

Facultatea de Inginerie - Centrul Universitar Nord din Baia Mare

Proiectarea aplicațiilor WEB

Studentă: Fărcășanu Melisa - Georgiana

Specializare: Calculatoare, anul IV

Cuprins

- 1. Introducere
- 2. Scopul si obiectivele proiectului
- 3. Interfețe
 - **3.1. Home**
 - **3.2. Sign in**
 - 3.3. Register
 - 3.4. Add product
 - 3.5. Detalii produs
- 5. Concluzie

1. Introducerea

Licitația reprezintă vânzarea unui bun făcută în public, după reguli speciale, având drept rezultat atribuirea obiectului de vânzare persoanei care a oferit prețul cel mai mare sau condițiile cele mai avantajoase.

Aplicația în sine reprezintă un sistem în care utilizatorul își poate adăuga produsul la licitație și oricine poate licita sau chiar participa la licitația respectivă.

Licitațiile au loc într-un anumit interval de timp, astfel încât vânzătorul să poată obține cel mai bun preț într-un timp scurt.

2. Scop, objective

2.1 Scop

Lansarea unei aplicații de licitație care să ofere utilizatorului facilități de cumpărare / vânzare într-un mod foarte rapid și ușor.

2.2 Objective

| 🔟 Crearea unei intertețe; |
|--|
| ☐ Funcţionalitate bună; |
| ☐ Folosirea aplicației în toată lumea; |
| ☐ Metode de securitate; |
| 🗖 Finalizarea implementării într-un timp cât mai scurt |
| ☐ Uşor de folosit |
| ☐ Posibilitatea utilizatorilor de înregistrare |
| ☐ Posibilitatea utilizatorilor de a adaugă un produs |

3. Interfețele proiectului:

3.1 Home

- această pagină conține lista cu produse pe care deja aplicația le conține
- partea de NavBar conține "Home", "Add product", "Edit", "Register", "Sign in"

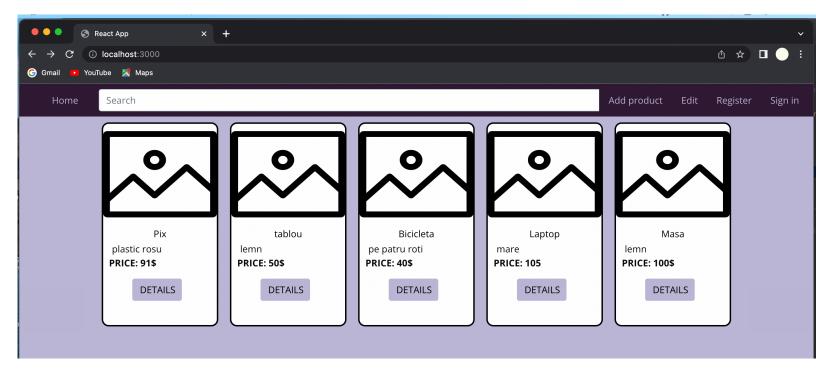


Figura 1. Home

3.2. Sign In

- pagina de logare conține 2 inputuri, pentru introducerea username-ului și a parolei.
- 1 buton pentru logare
- 1 buton pentru înregistrare (în cazul în care, utilizatorului nu are un cont)

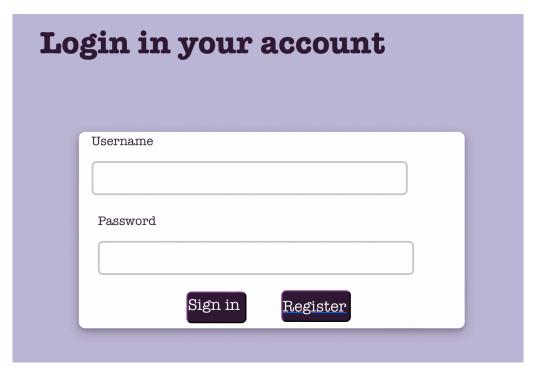


Figura 2. Login

3.3. Register

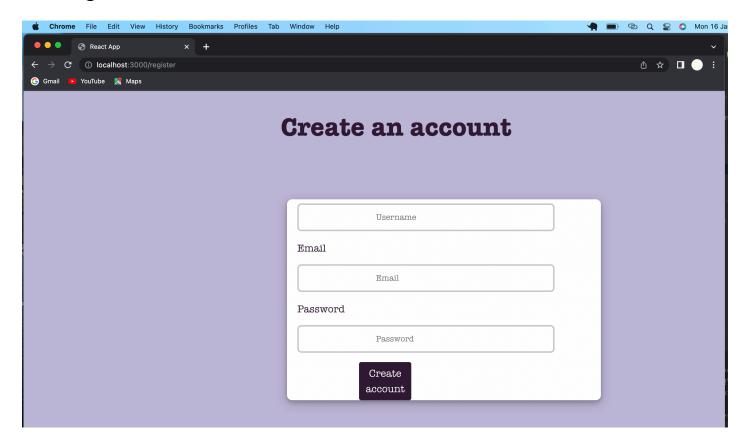


Figura 3. Register

- pagina de register conține 3 inputuri pentru introducerea datelor necesare creării contului
- 1 buton pentru crearea contului

*Pentru partea de securitate am folosit JWT

3.4. Add product

- pagina pentru adăugarea produsului conține 5 inputuri, pentru numele produsului, descriere, preț, data publicării și data finală de licitație.
- 1 buton pentru salvarea datelor în baza de date
- 1 buton pentru "cancel"

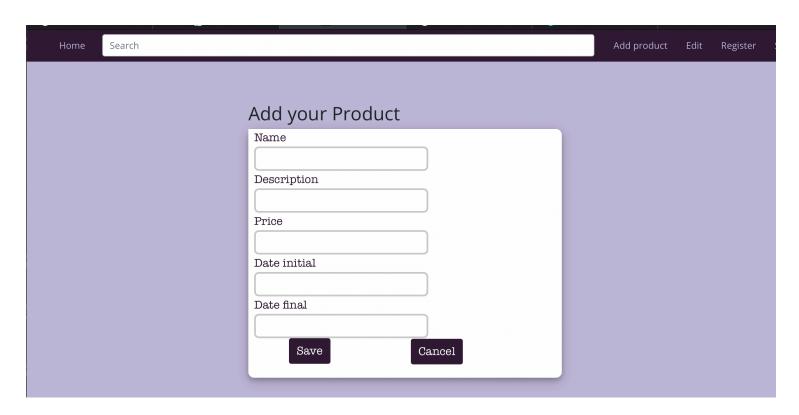


Figura 4. Add product

3.5. Detaliile despre produse

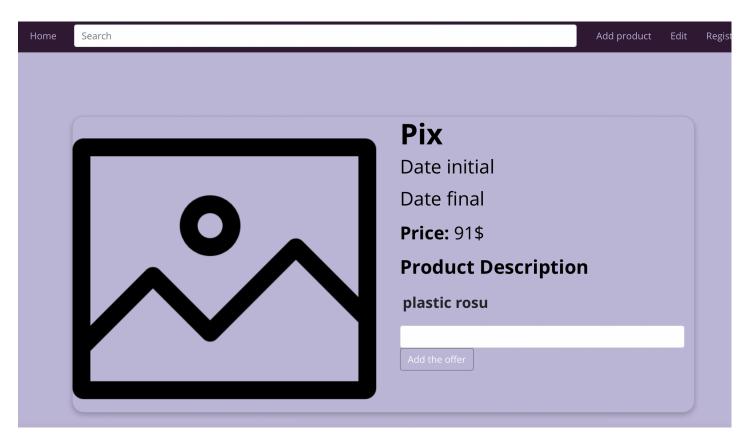


Figura 5. Detalii despre produs

- această pagină conține detaliile despre produs și oferă posibilitatea de licitatie
- *Pentru partea de licitație în timp real am folosit WebSocket.

5. Concluzie

În concluzie, aplicația prezentată este oarecum funcțională, dar ar mai avea nevoie de câteva îmbunătățiri. Utilizatorul ar trebui să poată edita produsul pe care l-a pus spre licitație, în cazul în care datele introduse nu au fost corecte sau să primească notificări legate de orice modificare s-a produs si multe altele.