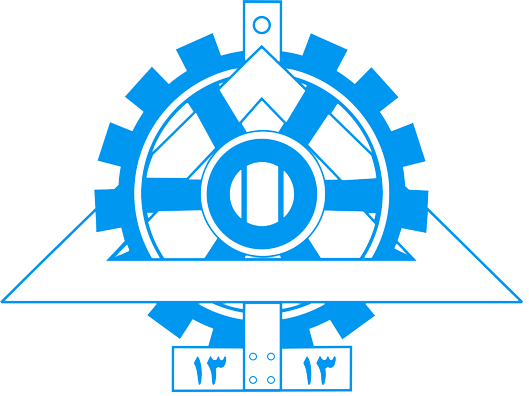
****

**دانشکده مهندسی نقشه‌برداری**

**گروه:** سیستم اطلاعلات مکانی

**درس:** شبکه های کامپیوتری

**نام استاد:**

دکتر زارع زردینی

**عنوان:**

**کاربرد GIS در فوتبال**

**شماره‌ دانشجویی:**

۸۱۰۳۰۳۰۳۹

**نام و نام خانوادگی:**

فراز سرحدی

سیستم اطلاعات مکانی در فوتبال و سایر رشته های ورزشی کاربرد های فراوان و متنوعی دارند که از جمله آن ها می توان به تحلیل حرکات بازیکنان، استراژی های تاکتیکی، شبیه سازی و پیش بینی سناریو های مختلف بازی اشاره کرد.

با استفاده از داده های مکانی و زمانی، می توان الگو های حرکتی بازیکنان خودی و تیم حریف را تحلیل کرد، نقاط قوت رقبا را شناسایی کرد، دریافت که تیم در کدام قسمت ها ضعف دارد و باید تقویت شود.

همچنین فاصله بین بازیکنان در طول بازی،حرکت در مناطق مشخصی از زمین، مسافت طی شده و تغییر جهت آن ها با استفاده از داده های GPS و GIS به مربیان و آنالیزور ها این امکان را می دهد تا موقیت های خاصی را بازسازی کرده و پیش بینی کنند که اگر بازیکن تصمیم دیگری اتخاذ می کرد چه اتفاقی می افتاد.