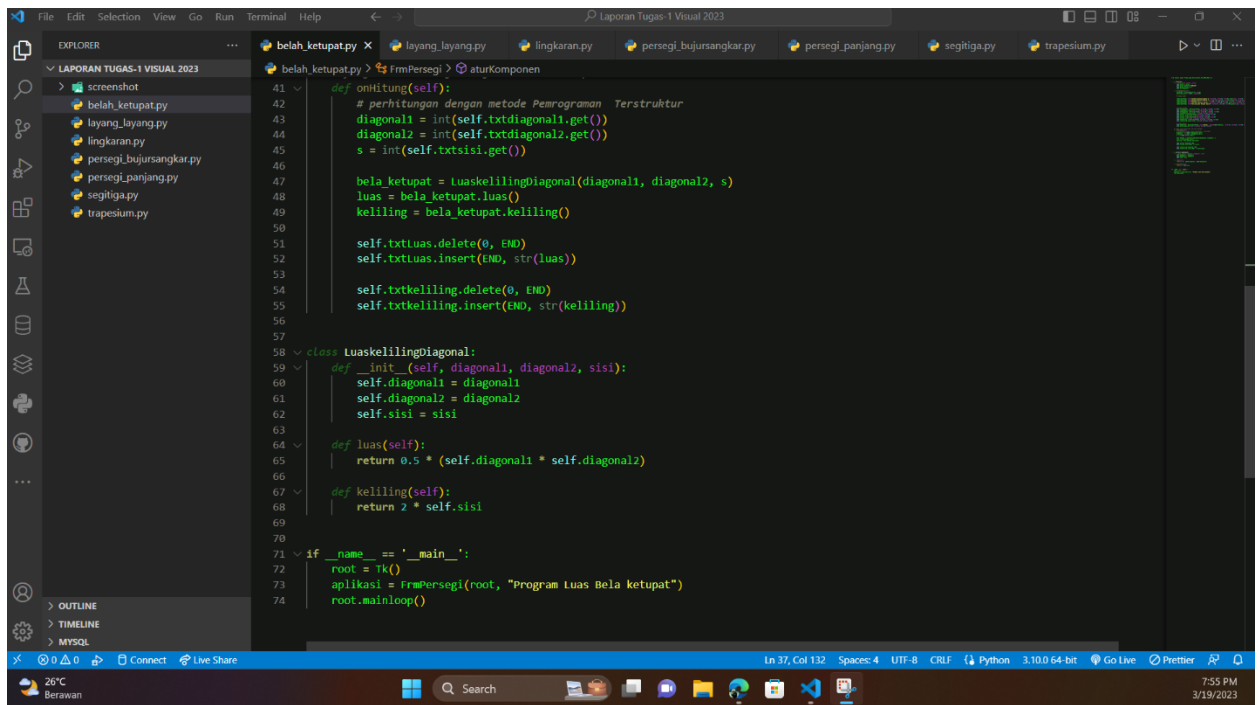




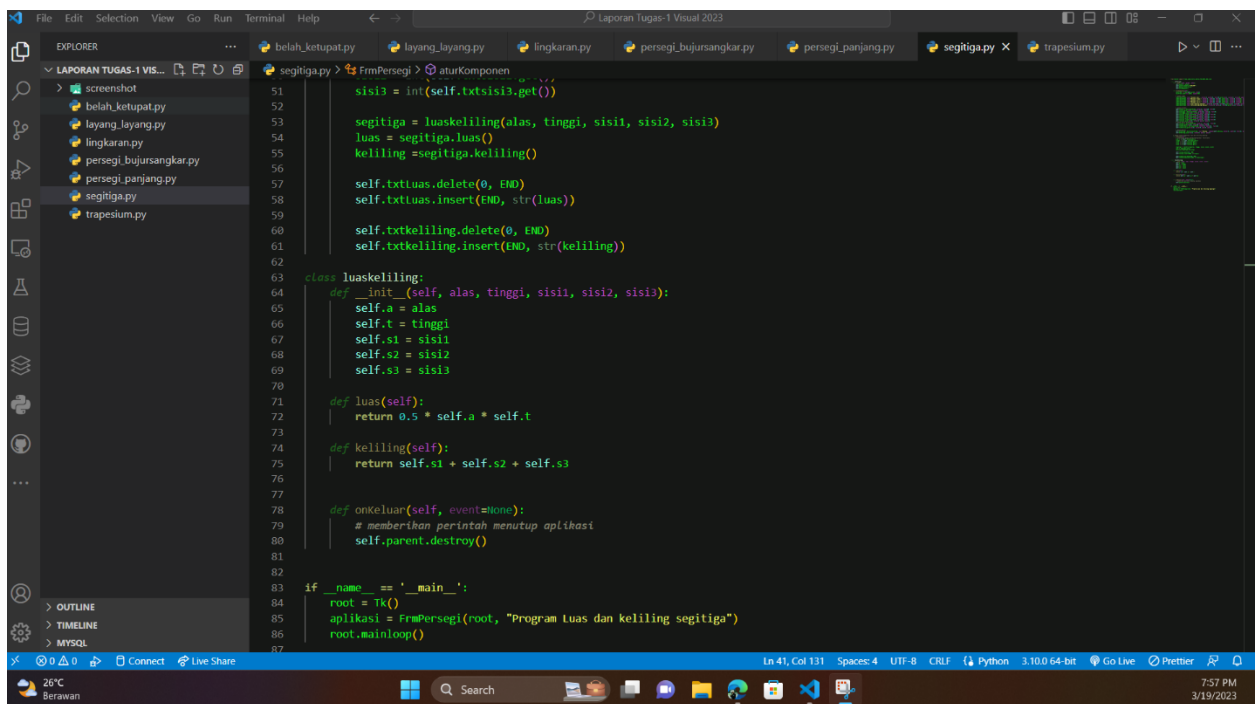
Gambar 2.3 Persegi Panjang



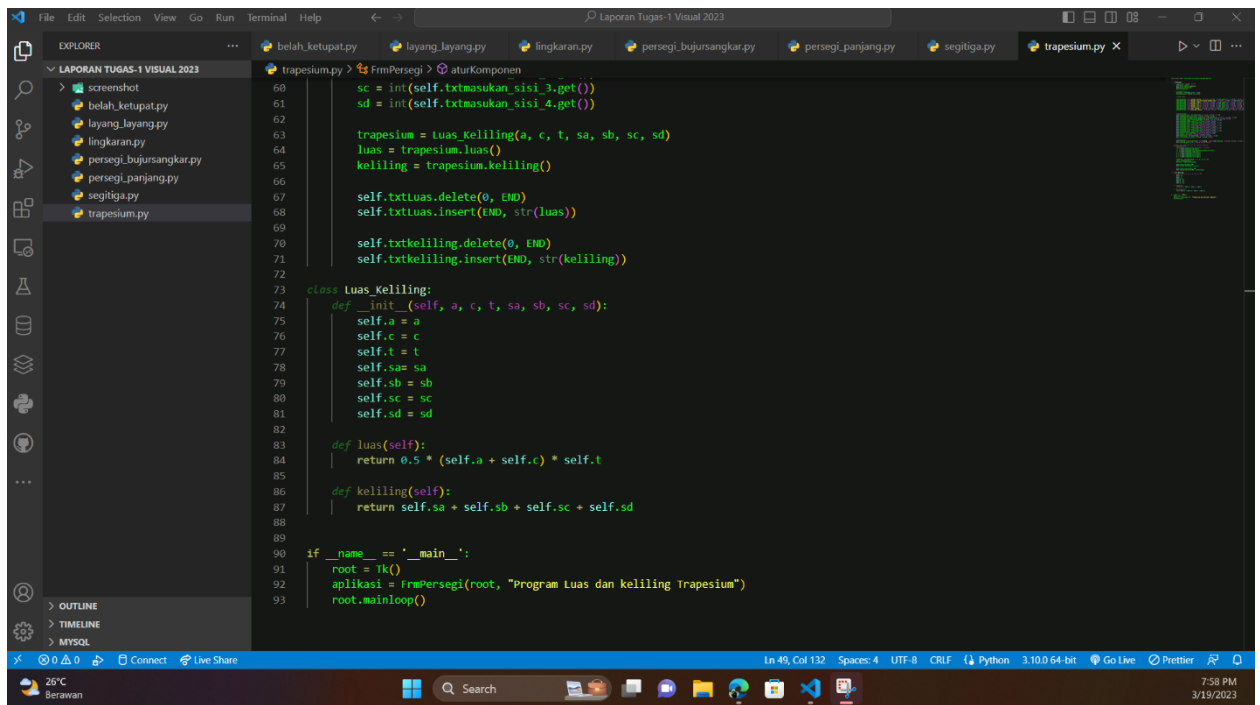
Gambar 2.4 bujur sangkar



Gambar 2.4 Belah Ketupat



Gambar 2.5 Segitiga



Gambar 2.6 Trapesium

## E. DAFTAR PUSTAKA