

Gabriel Andrés Faúndez Soto

SOFTWARE ENGINEER · MACHINE LEARNING ENGINEER

☎ (+56) 9 9207 5670 | ✉ gnfaundez@uc.cl | 🏠 fardust.tralmor.com | 📷 FarDust | 🚀 FarDust | 🌐 gnfaundez

“Tengo el sueño de construir herramientas de software fuertemente basadas en IA un páso a la vez.”

Antecedentes Académicos

Pontificia Universidad Católica de Chile

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA CIVIL EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

- Major ingeniería de software
- Minor en Data Science

Santiago, Chile

Mar. 2016 - Exp. Jul. 2022

Competencias Profesionales

| | |
|----------------------------------|---|
| Programación - Avanzado | Python , C#, C, JavaScript, Arduino(C++) |
| Machine Learning Engineer | TensorFlow , AWS Glue, Numpy, Pandas, SciPy, Scikit-learn, SQL, pySpark |
| Visión por computador | Unity 3D Avanzado, OpenCV |
| Arquitectura de Sistemas | Google Cloud Services (GCP), AWS, Docker, Terraform, Serverless |
| Desarrollo Web | Django Avanzado, Angular Avanzado, Express, KoaJS, D3.js |
| Herramientas | GitHub, Jira, BitBucket, LaTeX, PostgreSQL, MongoDB, ArangoDB |
| Habilidades blandas | Autodidacta, Proactivo, Liderazgo |
| Idiomas | Ingles B2 |

Antecedentes Laborales

Betterfly

DATA ENGINEER

- Creación de productos de datos para la compañía.
- Creación y mantención de infraestructura ETL.
- Implementación de buenas practicas de código.

Santiago, Chile

01/2022 – 06/2022

Pontificia Universidad Católica de Chile

AYUDANTE DE DIPLOMADO EN IA (DINTA UC)

- Corrección de talleres de Inteligencia artificial enfocados a procesamiento de lenguaje natural.

Remoto, Chile

07/2021 – 08/2021

AYUDANTE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

- Modelación en lógica, manejo de ASP (Answer Set Programming) y búsqueda.
- Métodos clásicos de inteligencia artificial (IA) y métodos básicos de DeepLearning.

Santiago, Chile

03/2020 – 07/2020

AYUDANTE DE DISEÑO DETALLADO DE SOFTWARE

- Guía en proyecto semestral como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- **Generación de análisis a profundidad de diseño del código.**

08/2019 – 12/2019

AYUDANTE DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

- Guía en proyecto semestral como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Análisis a profundidad de la funcionalidad del código.

03/2019 – 12/2019

Departamento de Ciencia de la Computación UC

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

- Desarrollo de aplicación basada en Ethereum (Blockchain).

Remoto, Chile

08/2018 – 11/2018

Pontificia Universidad Católica de Chile

INVESTIGACIÓN EN BASES DE DATOS MULTIMODELO

- Investigación sobre competitividad de bases de datos multimodelo.
- Comparación de rendimiento entre diferentes actores del mercado (MongoDB, ArangoDB, Neo4j).

Santiago, Chile

09/2017 – 05/2018

Coca-Cola Embonor

ESTUDIANTE EN PRÁCTICA OBRERA

- Práctica pre-profesional con el objetivo de entender la situación laboral actual en Chile.

Talca, Chile

01/2017 – 01/2017

Formación Complementaria

Amazon Web Services (AWS)

AWS CERTIFIED MACHINE LEARNING – SPECIALTY

- Por demostrar un conocimiento profundo de los servicios de aprendizaje automático (ML) de AWS.

Remoto

Marzo, 2022

DeepLearning.AI

PROGRAMA ESPECIALIZADO - DEEPLARNING.AI TENSORFLOW DEVELOPER

- Certificación entregada por DeepLearning.AI TensorFlow Developer Professional Certificate program.

Remoto

Enero, 2022

DeepLearning.AI

SEQUENCES, TIME SERIES AND PREDICTION

- Curso enfocado en predicción de series de tiempo con el framework TensorFlow.

Enero, 2022

NATURAL LANGUAGE PROCESSING IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en procesamiento de lenguaje natural (NLP) con el framework TensorFlow.

Agosto, 2020

CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en manejar los conceptos de redes convolucionales en TensorFlow

Junio, 2020

INTRODUCTION TO TENSORFLOW FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

- Curso enfocado en conceptos básicos del framework TensorFlow

Actividades Extracurriculares

Open Source eUC

MIEMBRO DEL CIRCULO DE CONFIANZA

- Manejo de permisos para la utilización de credenciales de la organización.
- Participé en la re-fundación de la organización, con el objeto de extender el uso de software libre dentro de la universidad.
- Manejo y automatización de plataforma Discord para la mantención de una comunidad sana.
- Participación activa en proyectos y aportes a través de la plataforma GitHub.

Remoto, Chile

01/2021 - 12/2021

Capítulo Estudiantil de Computación (ACM)

PRESIDENTE

- Lideré el Capitulo de alumnos de computación como presidente, realizando actividades formativas y de distensión para la comunidad.

Santiago, Chile

05/2018 - 05/2019

Resistencia UC

MIEMBRO MAKER (MIEMBRO HONORARIO)

- Resolví dudas sobre viabilidad de proyectos.
- Organicé y participé en talleres con carácter formativo, relacionados al desarrollo de hardware.
- Encargado y miembro de proyectos que requieren sistemas embebidos.

Santiago, Chile

04/2016 - 07/2019

CPU UC

VOLUNTARIO

- Reconstruimos en equipo computadores en mal estado para entregarlos a instituciones que los necesitaban.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

Taller OCI PUC

PROFESOR VOLUNTARIO

- Profesor en programación de estudiantes de educación media con el objetivo de prepararlos para las Olimpiadas Chilenas de Informática.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

CAi - Centro de Alumnos de Ingeniería UC

MIEMBRO DE COMISIÓN DE PROYECTOS

- Revisión de presupuestos.
- Organización de actividades.
- Coordinación de proyectos.

Santiago, Chile

03/2016 - 12/2016