

Gabriel Andrés Faúndez Soto

SOFTWARE ENGINEER · DATA SCIENTIST

☎ (+56) 9 9207 5670 | ✉ gnfaundez@uc.cl | 🏠 fardust.tralmor.com | 📷 fardust | 🌐 gnfaundez

“Mi área de interés principal es el desarrollo de IA como herramientas de software.”

Antecedentes Académicos

Pontificia Universidad Católica de Chile

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA CIVIL EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

- Major ingeniería de software
- Minor en datascience

Santiago, Chile

Mar. 2016 - Exp. Jul. 2022

Competencias Profesionales

Programación - Avanzado Python, C#, C, JavaScript, Arduino(C++)

Ciencia de datos TensorFlow Avanzado, SciPy Avanzado, Scikit-learn Avanzado, R, Wolfram Mathematica, SQL, SPARQL, Excel

Visión por computador Unity 3D Avanzado, OpenCV Avanzado, Blender

Desarrollo Web Django Avanzado, Angular Avanzado, Express, KoaJS, RoR, React, HTML5, SASS, D3.js

Herramientas Google Cloud Services (GCP), GitHub, LaTeX, PostgreSQL, MongoDB, ArangoDB, AWS, PyQT, Java, PHP, Ruby

Habilidades blandas Resolución de crisis, Delegación de responsabilidades, Liderazgo

Idiomas Inglés B2+

Antecedentes Laborales

Pontificia Universidad Católica de Chile

AYUDANTE DE DIPLOMADO EN IA (DINTA UC)

- Revisión de material de talleres de Inteligencia artificial en procesamiento de lenguaje natural.

Remoto, Chile

07/2021 – 08/2021

Pontificia Universidad Católica de Chile

AYUDANTE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

- Corregir temas relacionados a modelación en lógica, manejo de ASP (Answer Set Programming) y búsqueda.
- Corregir métodos clásicos de inteligencia artificial y métodos básicos de deeplearning.

Santiago, Chile

03/2020 – 07/2020

AYUDANTE DE DISEÑO DETALLADO DE SOFTWARE

- Ayudante guía en proyecto semestral desarrollado en ASP.Net como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Generación de análisis a profundidad de diseño del código.

08/2019 – 12/2019

AYUDANTE DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

- Ayudante guía en proyecto semestral desarrollado en KoaJS como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Generación de análisis a profundidad de la funcionalidad del código.

03/2019 – 12/2019

Departamento de Ciencia de la Computación UC

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

- Desarrollo de prototipo de aplicación basada en Ethereum (Blockchain).
- Desarrollo de estructura de datos para la implementación de un blockchain.

Remoto, Chile

08/2018 – 11/2018

Pontificia Universidad Católica de Chile

INVESTIGACIÓN EN BASES DE DATOS MULTIMODELO

- Realicé una investigación sobre competitividad de bases de datos multimodelo.
- Comparé y analicé el rendimiento entre diferentes actores del mercado (MongoDB, ArangoDB, Neo4j).

Santiago, Chile

09/2017 – 05/2018

Coca-Cola Embonor

ESTUDIANTE EN PRÁCTICA OBRERA

- Práctica pre-profesional con el objetivo de entender la situación laboral actual en Chile.
- Realicé tareas de operario de maquinaria en línea de producción en sistema por turnos e hice despacho de inventario mediante la utilización de software SAT.

Talca, Chile

01/2017 – 01/2017

Formación Complementaria

DeepLearning.AI

NATURAL LANGUAGE PROCESSING IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en procesamiento de lenguaje natural (NLP) con el framework TensorFlow.

Remoto

Agosto, 2020

CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en manejar los conceptos de redes convolucionales en TensorFlow

Junio, 2020

INTRODUCTION TO TENSORFLOW FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

- Curso enfocado en conceptos básicos del framework TensorFlow

Actividades Extracurriculares

Open Source eUC

MIEMBRO DEL CÍRCULO DE CONFIANZA

- Manejo de permisos para la utilización de credenciales de la organización.
- Participé en la re-fundación de la organización, con el objeto de extender el uso de software libre dentro de la universidad.
- Manejo y automatización de plataforma Discord para la mantención de una comunidad sana.
- Participación activa en proyectos y aportes a través de la plataforma GitHub.

Remoto, Chile

01/2021 - ACTUALIDAD

Capítulo Estudiantil de Computación (ACM)

PRESIDENTE

- Lideré el Capítulo de alumnos de computación como presidente, realizando actividades formativas y de distensión para la comunidad.

Santiago, Chile

05/2018 – 05/2019

Resistencia UC

MIEMBRO MAKER (MIEMBRO HONORARIO)

- Resolví dudas sobre viabilidad de proyectos.
- Organicé y participé en talleres con carácter formativo, relacionados al desarrollo de hardware.
- Encargado y miembro de proyectos que requieren sistemas embebidos.

Santiago, Chile

04/2016 – 07/2019

CPU UC

VOLUNTARIO

- Reconstruimos en equipo computadores en mal estado para entregarlos a instituciones que los necesitaban.

Santiago, Chile

09/2017 – 12/2017

Taller OCI PUC

PROFESOR VOLUNTARIO

- Profesor en programación de estudiantes de educación media con el objetivo de prepararlos para las Olimpiadas Chilenas de Informática.

Santiago, Chile

09/2017 – 12/2017

CAi - Centro de Alumnos de Ingeniería UC

MIEMBRO DE COMISIÓN DE PROYECTOS

- Revisión de presupuestos.
- Organización de actividades.
- Coordinación de proyectos.

Santiago, Chile

03/2016 – 12/2016