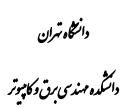
به نام خدا







# درس شبکههای عصبی و یادگیری عمیق تمرین اول

فربد سیاهکلی – سعید شکوفا	نام و نام خانوادگی
810198418 – 810198510	شماره دانشجویی
1401.08.01	تاریخ ارسال گزارش

# فهرست

1	پاسخ 1. شبكه عصبی Mcculloch-Pitts
1	١-١. ضرب كننده باينرى دو بيتى
4	پاسخ AdaLine and MadaLine — ۲ پاسخ
4	AdaLine .\-Y
6	MadaLine .۲-۲
9	پاسخ Restricted Boltzmann Machine — ۳ پاسخ
9	٣-١. سيستم توصيه گر
13	پاسخ MLP — ۴
13	

# شكلها

1	شکل $1$ شمای کلی شبکهشند شبکه شبکه شبکه شبکه شبکه شبکه شبکه شبکه
2	شكل 2 جبر كلى ضرب كننده
2	شکل 3 کد پیاده سازی
3	شکل 4 تصویر خروجی به ازای جایگشت های ورودی
4	شكل 5 دو دسته داده
4	شکل $6$ پیاده سازی بخش بهینه سازی نورون آدالاین
5	شکل 7 نمودار آموزش و خط جدا کننده دیتا برای تست ست شماره یک
5	شکل $8$ نمودار آموزش و خط جدا کننده دیتا برای تست ست شماره دو
7	شکل $9$ جداسازی دیتا با سه نورون (خط)
7	شکل 10 جداسازی دیتا با چهار نورون (خط)
	شكل 11 جداسازي ديتا با هشت نورون (خط)
9	شكل 12 5 مورد فيلم ها
9	شكل 5 13 مورد امتيازات
9	شكل 14 اندازه ديتاست ها
9	شكل 15 افزودن List Index
10	شكل 16 ادغام دو ديتاست
10	شكل 17 ديتا پس از ادغام
	شكل 18 حذف ستون هاى اضافى
	شكل 19 اقدام به Group By
11	شكل 20 الگوريتم پياده سازى شده
	شکل 21 تعریف وزن های شبکه و توابع فوروارد و بک وارد شبکه
12	شکل 22 آموزش شبکه و خطای هر ایپاک
	شکل 23 فیلم های پیشنهادی بر اساس امتیازات کاربر 75
13	شكل 24 اطلاعات ديتافريم
	شكل 25 تعداد Nan برحسب ستون ها
	شکل 26 ماتریس همبستگی بر روی دیتاست
	شکل 27 نمودارهای توزیع

15	شكل 28 نمودار sqft_living برحسب price
15	شکل 29 تولید ستون ماه و سال از روی تاریخ
15	شکل $30$ جداسازی داده آموزش و تستشکل $30$
16	شکل 31 اسکیل دیتای آموزش و تست
16	شكل 32 تعريف شبكه عصبى و تابع ديتا
17	شکل 33 نمودار خطا برای خطای test و validation برای 50 ایپاک
18	شکل 34 نمودار پیش بینی و هدف قیمت
18	شكل 35 نمودار ييش بيني و هدف قيمت بدون اسكيل

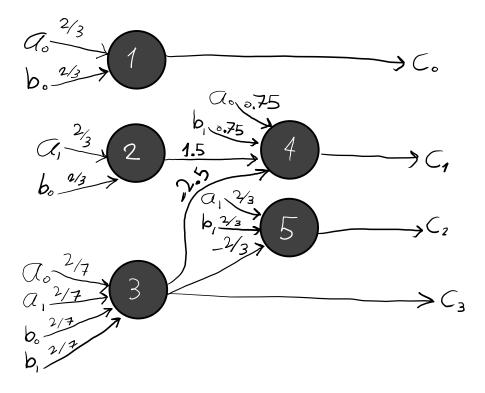
# جدولها

8	جدول $1$ دقت شبکه ها به ازای تعداد نورون متفاوت
17	جدول $2$ آموزش شبکه به ازای دو لاس و بهینه سازی متفاوت
19	جدول 3 پیش بینی و قیمت هدف برای 5 دیتای رندوم

# پاسخ 1. شبکه عصبی Mcculloch-Pitts

# ۱-۱. ضرب کننده باینری دو بیتی

الف)



شکل 1 شمای کلی شبکه

شبکه عصبی بالا مربوط به ضرب کننده می باشد که تمامی بایاس ها برابر صفر و تمامی threshold ها برای تمامی نورون بیشتر از یک باشد خروجی آن ها برای تمامی نورون ها برابر یک می باشد (در صورتی که خروجی نورون بیشتر از یک باشد خروجی آن صفر می شود.)

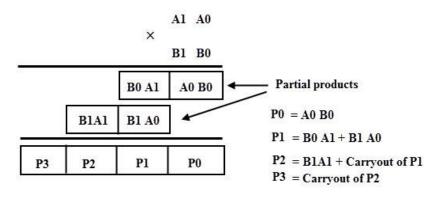
- نورون شماره یک مقدار a0,b0 را اُند میکند که مقدار c0 را به ما میدهد.
  - نورون شماره دو مقدار a1,b0 را OR کرده .
- نورون شماره 3 مقادیر a0,a1,b0,b1 را AND کرده و خروجی c3 را به ما میدهد.

از آنجا که اگر خروجی نورون شماره 3 (یا همان 3) برابر یک باشد باید 10 صفر باشند خروجی این نورون ها جلوگیری این نورون با ضریب منفی وارد نورون شماره 40 و 40 می شود تا از یک شدن خروجی این نورون ها جلوگیری کند.

نورون شماره 4 در واقع از OR کردن  $\{a1,b0\}$  کردن OR کردن  $\{a1,b0\}$  در صورتی که خروجی نورون  $\{a1,b0\}$  یک نباشد به دست می آید ولی اگر خروجی نورون  $\{a1,b0\}$  یک باشد مقدار خروجی نورون  $\{a1,b0\}$  برابر صفر می شود.

نورون شماره 5 از OR کردن a1,b1 در صورتی که C3 یا همان خروجی نورون شماره b یک باشد به دست می آید و اگر خروجی نورون شماره b یک باشد مقدار آن صفر خواهد بود.

خروجی تمام نورون ها بر اساس فرمول های زیر حساب شده است:



شكل 2 جبر كلى ضرب كننده

### ب) کد نوشته شده به زبان پایتون:

```
import numpy as np

def activation(x):
    teta = 1
    x[x > 1] = 1
    x[x < 1] = 0
    return x

def mult(a1, a0, b1, b0):
    x = np.array([a0, a1, b0, b1])
    x = x.reshape(4, 1)
    w1 = np.array([[2/3, 0, 2/3, 0], 0], 0]
    x2 = np.dot(w1, x)
    res = activation(x2)
    res = np.zeros([4,1]);
    res[3] = x2[0]
    res[2] = 0.75*a0 + 0.75*b1 + 1.5*x2[1] - 2.5*x2[2]
    res[0] = x2[2]
    res[0] = x2[2]
    res = activation(res)
    return res.reshape(1,4)

print(mult(0, 0, 0, 0))
    print(mult(0, 0, 0, 1))
    print(mult(0, 0, 0, 1))
    print(mult(1, 0, 1, 0))
    print(mult(1, 0, 0, 1))
    print(mult(1, 0, 0, 1))
    print(mult(1, 0, 0, 1))
    print(mult(1, 0, 1, 1))
    print(mult(1, 1, 1, 1))</pre>
```

شکل 3 کد پیادہ سازی

این کد ابتدا خروجی نورون ها  $1_92_9$  را با استفاده از ضرب ماتریسی به دست می آوردو در واقع ورودی ها را در ماتریس سطری(دارای 4 ستون) قرار می دهیم و سپس در ماتریس ضرایب که دارای 8 سطر و 4 ستون می باشد به صورت ماتریسی ضرب میکنیم که 3 خروجی به ما می دهد دو تا از خروجی ها حاصل 3 در قسمت قبل ها حاصل 3 در قسمت قبل دیگر به همراه ورودی ها وارد دو نورون دیگر (نورون های 3 و 3 می شوند و خروجی که در قسمت تعیین شد به همراه ورودی ها وارد دو نورون دیگر (نورون های 3 و 3 می شوند و خروجی نوشته دهند که این قسمت از کد به صورت ضرب ضرایب در مقدار های ورودی مورد نیاز برای هر خروجی نوشته شده است. لازم به ذکر است که خروجی هر نورون وارد تابع activation می شود که اگر بزرگتر از یک باشد برابر صفر قرار گیرد.

در آخر مقدار تمامی حالت ها به شبکه عصبی داده شده است و خروجی ها به شرح زیر است:

 $Print(a1, a0, b1, b0) \rightarrow [res[3], res[2], res[1], res[0]]$ 

```
print(mult(0, 0, 0, 0))
                              [[0. 0. 0. 0.]]
print(mult(0, 0, 0, 1))
                              [[0. 0. 0. 0.]]
print(mult(0, 0, 1, 0))
                              [[0. 0. 0. 0.]]
print(mult(0, 0, 1, 1))
                              [0. 0. 0. 0.]
print(mult(0, 1, 0, 1))
                             [[0. 0. 0. 1.]]
print(mult(0, 1, 1, 0))
                              [[0. 0. 1. 0.]]
print(mult(1, 0, 0, 1))
                              [0. 0. 1. 0.]]
print(mult(1, 0, 1, 1))
                              [[0. 1. 1. 0.]]
print(mult(1, 1, 1, 1))
                              [1. 0. 0. 1.]
```

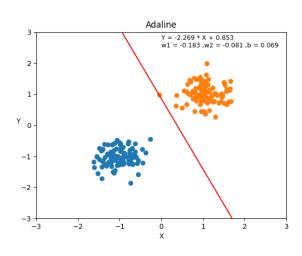
شکل 4 تصویر خروجی به ازای جایگشت های ورودی

همانطور که دیده می شود خروجی شبکه عصبی برای تمامی حالت ها درست است.

# پاسخ AdaLine and MadaLine - ۲

#### AdaLine .\-Y

الف) دو دسته داده به صورت زیر می شود. (در ادامه نمودار آن کشیده شده)



شکل 5 دو دسته داده

 $\mathbf{y}$  و اده می شود.  $\mathbf{y}$  نورون AdaLine به صورت زیر است که در آن دو وزن به ورودی های  $\mathbf{y}$  و داده می شود. همچنین یک نورون بایاس نیز در شبکه وجود دارد. تابع هزینه به صورت زیر است.

$$error = 0.5 \times (t - net)^{2}$$
  
 $w^{+} = w^{-} + \alpha \times error \times x_{i}$   
 $b^{+} = b^{-} + \alpha \times error$ 

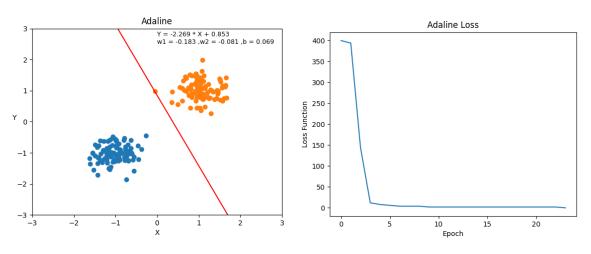
که این بخش به صورت زیر پیاده سازی نیز شده است.

for p in train\_set:
 x1 , x2 , t = p["x1"] , p["x2"] , p["t"]
 net = w1\*x1 + w2\*x2 + b
 h = activation\_function(net)
 w1 = w1 + lr\*(t-h)\* x1
 w2 = w2 + lr\*(t-h)\* x2
 b = b + lr\*(t-h)

شکل 6 پیاده سازی بخش بهینه سازی نورون آدالاین

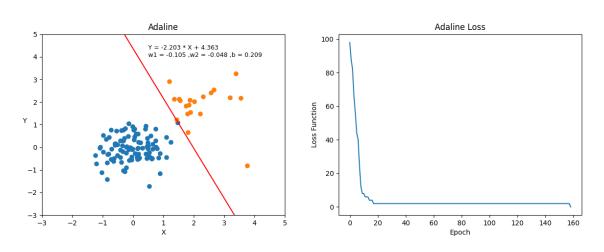
با توجه به تابع فعالسازی موجود برای این نورون، پس از آنکه خروجی به صورت منفی و یا مثبت یک شد، تابع هزینه صفر خواهد شد و بهینه سازی متوقف می شود. در نتیجه خط همواره در نزدیکی یکی از دیتاها خواهد بود. نمودار خطای شبکه نیز به صورت زیر می یاشد.

دلیل خوب کار کردن این شبکه این است که شبکه Adaline برای داده هایی که تعداد آنها و واریانس آن ها یکسان است به خوبی عمل کرده و می تواند داده ها را از هم دیگر جدا کند در اینجا نیز داده به تعداد یکسان و با واریانس یکسان هستند پس شبکه به خوبی توانسته آن ها را از هم دیگر جدا کند.



شکل 7 نمودار آموزش و خط جدا کننده دیتا برای تست ست شماره یک

**ج**) دو دسته داده جدید به صورت زیر هستند. پس از بهینه سازی نتیجه به صورت زیر می شود. همچنین نمودار خطای شبکه به صورت زیر می یاشد.



شکل 8 نمودار آموزش و خط جدا کننده دیتا برای تست ست شماره دو

مشاهده می شود که در این حالت تعداد ایپاک بیشتری طول کشیده تا شبکه به خط مورد نظر برسد و خطا را صفر کند. پس می توان نتیجه گرفت که برای داده هایی که پراکندگی بالایی دارد و به صورت رگرسیون خطی جداناپذیر هستند، استفاده از AdaLine مناسب نیست و باید متودهایی مانند MadaLine به کار گرفته شود.

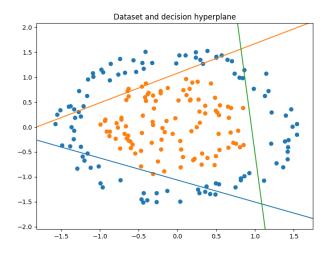
در واقع در صورتی که تعداد داده ها و واریانس داده ها یکسان نباشد شبکه AdaLine به خوبی نمیتواند داده ها را از هم دیگر جدا کند و مقداری خطا دارد همانطور که نتیجه جداسازی بر این موضوع صحه گذاشت.

#### MadaLine .Y-Y

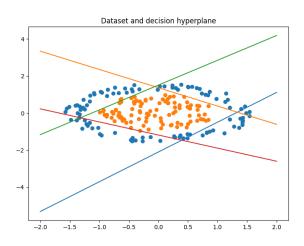
الف) مدالین I یک لایه پنهان تطبیقی و یک ابزار منطقی ثابت (OR ،AND، اکثریت گیت) در لایه بیرونی دارد. هدف از روش آموزشی آن کاهش خطای شبکه (در هر نمایش ورودی) با ایجاد کمترین اختلال ممکن در وزن مقداری آدالین است.

توجه داشته باشید که خروجی Adaline باید در علامت تغییر کند تا بر خروجی شبکه تأثیر بگذارد. اگر ورودی خالص به یک آدالین زیاد باشد، برگشت خروجی آن مستلزم مقدار زیادی تغییر در وزن های ورودی آن است. بنابراین، الگوریتم تلاش میکند تا یک آدالین (گره پنهان) موجود را پیدا کند که ورودی خالص آن کوچکترین مقدار باشد و معکوس شدن خروجی آن خطای شبکه را کاهش دهد. این معکوس خروجی با اعمال الگوریتم LMS به وزنهای روی اتصالات منتهی به آن آدالین انجام میشود. در اینجا سه شبکه مدالین با تعداد متفاوت نورون های مخفی وجود دارد که نتایج آنها پس از آموزش در زیر آورده شده است.

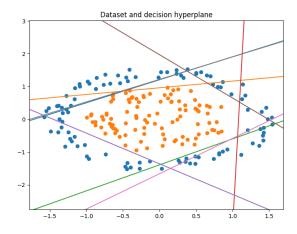
ب) در این بخش هر سه شبکه با تعداد نورون های متفاوت آموزش دیده و سپس در بخش بعد نتایج آنها مورد بررسی قرار می گیرد.



شکل 9 جداسازی دیتا با سه نورون (خط)



شکل 10 جداسازی دیتا با چهار نورون (خط)



شکل 11 جداسازی دیتا با هشت نورون (خط)

ج) نمودار دقت برای هر سه حالت که به ازای تعداد ایپاک یکسان آموزش دیده اند به صورت زیر است. بدیهی است که با افزایش تعداد نورون های پنهان، پروسه learning پیچیده تر شده و دقت نیز افزایش می یابد.

جدول 1 دقت شبکه ها به ازای تعداد نورون متفاوت

Num of Neurons	Accuracy
3	90%
4	95%
8	89%

# پاسخ ۳ – Restricted Boltzmann Machine

### ۱-۳. سیستم توصیه گر

### A مورد نخست و 5 مورد آخر فیلم ها:

```
Adventure | Animation | Children | Comedy | Fantasy
Adventure | Children | Fantasy
                                       Toy Story (1995)
Jumanji (1995)
0
1
2
3
4
           Grumpier Old Men (1995)
Waiting to Exhale (1995)
Father of the Bride Part II (1995)
                                                                                                   Comedy | Romance
                                                                                           Comedy | Drama | Romance
        movieId
                                                                  title
                                                                                                          genres
                                                                           Action|Animation|Comedy|Fantasy
9737
         193581
                   Black Butler: Book of the Atlantic (2017)
                                    No Game No Life: Zero (2017)
                                                                                   Animation Comedy Fantasy
9738
         193583
9739
         193585
                                                         Flint
                                                                (2017)
                           Bungo Stray Dogs: Dead Apple (2018)
                                                                                              Action|Animation
9740
         193587
         193609
                           Andrew Dice Clay: Dice Rules
                                                                                                          Comedy
```

#### شكل 12 5 مورد فيلم ها

### 5 مورد نخست و 5 مورد آخر امتيازات:

```
movieId
                    rating
                             timestamp
                             964982703
                        4.0
1
2
3
4
                        4.0
                             964981247
                             964982224
                        4.0
                 47
                        5.0
                             964983815
                 50
                        5.0 964982931
                movieId rating
        userId
                                    timestamp
100831
                                   1493848402
           610
                  166534
                             4.0
                  168248
                                   1493850091
100832
           610
                             5.0
100833
           610
                  168250
                             5.0
                                  1494273047
100834
           610
                  168252
                             5.0 1493846352
                             3.0 1493846415
100835
           610
                  170875
```

شكل 13 5 مورد امتيازات

اندازه دیتاست ها:

shape of movies: (9742, 3) shape of ratings: (100836, 4)

شكل 14 اندازه ديتاست ها

# پس از درست کردن list index :

	MovieID		Title	Genres	List Index
6	) 1	Toy Story	(1995)	Adventure   Animation   Children   Comedy   Fantasy	Ø
1	L 2	Jumanji	(1995)	Adventure Children Fantasy	1
2	2 3	Grumpier Old Men	(1995)	Comedy Romance	2
3	3 4	Waiting to Exhale	(1995)	Comedy Drama Romance	3
4	1 5	Father of the Bride Part II	(1995)	Comedy	4

شكل 15 افزودن List Index

#### B) دو دیتا ست را به این گونه باهم ادغام میکنیم:

merged\_df = movies\_df.merge(ratings\_df, on='MovieID')

شكل 16 ادغام دو ديتاست

پس از ادغام دیتاست به این صورت می شود:

	MovieID	Title	Genres	List Index	UserID	Rating	Timestamp
0	1	Toy Story (1995)	Adventure   Animation   Children   Comedy   Fantasy	0	1	4.0	964982703
1	1	Toy Story (1995)	Adventure Animation Children Comedy Fantasy	0	5	4.0	847434962
2	1	Toy Story (1995)	Adventure   Animation   Children   Comedy   Fantasy	0	7	4.5	1106635946
3	1	Toy Story (1995)	Adventure   Animation   Children   Comedy   Fantasy	0	15	2.5	1510577970
4	1	Toy Story (1995)	Adventure Animation Children Comedy Fantasy	0	17	4.5	1305696483

شكل 17 ديتا پس از ادغام

C) ستون title اضافی است زیرا نام فیلم تاثیری در میزان علاقه و امتیاز یوزر ها ندارد. ستون ژانر نیز اضافی است چرا که ژانر نیز نمی تواند میزان علاقه و امیتاز یوزر ها را پیش بینی کند و در اخر ستون timestamp نیز اضافی است چون زمان رای دادن اصلا اهمیتی ندارد و میزان علاقه کاربران را نمیتواند نشان دهد. فقط ستون rating برای ما اهمیت دارد به همراه id ها که برای پیش بینی فیلم ها از آن کمک بگیریم. پس از حذف ستون های اضافی:

	MovieID	List Index	UserID	Rating	
0	1	0	1	4.0	
1	1	0	5	4.0	
2	1	0	7	4.5	
3	1	0	15	2.5	
4	1	0	17	4.5	

شكل 18 حذف ستون هاى اضافى

D) با استفاده از متود group\_by داده را گروه بندی کردیم و به دیتا ست به این صورت در آمد:

	MovieID	List Index	UserID	Rating
0	1	0	1	4.0
1	1	0	5	4.0
2	1	0	7	4.5
3	1	0	15	2.5
4	1	0	17	4.5
68658	5816	4076	556	4.5
69478	5989	4159	550	4.0
72615	6874	4615	2	4.0
75076	7444	4939	506	3.0
80944	37741	6010	506	4.0
[3050	rows x 4	columns]		

شكل 19 اقدام به 19 m

همانطور که نشان داده شده است 3050 تا دیتا داریم که باید برای ترین کردن شبکه از آن ها استفاده کنیم. E) در این بخش برای هر کاربر یک بردار درست شده و امتیاز آن به تمام فیلم ها در آن بردار ذخیره شده است. همچنین به فیلم هایی که امتیاز نداده عدد صفر داده شده است چرا که ورودی شبکه باید امتیاز به تمام فیلم ها باشد (در واقع تعداد نورون های visible برابر تعداد فیلم ها است) سپس برای visible کردن دیتا ها از آنجا که بیشترین امتیاز 5 می باشد، تمام بردار ها را بر 5 تقسیم میکنیم تا تمام امتیاز ها بین صفر و یک قرار بگیرند و همه این بردار ها را در در تنام کرده ایم.

F) برای این بخش یک class نوشته شده است که در آن برای تعریف اولیه مقدار visible layer و لاحض این بخش یک hidden layer گرفته می شود و شبکه را تولید میکند و برای ترین کردن آن نیز از فرمول های زیر که در اسلاید های درس موجود است بهره گرفته می شود:

#### 2. Learning by Gibbs Sampling

- (1)  $x \rightarrow a$   $\Delta W = \varepsilon (ax^T \acute{a}\acute{x}^T)$
- (2)  $\dot{x} \leftarrow a$   $\Delta b_r = \varepsilon(x \dot{x})$
- (3)  $\dot{x} \rightarrow \dot{a}$   $\Delta b_a = \varepsilon(a \dot{a})$

شكل 20 الگوريتم پياده سازى شده

همچنین مقدار پارامتر های اولیه شبکه به صورت رندوم تعیین می شوند. شبکه را طبق صورت سوال با visible layer 9742 تعداد فیلم ها است و 20 نورن برای hidden layer تعریف میکنیم و با توجه به مقاله از تابع ضرر RMSE میکنیم و همچنین از اکتیویشن sigmoid استفاده میکنیم و با توجه به مقاله از تابع ضرر Learning rate را نیز برابر 0.01 در نظر گرفتیم. در نتیجه کلاس ما به این صورت شد:

```
def __init__(self, nv, nh):
        self.W = torch.randn(nh, nv)
        self.a = torch.randn(1, nh)
        self.b = torch.randn(1, nv)
    def sample_h(self, x):
        wx = torch.mm(x, self.W.t())
        activation = wx + self.a.expand_as(wx)
        return torch.sigmoid(activation)
    def sample_v(self, y):
       wy = torch.mm(y, self.W)
        activation = wy + self.b.expand_as(wy)
        return torch.sigmoid(activation)
    def train(self, v0, vk, ph0, phk, eps):
        self. \texttt{W} += eps*((torch.mm(v0.t(), ph0) - torch.mm(vk.t(), phk)).t())
        self.b += eps*(torch.sum((v0 - vk), 0))
        self.a += eps*(torch.sum((ph0 - phk), 0))
eps = 0.01
batch size = 100
nv = len(trX[0])
nh = 20
rbm = RBM(nv, nh)
```

شکل 21 تعریف وزن های شبکه و توابع فوروارد و بک وارد شبکه

G) مدل را به اندازه 20 ایپاک ترین کردیم و در هر ایپاک مقدار خطا (RMSE) را چاپ کردیم که نتیجه به این صورت شد:

```
Fnoch: 1
                              Epoch: 11
                              Loss: 0.03232554346323013
Loss: 0.3080587387084961
Epoch: 2
                              Epoch: 12
Loss: 0.12308319658041
                              Loss: 0.031002402305603027
                              Epoch: 13
Epoch: 3
Loss: 0.0807545930147171
                              Loss: 0.03000478632748127
                              Epoch: 14
Epoch: 4
Loss: 0.06263680011034012
                              Loss: 0.02908877469599247
                              Epoch: 15
Epoch: 5
                              Loss: 0.028342053294181824
Loss: 0.05259092524647713
                              Epoch: 16
Epoch: 6
                              Loss: 0.027695847675204277
Loss: 0.04608811065554619
Epoch: 7
                              Epoch: 17
Loss: 0.04162953421473503
                              Loss: 0.027104632928967476
                              Epoch: 18
Epoch: 8
Loss: 0.03844499588012695
                              Loss: 0.026608789339661598
Epoch: 9
                              Epoch: 19
Loss: 0.035943396389484406
                              Loss: 0.02616644650697708
Epoch: 10
                              Epoch: 20
Loss: 0.03389865532517433
                             Loss: 0.025781778618693352
```

شكل 22 آموزش شبكه و خطاى هر ايپاك

همانطور که نشان داده شده است مدل به خوبی ترین می شود و خطا کاهش می یابد.

H) یوزر شماره 75 را به مدل می دهیم و خروجی مدل را سورت میکنیم تا 15 تا فیلم اول آن را بتوانیم نشان دهیم. با انجام این کار به نتیجه زیر میرسیم:

```
Loss: 0.0038613632787019014
Recommended Movies for User 75:

Matrix, The (1999)
Shawshank Redemption, The (1994)
Forrest Gump (1994)
Star Wars: Episode IV - A New Hope (1977)
Fight Club (1999)
Silence of the Lambs, The (1991)
Pulp Fiction (1994)
Star Wars: Episode V - The Empire Strikes Back (1980)
American Beauty (1999)
Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring, The (2001)
Star Wars: Episode VI - Return of the Jedi (1983)
Godfather, The (1972)
Raiders of the Lost Ark (Indiana Jones and the Raiders of the Lost Ark) (1981)
Lord of the Rings: The Return of the King, The (2003)
Schindler's List (1993)
```

شکل 23 فیلم های پیشنهادی بر اساس امتیازات کاربر 75

در خط اول خطای شبکه برای این یوزر نشان داده شده است که خیلی کم می باشد. و همچنین فیلم های پیشنهادی نیز بعد از آن آمده اند.

# یاسخ ۴ – MLP

### Multi-Layer Perceptron .1-4

A) اطلاعات دیتافریم خوانده شده به شرح زیر است.

```
Column
                              Non-Null Count Dtype
       id
                              21613 non-null
21613 non-null
 0
       date
       price
bedrooms
                               21613 non-null
                                                       float64
                                                       int64
                               21613 non-null
       bathrooms
                               21613 non-null
       sqft_living
sqft_lot
                              21613 non-null
21613 non-null
                                                       int64
int64
       floors
waterfront
                              21613 non-null
21613 non-null
                                                       int64
       view
                                                       int64
       condition
                               21613 non-null
      grade
sqft_above
sqft_basement
yr_built
yr_renovated
                                                       int64
 11
                               21613 non-null
                               21613 non-null
                              21613 non-null
21613 non-null
                                                       int64
int64
                              21613 non-null
 16
17
       zipcode
lat
                               21613 non-null
                                                       int64
                              21613 non-null
                                                       float64
18 long 21613 non-null float
19 sqft_living15 21613 non-null int6.
20 sqft_lot15 21613 non-null int6.
dtypes: float64(5), int64(15), object(1)
                                                       float64
                                                       int64
memory usage: 3.5+ MB
```

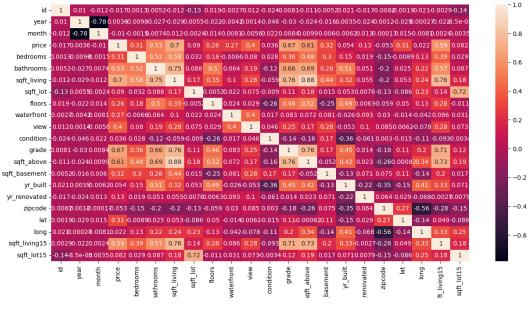
شكل 24 اطلاعات ديتافريم

### B) تعداد دادههای NaN بر حسب ستون:

```
Num of NaN:
id
                 0
date
                 0
price
                 0
bedrooms
bathrooms
                 0
sqft_living
                 0
sqft_lot
                 0
floors
                 0
waterfront
                 0
view
condition
                 0
grade
                 0
sqft_above
                 0
sqft_basement
                 0
yr_built
                 0
yr_renovated
                 0
zipcode
lat
                 0
long
                 0
sqft_living15
                 0
sqft_lot15
dtype: int64
```

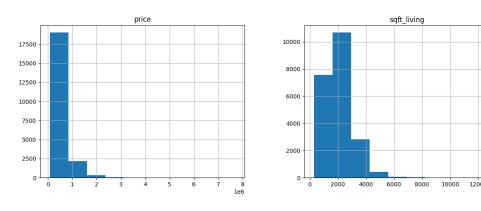
شكل 25 تعداد Nan برحسب ستون ها

C ماتریس Correlation برای همه فیچرها رسم شده است. میتوان دید که فیچر متراژ خانه با قیمت بیشترین Correlation را دارد.

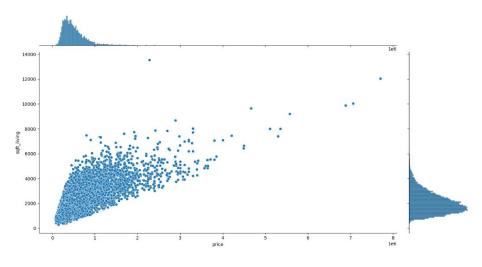


شکل 26 ماتریس همبستگی بر روی دیتاست

D نمودار توزیع قیمت و نمودار فیچر sqft\_living که بیشترین Correlation را با قیمت دارد.



شكل 27 نمودارهاى توزيع



شكل 28 نمودار sqft\_living برحسب

# E جداسازی ماه و سال از ستون Date و ذخیره آن در ستون های جدید و سپس پاک کردن (E ستون Date).

0 10	0 2014
1 12	1 2014
2 2	2 2015
3 12	3 2014
4 2	4 2015
• •	
21608 5	21608 2014
21609 2	21609 2015
21610 6	21610 2014
21611 1	21611 2015
21612 10	21612 2014
Name: month, Length: 21613, dtype: int32	Name: year, Length: 21613, dtype: int32

شکل 29 تولید ستون ماه و سال از روی تاریخ

## (20 به 80) جداسازی داده های آموزشی و ارزیابی (F

#F
msk = np.random.rand(len(df)) <= 0.8
train = df[msk]
test = df[~msk]</pre>

شکل 30 جداسازی داده آموزش و تست

G) اسکیل جداگانه دیتاهای آموزش و ارزیابی با کلاس های متفاوت به جهت جلوگیری از رخداد معضل Data Leakage.

```
#G
scaler = MinMaxScaler()

train = scaler.fit_transform(train_df)
test = scaler.transform(test_df)
```

شکل 31 اسکیل دیتای آموزش و تست

H) تعریف کلاس برای دیتاست و تعریف مدل شبکه عصبی MLP:

```
class data_delivery():
    def __init__(self,data):
       self.dataset = data
   def __len__(self):
       return self.dataset.shape[0]
   def __getitem__(self,idx):
    temp = [*self.dataset[idx][0:3], *self.dataset[idx][4:22]]
        return torch.tensor(temp, dtype=torch.float32), self.dataset[idx][3]
train_loader = data_delivery(train)
test_loader = data_delivery(test)
model = nn.Sequential(
                     nn.Linear(21,42),
                     nn.ReLU(),
                     nn.Linear(42, 42),
                     nn.ReLU(),
                     nn.Linear(42, 21),
                     nn.ReLU(),
                     nn.Linear(21, 10),
                     nn.ReLU(),
                     nn.Linear(10, 1)
```

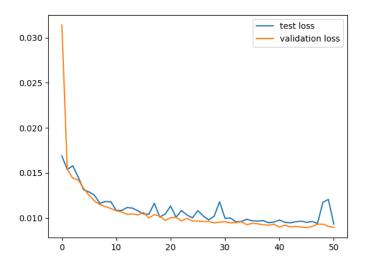
شكل 32 تعريف شبكه عصبي و تابع ديتا

I) در اینجا Optimizer های Adam و SGD و همچنین Optimizer های L1 و L2 مورد بررسی قرار می گیرند.

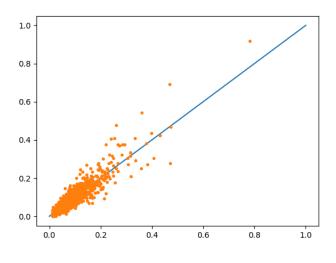
جدول 2 آموزش شبکه به ازای دو لاس و بهینه سازی متفاوت

	Adam	SGD
L1loss	[23] print(f'best loss:',los_min) best loss: 0.021215556558829823	<pre>print(f'best loss:',los_min) best loss: 0.1011214179590459</pre>
L2loss	print(f'best loss:',los_min) best loss: 0.25044500188529367	<pre>print(f'best loss:',los_min) best loss: 0.4697685603017472</pre>

له ای مختلف به صورت زیر میباشد. (J نمودار loss function به ازای loss function به صورت زیر میباشد. نمودار تارگت ها برحسب پیش بینی شبکه: (در حالت ایده آل نقاط به خط همانی نزدیک می شوند)

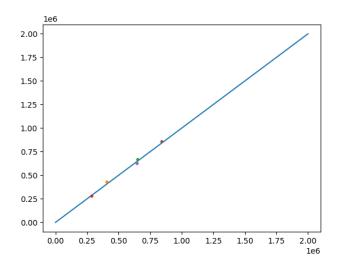


شكل 33 نمودار خطا براى خطاى test و validation براى validation ايپاک



شكل 34 نمودار پيش بيني و هدف قيمت

Map برای پیش بینی قیمت نیاز است تا خروجی شبکه را با تبدیل معکوس به مقدار واقعی (K کنیم. برای اینکار از تابع inverse transform استفاده می کنیم. نمودار تارگت ها برحسب پیش بینی پس از inverse گیری و برگشت از اسکیل:



شكل 35 نمودار پيش بيني و هدف قيمت بدون اسكيل

## جدول 3 پیش بینی و قیمت هدف برای 5 دیتای رندوم

Predictions	Targets
405585	430000
651059	671000
644218	625000
840418	862500
287370	282000