# **INFORMACIÓN GENERAL**

Tutor: José Younes.

Tema: Mantenimiento de gabinete II.

Grupo: El compilado.

# Integrantes:

- Flores Wittich, Pablo Jose. (cx: 1606117)
- Hourcade, Geronimo. (cx: 1507172)
- Farber, Juan. (cx: 1605821)



# <u>ÍNDICE</u>

Informe de planifica	ción	3
Manual de usuario		9
Citas bibliográficas		14



# Informe de planificación

### Primera reunión

#### **Dudas:**

- ¿Que sería el estado "funcionado"?
- ¿Nuestro programa solo debe admitir 40 máquinas?
- ¿Siempre serán 40 máquinas?
- ¿Debemos cargar las 40 máquinas?

Fecha: 26/06/2018.

Lugar: YPF.

Duración: 1 hora.

# Objetivos:

- Planificar metodología de trabajo
- Aclarar dudas y horarios para tener nuestra primera reunión con Younes.

#### **Desarrollo:**

Se pudo dar el punto de vista de cada uno y acordar posibles lugares de reuniones tanto para programar como para reunirnos con nuestro tutor.

Redactamos un mail al profe Younes.

#### **Problemas:**

• No tener el conocimiento necesario sobre archivos para empezar a programar y/o hacer una organización previa del código.

# Segunda reunión

Fecha: 17/07/2018

Lugar: Flower's house.

Duración: 2 horas.



### **Objetivos:**

- Empezar a codificar.
- Organizar nuestra primera reunión con Younes.

### **Desarrollo:**

Se codificó el cuerpo del trabajo de manera general y se dejaron comentadas muchas cosas. Escribimos funciones y opciones del menú que creemos esenciales.

Se rellenaron las dos primeras opciones de nuestro menú (ingresar y mostrar respectivamente aunque tuvimos errores para almacenar más de un registro.). De todas maneras el trabajo va tomando forma.

**Observaciones:** Nos guiamos con los ejercicios del TP N°5, ejemplos de clase¹ y Stack Overflow².

#### **Problemas:**

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Véase Catedra de programacion I

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Véase Stack Overflow

• Complicaciones de tiempos debido a mesas de exámenes y recuperaciones

• Todavía no pudimos organizar nuestra primera reunión personal con nuestro tutor

• No sabemos si interpretamos bien la consigna.

• El receso nos impide ir a consulta para resolver nuestras dudas.

Tarea: Resolver el problema de almacenamiento de nuestra lista.

## Tercera reunión

**Observación:** Esta reunión fue espontánea. No hubo una planificación previa sobre dudas y objetivos planteados.

Fecha: 26/07/2018

Lugar: Flower's house.

Duración: 2 horas.



# **Desarrollo:**

Terminamos la parte "funcional" del programa y agregamos algunos controles. Comentamos y tabulamos paso a paso para mayor organización. Faltan detalles estéticos y otros controles a discutir.

Estamos listos para tener nuestra primera reunión con el profe Younes. Necesitamos aclarar dudas y pulir detalles sobre el funcionamiento y la interpretación del programa.

#### **Problemas:**

• No haber concretado nuestra primera reunión con el profe Younes debido a mesas

de exámenes.

•La tabla se desacomoda aleatoriamente.

•Interpretación de la función baja

**Tarea:** Organizar reunión con profe Younes.

# Cuarta reunión

Observación: Primera reunión con nuestro tutor.

# Dudas:

• ¿Está permitido usar #define?

• Interpretación de la función baja: ¿Creamos una función para recuperar máquinas?

• ¿Que controles harían falta?

• ¿Cómo será la exposición?

#### **Objetivos:**

Tener el "visto bueno" de nuestro tutor

• Terminar con el desarrollo funcional del programa para centrarnos en otros

aspectos.

Fecha: 27/07/2018

Lugar: Friday's bar.

Duración: 1:30 horas.

6

#### **Desarrollo:**

El profe Younes nos dio su punto de vista y le pareció que nuestro programa está casi terminado. Nos dio algunos consejos sobre los controles que hacen falta y cómo llevarlos a cabo.

# Quinta reunión

# **Objetivos:**

Realizar todos los controles

• Terminar la codificación

Discutir cómo será la exposición

Fecha: 30/07/2018

Lugar: Flower's house.

Duración: 2 horas.

#### **Desarrollo:**

Se realizó una exhaustiva prueba de escritorio para optimizar el algoritmo y dejarlo lo más completo posible. Se agregaron mensajes de error para el usuario y se dio por terminada la codificación.

#### **Problemas:**

•La prueba de escritorio tomó más tiempo de lo que pensábamos, no se pudo hablar nada sobre la exposición.

# Sexta reunión

Observaciones: No fue una reunión física, se acordaron tareas individuales para cada uno de los integrantes del grupo.

### **Objetivos:**

- Terminar la exposición<sup>3</sup>
- Terminar el informe de planificación
- Terminar el manual de uso
- · Confeccionar la carátula.



Fecha: 1/08/2018

#### Desarrollo:

Diversificamos el trabajo para optimizar el tiempo, cada uno realizó su tarea y aporto opiniones para cumplir los objetivos de una manera creativa, innovadora y eficiente.

**Tarea:** Ir al centro para terminar la carpeta y estudiar para la exposición.

Observación: Para confeccionar el manual de uso se realizaron tres pruebas con tres personas distintas. Se hizo que ejecutarán el programa sin dar ninguna indicación y se anotaron todos los inconvenientes/dudas/problemas ante el desarrollo del mismo.

8

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Véase Canva y Vyond.

# Manual de usuario

Una vez abierto el programa:



```
Bienvenido!

MENU

1. Alta de un nuevo equipo.
2. Mostrar la lista de maquinas ingresadas.
3. Mostrar lista de maquinas agrupadas por estado.
4. BAJA, buscando por numero de identificacion.
5. RECUPERAR MAQUINA, buscando por numero de identificacion.
6. Salir del programa

-Ingrese una opcion:
```

Se deberán cargar maquinas para habilitar las demás funciones de nuestro menú. Para ello seleccione la *opción 1.* (Ingrese el número 1 y presione enter.)

Luego deberá ingresar marca y estado actual de dicha máquina:

- 1) Problemas de software
- 2) Problemas de hardware
- 3) Funcionando

Por último usted deberá ingresar el **número de identificación** correspondiente a dicha máquina.

<u>NOTA</u>: Dicho número debe estar contenido entre uno (1) y cuarenta (40). No se permitirá ingresar valores fuera de ese rango, números repetidos y/o cualquier otro carácter.

```
Archivo Editar Ver Buscar Terminal Ayuda
-Ingrese la marca: Samsung

Estado:

1: Problema de SOFTWARE
2: Problema de HARDWARE
3: FUNCIONANDO

-Ingrese su eleccion: 3
-Ingrese el numero de identificacion: 35
```

NOTA: Podrá agregar nuevas máquinas repitiendo el procedimiento explicado previamente.

Una vez cargada su primera máquina, se habilitaran las opciones restantes del menú.

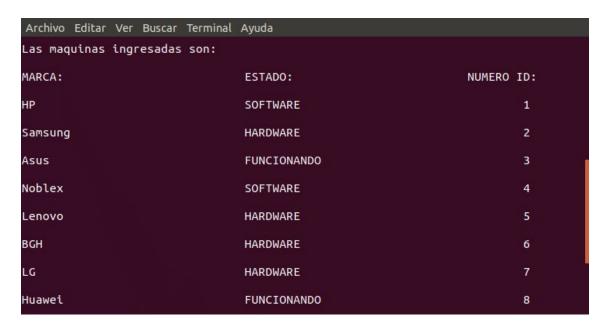
Dicho menú cuenta con 6 opciones, incluyendo la opción de salir.

- 1) **Alta de un nuevo equipo**: Procedimiento explicado previamente.
- 2) **Mostrar la lista de máquinas ingresadas:** Se mostrará la lista de máquinas ingresadas hasta el momento clasificadas por:
  - Marca
  - Estado
  - Número ID



NOTA: No se mostrarán las máquinas dadas de BAJA (ver más adelante).

NOTA: En caso de no tener maquinas para mostrar (No haberse ingresado ninguna / haber dado todas de baja) se mostrará el mensaje de error correspondiente.



3) **Mostrar lista de máquinas agrupadas por estado:** Similar a la opción dos. Se agruparan las máquinas con el mismo estado actual.



NOTA: En caso de no tener maquinas para mostrar (No haberse ingresado ninguna / haber dado todas de baja) se mostrará el mensaje de error correspondiente.

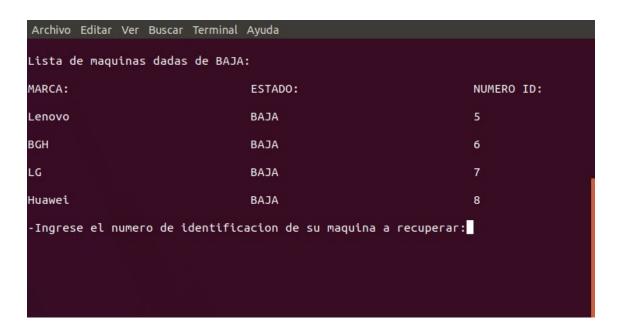
4) **Baja, buscando por numero de identificacion:** Para quitar de la lista algún equipo ingresado mediante su número de identificación.



NOTA: En caso de no haber máquinas disponibles para dar de baja (No haberse ingresado ninguna / haber dado todas de baja) se mostrará el mensaje de error correspondiente.

5) **RECUPERAR MÁQUINA**, buscando por número de identificación: Para recuperar alguna maquina dada de baja previamente mediante numero de identificacion.





NOTA: En caso de no haber máquinas disponibles para recuperar (No haberse ingresado ninguna / ninguna se encuentra dada de baja) se mostrará el mensaje de error correspondiente.

6) Salir del programa: Opción para finalizar la ejecución del programa.







# Referencias bibliográficas

• Catedra de Programacion.

http://www.facetvirtual.unt.edu.ar/mod/book/view.php?id=10158

Stack Overflow

https://stackoverflow.com/

Canva

https://www.canva.com/



Vyond

https://www.vyond.com/