

Gabriel Andrés Faúndez Soto

SOFTWARE ENGINEER · MACHINE LEARNING ENGINEER

☎ (+56) 9 9207 5670 | ✉ gnfaundez@uc.cl | 🏠 fardust.tralmor.com | 📷 FarDust | 🚀 FarDust | 🌐 gnfaundez

“Soy un ingeniero de software en busca de desafíos técnicos que requieren alta mantenibilidad.”

Antecedentes Académicos

Pontificia Universidad Católica de Chile

Santiago, Chile

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA CIVIL EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

Mar. 2016 - Jul. 2022

- Major ingeniería de software
- Minor en Data Science

Competencias Profesionales

Programación - Avanzado	Python , C#, C, JavaScript, Arduino(C++)
Machine Learning Engineer	TensorFlow , AWS Glue, Numpy, Pandas, SciPy, Scikit-learn, SQL, pySpark
Visión por computador	Unity 3D Avanzado, OpenCV
Arquitectura de Sistemas	Google Cloud Services (GCP), AWS, Docker, Terraform, Serverless
Desarrollo Web	Django Avanzado, Angular Avanzado, Express, KoaJS, D3.js
Herramientas	GitHub, Jira, BitBucket, LaTeX, PostgreSQL, MongoDB, ArangoDB
Habilidades blandas	Autodidacta, Proactivo, Liderazgo
Idiomas	Ingles B2

Antecedentes Laborales

Betterfly

Santiago, Chile

SOFTWARE ENGINEER (DEVELOPER ÁREA DE PRODUCTO Y TECNOLOGÍA)

07/2022 – act

- Full stack development de aplicaciones web basdas en microservicios.

Betterfly

Santiago, Chile

DATA ENGINEER

01/2022 – 06/2022

- Creación de productos de datos para la compañía y creación de infraestructura.
- Creación y mantención de pipelines de datos (ETL) usando python.
- Implementación de buenas practicas de código. Implementación de fluos de devops.

Pontificia Universidad Católica de Chile

Remoto, Chile

AYUDANTE DE DIPLOMADO EN IA (DINTA UC)

07/2021 – 08/2021

- Corrección de talleres de Inteligencia artificial enfocados a procesamiento de lenguaje natural.

AYUDANTE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Santiago, Chile

03/2020 – 07/2020

- Modelación en lógica, manejo de ASP (Answer Set Programming) y búsqueda.
- Métodos clásicos de inteligencia artificial(IA) y métodos básicos de DeepLearning.

AYUDANTE DE DISEÑO DETALLADO DE SOFTWARE

08/2019 – 12/2019

- Guía en proyecto semestral como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- **Generación de análisis a profundidad de diseño del código.**

AYUDANTE DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

03/2019 – 12/2019

- Guía en proyecto semestral como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Análisis a profundidad de la funcionalidad del código.

Departamento de Ciencia de la Computación UC

Remoto, Chile

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

08/2018 – 11/2018

- Desarrollo de aplicación basada en Ethereum (Blockchain).

Pontificia Universidad Católica de Chile

Santiago, Chile

INVESTIGACIÓN EN BASES DE DATOS MULTIMODELO

09/2017 – 05/2018

- Investigación sobre competitividad de bases de datos multimodelo.
- Comparación de rendimiento entre diferentes actores del mercado (MongoDB, ArangoDB, Neo4j).

Formación Complementaria y Certificaciones

Amazon Web Services (AWS)

AWS CERTIFIED MACHINE LEARNING – SPECIALTY

- Por demostrar un conocimiento profundo de los servicios de aprendizaje automático (ML) de AWS.

Remoto

Marzo, 2022

Nvidia

FUNDAMENTALS OF DEEP LEARNING

- Workshop enfocado en distintas tecnologías de aprendizaje.
- Utilización de modelos pre-entrenados para la creación de nuevos modelos.

Remoto

Marzo, 2022

DeepLearning.AI

PROGRAMA ESPECIALIZADO - DEEPLARNING.AI TENSORFLOW DEVELOPER

- Certificación entregada por DeepLearning.AI TensorFlow Developer Professional Certificate program.

Remoto

Enero, 2022

DeepLearning.AI

SEQUENCES, TIME SERIES AND PREDICTION

- Curso enfocado en predicción de series de tiempo con el framework TensorFlow.

Remoto

Enero, 2022

NATURAL LANGUAGE PROCESSING IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en procesamiento de lenguaje natural (NLP) con el framework TensorFlow.

Agosto, 2020

CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en manejar los conceptos de redes convolucionales en TensorFlow

Junio, 2020

INTRODUCTION TO TENSORFLOW FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

- Curso enfocado en conceptos básicos del framework TensorFlow

Actividades Extracurriculares

Open Source eUC

MIEMBRO DEL CIRCULO DE CONFIANZA

- Manejo de permisos para la utilización de credenciales de la organización.
- Participé en la re-fundación de la organización, con el objeto de extender el uso de software libre dentro de la universidad.
- Manejo y automatización de plataforma Discord para la mantención de una comunidad sana.
- Participación activa en proyectos y aportes a través de la plataforma GitHub.

Remoto, Chile

01/2021 - 12/2021

Capítulo Estudiantil de Computación (ACM)

PRESIDENTE

- Lideré el Capitulo de alumnos de computación como presidente, realizando actividades formativas y de distensión para la comunidad.

Santiago, Chile

05/2018 - 05/2019

Resistencia UC

MIEMBRO MAKER (MIEMBRO HONORARIO)

- Resolví dudas sobre viabilidad de proyectos.
- Organicé y participé en talleres con carácter formativo, relacionados al desarrollo de hardware.
- Encargado y miembro de proyectos que requieren sistemas embebidos.

Santiago, Chile

04/2016 - 07/2019

CPU UC

VOLUNTARIO

- Reconstruimos en equipo computadores en mal estado para entregarlos a instituciones que los necesitaban.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

Taller OCI PUC

PROFESOR VOLUNTARIO

- Profesor en programación de estudiantes de educación media con el objetivo de prepararlos para las Olimpiadas Chilenas de Informática.

Santiago, Chile

09/2017 - 12/2017

CAi - Centro de Alumnos de Ingeniería UC

MIEMBRO DE COMISIÓN DE PROYECTOS

- Revisión de presupuestos.
- Organización de actividades.
- Coordinación de proyectos.

Santiago, Chile

03/2016 - 12/2016