

# Gabriel Andrés Faúndez Soto

INGENIERO DE SOFTWARE · DATASCIENTIST

☎ (+56) 9 9207 5670 | ✉ gnfaundez@uc.cl | 🏠 fardust.tralmor.com | 📷 fardust | 🌐 gnfaundez

“Mi área de interés principal es el desarrollo de IA como herramientas de software.”

## Antecedentes Académicos

### Pontificia Universidad Católica de Chile

ESTUDIANTE DE INGENIERÍA CIVIL EN CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

- Major ingeniería de software
- Minor en datascience

Santiago, Chile

Mar. 2016 - Exp. Jul. 2022

## Competencias Profesionales

<b>Programación</b>	Python, C#, C, Ruby, JavaScript, Arduino(C++)
<b>Ciencia de datos</b>	Scikit-learn, TensorFlow, SciPy, R, Wolfram Mathematica, SQL, SPARQL, Excel
<b>Visión por computador</b>	Unity 3D, Blender, OpenCV
<b>Desarrollo Web</b>	Django Avanzado, Angular Avanzado, Express, KoaJS, RoR, React, HTML5, LESS, SASS
<b>Herramientas</b>	Java, PHP, LaTeX, PostgreSQL, MongoDB, Google Cloud Services, AWS, PyQT, GitHub
<b>Otros</b>	Hojas de Cálculo, Docs, Presentaciones, Linux, Windows, Arquitectura de redes
<b>Idiomas</b>	Ingles C1+ (Avanzado)

## Antecedentes Laborales

### Pontificia Universidad Católica de Chile

AYUDANTE DE DIPLOMADO EN IA (DINTA UC)

- Revisión de material de talleres de Inteligencia artificial en procesamiento de lenguaje natural.

Remoto, Chile

07/2021 – 08/2021

### Pontificia Universidad Católica de Chile

AYUDANTE DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

- Corregir temas relacionados a modelación en lógica, manejo de ASP (Answer Set Programming) y búsqueda.
- Corregir métodos clásicos de inteligencia artificial y métodos básicos de deeplearning.

Santiago, Chile

03/2020 – 07/2020

AYUDANTE DE DISEÑO DETALLADO DE SOFTWARE

- Ayudante guía en proyecto semestral desarrollado en ASP.Net como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Generación de análisis a profundidad de diseño del código.

08/2019 – 12/2019

AYUDANTE DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

- Ayudante guía en proyecto semestral desarrollado en KoaJS como Product Owner.
- Ejecución de revisión técnica de código y buenas prácticas de desarrollo.
- Generación de análisis a profundidad de la funcionalidad del código.

03/2019 – 12/2019

### Departamento de Ciencia de la Computación UC

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

- Desarrollo de prototipo de aplicación basada en Ethereum (Blockchain).
- Desarrollo de estructura de datos para la implementación de un blockchain.

Remoto, Chile

08/2018 – 11/2018

### Pontificia Universidad Católica de Chile

INVESTIGACIÓN EN BASES DE DATOS MULTIMODELO

- Realicé una investigación sobre competitividad de bases de datos multimodelo.
- Comparé y analicé el rendimiento entre diferentes actores del mercado (MongoDB, ArangoDB, Neo4j).

Santiago, Chile

09/2017 – 05/2018

### Coca-Cola Embonor

ESTUDIANTE EN PRÁCTICA OBRERA

- Práctica pre-profesional con el objetivo de entender la situación laboral actual en Chile.
- Realicé tareas de operario de maquinaria en línea de producción en sistema por turnos e hice despacho de inventario mediante la utilización de software SAT.

Talca, Chile

01/2017 – 01/2017

# Formación Complementaria

---

## DeepLearning.AI

NATURAL LANGUAGE PROCESSING IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en procesamiento de lenguaje natural (NLP) con el framework TensorFlow.

Remoto

Agosto, 2020

## DeepLearning.AI

CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS IN TENSORFLOW

- Curso enfocado en manejar los conceptos de redes convolucionales en TensorFlow

Remoto

Junio, 2020

## DeepLearning.AI

INTRODUCTION TO TENSORFLOW FOR ARTIFICIAL INTELLIGENCE

- Curso enfocado en conceptos básicos del framework TensorFlow

Remoto

junio, 2020

# Actividades Extracurriculares

---

## Open Source eUC

MIEMBRO DEL CIRCULO DE CONFIANZA

- Manejo de permisos para la utilización de credenciales de la organización.
- Participé en la re-fundación de la organización, con el objeto de extender el uso de software libre dentro de la universidad.
- Manejo y automatización de plataforma Discord para la mantención de una comunidad sana.
- Participación activa en proyectos y aportes a través de la plataforma GitHub.

Remoto, Chile

01/2021 - ACTUALIDAD

## Capítulo Estudiantil de Computación (ACM)

PRESIDENTE

- Lideré el Capitulo de alumnos de computación como presidente.

Santiago, Chile

05/2018 – 05/2019

## Resistencia UC

MIEMBRO MAKER (MIEMBRO HONORARIO)

- Resolví dudas sobre viabilidad de proyectos.
- Organicé y participé en talleres con carácter formativo, relacionados al desarrollo de hardware.
- Encargado y miembro de proyectos que requieren sistemas embebidos.

Santiago, Chile

04/2016 – 07/2019

## CPU UC

VOLUNTARIO

- Reconstruimos en equipo PC's en mal estado para entregarlos a instituciones que los necesitaban.

Santiago, Chile

09/2017 – 12/2017

## Taller OCI PUC

PROFESOR

- Profesor en programación de estudiantes de educación media con el objetivo de prepararlos para las Olimpiadas Chilenas de Informática.

Santiago, Chile

09/2017 – 12/2017

## CAi - Centro de Alumnos de Ingeniería UC

MIEMBRO DE COMISIÓN DE PROYECTOS

- Revisión de presupuestos.
- Organización de actividades.
- Coordinación de proyectos.

Santiago, Chile

03/2016 – 12/2016