

Gabriel Andrés Faúndez Soto

SOFTWARE ENGINEER · MACHINE LEARNING ENGINEER

☎ (+56) 9 9207 5670 | ✉ gnfaundez@uc.cl | 🏠 fardust.tralmor.com | 📷 FarDust | 🚀 FarDust | 🌐 gnfaundez

“Tengo el sueño de construir herramientas de software fuertemente basadas en IA un páso a la vez.”

Antecedentes Académicos

Pontificia Universidad Católica de Chile

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA CIVIL EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

- Major ingeniería de software
- Minor en Data Science

Santiago, Chile

Mar. 2016 - Exp. Jul. 2022

Competencias Profesionales

Programación - Avanzado	Python , C#, C, JavaScript, Arduino(C++)
Machine Learning Engineer	TensorFlow , AWS Glue, Numpy, Pandas, SciPy, Scikit-learn, SQL, pySpark
Visión por computador	Unity 3D Avanzado, OpenCV
Arquitectura de Sistemas	Google Cloud Services (GCP), AWS, Docker, Terraform, Serverless
Desarrollo Web	Django Avanzado, Angular Avanzado, Express, KoaJS, D3.js
Herramientas	GitHub, Jira, BitBucket, LaTeX, PostgreSQL, MongoDB, ArangoDB
Habilidades blandas	Autodidacta, Proactivo, Liderazgo
Idiomas	Ingles B2

Antecedentes Laborales

Betterfly

DATA ENGINEER

- Creación de productos de datos para la compañía.
- Creación y mantención de infraestructura ETL.
- Implementación de buenas practicas de código.

Santiago, Chile

01/2022 – 06/2022

Pontificia Universidad Católica de Chile

AYUDANTE DE DIPLOMADO EN IA (DINTA UC)

- Corrección de talleres de Inteligencia artificial enfocados a procesamiento de lenguaje natural.

Remoto, Chile

07/2021 – 08/2021

AYUDANTE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

- Modelación en lógica, manejo de ASP (Answer Set Programming) y búsqueda.
- Métodos clásicos de inteligencia artificial (IA) y métodos básicos de DeepLearning.

Santiago, Chile

03/2020 – 07/2020

AYUDANTE DE DISEÑO DETALLADO DE SOFTWARE

- Guía en proyecto semestral como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- **Generación de análisis a profundidad de diseño del código.**

08/2019 – 12/2019

AYUDANTE DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

- Guía en proyecto semestral como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Análisis a profundidad de la funcionalidad del código.

03/2019 – 12/2019

Departamento de Ciencia de la Computación UC

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

- Desarrollo de aplicación basada en Ethereum (Blockchain).

Remoto, Chile

08/2018 – 11/2018

Pontificia Universidad Católica de Chile

INVESTIGACIÓN EN BASES DE DATOS MULTIMODELO

- Investigación sobre competitividad de bases de datos multimodelo.
- Comparación de rendimiento entre diferentes actores del mercado (MongoDB, ArangoDB, Neo4j).

Santiago, Chile

09/2017 – 05/2018

Coca-Cola Embonor

ESTUDIANTE EN PRÁCTICA OBRERA

- Práctica pre-profesional con el objetivo de entender la situación laboral actual en Chile.

Talca, Chile

01/2017 – 01/2017

Formación Complementaria y Certificaciones

Amazon Web Services (AWS)

AWS CERTIFIED MACHINE LEARNING – SPECIALTY

- Por demostrar un conocimiento profundo de los servicios de aprendizaje automático (ML) de AWS.

Remoto

Marzo, 2022

Nvidia

FUNDAMENTALS OF DEEP LEARNING

- Workshop enfocado en distintas tecnologías de aprendizaje.
- Como utilizar modelos pre-entrenados para la creación de nuevos modelos.

Remoto

Marzo, 2022

DeepLearning.AI

PROGRAMA ESPECIALIZADO - DEEPLARNING.AI TENSORFLOW DEVELOPER

- Certificación entregada por DeepLearning.AI TensorFlow Developer Professional Certificate program.

Remoto

Enero, 2022

DeepLearning.AI

SEQUENCES, TIME SERIES AND PREDICTION

- Curso enfocado en predicción de series de tiempo con el framework TensorFlow.

NATURAL LANGUAGE PROCESSING IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en procesamiento de lenguaje natural (NLP) con el framework TensorFlow.

Remoto

Enero, 2022

CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en manejar los conceptos de redes convolucionales en TensorFlow

Agosto, 2020

Junio, 2020

INTRODUCTION TO TENSORFLOW FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

- Curso enfocado en conceptos básicos del framework TensorFlow

Actividades Extracurriculares

Open Source eUC

MIEMBRO DEL CIRCULO DE CONFIANZA

- Manejo de permisos para la utilización de credenciales de la organización.
- Participé en la re-fundación de la organización, con el objeto de extender el uso de software libre dentro de la universidad.
- Manejo y automatización de plataforma Discord para la mantención de una comunidad sana.
- Participación activa en proyectos y aportes a través de la plataforma GitHub.

Remoto, Chile

01/2021 - 12/2021

Capítulo Estudiantil de Computación (ACM)

PRESIDENTE

- Lideré el Capítulo de alumnos de computación como presidente, realizando actividades formativas y de distensión para la comunidad.

Santiago, Chile

05/2018 - 05/2019

Resistencia UC

MIEMBRO MAKER (MIEMBRO HONORARIO)

- Resolví dudas sobre viabilidad de proyectos.
- Organicé y participé en talleres con carácter formativo, relacionados al desarrollo de hardware.
- Encargado y miembro de proyectos que requieren sistemas embebidos.

Santiago, Chile

04/2016 - 07/2019

CPU UC

VOLUNTARIO

- Reconstruimos en equipo computadores en mal estado para entregarlos a instituciones que los necesitaban.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

Taller OCI PUC

PROFESOR VOLUNTARIO

- Profesor en programación de estudiantes de educación media con el objetivo de prepararlos para las Olimpiadas Chilenas de Informática.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

CAi - Centro de Alumnos de Ingeniería UC

MIEMBRO DE COMISIÓN DE PROYECTOS

- Revisión de presupuestos.
- Organización de actividades.
- Coordinación de proyectos.

Santiago, Chile

03/2016 - 12/2016