



WI1116 Kuliah Asinkron Minggu ke- 3

Analisis Usability Goal dan UX

Tugas individu.

Mahasiswa diminta menonton semua video presentasi kelompok lain dalam satu kelas dan mengisi form ini.

Isi form berikut ini setelah Anda selesai menonton satu video presentasi kelompok lain.

Lakukan analisis dan pemberian saran secara bersungguh-sungguh.

faran.aiki.business@gmail.com

[Switch accounts](#)



Draft saved

* Indicates required question





Email *

- Record faran.aiki.business@gmail.com as the email to be included with my response

Kelas *

- K1
 K2
 K3
 K4
 K5

NIM (pastikan NIM yang diisikan benar) *

19625041

Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di *
six)



Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di *
six)

Muhammad Faran Aiki

No Kelompok yang dinilai *

2

Link Video yang dinilai *

<https://youtu.be/Q0GkKDASXmo>

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat *
Anda tentang analisis prinsip desain
yang disampaikan?

Semua tidak sesuai

Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2
tidak sesuai)



**Analisis Prinsip Desain:** Apa pendapat *

Anda tentang analisis prinsip desain
yang disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, *
jelaskan penadapat Anda.

Menurut saya, desain minimalis Dan estetika X/Twitter sudah baik. Di dalam video, dijelaskan bahwa ada banyak tombol pada aplikasi X/Twitter, tetapi saya kurang setuju karena menurut saya tidak terlalu banyak (masih di bawah 6 tombol dan tombol-tombol itu pun fungsional)
Selain itu, system diagnosing milik X/Twitter juga kurang bagus, tetapi kelompok ini "berkata" sebaliknya.



**Pengalaman Pengguna (UX): Apakah** *

Anda sependapat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya.

 Ya sependapat Tidak sependapat**Jelaskan pendapat Anda terkait** *

kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan

Meskipun secara mayoritas sependapat, ada beberapa yang perlu digarisbawahi, seperti infinite scrolling: Infinite scrolling memiliki suatu kelemahan, yaitu ketika discroll ke bawah, yang muncul adalah twit yang lawas, bukan yang recent sehingga menurut saya agak mengganggu untuk mencari berita terbaru. Selain itu, tidak ada preventif agar tidak kecanduan dari infinite scrolling sehingga menyebabkan doom scrolling.



*





*

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami?

- Tidak jelas
- Cukup jelas
- Sangat jelas

*

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.

Analisis yang diberikan sudah sangat baik dan improvement yang saya berikan terlalu niche dan memang membutuhkan analisis yang lebih dalam



Berikan saran untuk meningkatkan
presentasi kelompok yang dinilai

*





Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.

Analisis yang diberikan sudah sangat baik dan improvement yang saya berikan terlalu niche dan memang membutuhkan analisis yang lebih dalam

Berikan saran untuk meningkatkan *
presentasi kelompok yang dinilai

Sudah bagus karena fail presentasi yang diberikan sudah memberikan gambaran mengenai argumen yang dipaparkan. Selain itu, cara penyampaiannya juga sudah mantap.

Submit

Clear form

Never submit passwords through Google Forms.

This form was created inside School of Electrical Engineering and Informatics. - [Contact form owner](#)

Does this form look suspicious? [Report](#)



Google Forms





WI1116 Kuliah Asinkron Minggu ke- 3

Analisis Usability Goal dan UX

Tugas individu.

Mahasiswa diminta menonton semua video presentasi kelompok lain dalam satu kelas dan mengisi form ini.

Isi form berikut ini setelah Anda selesai menonton satu video presentasi kelompok lain.

Lakukan analisis dan pemberian saran secara bersungguh-sungguh.

faran.aiki.business@gmail.com

[Switch accounts](#)



Draft saved

* Indicates required question



Email *

Record faran.aiki.business@gmail.com as the email to be included with my response

Kelas *

- K1
- K2
- K3
- K4
- K5

NIM (pastikan NIM yang diisikan benar) *

19625041

Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di *
six)

Muhammad Faran Aiki



No Kelompok yang dinilai *

3

Link Video yang dinilai *

<https://www.youtube.com/watch?v=yQKTv5dPj{>

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat *
Anda tentang analisis prinsip desain

yang disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, *
jelaskan penadapat Anda.

Meskipun saya setuju dengan Steam yang
kurang estetik dan minimalis, saya rasa wajar
Steam tidak terlalu minimalis karena bv design



Jika ada aspek yang kurang sesuai, *
jelaskan pendapat Anda.

Meskipun saya setuju dengan Steam yang kurang estetik dan minimalis, saya rasa wajar Steam tidak terlalu minimalis karena by design Steam digunakan juga untuk mempromosikan aplikasi-aplikasi (game) yang mungkin pengguna tidak tahu, tetapi memiliki potensi untuk tertarik mengunduhnya.

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sependapat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya. *

Ya sependapat

Tidak sependapat

Jelaskan pendapat Anda terkait kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan *

Tulisan kecil wajar karena Steam diperuntukkan untuk generasi muda—menenagah sehingga secara ergonomis dan marketplace lebih bagus memperkecil font

tulisan kecil agar dapat memuat lebih banyak Informasi.



Jelaskan pendapat Anda terkait kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan

*

Tulisan kecil wajar karena Steam diperuntukkan untuk generasi muda—menenagh sehingga secara ergonomis dan marketplace lebih bagus memperkecil font tulisan kecil agar dapat memuat lebih banyak Informasi.

*

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami?

- Tidak jelas
- Cukup jelas
- Sangat jelas

*

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.





Sangat jelas

*

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.

Analisis sudah sesuai dan sudah sangat baik. Selain itu, seksi User Experience juga sudah bagus karena dibagi menjadi dua, yaitu simulasi dan analisis.

Berikan saran untuk meningkatkan presentasi kelompok yang dinilai *

Sudah baik, tetapi video itu sendiri bisa diperbaik dengan menggunakan sistem record yang lebih tepat karena terkadang kamera menutupi presentasi.

SubmitClear form

Never submit passwords through Google Forms.

This form was created inside School of Electrical Engineering and Informatics. - [Contact form owner](#)

Does this form look suspicious? [Report](#)



Google Forms





WI1116 Kuliah Asinkron Minggu ke-3

Analisis Usability Goal dan UX

Tugas individu.

Mahasiswa diminta menonton semua video presentasi kelompok lain dalam satu kelas dan mengisi form ini.

Isi form berikut ini setelah Anda selesai menonton satu video presentasi kelompok lain. Lakukan analisis dan pemberian saran secara bersungguh-sungguh.

faran.aiki.business@gmail.com [Switch accounts](#)



Draft saved

* Indicates required question

Email *

Record faran.aiki.business@gmail.com as the email to be included with my response

Kelas *

- K1
- K2
- K3

Kelas *

- K1
- K2
- K3
- K4
- K5

NIM (pastikan NIM yang diisikan benar) *

19625041

Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di six) *

Muhammad Faran Aiki

No Kelompok yang dinilai *

4

Link Video yang dinilai *

<https://www.youtube.com/watch?v=JLjOOGUWQo>

Link Video yang dinilai *

<https://www.youtube.com/watch?v=UHtja9v-S>

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat Anda tentang analisis prinsip desain yang * disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, jelaskan penadapat Anda. *

Secara umum, saya setuju dengan kelompok 4 mengenai GoCar dan GoRide. Pada user control and freedom, aspek yang tidak sesuai justru kurang relevan dengan apa yang dibahas kehilangan lokasi yang dituju bukanlah ketidakadaan control and freedom. Bisa jadi memang sebuah desain dari pihak sana. Untuk estetika dan desain minimalis, memang aplikasi seperti itu harus penuh dengan promo (seperti kasus Steam punya kelompok lain yang saya isi).

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sependapat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya. *

- Ya sependapat
- Tidak sependapat

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat Anda tentang analisis prinsip desain yang disampaikan? *

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, jelaskan penadapat Anda. *

Secara umum, saya setuju dengan kelompok 4 mengenai GoCar dan GoRide. Pada user control and freedom, aspek yang tidak sesuai justru kurang relevan dengan apa yang dibahas kehilangan lokasi yang dituju bukanlah ketidakadaan control and freedom. Bisa jadi memang sebuah desain dari pihak sana. Untuk estetika dan desain minimalis, memang aplikasi seperti itu harus penuh dengan promo (seperti kasus Steam punya kelompok lain yang saya isi).

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sependapat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya. *

- Ya sependapat
- Tidak sependapat

Jelaskan pendapat Anda terkait kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan *

Jelaskan pendapat Anda terkait kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan *

Secara umum, User Experience yang saya rasakan juga mirip dengan apa yang dirasakan oleh kelompok ini. Namun, meskipun saya setuju dengan undesirable berupa gimmicky, saya paham mengapa dan karena memang bisnis seperti itu.

*
Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami?

- Tidak jelas
- Cukup jelas
- Sangat jelas

*
Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.

Menurut saya sudah bagus, tetapi analisis User Experiences harus diteliti lebih jauh dan dalam karena hanya membahas lima subpoint yang dipecah menjadi tiga desirable dan undesirable.

Berikan saran untuk meningkatkan presentasi kelompok yang dinilai *

Saran selain analisis sepertinya tidak ada karena sudah bagus. "Gimik" dari presentasi pun sudah setema dengan GoCar dan GoRide.

*

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami?

- Tidak jelas
- Cukup jelas
- Sangat jelas

*

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.

Menurut saya sudah bagus, tetapi analisis User Experiences harus diteliti lebih jauh dan dalam karena hanya membahas lima subpoint yang dipecah menjadi tiga desirable dan undesirable.

Berikan saran untuk meningkatkan presentasi kelompok yang dinilai *

Saran selain analisis sepertinya tidak ada karena sudah bagus. "Gimik" dari presentasi pun sudah setema dengan GoCar dan GoRide.

Submit

Clear form

Never submit passwords through Google Forms.

This form was created inside School of Electrical Engineering and Informatics. - [Contact form owner](#)

Does this form look suspicious? [Report](#)

Google Forms



WI1116 Kuliah Asinkron Minggu ke-3

Analisis Usability Goal dan UX

Tugas individu.

Mahasiswa diminta menonton semua video presentasi kelompok lain dalam satu kelas dan mengisi form ini.

Isi form berikut ini setelah Anda selesai menonton satu video presentasi kelompok lain. Lakukan analisis dan pemberian saran secara bersungguh-sungguh.

faran.aiki.business@gmail.com [Switch accounts](#)

 Draft saved

* Indicates required question

Email *

Record faran.aiki.business@gmail.com as the email to be included with my response

Kelas *

K1

K2

K3

Kelas *

- K1
- K2
- K3
- K4
- K5

NIM (pastikan NIM yang diisikan benar) *

19625041

Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di six) *

Muhammad Faran Aiki

No Kelompok yang dinilai *

5

Link Video yang dinilai *

No Kelompok yang dinilai *

5

Link Video yang dinilai *

<https://www.youtube.com/watch?v=HpmGlvJk>

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat Anda tentang analisis prinsip desain yang * disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, jelaskan penadapat Anda. *

Secara menyeluruh, saya sudah setuju dengan apa yang disampaikan oleh kelompok 5, apalagi aspek desain yang tidak sesuai dari estetika dan desain minimalis, yaitu inbox yang terlalu memusingkan.

Namun, untuk yang tidak setujunya pada help users recognise, diagnose, and recover from errors itu memang sudah menjadi fitur untuk batasan pengeditan caption (tujuh hari) dan lokasi (180 hari) sehingga tidak bisa dibilang tidak sesuai.

Jika ada aspek yang kurang sesuai, jelaskan pendapat Anda. *

Secara menyeluruh, saya sudah setuju dengan apa yang disampaikan oleh kelompok 5, apalagi aspek desain yang tidak sesuai dari estetika dan desain minimalis, yaitu inbox yang terlalu memusingkan.

Namun, untuk yang tidak setujunya pada help users recognise, diagnose, and recover from errors itu memang sudah menjadi fitur untuk batasan pengeditan caption (tujuh hari) dan lokasi (180 hari) sehingga tidak bisa dibilang tidak sesuai.

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sepakat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya. *

Ya sepakat

Tidak sepakat

Jelaskan pendapat Anda terkait kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan *

Saya setuju dengan User Experiences yang dipaparkan oleh kelompok ini. Namun, kelompok ini tidak menjelaskan sisi negatif dari TikTok karena hanya menyinggung konten beragam dan bermanfaat, tetapi kita tidak tahu apakah itu benar-benar bermanfaat atau tidak.

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami? *

Tidak jelas

—

*

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami?

- Tidak jelas
- Cukup jelas
- Sangat jelas

*

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.

Analisis User Experiences-nya diperdalam.

Berikan saran untuk meningkatkan presentasi kelompok yang dinilai *

Lebih baik tidak terbata-bata ketika menjelaskan. Di sisi positifnya, saya suka "iklan" (promosi) pada menit 6:03.

Submit

Clear form

Never submit passwords through Google Forms.

This form was created inside School of Electrical Engineering and Informatics. - [Contact form owner](#)

Does this form look suspicious? [Report](#)

Google Forms



WI1116 Kuliah Asinkron Minggu ke-3

Analisis Usability Goal dan UX

Tugas individu.

Mahasiswa diminta menonton semua video presentasi kelompok lain dalam satu kelas dan mengisi form ini.

Isi form berikut ini setelah Anda selesai menonton satu video presentasi kelompok lain. Lakukan analisis dan pemberian saran secara bersungguh-sungguh.

faran.aiki.business@gmail.com [Switch accounts](#)

 Draft saved

* Indicates required question

Email *

Record faran.aiki.business@gmail.com as the email to be included with my response

Kelas *

- K1
- K2
- K3

Kelas *

- K1
- K2
- K3
- K4
- K5

NIM (pastikan NIM yang diisikan benar) *

19625041

Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di six) *

Muhammad Faran Aiki

No Kelompok yang dinilai *

6

Link Video yang dinilai *

Link Video yang dinilai *

<https://www.youtube.com/watch?v=h9GSgOyt>

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat Anda tentang analisis prinsip desain yang * disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, jelaskan penadapat Anda. *

Secara umum, saya setuju dengan apa yang disampaikan oleh kelompok ini. Akan tetapi, pada User Control and Freedom, saya paham keluh kesah pembatalan pesanan saat sudah masuk tahap pembayaran. Namun, bisa jadi "kesulitan" pembatalan pesanan dirancang agar user lebih berhati-hati dalam memesan karena bisa jadi sudah ada notifikasi pemesanan yang dikirim kepada toko.

Untuk Error Prevention, agaknya kurang adil jika kita hanya meninjau satu kesalahan, kemudian mengecapnya tidak sesuai dengan prinsip heurestik sehingga saya kurang setuju.

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sependapat dengan UX yang * disampaikan? Berikan alasannya.

- Ya sependapat

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sepakat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya. *

Ya sepakat

Tidak sepakat

Jelaskan pendapat Anda terkait kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan *

Saya setuju dengan User Experience yang dipaparkan oleh kelompok ini dan juga setuju dengan saran yang diberikan oleh kelompok ini sehingga tidak perlu ada kritik.

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami? *

Tidak jelas

Cukup jelas

Sangat jelas

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan. *

Analisis sudah tajam dan melihat case-corner (bug) yang tidak terlihat. Namun, langkah baiknya lebih adil dalam meninjau suatu aplikasi, yaitu dengan secara holistik karena hanya ditampilkan sisi negatif saja jika tidak sesuai dengan prinsip desain).



WI1116 Kuliah Asinkron Minggu ke-3

Analisis Usability Goal dan UX

Tugas individu.

Mahasiswa diminta menonton semua video presentasi kelompok lain dalam satu kelas dan mengisi form ini.

Isi form berikut ini setelah Anda selesai menonton satu video presentasi kelompok lain. Lakukan analisis dan pemberian saran secara bersungguh-sungguh.

faran.aiki.business@gmail.com [Switch accounts](#)

 Draft saved

* Indicates required question

Email *

Record faran.aiki.business@gmail.com as the email to be included with my response

Kelas *

K1

K2

K3

Kelas *

- K1
- K2
- K3
- K4
- K5

NIM (pastikan NIM yang diisikan benar) *

19625041

Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di six) *

Muhammad Faran Aiki

No Kelompok yang dinilai *

7

Link Video yang dinilai *

<https://www.youtube.com/watch?v=hNRCqrW>

Link Video yang dinilai *

<https://www.youtube.com/watch?v=hNRCqrWt>

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat Anda tentang analisis prinsip desain yang * disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, jelaskan penadapat Anda. *

Dalam seksi Match between system and real world, saya tidak yakin bahwa fitur terjemahan otomatis digunakan dalam Telegram. Buktiya sendiri adalah (1) Folder obrolan tidak diterjemahkan dan (2) Telegram itu open source sehingga kita bisa melihat kodennya sendiri. Untuk error prevention, saya tidak paham konsep ketidaksengajaan dalam pembuatan grup: memang bisa ya?

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sependapat dengan UX yang * disampaikan? Berikan alasannya.

- Ya sependapat
- Tidak sependapat

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sepakat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya. *

- Ya sepakat
- Tidak sepakat

Jelaskan pendapat Anda terkait kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan *

Inilah mengapa saya memakai Telegram: pesan tidak akan hilang (sesuai dengan analisis User Experiences dari kelompok ini) dan karena sistemnya disimpan di Cloud. Untuk sisi negatif ya saya setuju sekali dengan penipuan, bahkan ada akun pornografi yang masuk ke dalam komunitas OSN Matematika.

Namun, saya kurang setuju dengan sisi negatif dari kompresi karena sebenarnya bisa kita atur sendiri.

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami? *

- Tidak jelas
- Cukup jelas
- Sangat jelas

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan. *

*

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami?

- Tidak jelas
- Cukup jelas
- Sangat jelas

*

Berikan saran untuk peningkatan terhadap Analisis prinsip desain dan UX yang telah dilakukan.

Meskipun analisisnya kadang miss, saya suka analisis dari kelompok ini karena cukup tajam dan secara holistik 'menyeluruh' dan adil.

Berikan saran untuk meningkatkan presentasi kelompok yang dinilai *

Tolong perhatikan durasi video, yaitu lebih daripada 15 menit. Selain itu, terlalu banyak teks dalam salindia yang dipaparkan sehingga "komunikasi visual" kurang.

Submit

Clear form

Never submit passwords through Google Forms.

This form was created inside School of Electrical Engineering and Informatics. - [Contact form owner](#)

Does this form look suspicious? [Report](#)

Google Forms



WI1116 Kuliah Asinkron Minggu ke- 3

Analisis Usability Goal dan UX

Tugas individu.

Mahasiswa diminta menonton semua video presentasi kelompok lain dalam satu kelas dan mengisi form ini.

Isi form berikut ini setelah Anda selesai menonton satu video presentasi kelompok lain.

Lakukan analisis dan pemberian saran secara bersungguh-sungguh.

faran.aiki.business@gmail.com

[Switch account](#)



Draft saved

* Indicates required question

② Email *



Email *

Record faran.aiki.business@gmail.com as
the email to be included with my response

Kelas *

- K1
- K2
- K3
- K4
- K5

NIM (pastikan NIM yang diisikan benar) *

19625041

Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di *
six)

Muhammad Faran Aiki



Nama Lengkap (sesuai nama terdaftar di *
six)

Muhammad Faran Aiki

No Kelompok yang dinilai *

5

Link Video yang dinilai *

<https://youtu.be/-FvZXSywCLQ>

Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat *
Anda tentang analisis prinsip desain
yang disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai



Analisis Prinsip Desain: Apa pendapat Anda tentang analisis prinsip desain yang disampaikan?

- Semua tidak sesuai
- Banyak yang tidak sesuai (lebih dari 2 tidak sesuai)
- Ada yang tidak sesuai (1-2)
- Semua sesuai

Jika ada aspek yang kurang sesuai, jelaskan penadapat Anda.

User Interface Consistency menurut saya sudah baik untuk X/Twitter. Mungkin karena kelompok ini (Alfonso) menggunakan referensi Twitter lawas sehingga salah menggunakan acuan.

Selain itu, sudah ada error prevention yang baik (saya sudah cek sendiri), tetapi memang benar bahwa system diagnosing dari Twitter/X kurang baik.

Pengalaman Pengguna (UX): Apakah Anda sependapat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya.



Ya sepenuhnya



Pengalaman Pengguna (UX): Apakah

Anda sependapat dengan UX yang disampaikan? Berikan alasannya.

Ya sependapat

Tidak sependapat

Jelaskan pendapat Anda terkait

kesesuaian atau ketidaksesuaian tersebut atau jika sesuai tetapi ada hal yang ingin ditambahkan

Saya paham mengapa ada banyak iklan pada X/Twitter meskipun itu menjadi sisi negatif dari X/Twitter.

Pemaparan UX juga sudah bagus karena saya sebagai pengguna Twitter/X merasakan apa yang disampaikan oleh kelompok ini.

Kejelasan dan Penyampaian: Bagaimana cara kelompok menyampaikan presentasi? Apakah informasi disampaikan dengan jelas dan mudah dipahami?

Tidak jelas

Jelas

