



Day 1 :

- Création de la phase de poule (aléatoire) :
 - Création des équipes
 - Organisation des différentes poules de manière aléatoire

Day 2 :

- Organisation des matchs et des règles (Comparaisons des résultats et score du tableau)
- Création des joueurs
- Mettre en place la notion de niveau 3 (joueur) et niveau 2 (équipe)

Day 3 :

- Création de la phase éliminatoire :
 - Mettre en place la notion de niveau 1 (note finale)
 - Organisation des matchs (A1 vs B2, ...) et règles (comparaison des scores)

Day 4 :

- Déroulement des matchs
- Derniers ajustements