

Gabriel Andrés Faúndez Soto

SOFTWARE ENGINEER · DATA SCIENTIST

☎ (+56) 9 9207 5670 | ✉ gnfaundez@uc.cl | 🏠 fardust.tralmor.com | 📷 fardust | 🌐 gnfaundez

“Mi área de interés principal es el desarrollo de IA como herramientas de software.”

Antecedentes Académicos

Pontificia Universidad Católica de Chile

Santiago, Chile

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA CIVIL EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Mar. 2016 - Exp. Jul. 2022

- Major ingeniería de software
- Minor en datascience

Competencias Profesionales

Programación - Avanzado Python, C#, C, JavaScript, Arduino(C++)

Ciencia de datos TensorFlow Avanzado, SciPy Avanzado, Scikit-learn Avanzado, R, Wolfram Mathematica, SQL, SPARQL, Excel

Visión por computador Unity 3D Avanzado, OpenCV Avanzado, Blender

Desarrollo Web Django Avanzado, Angular Avanzado, Express, KoaJS, RoR, React, HTML5, SASS

Herramientas LaTeX, PostgreSQL, MongoDB, Google Cloud Services, AWS, PyQT, GitHub, Java, PHP, Ruby

Idiomas Ingles B2+

Antecedentes Laborales

Pontificia Universidad Católica de Chile

Remoto, Chile

AYUDANTE DE DIPLOMADO EN IA (DINTA UC)

07/2021 – 08/2021

- Revisión de material de talleres de Inteligencia artificial en procesamiento de lenguaje natural.

Pontificia Universidad Católica de Chile

Santiago, Chile

AYUDANTE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

03/2020 – 07/2020

- Corregir temas relacionados a modelación en lógica, manejo de ASP (Answer Set Programming) y búsqueda.
- Corregir métodos clásicos de inteligencia artificial y métodos básicos de deeplearning.

AYUDANTE DE DISEÑO DETALLADO DE SOFTWARE

08/2019 – 12/2019

- Ayudante guía en proyecto semestral desarrollado en ASP.Net como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Generación de análisis a profundidad de diseño del código.

AYUDANTE DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

03/2019 – 12/2019

- Ayudante guía en proyecto semestral desarrollado en KoaJS como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Generación de análisis a profundidad de la funcionalidad del código.

Departamento de Ciencia de la Computación UC

Remoto, Chile

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

08/2018 – 11/2018

- Desarrollo de prototipo de aplicación basada en Ethereum (Blockchain).
- Desarrollo de estructura de datos para la implementación de un blockchain.

Pontificia Universidad Católica de Chile

Santiago, Chile

INVESTIGACIÓN EN BASES DE DATOS MULTIMODELO

09/2017 – 05/2018

- Realicé una investigación sobre competitividad de bases de datos multimodelo.
- Comparé y analicé el rendimiento entre diferentes actores del mercado (MongoDB, ArangoDB, Neo4j).

Coca-Cola Embonor

Talca, Chile

ESTUDIANTE EN PRÁCTICA OBRERA

01/2017 – 01/2017

- Práctica pre-profesional con el objetivo de entender la situación laboral actual en Chile.
- Realicé tareas de operario de maquinaria en línea de producción en sistema por turnos e hice despacho de inventario mediante la utilización de software SAT.

Formación Complementaria

DeepLearning.AI

NATURAL LANGUAGE PROCESSING IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en procesamiento de lenguaje natural (NLP) con el framework TensorFlow.

Remoto

Agosto, 2020

DeepLearning.AI

CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en manejar los conceptos de redes convolucionales en TensorFlow

Remoto

Junio, 2020

DeepLearning.AI

INTRODUCTION TO TENSORFLOW FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

- Curso enfocado en conceptos básicos del framework TensorFlow

Remoto

junio, 2020

Actividades Extracurriculares

Open Source eUC

MIEMBRO DEL CIRCULO DE CONFIANZA

- Manejo de permisos para la utilización de credenciales de la organización.
- Participé en la re-fundación de la organización, con el objeto de extender el uso de software libre dentro de la universidad.
- Manejo y automatización de plataforma Discord para la mantención de una comunidad sana.
- Participación activa en proyectos y aportes a través de la plataforma GitHub.

Remoto, Chile

01/2021 - ACTUALIDAD

Capítulo Estudiantil de Computación (ACM)

PRESIDENTE

- Lideré el Capitulo de alumnos de computación como presidente.

Santiago, Chile

05/2018 - 05/2019

Resistencia UC

MIEMBRO MAKER (MIEMBRO HONORARIO)

- Resolví dudas sobre viabilidad de proyectos.
- Organicé y participé en talleres con carácter formativo, relacionados al desarrollo de hardware.
- Encargado y miembro de proyectos que requieren sistemas embebidos.

Santiago, Chile

04/2016 - 07/2019

CPU UC

VOLUNTARIO

- Reconstruimos en equipo PC's en mal estado para entregarlos a instituciones que los necesitaban.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

Taller OCI PUC

PROFESOR

- Profesor en programación de estudiantes de educación media con el objetivo de prepararlos para las Olimpiadas Chilenas de Informática.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

CAi - Centro de Alumnos de Ingeniería UC

MIEMBRO DE COMISIÓN DE PROYECTOS

- Revisión de presupuestos.
- Organización de actividades.
- Coordinación de proyectos.

Santiago, Chile

03/2016 - 12/2016