

DATOS GENERALES.

Nombre: Faraday Rafael Martínez Álvarez  
Edad: 36 Años  
Portafolio: <https://aluraportfolio.web.app/>  
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/faraday1987/>

DATOS ACADÉMICOS.

Carrera: A286-ISOFTE Ingeniería de Software.  
Institución: Ceneval - Self Education  
Periodo: Experiencia laboral hasta - 2018  
Inglés: Técnico

CURSOS

Institución	Nombre de curso	Lugar	Diploma	Fecha
Oracle ONE	Especialización Front-End	Cursando	-	Actualidad
Oracle + Alura	HTML, CSS	Online	Certificado	2023
Oracle + Alura	Arquitectura - CSS	Online	Certificado	2023
Oracle + Alura	Organización de Equipos ágiles, Scrum Kanban	Online	Certificado	2022

EXPERIENCIA LABORAL

Empresa:	Rappi <a href="https://www.rappi.com.mx/">https://www.rappi.com.mx/</a>
Periodo:	1 año y 6 meses - Septiembre 2019 - Febrero 2021
Nombre del proyecto:	RappiPay Credit/ Debit Card
Puesto desempeñado:	Front-end / Back-end Developer
Actividades y Responsabilidades:	Desarrollo de aplicaciones web con pruebas unitarias, code reviews, programación de componentes visuales en HTML, CSS, Metodologías: Scrum, Jira, Atlassian Pruebas unitarias, Jasmine, Mocha, Jest.
Herramientas Utilizadas:	HTML, CSS, Javascript, Scrum, Jira, Bitbucket, Git

Empresa:	Agencia de Contenidos Digitales S.A. de C.V. <a href="https://www.hellomexico.mx/">https://www.hellomexico.mx/</a>
Periodo:	2 años - Enero 2014 - Junio 2016
Puesto desempeñado:	Game developer
Actividades y Responsabilidades:	Programación de videojuegos, para marketing digital, interactivos, visuales, activaciones BTL, Automatización de procesos. Metodologías: Scrum
Herramientas Utilizadas:	Arduino, C, Javascript, Unity, C#, Actionscript 3.0, Flex, Flash, AIR, Angular, TypeScript, HTML, CSS, NodeJS, Git, Scrum.

Empresa:	Digital Signage, S.A. de C.V. <a href="http://digisign.mx/">http://digisign.mx/</a>
Periodo:	3 años - Septiembre 2011 - Diciembre 2014
Puesto desempeñado:	Web y Desktop Software Developer
Actividades y Responsabilidades:	Programación de software para directorios interactivos de centros comerciales, así como diferentes aplicaciones interactivas de contenido interactivo.
Herramientas Utilizadas:	Javascript, PHP, Actionscript 3.0, SQL, MySql, Flex, Flash, AIR, HTML, CSS, NodeJS, Git, Scrum.