

**SWEN1 LAB Aufgabenstellung für Präsentation in Class5 & Class6:**

- Herunterladen des ShapeLib Projektes als .zip von ->  
<https://github.com/fhtw-altenhof/bif3-swe1-net>
  - o Verwenden von GIT
    - Anlegen eines Git (lokal) & GitHub Repositorys (online)
    - Eigenen remote origin (=GitHub) hinterlegen
    - Projekt mit GitHub Repository verknüpfen
    - Änderungen auf GitHub Repository pushen
- Review des bestehenden Codes (gilt nur für die Teile im Ordner **Polymorphism/OptimizedSolution/**)
- Finden und implementieren von ev. Verbesserungen
- Hinzufügen von 2 zusätzlichen Shape Klassen (z.B. Rectangle, Triangle, Octagon, etc...)
  - o Branches verwenden!
  - o Merges machen!
- Erstellen eines UML Diagrammes der finalen Implementierung
- Screenshot der Git History erstellen (geht am schnellsten mit SourceTree)
- .zip erstellen (VS Projekt, Git History Screenshot) und auf Moodle hochladen (just in case, wenn der Beamer nächste Woche nicht funktioniert)
- Gern für einen Präsentationstermin nächste Woche eintragen (Class5 und Class6). Wir werden ev. Probleme oder Findings gemeinsam in einer Art „StandUp“ diskutieren.