

STUDIO PERCANCANGAN ARSITEKTUR 2

PERANCANGAN RUMAH PRIBADI
DENGAN TEMA
ARSITEKTUR MODERN MINIMALIS

NaMa : Nelva Nano
NiM : 22211019

Dosen Pengampu :
Threesje A Novianne HariMu S.T., M.T

Schedule Perancangan



TIME SCHEDULE MK SPA 2 @rST'22 _3sks

KEGIATAN	PERTEMUAN KE															
	1 17/2	2 24/2	3 03/3	4 10/3	5 17/3	6 24/3	7 31/3	MID 07/4	9 14/4	10 21/4	11 28/4	12 05/5	13 12/5	14 19/5	15 26/5	16 02/6
Penjelasan SAP																
<ul style="list-style-type: none"> Penjelasan mengenai tugas dan lokasi tapak untuk survey lapangan PEMILIHAN TEMA Desain 			100 %													
Survey Tapak/Site				100 %												
<ul style="list-style-type: none"> mengeksplorasi peraturan RTRW, RDTR, KDB, KLB, dan GSB yang berlaku. mencari data mengenai lokasi dan kondisi sekitarnya (mapping, dokumentasi, sketsa, dsb). 																
<ul style="list-style-type: none"> Presentasi tentang Objek Desain, Materi Tema dan hasil survey, kunjungan lapangan/lokasi Tema ↔ Konsep ↔ ANALISA site/tapak/ruang luar, analisa kebutuhan ruang, analisa struktur dan kostruksi, analisa utilitas, studi bentuk, 					100 %											
Preview 1/presentasi SINTESIS (hasil2 ANALISIS)								MID								
<ul style="list-style-type: none"> Penerapan Tema dalam Rancangan/Desain 																
Preview 2/presentasi SINTESIS LENGKAP																
Gambar Rancangan																
Kumpul KONSEP dan GAMBAR KERJA																
UAS (Presentasi dan Pengumpulan MAKED / ANIMASI)															UAS	

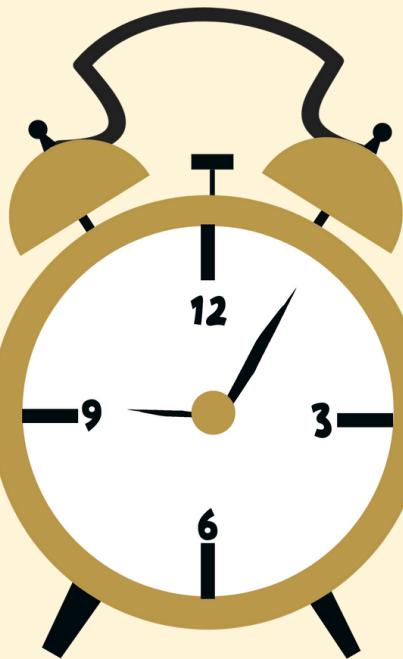


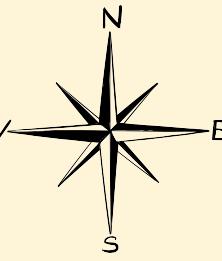
great job!



● TS dilaksanakan ya.... BUKAN SEKEDAR PAJANGAN

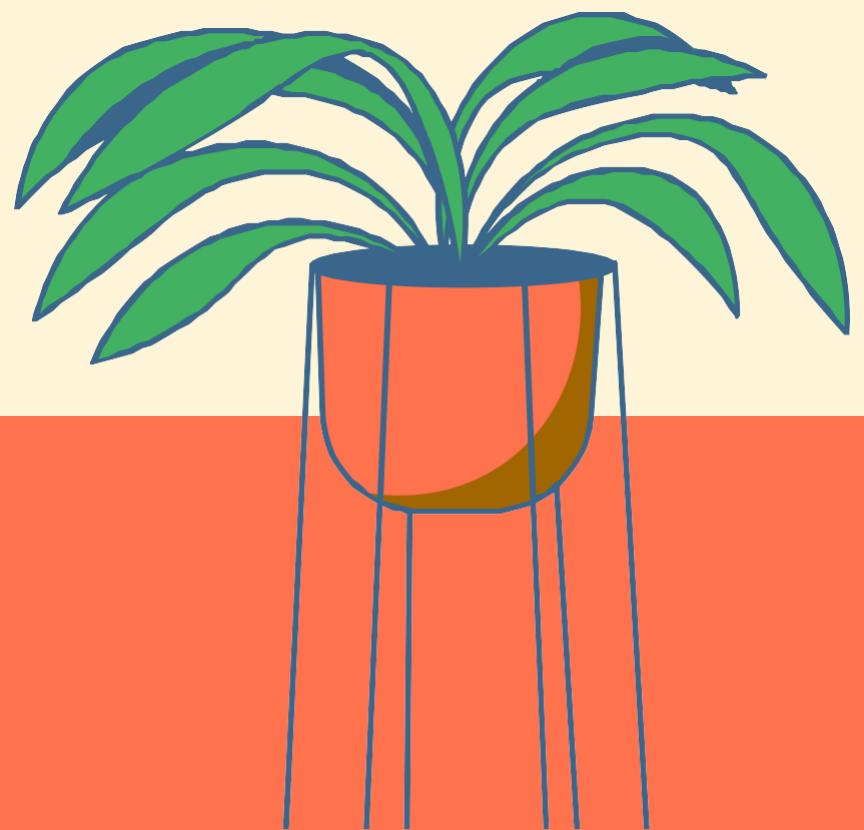
naviharina

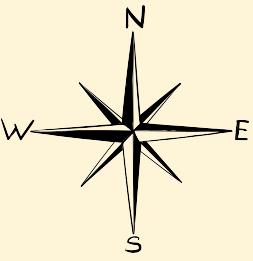




LATAR BELAKANG

Rumah merupakan kebutuhan primer bagi manusia. Manusia sebagai penghuni membutuhkan rumah untuk berlindung, hidup, dan berkembang.



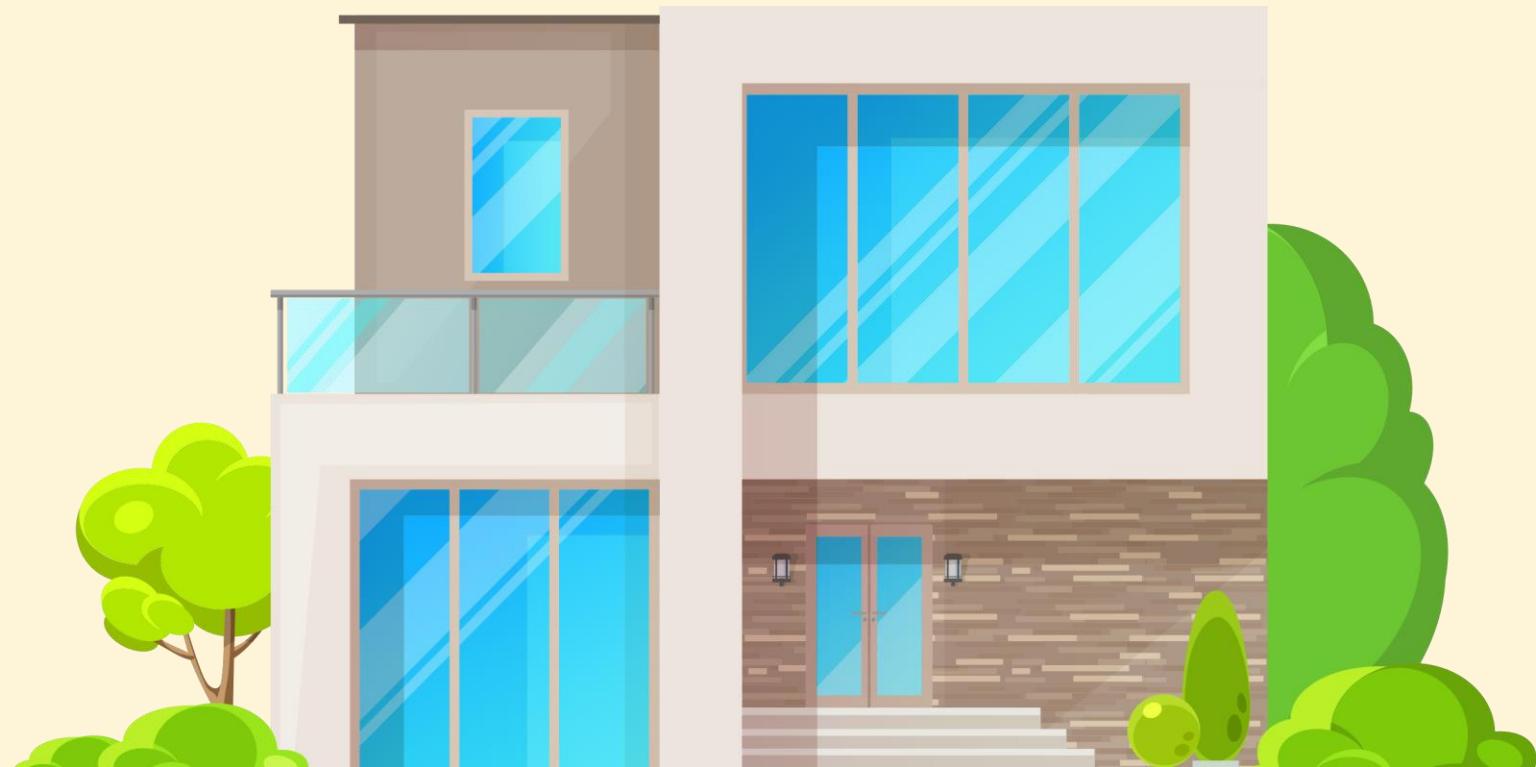
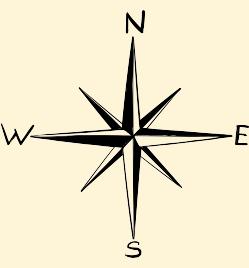
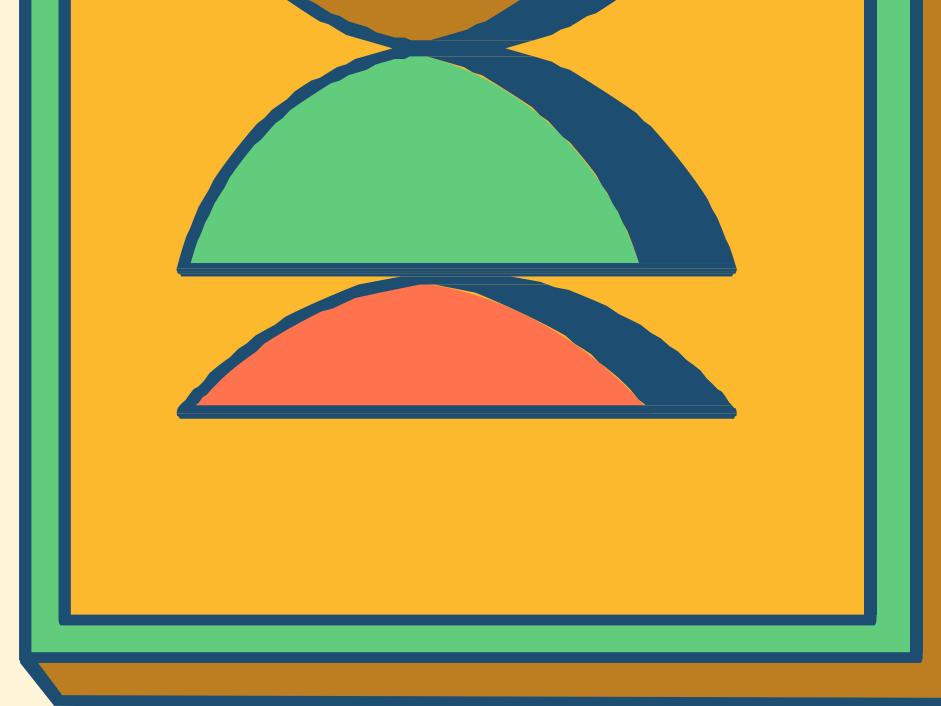


**Menurut Undang-Undang No. 4
Tahun 1992 tentang Perumahan
dan Pemukiman, Rumah adalah
bangunan yang berfungsi sebagai
tempat tinggal atau hunian dan
sarana pembinaan keluarga**

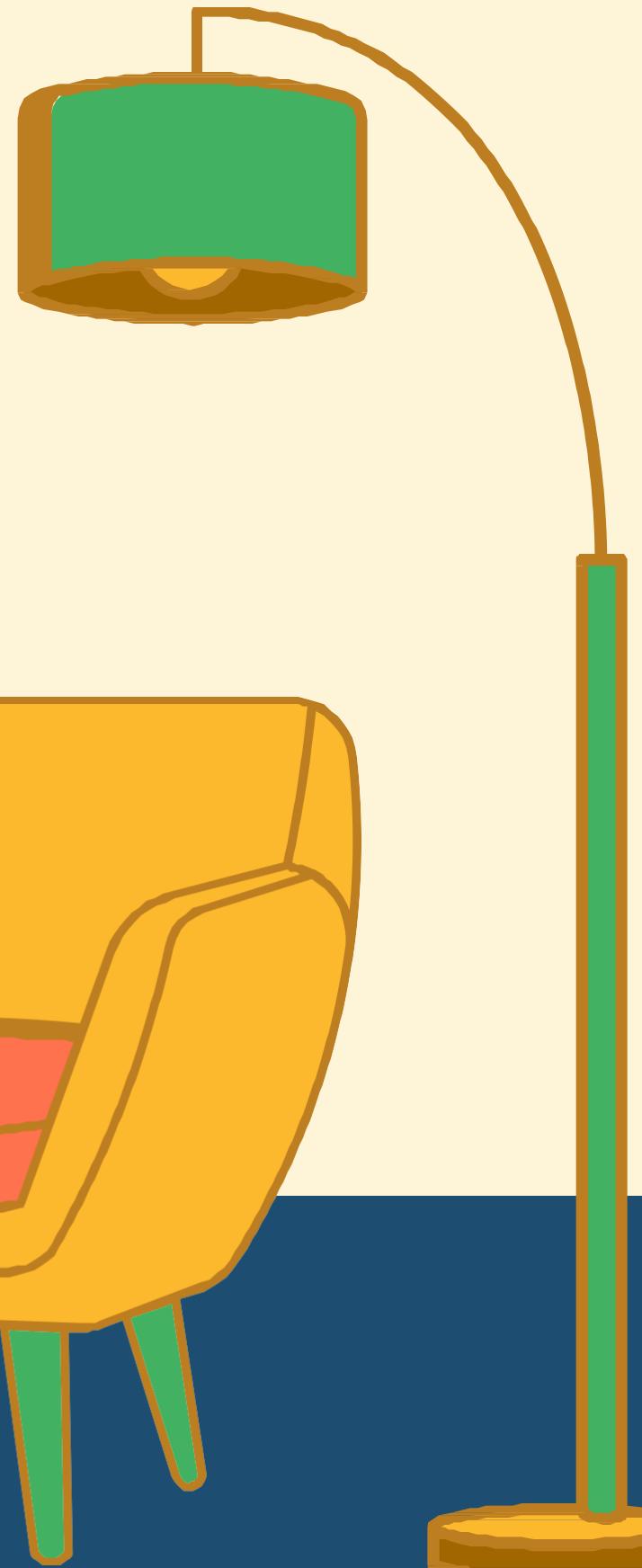


RUMUSAN MASALAH

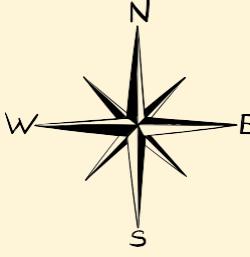
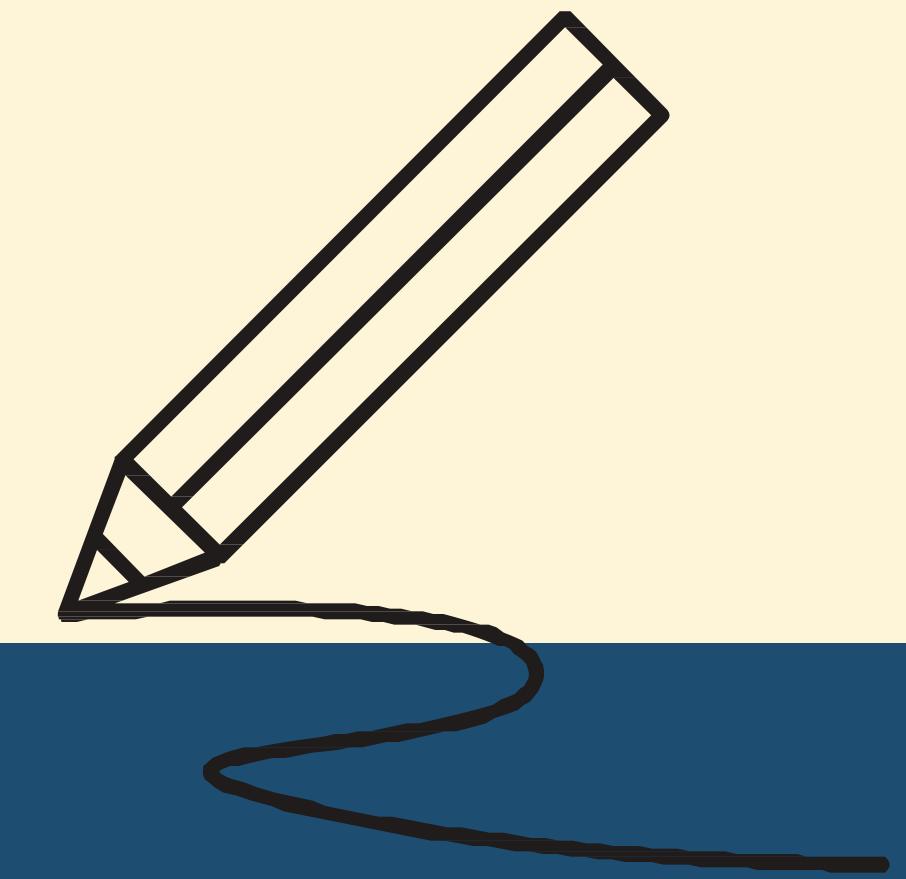
Bagaimana membuat rumah yang nyaman dan menarik ?



TUJUAN PERANCANGAN



1. Merancang rumah yang nyaman dan aman
2. Merancang rumah dengan desain menarik



KONSEP DESAIN



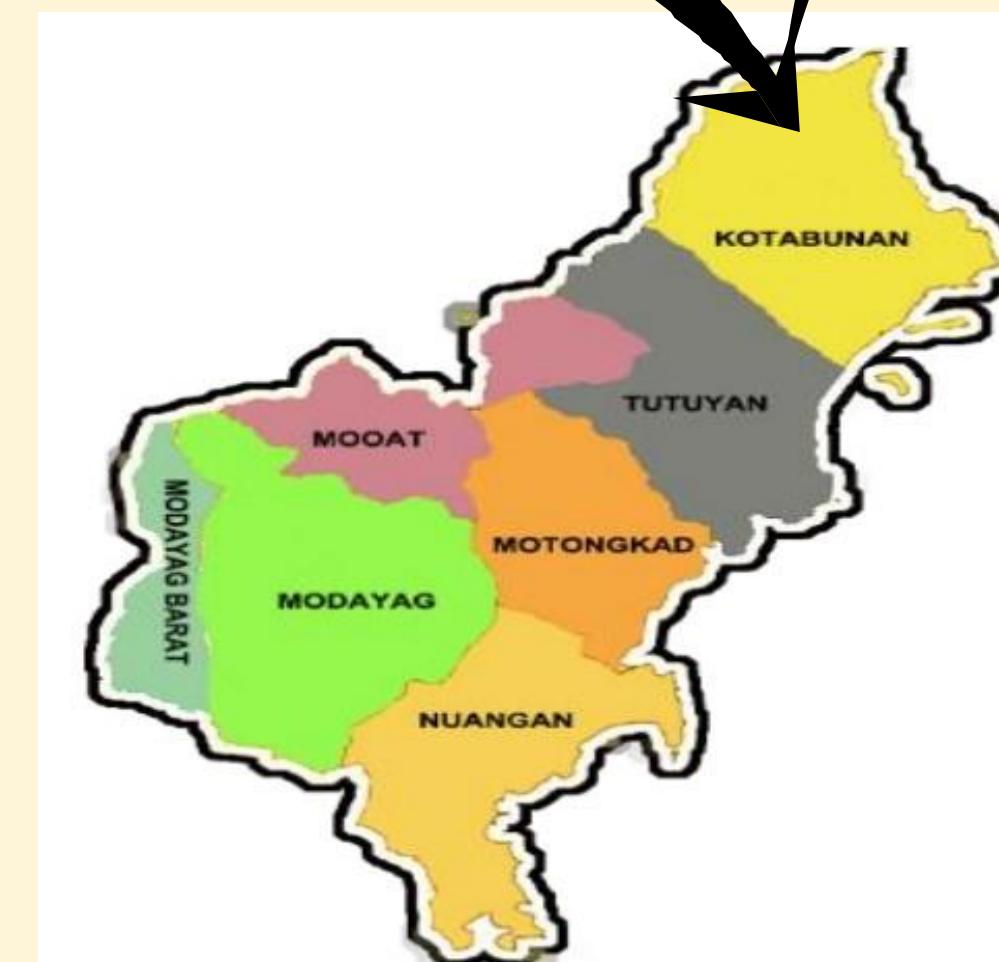
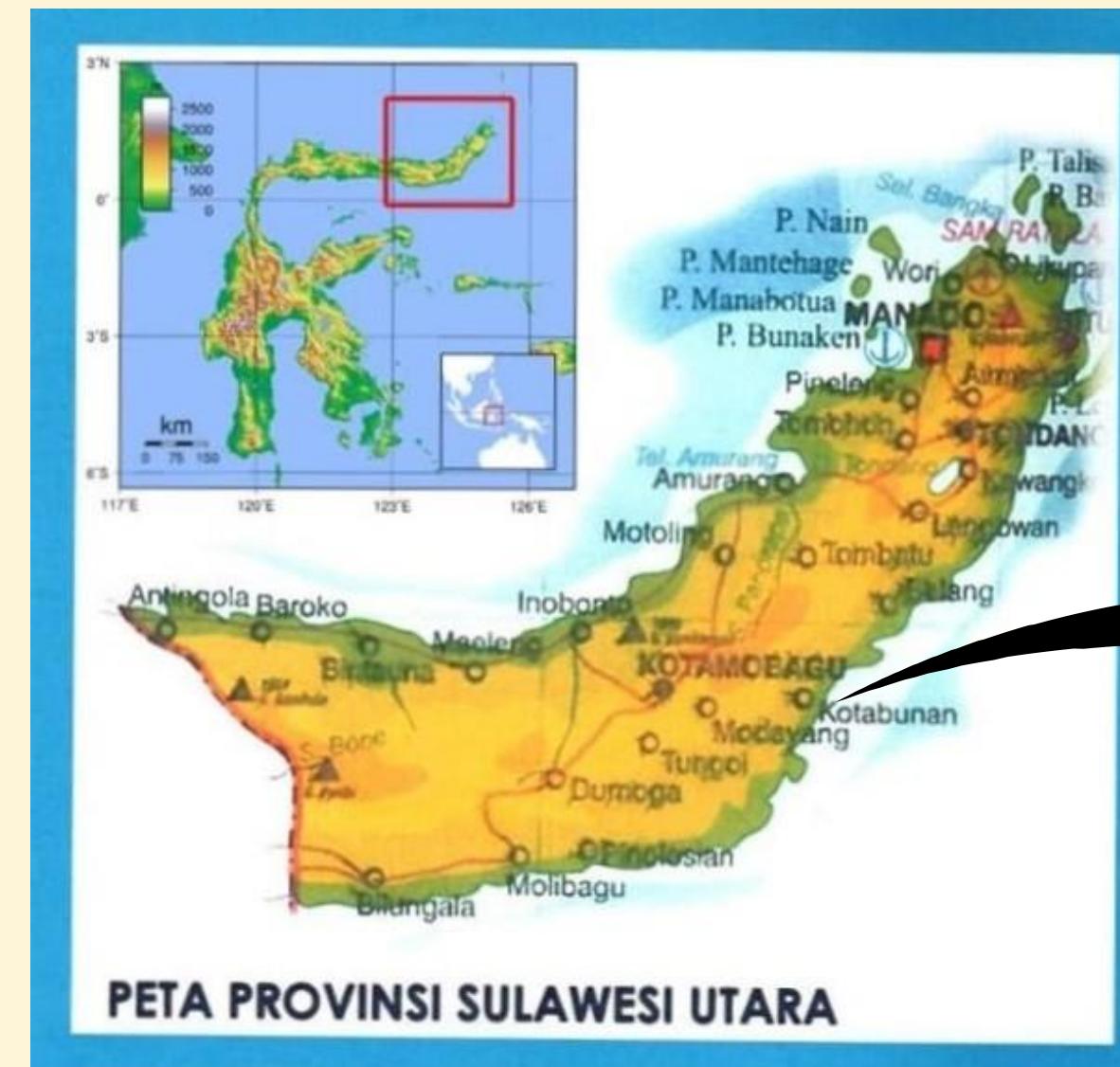
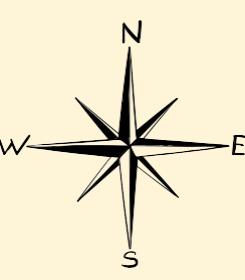
Apa itu
Arsitektur
Modern
Minim alis?



Arsitektur minimalis modern adalah rumah yang cenderung mengutamakan fungsionalitas serta bentuk-bentuk geometris tanpa dekorasi yang berlebihan.



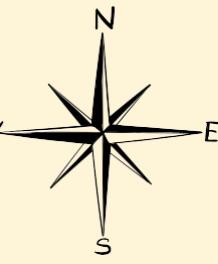
LOKASI SITE



Lokasi Site berada di Desa Buyat,
Kec. Kotabunuan Kab. Boltim
Prov. Sulawesi Utara



VIEW & Vegetasi



TAM PAK SAM PING KANAN



TAM PAK DEPAN



TAM PAK SAM PING KIRI

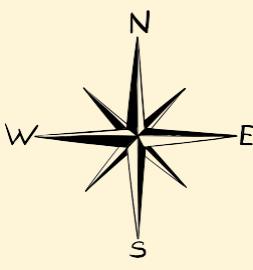


DATA ANALISI & FISIK SITE

DATA ANALISIS MATAHARI



Ini DATA say _BUKAN analisis

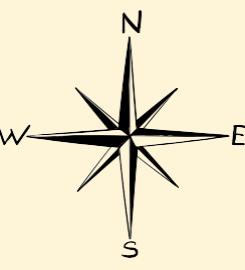


**Bagian Timur site
mendapatkan cahaya
matahari pagi.**

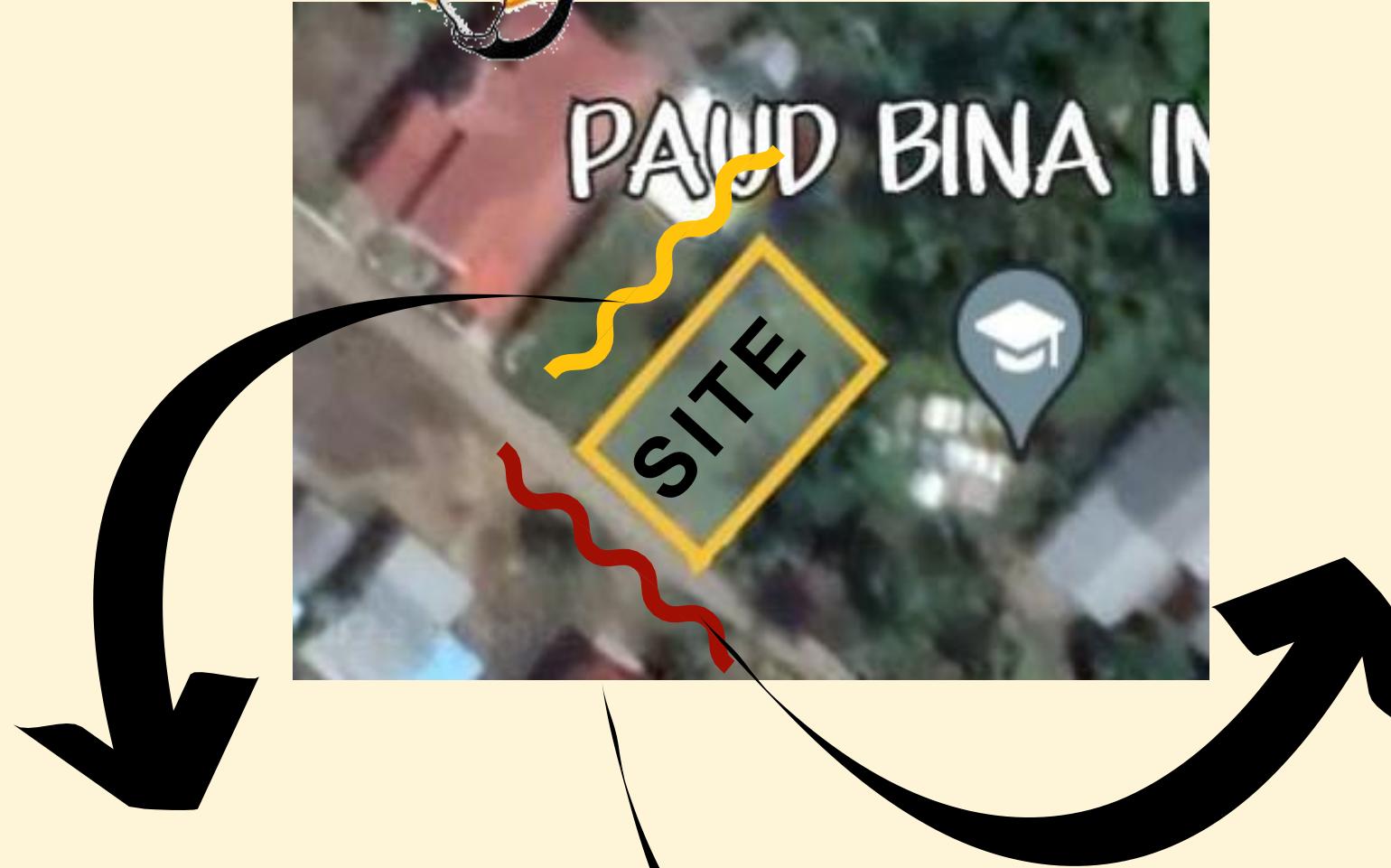
**Sementara, pada bagian
Barat site mendapatkan
cahaya matahari sore**



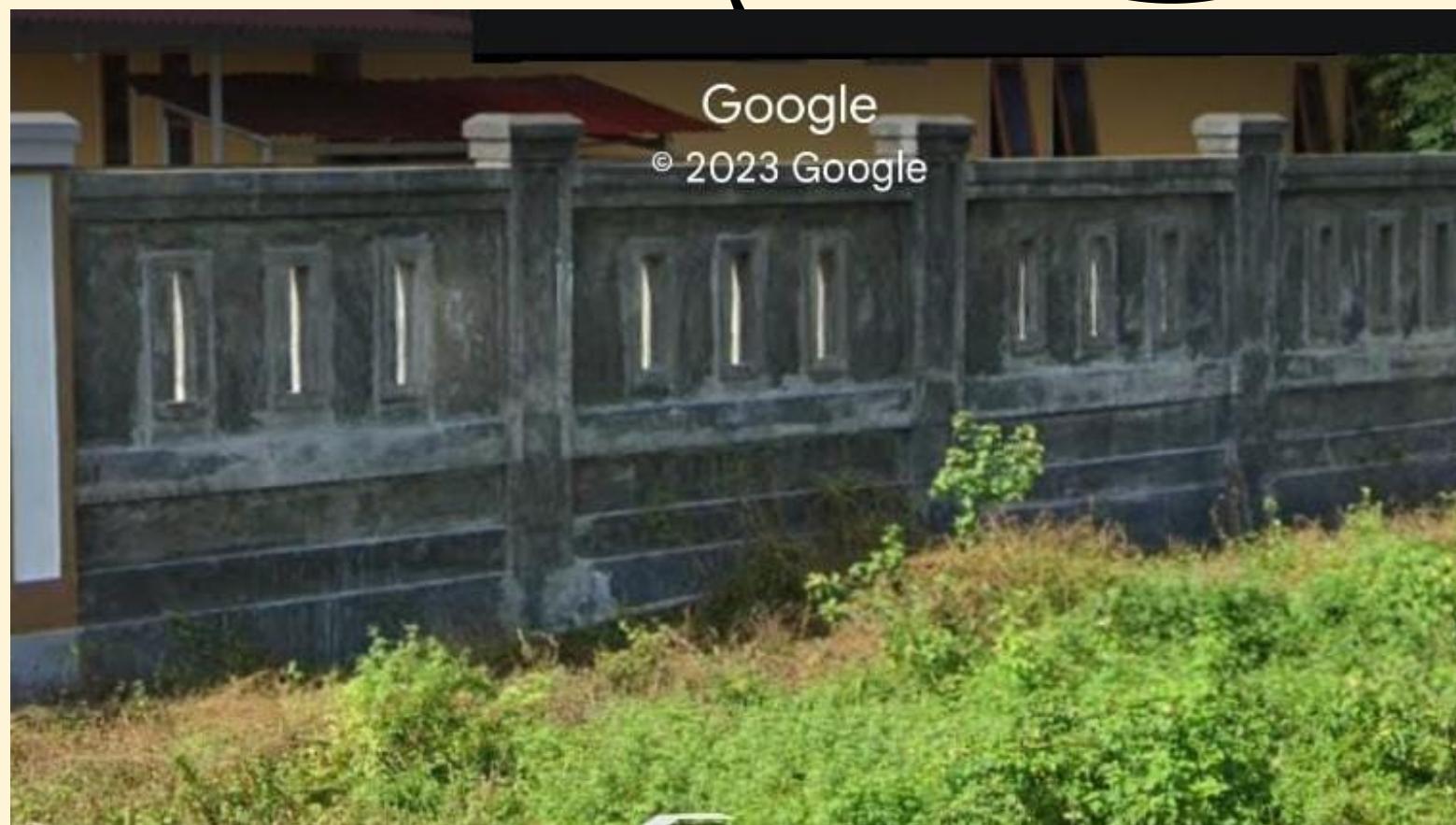
DATA ANALISIS kebisingan



Ini DATA say _BUKAN analisis



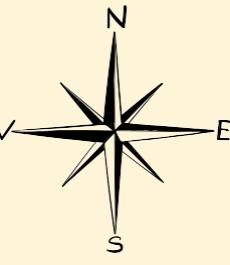
karena jalan depan
site merupakan
jalan lingkungan,
sehingga jalan tidak
terlalu ramai



Terdapat rumah warga di samping kanan
site sehingga menimbulkan kebisingan.
Tetapi sudah ada tembok sehingga
mengurangi kebisingan

DATA ANALISIS angin

Ini DATA say _BUKAN analisis



Angin bertiup dari Timur ke Barat. Sehingga pada bagian Timur site angin lebih mudah masuk. Penyebabnya karena tidak ada penghalang untuk menghalangi angin.

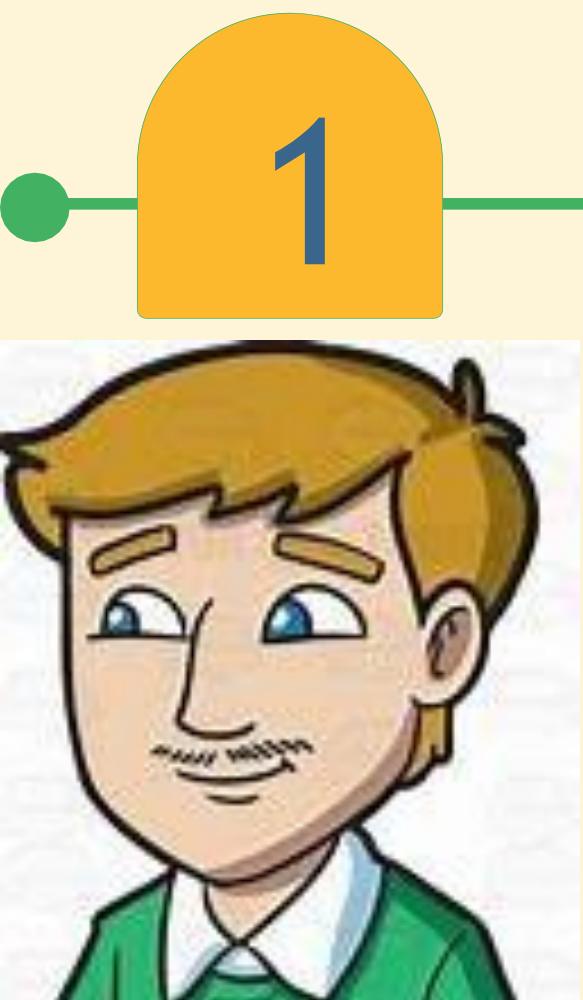




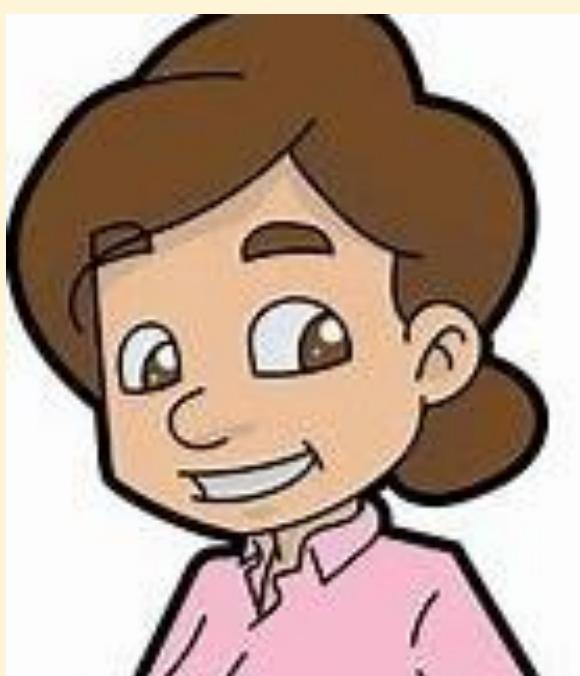
DATA PENGGUNA

Pengguna

1



2



3



4



THANK YOU



Perbaiki, lengkapi_lanjutkan !!!

Terima kasih



- Tema ↔ Konsep ↔ ANALISA
site/tapak/ruang luar, analisa kebutuhan ruang, analisa struktur dan konstruksi, analisa utilitas, studi bentuk,

Minggu ke-7 _ ini sudah harus FIX

CEK TIME SCHEDULE

Coba lihat2/pelajari lagi CONTOH2 tugas yang ncNv so share tentang ANALISA dan SINTESA

Coba INGAT2 LAGI **CARA MEMBUAT KONSEP PERANCANGAN**
SAAT MK SPA 1 (khan semua sudah lulus SPA 1 toch)
CARA BUAT KONSEP.x SAMA hanya beda OBJEK RANCANGANNYA



TUGAS YANG DIBUAT, MASIH JAUH DARI TARGET