

به نام پروردگار دانایی

برنامه نویسی به سبک پایتون

پدرام شاه صفی پاییز ۹۴









برنامه و برنامه نویس

•هدف: اشنایی با دنیای برنامه نویسی.

مدت زمان: ۳۹:۳۹:۰۰

KeyWords

جایگاه نرم افزار در دنیای کامپیوتر.

تفاوت نرم افزار و سخت افزار.

مراحل ايجاد يك نرم افزار.

مهندسي نرم افزار.

مراحل نوشتن یک برنامه توسط برنامه نویس.

زبان های سطح بالا و سطح پایین.

ویژگی های زبان های سطح بالا و پایین.

جایگاه برنامه نویسی در دنیا.

جایگاه پایتون در دنیا.

جایگاه پایتون در ایران.









داستان پایتون

•هدف: اشنایی با پایتون.

مدت زمان: ۲۷:۴۷:۰۰

KeyWords

تولد پایتون.

تاريخچه پايتون.

خالق پايتون.

توصيف پايتون.

پایتون ۲ در مقایسه با پایتون ۳.

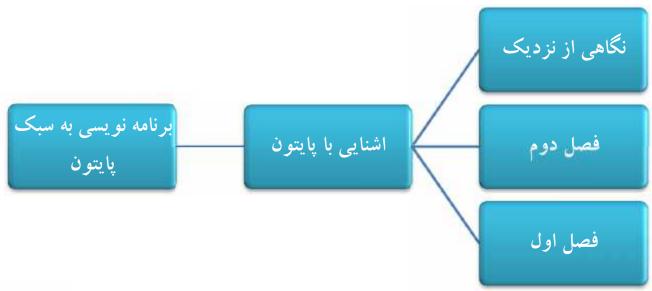
ویژگی های پایتون.

مصارف پایتون در دنیای واقعی.

پیاده سازی های مختلف پایتون.

سیستم عامل هایی که قابلیت اجرای پایتون را دارند.









نگاهی از نزدیکتر

• هدف: اشنایی بیشتر با پایتون از طریق مقایسه پایتون و سایر زبان ها.

مدت زمان: ۵۴:۴۹:۰۰

KeyWords

مراحل كامپايل شدن.

اینترپرتر.

کامپایلر در مقایسه با اینترپرتر.

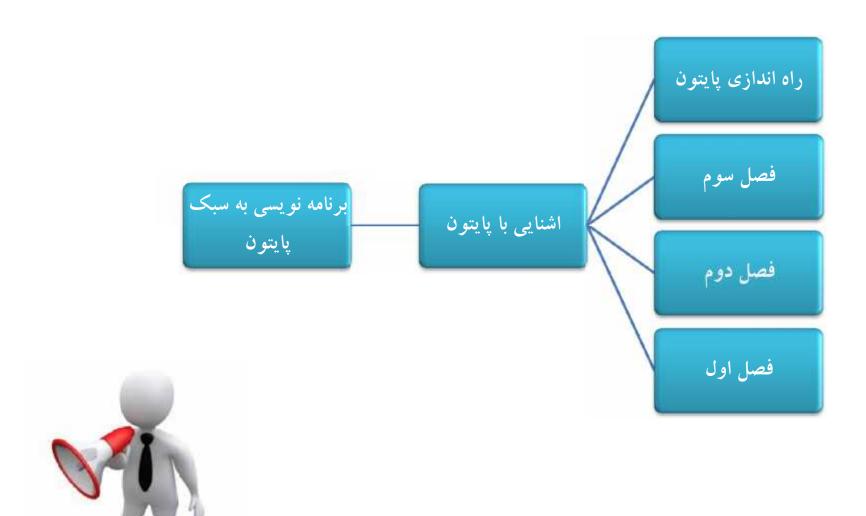
مقایسه پایتون و سی پلاس پلاس و جاوا.

مقایسه پایتون و پی اچ پی.

بررسی مبحث سرعت اجرای پایتون.

پایتون و برنامه نویسی گرافیکی.







راه اندازی پایتون

• هدف: نصب پایتون و ابزار های مورد نیاز روی لینوکس و ویندوز.

مدت زمان: ۴۰:۳۴:۰۰

KeyWords

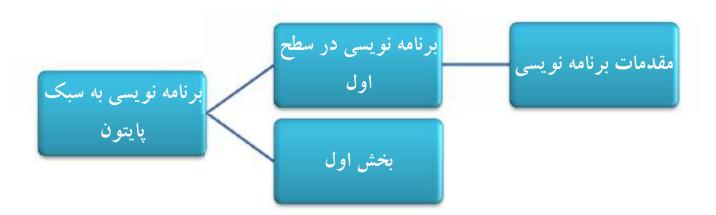
لينوكس يا ويندوز.

نصب پایتون روی ویندوز نسخه های ۷ و ۸.

نصب پایتون روی فدورا و ابونتو.

نصب محیط های برنامه نویسی .









مقدمات برنامه نويسي

•هدف: اشنایی با اصول برنامه نویسی.

•مدت زمان: ۲۱:۴۰:۴۱

KeyWords

منطق برنامه نویسی.

Print

import

help

dir

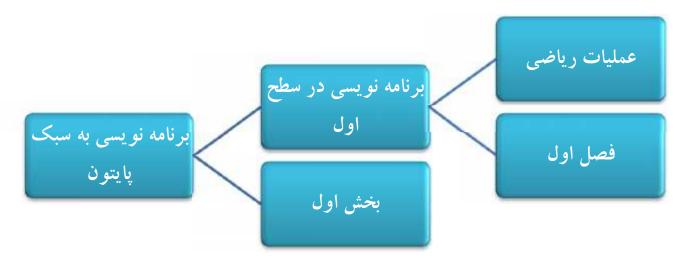
variable

Type

حافظه

input









عملیات ریاضی

•هدف: بررسی عملیات های ریاضی در پایتون.

مدت زمان: ۴۹:۳۵:۰۰

KeyWords

عملگرهای ریاضی.

ماشين حساب پايتوني.

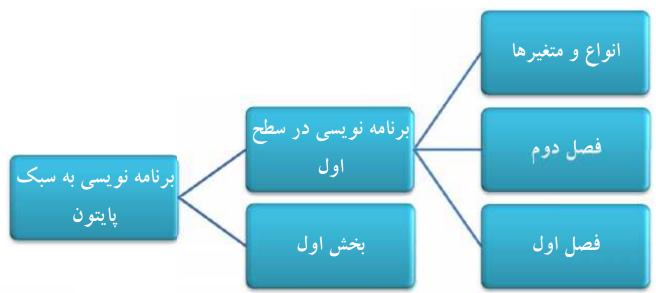
اولويت عملگرها.

عملگرهای منطقی.

عملگرهای مقایسه ای.

عملیات ریاضی بر رشته ها.









انواع و متغییرها

• هدف: شناخت و بررسي متغيير ها و كلاس هايشان.

مدت زمان: ۵۶:۱۱ مدت

. 1:40:40

KeyWords

ایجاد مقدار دهی و حذف متغییر.

نامگذاری متغییر ها.

دسته بندی متغییرها.

bool, None, range, bytearray

انواع کلاس های اعداد.

رشته ها و متد هایشان.

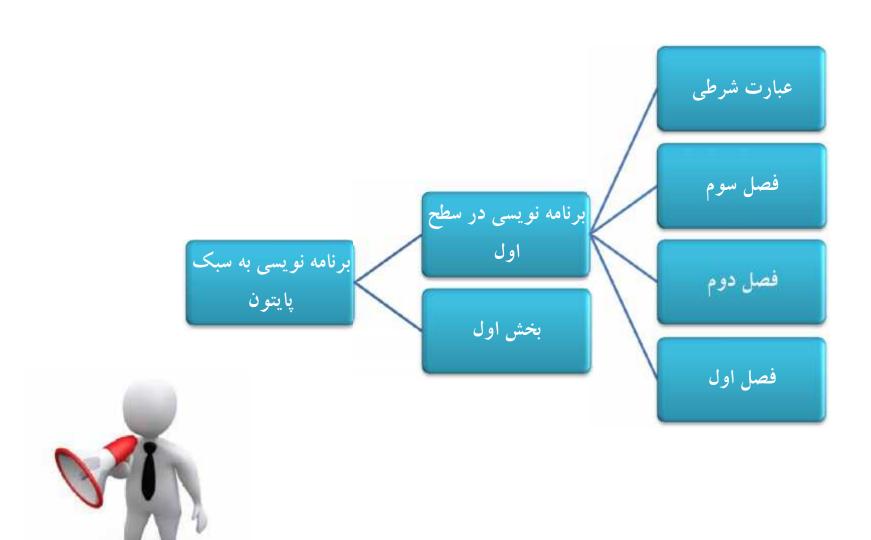
لیست ، تایل ، دیکشنری و هشینگ و مجموعه ها و متدهایشان.

صف و پشته و پیاده سازی انها.

مباحث تبديل متغييرها بهم.

متغییرهای زبان سی در پایتون.







عبارات شرطی

•هدف: شناخت و بررسی عبارات شرطی در پایتون.

•مدت زمان: ۱:۱۳:۵۴

KeyWords

بدنه عبارات شرطی در پایتون.

lf

شرط های تودر تو.

عبارات مقایسه ای ، عبارات منطقی.

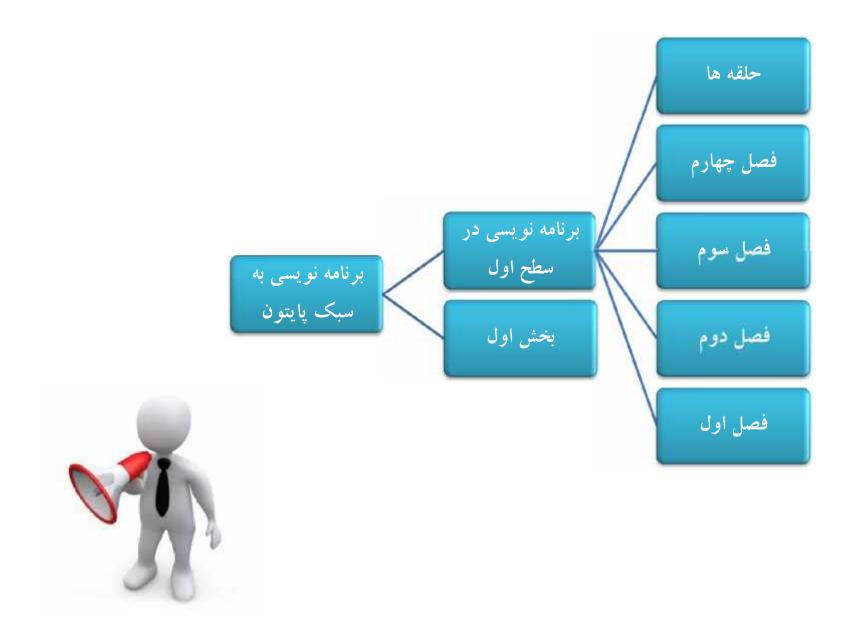
If else

If elif else

assert

شرط تك خطي.







حلقه ها

KeyWords

اجزای قابل شمارش.

for, while و جايگاه صحيح استفاده.

حلقه روی لیست و دیکشنری ها.

enumerate

break

continue

تركيب حلقه و عبارات شرطي.

حلقه های تودرتو.

random

بحث تعریف متغییرها در حلقه ها یا عبارات شرطی و پیش تعریف متغییرها.

مباحث مصرف حافظه.

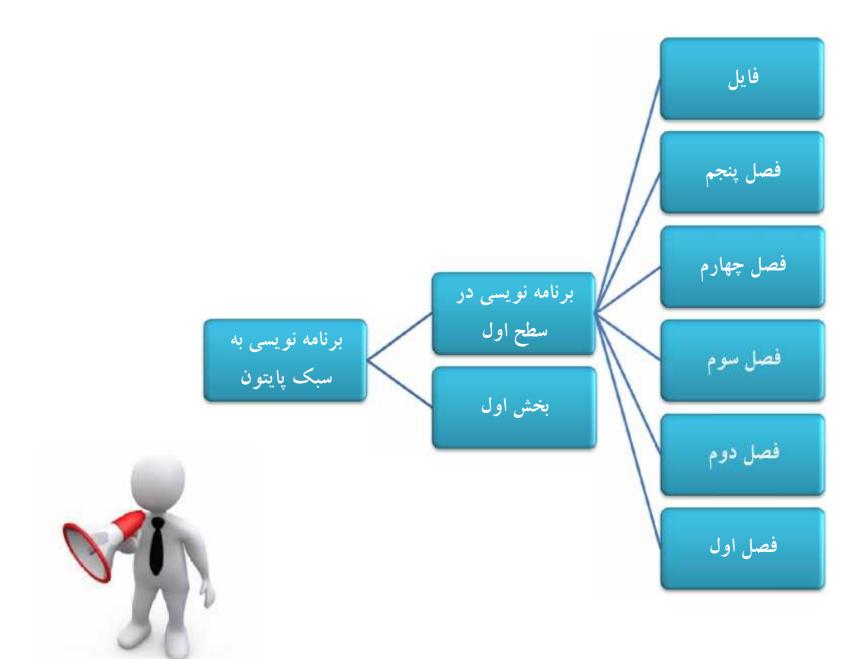
generator, Iterator

•هدف: شناخت و بررسى حلقه هاى پايتون.

•۱:۰۹:۵۰ زمان: ۰۱:۰۹:۵۰

· 1:17:4







فايل

KeyWords

فایل و انواع ان و نحوه ی کار با انها.

ایجاد کردن و بستن فایل ها.

متدهای خواندن و نوشتن در فایل.

کارکردن با کاراکتر های فارسی.

فایل باینری و نحوه ی کار با ان.

بررسي مشكلات كار با فايل.

روش های صحیح کار با فایل.

مباحث حافظه در كار با فايل.

context manager

with

نحوه ی صحیح کار کردن با فایل ها بزرگ.

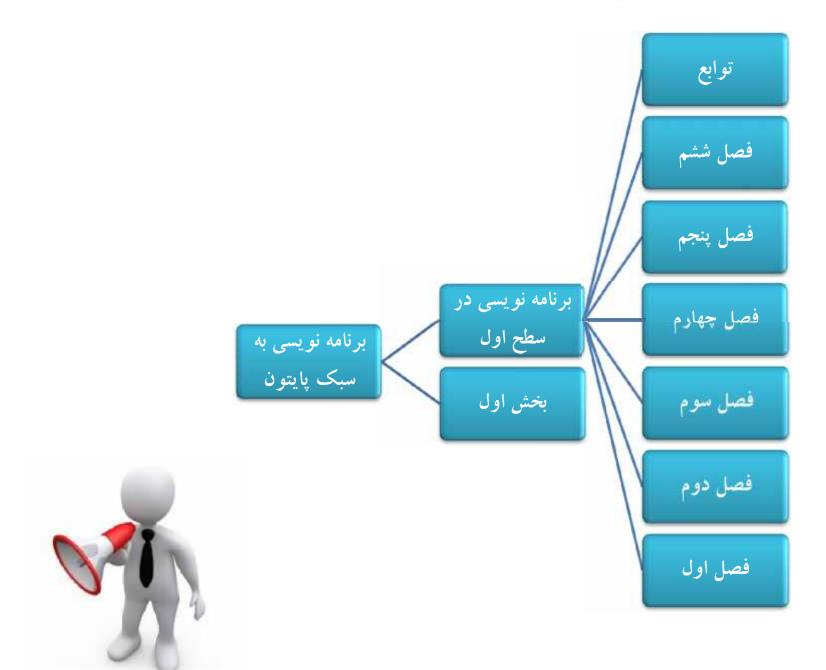
کار کردن با فایل های یی دی اف.

•هدف: بررسی و کار با فایل ها در پایتون.

مدت زمان: ۲۰:۲۰:۰۰

٧٠:٢٥:٠٧







KeyWords

معماری های نرم افزار.

call and return

مدل های تحلیل.

DFD

functional programming

Cohesion, Coupling

توابع به سبك يايتون.

Pass

دسته بندی و انواع ورودی خروجی توابع.

call by refrence or call by value

pack, unpack

انواع مقدار دهی به ورودی های توابع.

generator, yeild

annotation

globals, locals, dir, vars

lambda

recursive functions

decorator

توابع

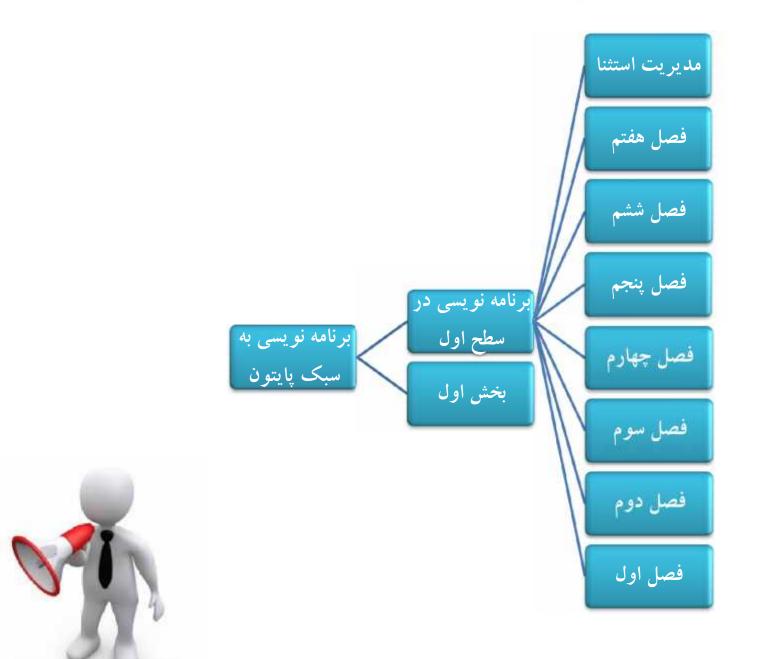
•هدف: اشنایی با برنامه نویسی فانکشنال از طراحی تا اجرا.

•مدت زمان: ۱۹:۳۶ ۲:۰۰

· 1:77:10

· 1:77:47







مديريت استثنا

•هدف: بررسی و کار با استثنا در پایتون.

مدت زمان: ۲۶:۵۵:۲۶

KeyWords

error handling

interupt, Exception, Error

try except

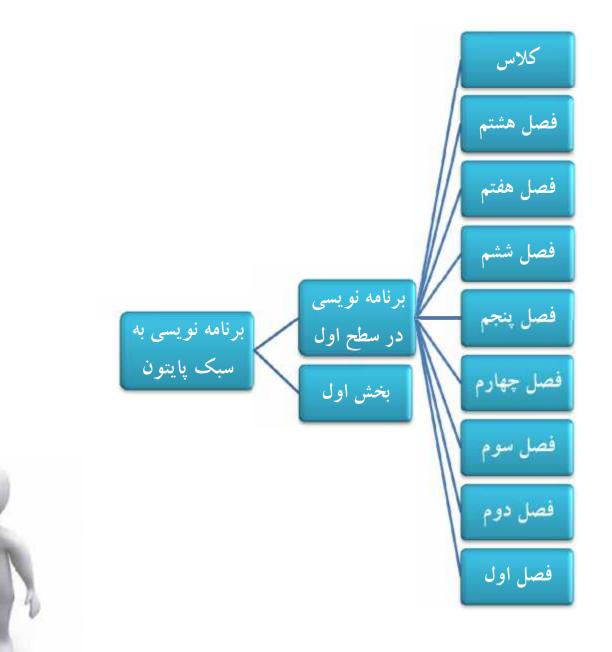
try except else finally

keyboard intterupt

روش امن برای کار با فایل ها

dictionary password cracker







كلاس

KeyWords

مفاهیم تحلیل و طراحی شی گرا class diagram , usecase diagram class, object, instance, inheritance attribute, method, Encapsulate public, private, protect, abstract Ploymorphism, override, overload ارث بری چندگانه و مشکلات ان. چیدمان کلاس در پایتون و ترتیب ارث بری.

چیدهان کلاس در پایتون و تربیب ارت بری. Self, class variable, instance variable python private variable

دست رسی فزرند به والد و والد به فرزند. پیاده سازی صحیح کلاس ها به سبک پایتون.

abstract method, abstract class instance method, static method, classmethod

meta class

__init___, __new___

•هدف: اشنایی با طراحی شی گرا تا پیاده سازی صحیح کلاس ها.

•مدت زمان: ۲۱:۰۰ مدت

٠٠:١٨:٠٣

17:00: • •

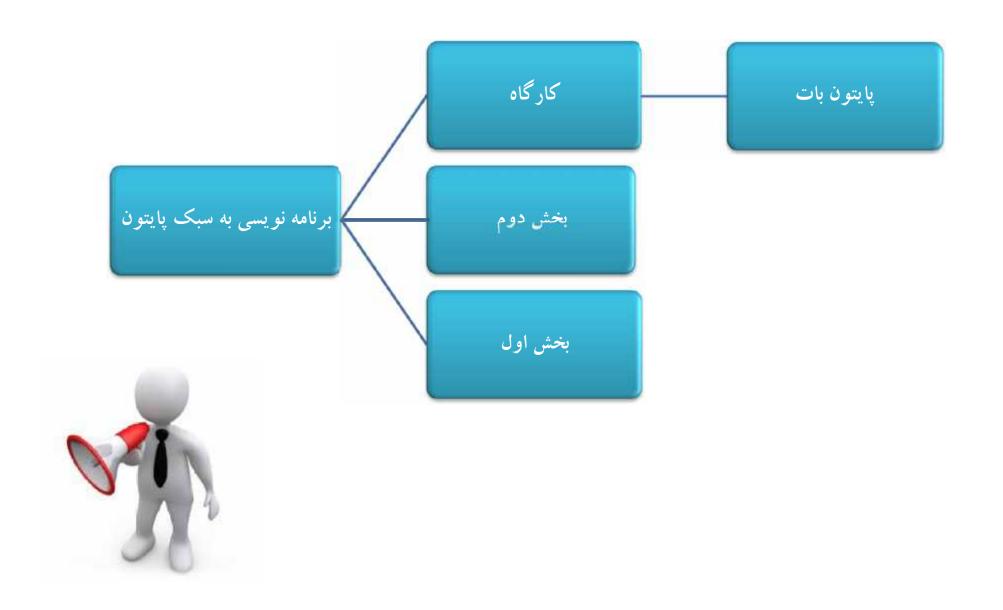
1:14:14

۵۳:۵۲: ۰۰

·1: · V: 49

٠٠:۵٣:١۶







پایتون بات

•هدف: ساخت ربات تلگرامي با پايتون.

مدت زمان: ۴۱:۵۹:۰۰

KeyWords

Telegram bot

Python bot

ساخت ربات تبليغاتي



مجموع

1400

مجموع زمان به دقیقه:





نمونه کار

