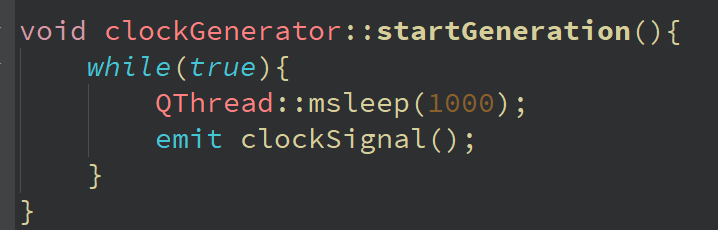
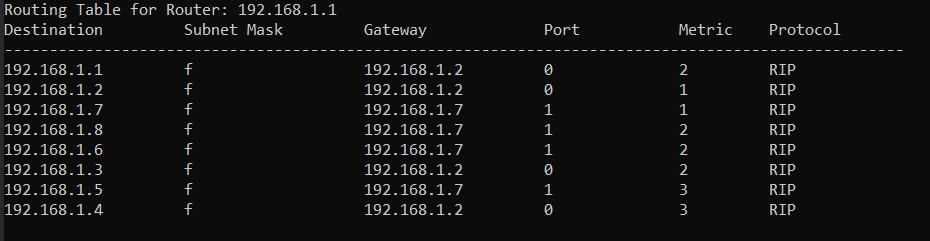
* Clock Generator

هر n ثانیه یکبار کلاس clock generator که در یک thread جدا قرار دارد سیگنالی را به تمام روتر ها میفرستد و هر روتر شروع به پردازش packet های داخل buffer خودش می کند.



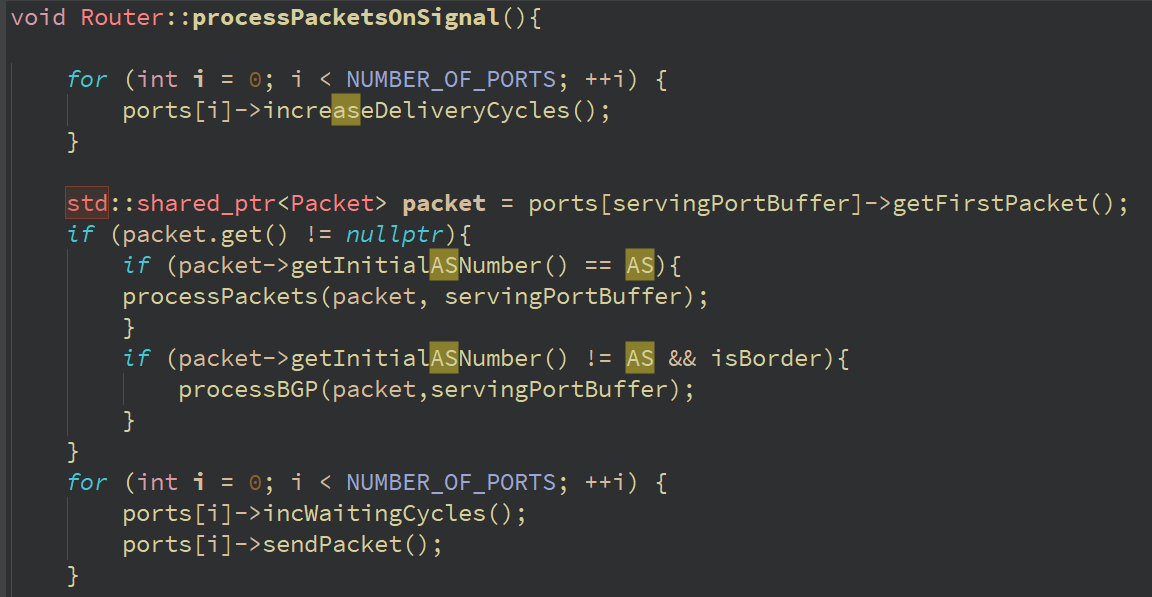
* Routing Table

Routing table ها بسته به نوع الگوریتم مسیریابی، به پیدا کردن کوتاه ترین مسیر کمک میکنند. روتینگ تیبل ها موارد زیر را نگه میدارند:



* Router

روتر ها در thread های متفاوتی قرار دارند و در هر کلاک یک packet از buffer خود به صورت round robin خوانده و شروع به پردازش آن می کنند:



هر روتر تعدادی Port دارد که از کلاس Buffer هستند و هر port یک buffer برای Input و یک بافر برای output دارد که به شکل زیر می باشد و پس از پردازش packet در روتر، packet به بافر خروجی فرستاده می شود تا در کلاک بعدی فرستاده شود: