

Кутуков Сергей

1. Добавить в класс BTree <T> метод getrrl, возвращающий указатель на узел, полученный из корня перемещениями вправо до тех пор, пока такие перемещения возможны, и затем перемещением на один шаг влево.
2. Добавить в класс BTree <T> метод delRmost, удаляющий самый правый узел (его левый сын становится правым сыном его отца).
3. Добавить в класс ATree <T> метод print2, печатающий узлы дерева глубины не более 2. При этом у каждого узла рассматриваются все сыновья.
4. Добавить в класс ATree <T> метод insert_back, вставляющий нового сына корня (без потомков) в конец (т. е. после вставки новый сын корня должен быть последним). Данные нового узла передаются в качестве параметров метода.
5. Добавить в класс BTree <T> метод reflect, меняющий дерево на его зеркальное отражение (правые и левые сыновья каждого узла меняются местами).