

### **3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI**

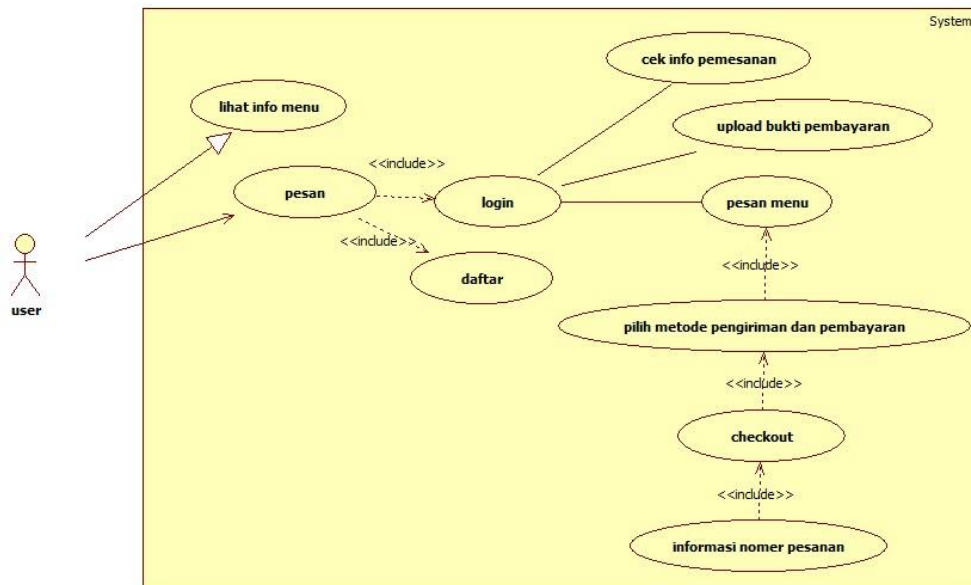
#### **3.1 Gambaran Umum Rumah Makan**

Soto Betawi Ibu Hj Titi Agus adalah sebuah rumah makan yang berlokasi di Jl. H. Yahya No. 69, Condet, Balekambang, Jakarta Timur. Mekanisme penjualan yang terjadi di Soto Betawi Ibu Hj Titi Agus adalah konsumen datang ke rumah makan untuk memilih dan memesan makanan serta minuman yang disukai. Waktu operasional Soto Betawi Ibu Hj Titi Agus adalah senin, Selasa, Rabu, Kamis dan Sabtu mulai pukul 10.00 sampai dengan pukul 20.00. Pelanggan dapat melakukan pemesanan dengan langsung datang ke lokasi Soto Betawi Ibu Hj Titi Agus.

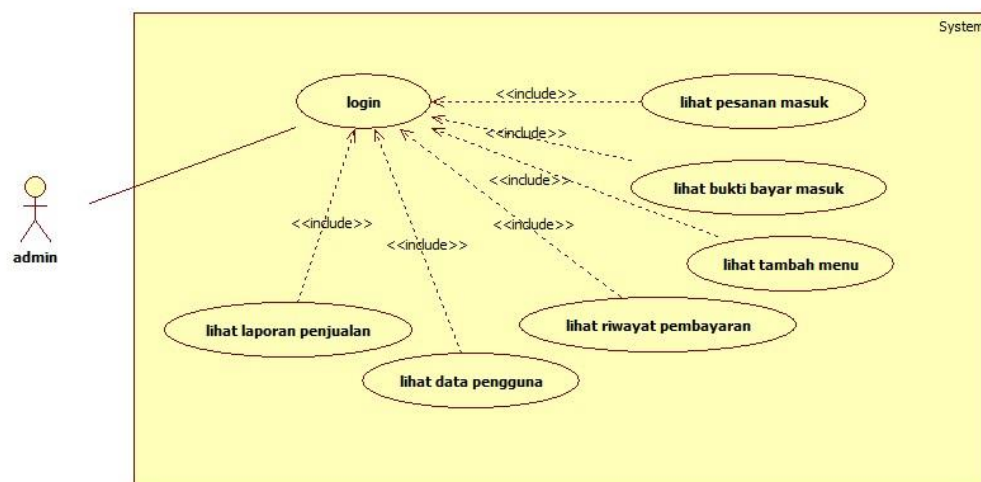
Pada bagian selanjutnya akan dibahas bagaimana merancang dan membuat sebuah website pemesanan Soto Betawi Ibu Hj Titi Agus. Di website ini terdapat informasi yang lengkap mengenai menu soto yang tersedia serta informasi harga dan proses pengiriman secara online. Dengan adanya website ini, diharapkan memudahkan pelanggan dalam membeli soto jika pelanggan sedang berada di luar kota.

#### **3.2 Pemodelan UML**

Pemodelan adalah proses merancang piranti lunak sebelum melakukan pengkodean (coding). Model piranti lunak dapat dianalogikan seperti pembuatan blueprint pada pembangunan gedung. Membuat model dari sebuah sistem yang kompleks sangatlah penting karena kita tidak dapat memahami sistem semacam itu secara menyeluruh. Semakin kompleks sebuah sistem, semakin penting pula penggunaan teknik pemodelan yang baik. Dalam penulisan ilmiah ini akan menggunakan teknik pendekatan berorientasi obyek yaitu Unified Modelling Language (UML). Elemen grafis yang digunakan pada kasus ini adalah Use Case.



Gambar 3.1 Use-Case Diagram User



Gambar 3.2 Use-Case Diagram Admin

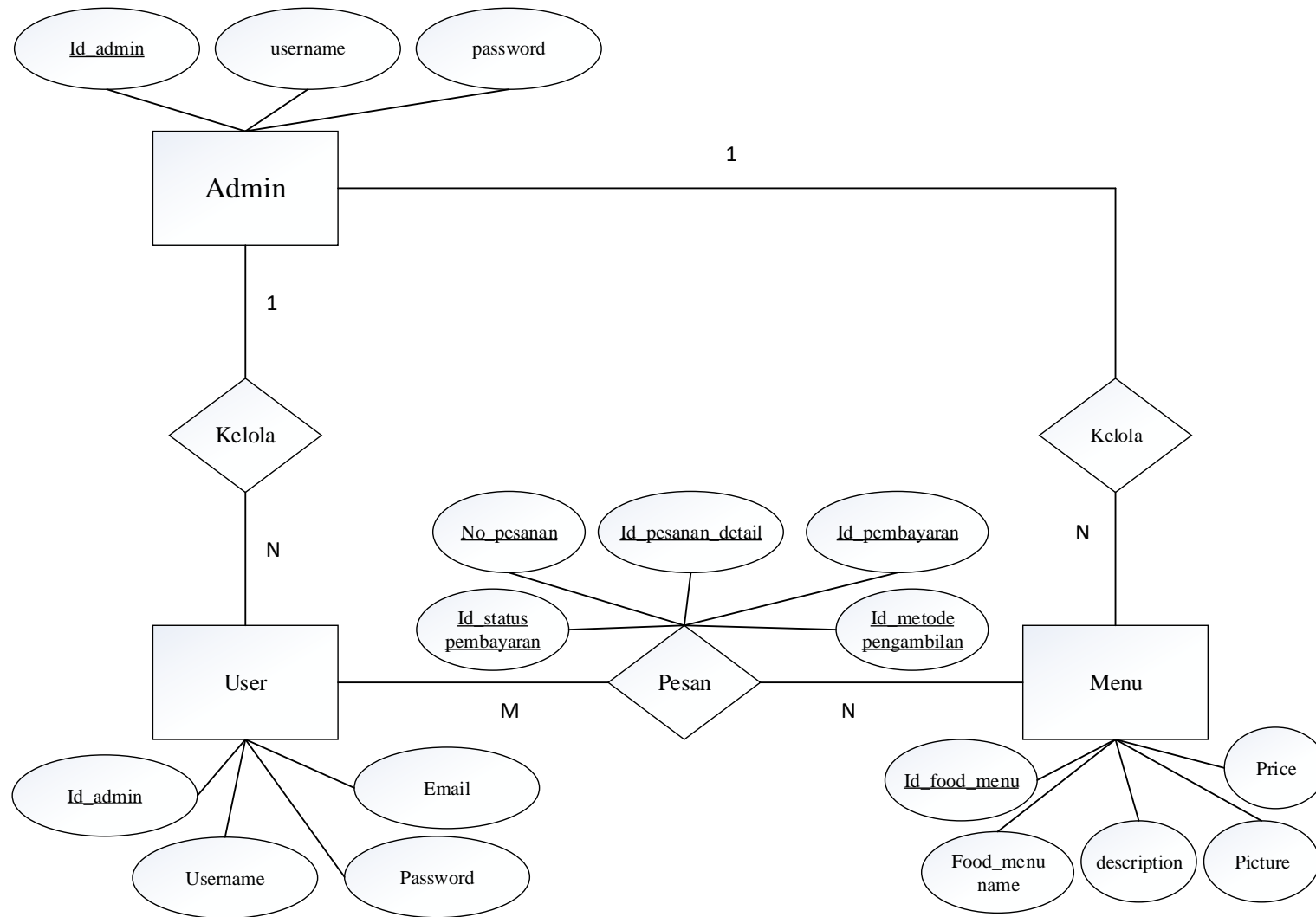
Berdasarkan use case diagram pada gambar diatas maka dapat mendeskripsikan hal-hal sebagai berikut ini :

1. Admin dan User merupakan aktor.
2. Admin melakukan login pada sistem server.

3. Admin melakukan pengolahan data pesanan yakni memproses pesanan masuk, bukti pembayaran dan mengkonfirmasi pesanan.
4. Admin melakukan pengolahan data menu soto yakni menambah, menghapus dan menampilkan data menu soto.
5. User menjalankan sistem pemesanan di web.
6. User memilih menu pada sistem pemesanan di web.
7. Sistem menampilkan menu soto, daftar menu soto ke Pengguna.
8. Sistem pemesanan web menampilkan form pesanan untuk di isi oleh pengguna agar dapat melakukan pesanan sesuai kebutuhan pengguna.
9. Sistem pemesanan web menampilkan tagihan untuk menginformasikan pesanan yang sedang di proses dan total biaya yang harus di bayar oleh pengguna.
10. Sistem pemesanan web menampilkan panduan sebagai arahan kepada pengguna untuk melakukan pemesanan.

### **3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)**

ERD merupakan sebuah penggambaran atau simulasi dalam keterkaitan antar entitas. Penentuan keterikatan entitas penuh atau sebagian ditelusuri. Aplikasi yang dibuat memiliki penggambaran ERD sebagai berikut :



Gambar 3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

Pada gambar diatas terdapat 3 entitas yaitu admin, user, dan menu. Admin mempunyai relasi kepada user yaitu relasi kelola yang dimana admin bertugas mengelola user ketika user ingin membeli. Kardinalitasnya yaitu 1:N yang dimana admin dapat mengelola banyak user . sedangkan user dikelola oleh 1 admin. Admin juga dapat mengelola menu, sama juga seperti admin kelola user. Entitas user mempunyai relasi kepada menu yaitu pesan. Kardinalitas dari user kepada menu yaitu M:N yang dimana user bisa pesan banyak menu , sedangkan menu dapat dipesan oleh banyak user.

Berikut ini adalah struktur tabel yang akan dibuat pada database.

Tabel 3.1 Struktur Tabel Tmas\_access\_level

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_level	tinyint(3)	Primary Key
Level_name	Varchar(50)	

Tabel 3.2 Struktur Tabel Admin

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id_admin	smalint(5)	primary key
username	varchar(50)	
Id_level	varchar(100)	Foreign key
password	Varchar(50)	

Tabel 3.3 Struktur Tabel Food\_menu

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_food_menu	Tinyint(3)	primary key
Food_menu_name	varchar(50)	
Description	Text	
Price	mediumint(8)	
Picture	varchar(100)	

Tabel 3.4 Struktur Tabel Tmas\_metode\_pengambilan

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id_metode_pengambilan	tinyint(3)	primary key
metode_pengambilan	varchar(50)	
Biaya	varchar(50)	
Area	varchar(50)	
method_pengambilan	enum('transfer', 'cash')	

Tabel 3.5 Struktur Tabel tmas\_status\_pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_status_pembayaran	tinyint(3)	primary key
Status_pembayaran	varchar(50)	

Tabel 3.6 Struktur Tabel User

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id_user	smallint(5)	Primary Key
username	Varchar(20)	
email	Varchar(100)	
password	Varchar(100)	
Id_level	Tinyint(3)	Foreign key
Create_date	Datetime	

Tabel 3.7 Struktur Tabel tmas\_user\_detail

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
id_user_detail	smallint(5)	Primary Key
Id_user	Varchar(20)	Foreign key
Name	Varchar(100)	
Address	Text	

Postal_zip	Varchar(6)	
Profile_picture	Varchar(100)	
Telp_number	Varchar(13)	

Tabel 3.8 Struktur Tabel ttrans\_pesanan

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
No_pesanan	int(11)	Primary key
Id_user	smallint(5)	Foreign key
Tgl_pesanan	datetime	
Tgl_ambil	date	
Id_status_pemesanan	tinyint(3)	
Id_status_pembayaran	tinyint(3)	
Id_status_pengambilan	tinyint(3)	
Total_harga	Int(11)	

Tabel 3.9 Struktur Tabel ttrans\_pesanan\_detail

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pesanan_detail	mediumint(8)	Primary Key
No_pesanan	int(11)	Foreign_key
Id_food_menu	tinyint(3)	Foreign_key
Qty	smallint(4)	
Total_harga	Int(11)	

Tabel 3.10 Struktur Tabel ttrans\_pesanan\_pembayaran

Nama Field	Tipe Data	Keterangan
Id_pembayaran	smallint(8)	Primary Key
No_pesanan	int(11)	Foreign_key
Bukti_pembayaran	varchar(100)	
Checked	enum('1'. '0')	

### 3.3.1 Membuat Database dan Tabel pada MySQL

Membuat database dan tabel pada MySQL bisa dilakukan dengan dua cara, yakni melalui console dengan mengetikkan perintah - perintah SQL secara manual atau bisa juga melalui phpmyadmin. Pada penulisan ilmiah ini, akan dibuat database dan tabel menggunakan console.

```
CREATE TABLE `tmas_access_level` (
  `id_level` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `level_name` varchar(50) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

```
CREATE TABLE `tmas_admin` (
  `id_admin` smallint(5) UNSIGNED NOT NULL,
  `password` varchar(50) NOT NULL,
  `username` varchar(100) NOT NULL,
  `id_level` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

```
CREATE TABLE `tmas_food_menu` (
  `id_food_menu` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `food_menu_name` varchar(50) NOT NULL,
  `description` text NOT NULL,
  `price` mediumint(8) NOT NULL,
  `picture` varchar(100) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

```
CREATE TABLE `tmas_metode_pengambilan` (
  `id_metode_pengambilan` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
```



```

`metode_pengambilan` varchar(50) NOT NULL,
`biaya` varchar(15) DEFAULT NULL,
`Area` varchar(50) DEFAULT NULL,
`method_pengambilan` enum('transfer','cash') NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;

```

```

CREATE TABLE `tmas_status_pembayaran` (
  `id_status_pembayaran` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `status_pembayaran` varchar(50) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;

```

```

CREATE TABLE `tmas_user` (
  `id_user` smallint(5) UNSIGNED NOT NULL,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `id_level` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `create_date` datetime NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;

```

```

CREATE TABLE `tmas_user_detail` (
  `id_user_detail` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `id_user` smallint(5) UNSIGNED NOT NULL,
  `name` varchar(50) NOT NULL,
  `address` text NOT NULL,
  `postal_zip` varchar(6) NOT NULL,
  `profile_picture` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `telp_number` int(14) DEFAULT NULL

```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

```
CREATE TABLE `ttrans_pesanan` (
  `no_pesanan` int(11) UNSIGNED NOT NULL,
  `id_user` smallint(5) UNSIGNED NOT NULL,
  `tgl_pesanan` datetime NOT NULL,
  `tgl_ambil` date NOT NULL,
  `id_status_pemesanan` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `id_status_pembayaran` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `id_metode_pengambilan` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `total_harga` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

```
CREATE TABLE `ttrans_pesanan_detail` (
  `id_pesanan_detail` mediumint(8) UNSIGNED NOT NULL,
  `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `id_food_menu` tinyint(3) UNSIGNED NOT NULL,
  `qty` smallint(4) NOT NULL,
  `total_harga` int(11) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

```
CREATE TABLE `ttrans_pesanan_pembayaran` (
  `id_pembayaran` smallint(5) UNSIGNED NOT NULL,
  `no_pesanan` int(11) NOT NULL,
  `bukti_pembayaran` varchar(255) NOT NULL,
  `checked` enum('1','0') NOT NULL DEFAULT '0'
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8;
```

### 3.4 Rancangan User Interface

Sebuah aplikasi atau karya apapun dapat dipastikan mempunyai tampilan yang mempunyai tujuan tertentu untuk pengguna. Di dalam web pemesanan soto betawi ini pun mempunyai peranan untuk pengguna dapat dengan mudah berinteraksi. Tampilan dalam karya yang dibuat menggunakan tag dasar HTML (Hypertext Markup Language) serta CSS (Cascading Style Sheet). Kombinasi antara HTML dengan CSS dapat menghasilkan sebuah tampilan yang menarik sesuai keinginan pembuat.

Cara kerja sebuah file CSS dapat merubah atau mengatur posisi, pewarnaan, serta efek dalam desain web adalah terdapat dalam pemberian atribut class atau id dalam masing – masing tag HTML. Cascading Style Sheet pada sistem yang berbentuk dalam sebuah file terpisah dari program HTMLnya. Dengan cara memanggil link file tersebut dengan tag `<link href="<?php echo base_url(); ?>css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">`.

Pada framework Codeigniter yang mana menggunakan konsep MVC (Model, View, Controller) maka penempatan sebuah atau beberapa tampilan yang dibutuhkan untuk pembuatan website terletak pada folder views.

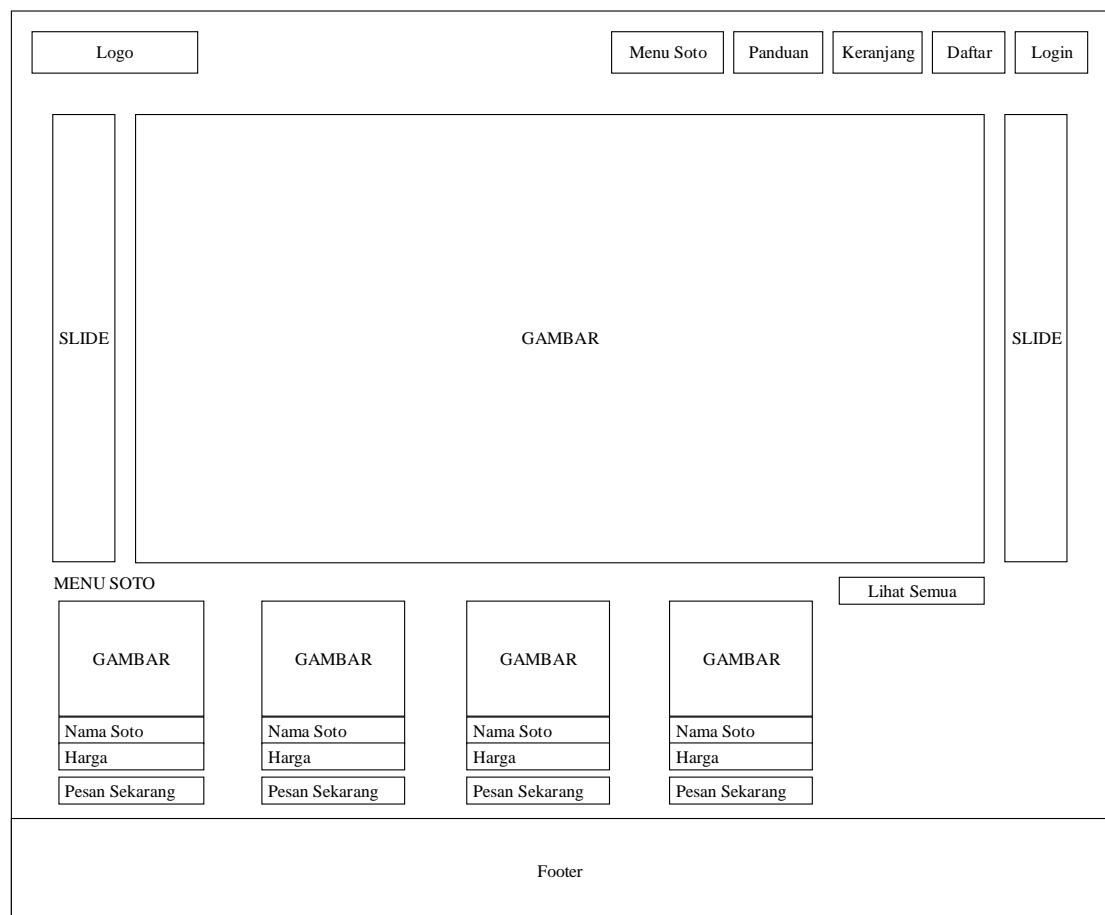
cache	10/02/2015 9:51	File folder	
config	10/02/2015 9:51	File folder	
controllers	23/06/2015 12:56	File folder	
core	10/02/2015 9:51	File folder	
errors	10/02/2015 9:51	File folder	
helpers	10/02/2015 9:51	File folder	
hooks	10/02/2015 9:51	File folder	
language	10/02/2015 9:51	File folder	
libraries	10/02/2015 9:51	File folder	
logs	10/02/2015 9:51	File folder	
models	13/03/2015 12:23	File folder	
third_party	10/02/2015 9:51	File folder	
views	23/06/2015 12:55	File folder	
.htaccess	29/05/2014 16:13	HTACCESS File	1 KB
index	22/11/2011 7:52	Chrome HTML Do...	1 KB

Gambar 3.4 Lokasi Folder Views

#### 3.4.1 Rancangan Halaman Beranda

Halaman pada website ini disediakan 5 menu yaitu beranda, menu soto, panduan, keranjang, daftar dan login. Halaman Beranda ini berisi tentang rancangan

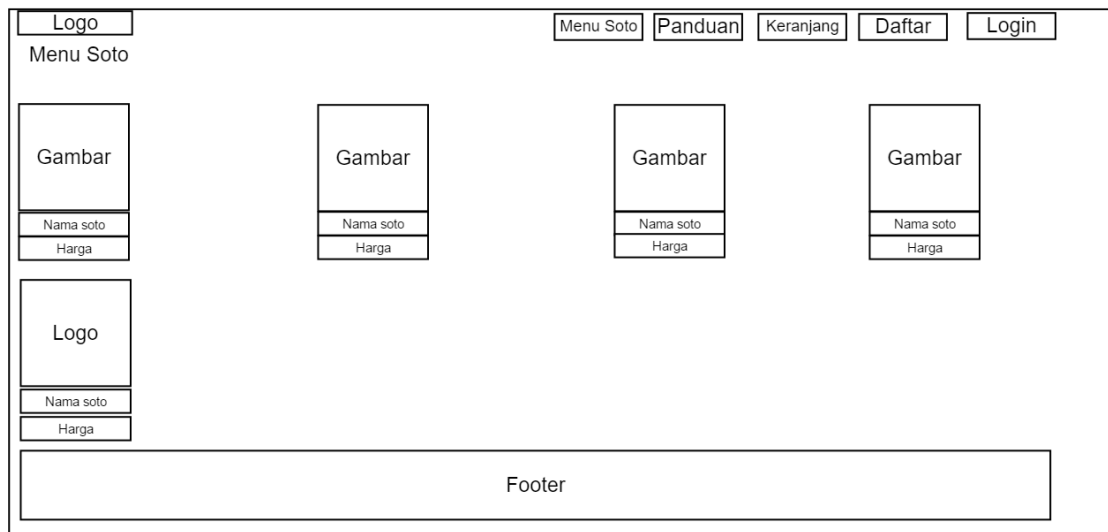
informasi menu Soto Betawi Ibu Hj. Titi Agus. Rancangan halaman beranda ini dapat dilihat pada gambar 3.5.



Gambar 3.5 Rancangan Halaman Beranda

### 3.4.2 Rancangan Halaman Menu Soto

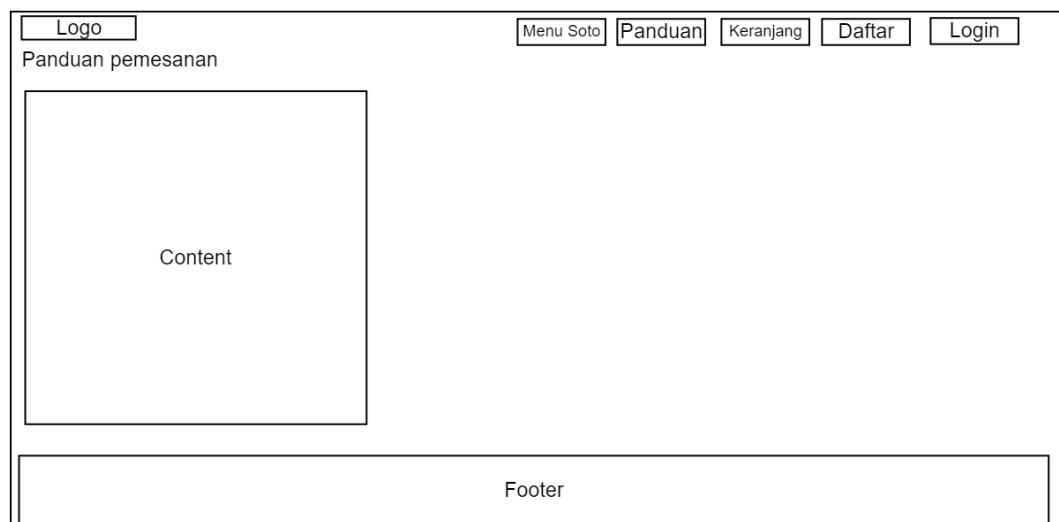
Halaman Menu Soto ini berisi tentang menu yang bisa dipilih untuk dipesan.. Rancangan halaman login user ini dapat dilihat pada gambar 3.6.



Gambar 3.6 Rancangan Halaman Menu Soto

### 3.4.3 Rancangan Halaman Panduan

Halaman Menu Soto ini berisi tentang tata cara dalam membeli soto agar dapat membantu pelanggan dalam membeli. Rancangan panduan ini dapat dilihat pada gambar 3.7.



Gambar 3.7. Rancangan Halaman Panduan

### 3.4.4 Rancangan Halaman Keranjang

Halaman Keranjang ini berisi tentang informasi soto yang telah di pesan. Pelanggan dapat merubah atau menambah jumlah pesanan yang diinginkan. Rancangan halaman Keranjang ini dapat dilihat pada gambar 3.8.

Gambar 3.8 Rancangan Halaman Keranjang

### 3.4.5 Rancangan Halaman Daftar

Sebagai proses pengguna untuk memasuki halaman web utama, perlu dilakukan proses *signup* (pendaftaran) akun dengan menggunakan tampilan di bawah ini.

Gambar 3.9 Rancangan Halaman Daftar

### 3.4.6 Rancangan Halaman Login

Halaman Login User ini berisi tentang rancangan pengguna yang diharuskan untuk masuk ke halaman pemesanan jika ingin memesan Soto. Jika pengguna yang belum mempunyai akun di halaman ini disediakan menu Daftar untuk melakukan registrasi akun. Rancangan halaman Login ini dapat dilihat pada gambar 3.10.

The wireframe illustrates the layout of the Login page. At the top, there is a navigation bar containing a 'Logo' on the left and a series of menu items ('Menu Soto', 'Panduan', 'Keranjang', 'Daftar', 'Login') on the right. The main content area is centered and contains a 'Login' section. This section includes labels for 'Alamat Email :' and 'Password :', each followed by a text input field labeled 'Table'. Below the password field is a 'Button Daftar' for registration. At the bottom right of the login section is a 'Button Cancel'. A 'Footer' bar spans the width of the page at the bottom.

Gambar 3.10 Rancangan Halaman Login

### 3.4.7 Rancangan Halaman User

Halaman User ini berisi tentang Pengguna setelah melakukan login. Di halaman ini ada beberapa menu yaitu menu soto, lihat pesanan, upload pembayaran, panduan, keranjang, edit profil dan logout. Rancangan halaman User ini dapat dilihat pada gambar 3.11.

Logo	Menu Soto	Lihat pesanan	Upload pembayaran	Keranjang	Edit Profil	Logout
Menu Soto						
Gambar	Gambar	Gambar	Gambar			
Nama soto	Nama soto	Nama soto	Nama soto			
Harga	Harga	Harga	Harga			
Logo						
Nama soto						
Harga						
Footer						

Gambar 3.11 Rancangan Halaman User

### 3.4.8 Rancangan Halaman Proses Pemesanan

Halaman Proses Pemesanan ini berisi tentang user yang telah memilih menu soto. Setelah user sudah memilih menu makanan, maka akan dialihkan ke halaman berikutnya yaitu halaman proses pemesanan. Rancangan halaman proses pemesanan ini dapat dilihat pada gambar 3.12.

Logo	Menu Soto	Lihat pesanan	Upload pembayaran	Keranjang	Edit Profil	Logout
Proses pemesanan						
Gambar Profil	Nama Asli :	Table				
	Alamat rumah (Pengiriman) :	Table				
	Kode Pos	Table				
	Tanggal Pengambilan :	Table				
	Metode Pengiriman	Table				
Detail pemesanan						
Table						
						Button Proses Pemesanan
Footer						

Gambar 3.12. Rancangan Halaman Proses pemesanan



### 3.4.9 Rancangan Halaman Cetak Pemesanan

Halaman Cetak Pemesanan ini berisi tentang pengguna yang telah membeli dan sudah memesan menu, kemudian pelanggan akan mendapatkan informasi berupa tagihan pemesanan, nomer tagihan, detail pemesanan dan metode pembayaran.

Logo	
Tagihan pemesanan	Nomer Tagihan:
table	
Detail Pembelian	
table	
Metode Pembayaran	
table	

Gambar 3.13 Rancangan Halaman Cetak pemesanan

### 3.4.10 Rancangan Halaman Lihat Pesanan

Halaman Lihat Pesanan ini berisi tentang informasi seperti no tagihan, menu jumlah item yang dibeli, harga, tanggal pemesanan, tanggal pengambilan, metode pengambilan, status pesanan, status pembayaran.

Logo	<a href="#">Menu Soto</a>   <a href="#">Lihat pesanan</a>   <a href="#">Upload pembayaran</a>   <a href="#">Keranjang</a>   <a href="#">Edit Profil</a>   <a href="#">Logout</a>							
Riwayat Pesanan								
No	No Tagihan	Harga Total	Biaya kirim	Tgl Pemesanan	Tgl Pengambilan	Metode pengambilan	Status pesanan	Status pembayaran
tabel								
Footer								

Gambar 3.14 Rancangan Halaman Lihat Pesanan

### 3.4.11 Rancangan Halaman Upload Pembayaran

Halaman Cetak Pemesanan ini berisi tentang pengguna yang diharuskan membayar. Di halaman ini pelanggan akan mengunggah hasil transferan ke rekening yang sudah disediakan di halaman cetak halaman

Gambar 3.15 Rancangan Halaman Upload Pembayaran

## 3.5 Rancangan Halaman Website Admin

Dalam tahap ini akan menjelaskan mengenai rancangan tampilan yang ada pada setiap halaman yang terdapat pada website admin.

### 3.5.1 Rancangan Halaman Login Admin

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman awal admin ketika admin ingin login.

Soto Betawi Administrator
<p>Login Admin</p> <div> <div>label username</div> <div>label password</div> <div>button masuk</div> </div>

Gambar 3.16 Rancangan Halaman Login Admin

### 3.5.2 Rancangan Halaman Dashboard Admin

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman awal admin ketika admin sesudah login. Rancangan halaman beranda admin ini dapat dilihat pada gambar 3.16.

Soto Betawi Administrator	
<div>Logo admin</div> <div>button Dashboard</div> <div>button pesanan masuk</div> <div>button bayar masuk</div> <div>button tambah menu</div> <div>button riwayat pembayaran</div> <div>button data pengguna</div> <div>button Lap. penjualan</div> <div>button logout</div>	<p>Dashboard</p> <div> <div>icon Pesanan masuk</div> <div>icon Konfirmasi Pesanan</div> <div>icon Tambah menu</div> <div>icon Data Pengguna</div> <div>icon Lap. Penjualan</div> </div>

Gambar 3.17 Rancangan Halaman Dashboard Admin

### 3.5.3 Rancangan Halaman Pesanan Masuk

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman dimana admin dapat melihat pesanan yang masuk dan siapa saja pengguna yang memesan.

Soto Betawi Administrator																							
Logo admin	Pesanan masuk Data Pesanan masuk <table border="1"> <thead> <tr> <th>no</th> <th>No. pesanan</th> <th>pelanggan</th> <th>tgl pesan</th> <th>tgl ambil</th> <th>proses</th> <th>pembayaran</th> <th>aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="8">tabel</td> </tr> </tbody> </table>							no	No. pesanan	pelanggan	tgl pesan	tgl ambil	proses	pembayaran	aksi	tabel							
no	No. pesanan	pelanggan	tgl pesan	tgl ambil	proses	pembayaran	aksi																
tabel																							
button Dashboard																							
button pesanan masuk																							
button bayar masuk																							
button tambah menu																							
button riwayat pembayaran																							
button data pengguna																							
button Lap. penjualan																							
button logout																							

Gambar 3.18 Rancangan Halaman Pesanan Masuk

### 3.5.4 Rancangan Halaman Bayar Masuk

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman dimana admin dapat melihat siapa saja pengguna yang sudah melakukan pembayaran.

Soto Betawi Administrator														
Logo admin	Data pembayaran Data Konfirmasi Pembayaran <table border="1"> <thead> <tr> <th>id</th> <th>No. pesanan</th> <th>bukti pembayaran</th> <th>status periksa</th> <th>aksi</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="5">tabel</td> </tr> </tbody> </table>				id	No. pesanan	bukti pembayaran	status periksa	aksi	tabel				
id	No. pesanan	bukti pembayaran	status periksa	aksi										
tabel														
button Dashboard														
button pesanan masuk														
button bayar masuk														
button tambah menu														
button riwayat pembayaran														
button data pengguna														
button Lap. penjualan														
button logout														

Gambar 3.19 Rancangan Halaman Data Pembayaran Masuk

### 3.5.5 Rancangan Halaman Tambah Menu

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman dimana admin dapat melihat dan menambah menu makanan.

Soto Betawi Administrator				
Logo admin	Lihat atau tambah menu			
	Data menu tersedia			button tambah menu
button Dashboard	no	nama menu	tgl pesan	aksi
button pesanan masuk	tabel			
button bayar masuk				
button tambah menu				
button riwayat pembayaran				
button data pengguna				
button Lap. penjualan				
button logout				

Gambar 3.20 Rancangan Halaman Tambah Menu

### 3.5.6 Rancangan Halaman Riwayat Pembayaran

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman dimana admin melihat riwayat pembayaran dari pengguna.

Soto Betawi Administrator				
Logo admin	Data pembayaran			
	Data konfirmasi pembayaran			
button Dashboard	id	no. pesanan	bukti pembayaran	status periksa
button pesanan masuk	tabel			
button bayar masuk				
button tambah menu				
button riwayat pembayaran				
button data pengguna				
button Lap. penjualan				
button logout				

Gambar 3.21 Rancangan Halaman Riwayat Pembayaran

### 3.5.7 Rancangan Halaman Data Pengguna

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman dimana admin dapat melihat informasi dari pengguna seperti id user, email, dan level dari pengguna.

Soto Betawi Administrator				
Logo admin	Data pengguna			
	Data pengguna			
	no	id user	email	level
	aksi			
button Dashboard	tabel			
button pesanan masuk				
button bayar masuk				
button tambah menu				
button riwayat pembayaran				
button data pengguna				
button Lap. penjualan				
button logout				

Gambar 3.22 Rancangan Halaman Data Pengguna

### 3.5.8 Rancangan Halaman Laporan Penjualan

Rancangan halaman yang berisi tentang halaman dimana admin dapat melihat laporan penjualan beserta keuntungan yang didapat.

Soto Betawi Administrator							
Logo admin	Data penjualan						
	Data penjualan <span>button cetak</span>						
	no	nama user	no pesanan	rincian pesanan	tgl pesanan	jumlah	total
button Dashboard	tabel						
button pesanan masuk							
button bayar masuk							
button tambah menu							
button riwayat pembayaran							
button data pengguna							
button Lap. penjualan							
button logout							

Gambar 3.23 Rancangan Halaman Laporan Penjualan

### 3.6 Pembuatan Halaman Web

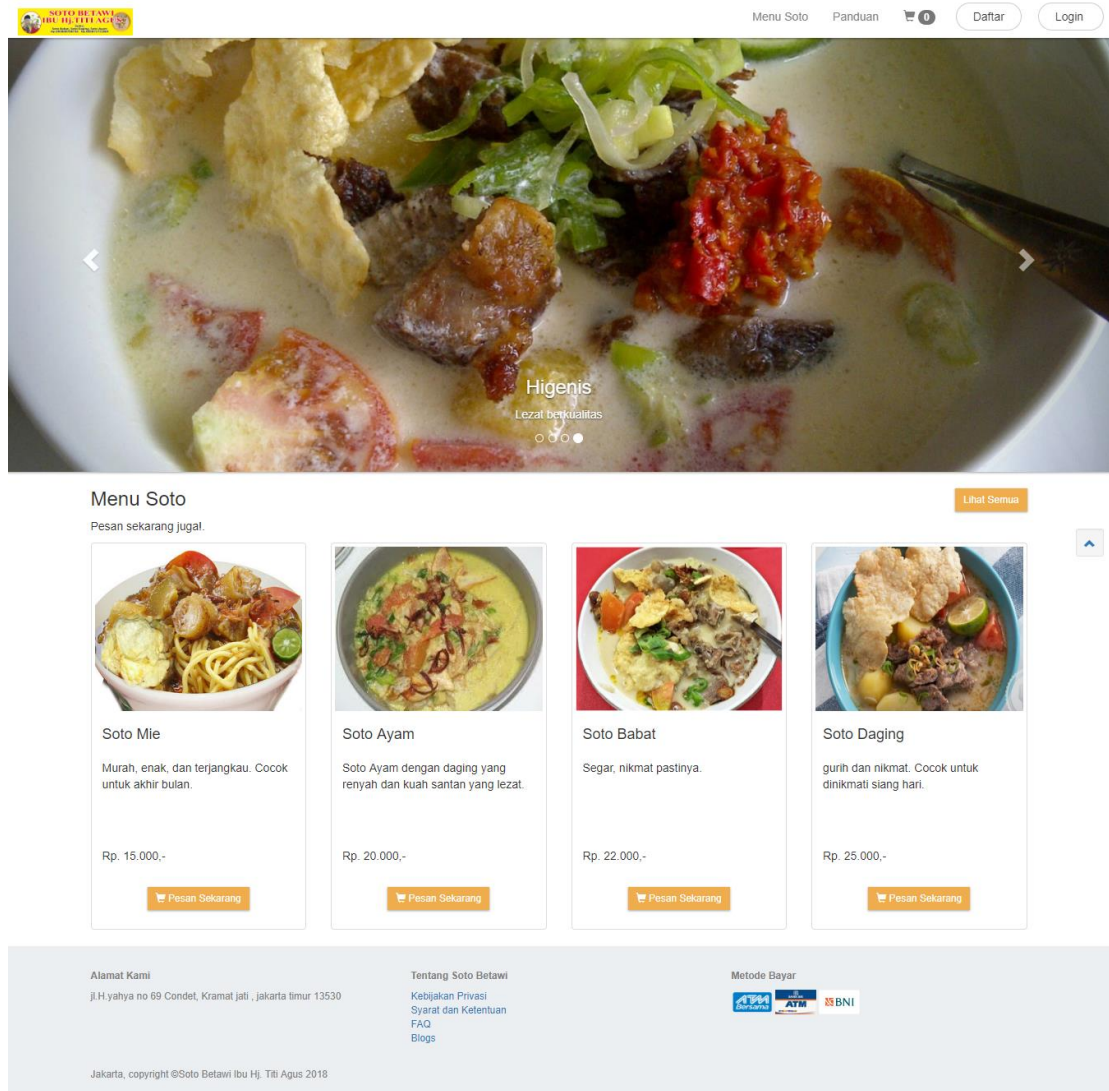
Tahap pembuatan web ini menjelaskan mengenai cara membuat website dengan Sublime Text Editor sebagai aplikasi editor pembuatan web yang telah di rancang sesuai dengan rancangan struktur navigasi dan rancangan database yang telah dibuat, namun dalam bab ini pembuatan web tidak disertakan kode program.

### 3.7 Halaman Website User

Dalam tahap ini akan menjelaskan mengenai tampilan yang ada pada setiap halaman yang terdapat pada website user.

#### 3.7.1 Tampilan Halaman Beranda

Pada Tampilan halaman beranda ini, user dapat melihat dan memilih soto yang diinginkan . terdapat pula menu soto untuk melihat keseluruhannya.

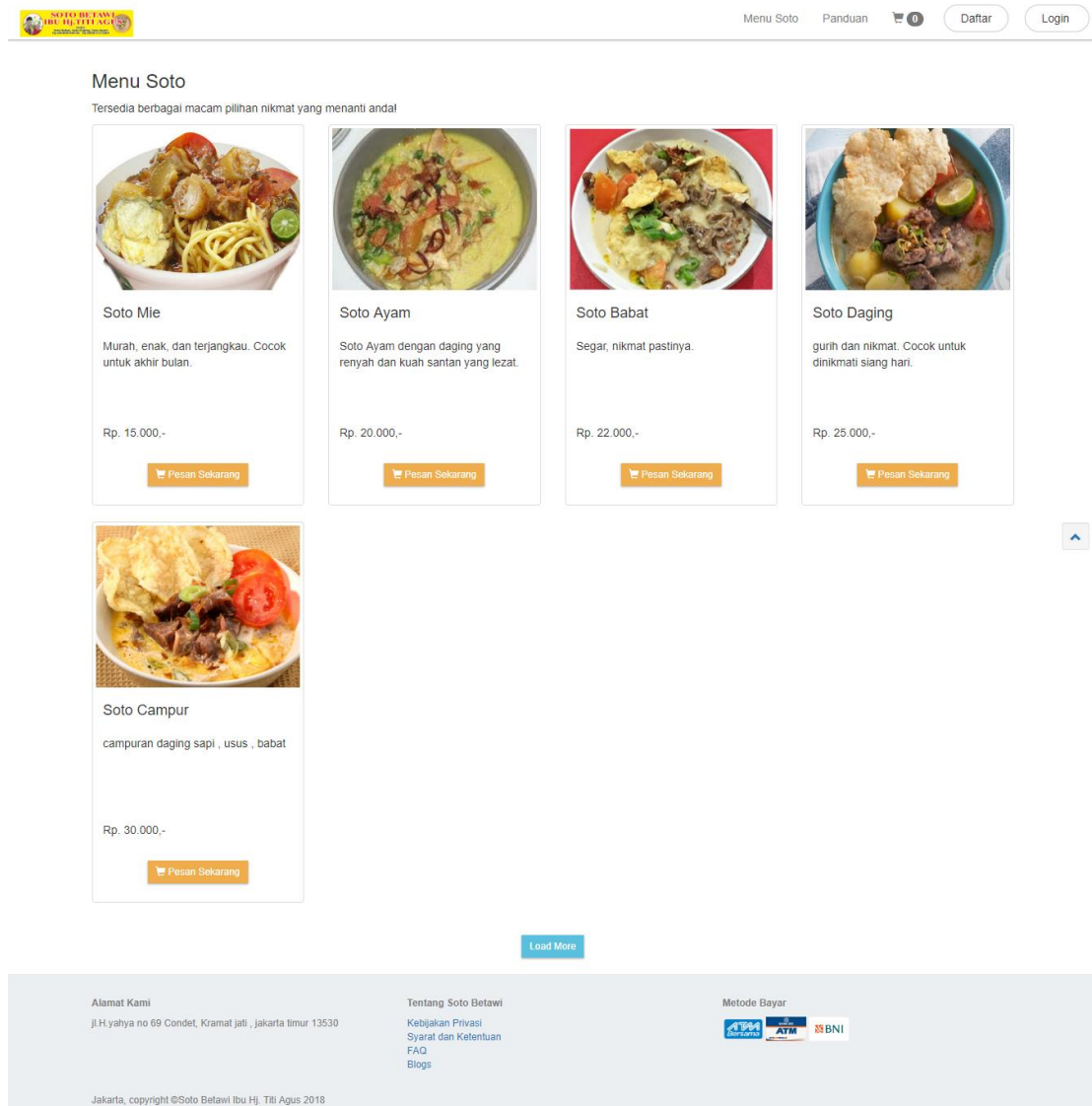


Gambar 3.24 Tampilan Halaman Beranda

### 3.7.2 Tampilan Halaman Menu Soto

Pada tampilan halaman menu soto, pengguna dapat memilih menu soto yang tersedia. Terdapat 5 menu soto yaitu : soto ayam, soto mie, soto daging, soto babat, dan soto campur.





Gambar 3.25 Tampilan Halaman Menu Soto

### 3.7.3 Tampilan Halaman Panduan

Pada halaman panduan ini pengguna dapat melihat dan mengetahui tata cara pembelian melalui panduan ini.



### 3.7.4 Tampilan Halaman Keranjang

Pada halaman ini pelanggan yang sudah memesan soto akan masuk ke keranjang dan dapat mengubah jumlah pesannya.

Keranjang Pesanan

No	Nama Menu	Qty	Total Harga	Update
1	Soto Mie	<input type="text" value="10"/>	Rp. 150.000,-	<a href="#">perbaharui</a> <a href="#">hapus</a>

catatan : untuk pembelian di bawah 10 item akan dilakukan sistem COD, harap lihat baik-baik saat memilih metode pengambilan.

**Pilih Metode Pembayaran**

Transfer ▼

**Pilih Metode Pengiriman**

AREA DEPOK (Rp. 30.000) ▼

**DETAIL PEMESANAN**

Jumlah Items	:	10
Total Tagihan	:	Rp. 150.000,-

[Check Keluar](#)

**Alamat Kami**  
Jl.H.yahya no 69 Condut, Kramat jati , jakarta timur 13530

**Tentang Soto Betawi**  
Kebijakan Privasi  
Syarat dan Ketentuan  
FAQ  
Bloggs

**Metode Bayar**

Jakarta, copyright ©Soto Betawi Ibu Hj. Titi Agus 2018


Gambar 3.27 Tampilan Halaman Keranjang

### 3.7.5 Tampilan Halaman Daftar

Sebagai proses pengguna untuk memasuki halaman web utama, perlu dilakukan proses *signup* (pendaftaran) akun dengan menggunakan tampilan di bawah ini.

Pendaftaran

## Makan Soto Setiap Hari



Cita rasa Santan yang khas.

**User Id**

**Email**

**No Telepon**


**Password**

**re-Password**

☒ Saya setuju dengan aturan yang berlaku

**Alamat Kami**  
Jl.H.yahya no 69 Condet, Kramat jati , jakarta timur 13530

**Tentang Soto Betawi**  
[Kebijakan Privasi](#)  
[Syarat dan Ketentuan](#)  
[FAQ](#)  
[Blog](#)


**Metode Bayar**  


Jakarta, copyright ©Soto Betawi Ibu Hj. Titi Agus 2018

Gambar 3.28 Tampilan Halaman Daftar

### 3.7.6 Tampilan Halaman Login

Pada halaman ini jika pelanggan yang sudah ke menu keranjang . maka dapat langsung ke menu cek keluar.lalu pelanggan dapat melakukan login untuk ke menu pembayaran.



The image shows a login form titled "Login" with a close button (X) in the top right corner. The form contains two input fields: "Alamat Email:" and "Password:". Below the password field is a checkbox labeled "Ingat Saya Selalu!". At the bottom left of the form is a button labeled "Masuk Sekarang". At the bottom right, outside the main form area, is a button labeled "cancel".

Login

Alamat Email:

Password:

☐ Ingat Saya Selalu!

Masuk Sekarang


cancel

Gambar 3.29 Tampilan Halaman Login

### 3.7.7 Tampilan Halaman pemesanan

Pada halaman pemesanan pengguna dapat mengisi data diri seperti nama asli, alamat, kode pos, tanggal pengambilan, metode pengambilan. Untuk tanggal pengambilan kami menggunakan sistem 3 hari .

Proses Pemesanan



Nama Asli

Alamat Rumah (Pengiriman)

Kode POS

Tanggal Pengambilan

Metode Pembayaran


**DETAIL PEMESANAN**

Nama Menu	:	Soto Mie x 10 = Rp. 150.000,- + <b>Rp. 30.000,-</b>
Total Items	:	10
Total Tagihan	:	Rp. 180.000,-

[Proses Pemesanan](#)

Alamat Kami  
Jl.H.yahya no 69 Condut, Kramat jati , jakarta timur 13530

Tentang Soto Betawi  
[Kebijakan Privasi](#)  
[Syarat dan Ketentuan](#)  
[FAQ](#)  
[Bloggs](#)

Metode Bayar  


Jakarta, copyright ©Soto Betawi Ibu Hj. Titi Agus 2018

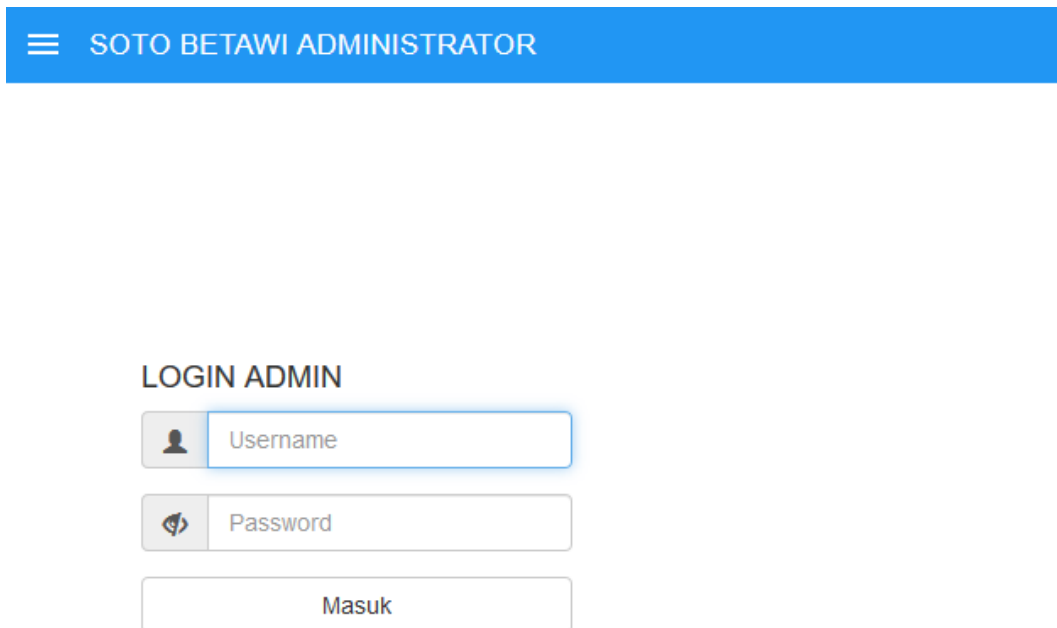
Gambar 3.30 Tampilan Halaman Pemesanan.

### 3.8 Halaman Website Admin

Dalam tahap ini akan menjelaskan mengenai tampilan yang ada pada setiap halaman yang terdapat pada website admin.

#### 3.8.1 Tampilan Halaman Login Admin

Halaman login admin adalah halaman awal saat admin mengunjungi situs admin Soto Betawi Ibu Hj Titiagus. Di halaman ini admin diharuskan login untuk bisa mengolah data data Soto Betawi Ibu Hj Titiagus.



**LOGIN ADMIN**

Username

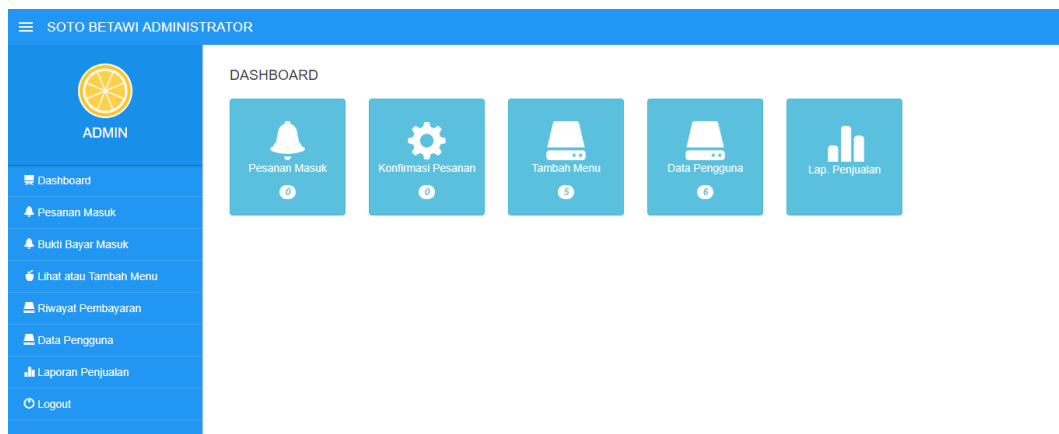
Password

Masuk

. Gambar 3.31 Tampilan Halaman Login Admin

### 3.8.2 Tampilan Halaman Dashboard Admin











Halaman dashboard admin adalah halaman awal setelah admin melakukan login. Tampilan halaman dashboard admin adalah sebagai berikut.



Gambar 3.32 Tampilan Halaman Dashboard Admin

### 3.8.3 Tampilan Halaman Pesanan Masuk Admin


Pada tampilan halaman ini adalah halaman yang digunakan untuk melihat informasi pengguna yang telah memesan dan merubah status aksi pembayaran.

SOTO BETAWI ADMINISTRATOR																							
<div>  <b>ADMIN</b> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dashboard</li> <li>Pesanan Masuk</li> <li>Bukti Bayar Masuk</li> <li>Lihat atau Tambah Menu</li> <li>Riwayat Pembayaran</li> <li>Data Pengguna</li> <li>Laporan Penjualan</li> <li>Logout</li> </ul>																							
PESANAN MASUK																							
<div> <div>Data Pesanan Masuk</div> <div>Nomor Pesanan <input type="text"/> <span>Cari</span></div> </div> <table> <tr> <th>No</th><th>No. Pesanan</th><th>Pelanggan</th><th>Tgl Pesan</th><th>Tgl Ambil</th><th>Proses</th><th>Pembayaran</th><th>Aksi</th></tr> <tr> <td>1</td><td>2193065874</td><td>farchan1</td><td>2018-08-25 06:43:57</td><td>2018-08-31</td><td>Selesai</td><td>Lunas</td><td>    </td></tr> </table>								No	No. Pesanan	Pelanggan	Tgl Pesan	Tgl Ambil	Proses	Pembayaran	Aksi	1	2193065874	farchan1	2018-08-25 06:43:57	2018-08-31	Selesai	Lunas	  
No	No. Pesanan	Pelanggan	Tgl Pesan	Tgl Ambil	Proses	Pembayaran	Aksi																
1	2193065874	farchan1	2018-08-25 06:43:57	2018-08-31	Selesai	Lunas	  																

Gambar 3.33 Tampilan Halaman Pesanan Masuk Admin

### 3.8.4 Tampilan Halaman Bukti Bayar Masuk Admin

Pada tampilan ini halaman user yang telah membayar dengan metode *upload* foto dan admin dapat memeriksa dan memproses pengiriman.

SOTO BETAWI ADMINISTRATOR											
<div>  <b>ADMIN</b> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>Dashboard</li> <li>Pesanan Masuk</li> <li>Bukti Bayar Masuk</li> <li>Lihat atau Tambah Menu</li> <li>Riwayat Pembayaran</li> <li>Data Pengguna</li> <li>Laporan Penjualan</li> <li>Logout</li> </ul>											
DATA PEMBAYARAN											
<div> <div>Data Konfirmasi Pembayaran</div> <div>Nomor Pesanan <input type="text"/> <span>Cari</span></div> </div> <table> <tr> <th>No. Pesanan</th><th>Bukti Pembayaran</th><th>Status Periksa</th><th>Aksi</th></tr> <tr> <td colspan="4">Tidak ada pesanan masuk</td></tr> </table> <div>Page 1(30)</div>				No. Pesanan	Bukti Pembayaran	Status Periksa	Aksi	Tidak ada pesanan masuk			
No. Pesanan	Bukti Pembayaran	Status Periksa	Aksi								
Tidak ada pesanan masuk											

Gambar 3.34 Tampilan Halaman Bukti Bayar Masuk Admin

### 3.7.5 Tampilan Halaman Lihat Atau Tambah Menu Admin

Pada halaman ini admin dapat melihat, mengubah atau menghapus daftar menu yang tersedia nantinya di beranda user atau di menu menu soto.



No	Nama Menu	Harga	Aksi
1	Soto Mie	Rp. 15.000,-	
2	Soto Ayam	Rp. 20.000,-	
3	Soto Babat	Rp. 22.000,-	
4	Soto Daging	Rp. 25.000,-	
5	Soto Campur	Rp. 30.000,-	

Gambar 3.35 Tampilan Halaman Lihat Atau Tambah Menu Admin

### 3.8.5 Tampilan Halaman Riwayat Pembayaran Admin

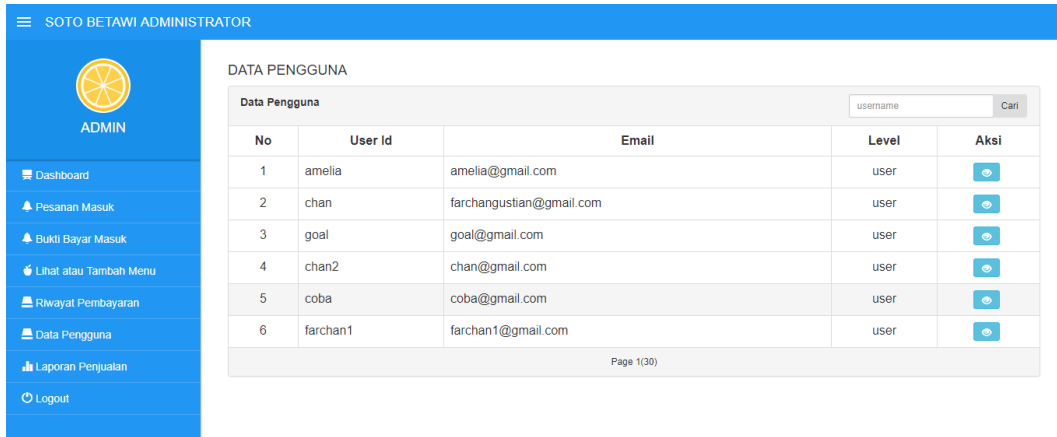
Pada halaman ini admin dapat melihat nomer pesanan dari user yang sudah membayar.

No. Pesanan	Bukti Pembayaran	Status Periksa	Aksi
Tidak ada pesanan masuk			

Gambar 3.36 Tampilan Halaman Riwayat Pembayaran Admin

### 3.8.6 Tampilan Halaman Data Pengguna Admin

Pada halaman ini admin dapat melihat data pengguna yang sudah mendaftar.



**SOTO BETAWI ADMINISTRATOR**

**ADMIN**

- Dashboard
- Pesanan Masuk
- Bukti Bayar Masuk
- Lihat atau Tambah Menu
- Riwayat Pembayaran
- Data Pengguna
- Laporan Penjualan
- Logout

**DATA PENGGUNA**

Data Pengguna

No	User Id	Email	Level	Aksi
1	amelia	amelia@gmail.com	user	
2	chan	farchangustian@gmail.com	user	
3	goal	goal@gmail.com	user	
4	chan2	chan@gmail.com	user	
5	coba	coba@gmail.com	user	
6	farchan1	farchan1@gmail.com	user	

Page 1(30)

Gambar 3.37 Tampilan Halaman Data Pengguna Admin

### 3.8.7 Tampilan Halaman Laporan Penjualan Admin

Pada halaman ini admin dapat melihat nama user , nomer pesanan, tanggal pesan serta total harga.



**SOTO BETAWI ADMINISTRATOR**

**ADMIN**

- Dashboard
- Pesanan Masuk
- Bukti Bayar Masuk
- Lihat atau Tambah Menu
- Riwayat Pembayaran
- Data Pengguna
- Laporan Penjualan
- Logout

**LAPORAN PENJUALAN**

Data Laporan Penjualan

No	nama user	No. Pesanan	Tgl pesanan	Total	Aksi
1	farchan1	2193065874	2018-08-25 06:43:57	Rp. 180.000,-	

Gambar 3.38 Tampilan Halaman Laporan Penjualan Admin

## 3.9 Instalasi Webserver XAMPP

XAMPP merupakan sebuah software perangkat lunak yang berfungsi sebagai media atau alat server untuk *personal computer* secara lokal. Dengan

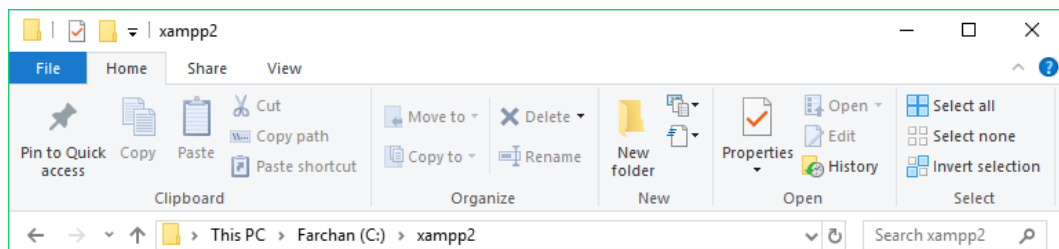
menggunakan software ini, untuk menjalankan aplikasi web melalui tahapan – tahapan yang dilakukan untuk melakukan pemasangan seperti berikut:

### 1. Mengunduh XAMPP

Untuk mengunduh file installer XAMPP dapat mengunjungi halaman web dengan link <https://www.apachefriends.org/download.html>.

### 2. Menginstall Software XAMPP

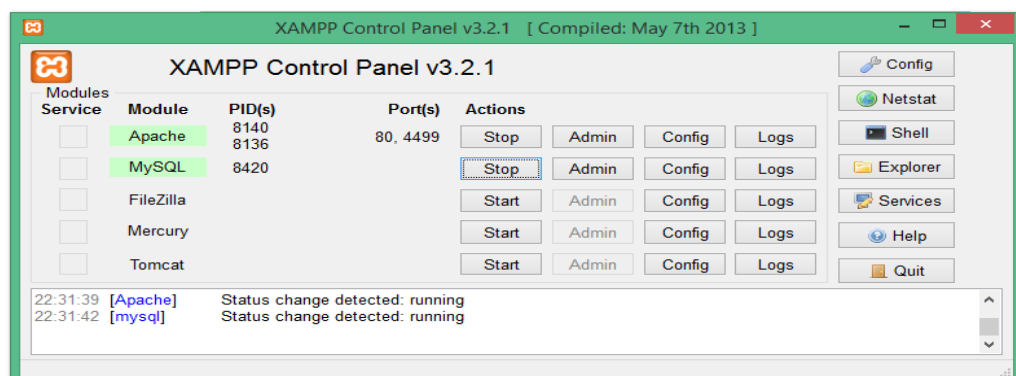
Setelah proses pengunduhan selesai, membuka folder hasil unduhan dan install ke lokasi yang telah ditentukan. Dalam kasus ini lokasi penginstallan berada di drive C: //



Gambar 3.39 Direktori Path XAMPP

### 3. Mengaktifkan XAMPP

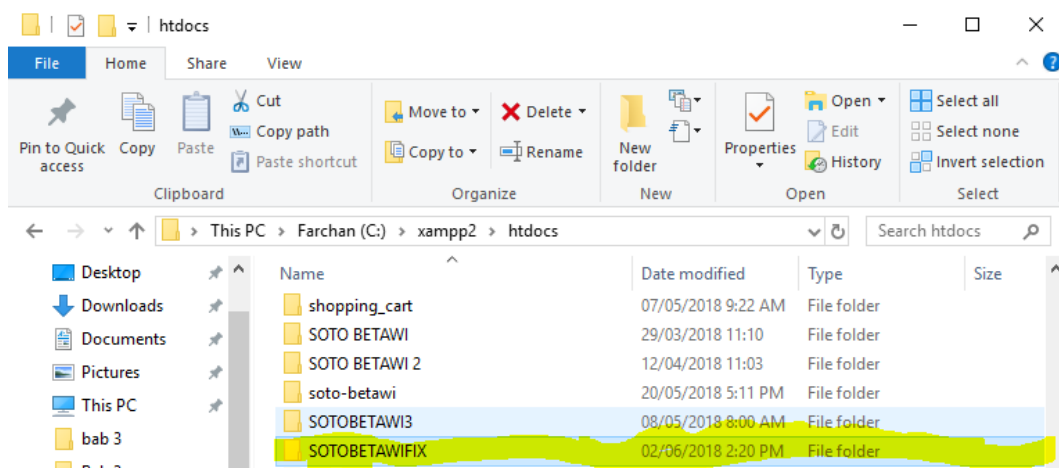
Dengan membuka control panel XAMPP setelah proses penginstallan maka diaktifkan menu apache dan MySQL. Apache berfungsi sebagai mesin web server dan MySQL bertugas untuk menjalankan kegiatan operasi database.



Gambar 3.40 Control Panel XAMPP

#### 4. Peletakan File Aplikasi

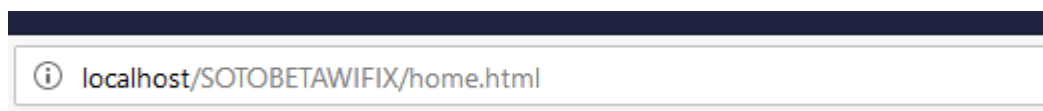
Di tahap akhir dalam proses instalasi webserver XAMPP adalah dengan menjalankan file aplikasi ke dalam folder htdocs. Folder tersebut bertugas sebagai penampung dari berbagai file aplikasi yang akan dijalankan. Folder aplikasi bernama SOTOBETAWIFIX untuk dimasukkan ke dalam folder htdocs tersebut.



Gambar 3.41 Peletakan File Aplikasi Web

#### 5. Pengujian Aplikasi di Browser

Ketika file aplikasi telah terletak pada folder htdocs, maka pengujian dilakukan pada sebuah browser yang telah terinstall pada perangkat yang dimiliki. Browser yang digunakan adalah Firefox versi 61.0.1. Cara menjalankan aplikasi pada browser dengan menetikkan url <http://localhost/SOTOBETAWIFIX/home.html>.



Gambar 3.42 URL Akses ke Web

### 3.10 Memulai Pengaturan Dasar Codeigniter

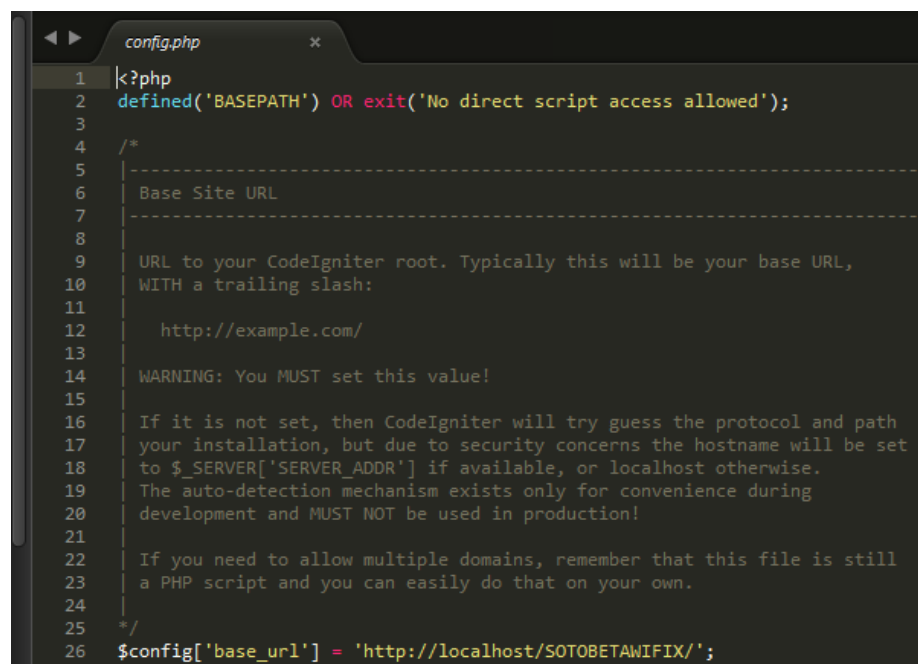
Sebelum menggunakan framework Codeigniter difase awal terdapat beberapa pengaturan untuk membuat aplikasi ini dapat berjalan. Pengaturan – pengaturan itu dijelaskan dalam beberapa tahapan:

1. Mengubah nama folder framework Codeigniter dari nama pada unduhan awal menjadi nama tugas atau proyek



Gambar 3.43 *Rename* Folder Codeigniter

2. Di folder SOTOBETAWIFIX, masuk ke dalam folder application, lalu buka file yang bernama config.php. File ini bertugas untuk mengatur otomatisasi URL (Uniform Resource Locator). Terdapat sintaks `$config['base_url']` dan isi dari `base_url` tersebut adalah <http://localhost/SOTOBETAWIFIX/>



Gambar 3.44 File Config.php

3. Pada file autoload.php terdapat pengaturan helper yang berguna untuk memudahkan komunikasi data antara file dalam framework.

```

55 $autoload['libraries'] = array('database','session','cart');
56
57
58 /*
59 | -----
60 |   Auto-load Helper Files
61 | -----
62 | Prototype:
63 |
64 |   $autoload['helper'] = array('url', 'file');
65 | */
66
67 $autoload['helper'] = array('url');
68

```

Gambar 3.45 Konfigurasi autoload.php

Pengaturan konfigurasi library dan helper yang diperlukan ada di file ini. Library database berfungsi sebagai dasar untuk mengenali akfitas database, session bertugas untuk menyimpan nilai sementara dari database pada browser, library cart berfungsi untuk membuat shopping cart (keranjang belanja). Library ini memiliki ketergantungan terhadap kelas session karena ite-item chart tersebut disimpan di dalam session..

Bagian helper yang berisi url adalah digunakan untuk mengaktifkan perintah url berjalan dengan baik.

4. Di file routes.php, pengaturan ketetapan controller yang digunakan. Fungsi dari file ini untuk mengatur Codeigniter secara otomatis mengacu pada controller yang tetap.

```

51 */
52 $route['default_controller'] = 'welcome';
53 $route['404_override'] = '';
54 $route['translate_uri_dashes'] = FALSE;
55

```

Gambar 3.46 Pengaturan Kontroler Tetap

### 3.11 Konfigurasi Database pada Codeigniter

Penggunaan database dalam aplikasi ini merupakan sebuah keharusan. Karena setiap data yang masuk harus dapat disimpan secara baik untuk dapat ditampilkan pada halaman lihat seluruh proyek. Maka dari itu, sebelum melakukan

operasi atau manipulasi database, penulis akan menjelaskan apa saja yang harus dikonfigurasi di dalam framework Codeigniter.

Proses konfigurasi terdapat pada subfolder application yaitu folder yang bernama config. Lalu, di dalam folder tersebut terdapat beberapa file yang berisi seluruh konfigurasi cara kerja framework. Namun, untuk mengatur database pilih file database.php. Ketika terbuka file tersebut maka akan terlihat konfigurasi dasar seperti di bawah ini:

```
47
48 $active_group = 'default';
49 $active_record = TRUE;
50
51 $db['default']['hostname'] = 'localhost';
52 $db['default']['username'] = 'root';
53 $db['default']['password'] = '';
54 $db['default']['database'] = 'sotobetawidb';
55 $db['default']['dbdriver'] = 'mysqli';
56 $db['default']['dbprefix'] = '';
57 $db['default']['pconnect'] = TRUE;
58 $db['default']['db_debug'] = TRUE;
59 $db['default']['cache_on'] = FALSE;
60 $db['default']['cachedir'] = '';
61 $db['default']['char_set'] = 'utf8';
62 $db['default']['dbcollat'] = 'utf8_general_ci';
63 $db['default']['swap_pre'] = '';
64 $db['default']['autoinit'] = TRUE;
65 $db['default']['stricton'] = FALSE;
```

Gambar 3.47 Konfigurasi Database

Sesuai dengan DBMS yang penulis gunakan dalam membuat aplikasi ini yaitu MySQL maka pengaturan dbdriver nya dituliskan mysql. Komponen lain seperti hostname, username, password, dan database masing – masing dituliskan localhost, root, serta sotobetawidb.

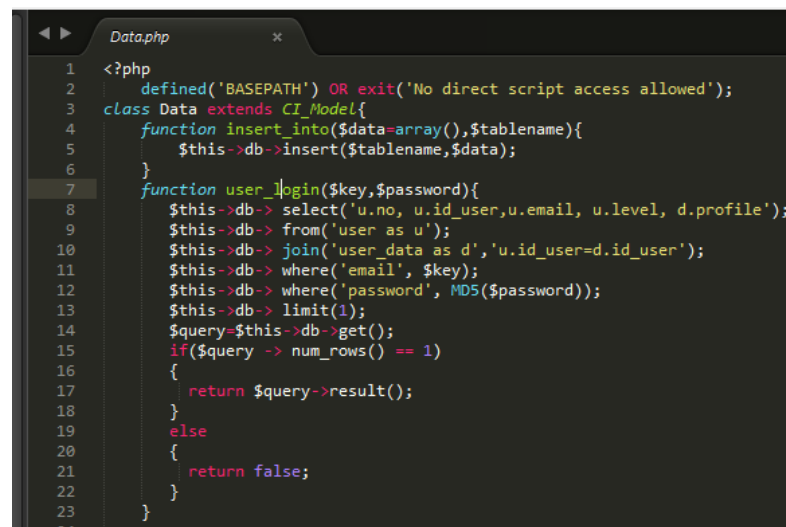
Fungsi hostname pada konfigurasi di atas adalah untuk menentukan lokasi web server aplikasi kita berjalan. Aplikasi web ini berjalan pada webserver lokal yaitu Phpmyadmin.

### 3.12 Koneksi Database dengan Model Codeigniter

Setelah melakukan beberapa konfigurasi pada database.php, maka selanjutnya proses melakukan aktifitas manipulasi database dengan tujuan untuk memasukkan, menampilkan, serta autentikasi data untuk menjaga hak akses ke dalam aplikasi.

Nama model yang digunakan dalam aplikasi ini adalah Data.php. Tugas dari model ini adalah untuk melakukan seluruh proses simulasi query yang dibagi ke dalam beberapa fungsi tujuannya masing – masing. Kegiatan seperti insert, update, select, atau delete, seluruhnya dilakukan pada kerangka model ini.

Pembagian fungsi atau function pada model ini terdiri dari memasukkan data asisten, proyek, pengambilan data untuk login, serta pengambilan data untuk ditampilkan ke halaman lihat seluruh proyek. Sebagai contoh dari proses simulasi query dapat dilihat pada gambar berikut:



```

1  <?php
2  defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
3  class Data extends CI_Model{
4      function insert_into($data=array(),$tablename){
5          $this->db->insert($tablename,$data);
6      }
7      function user_login($key,$password){
8          $this->db-> select('u.no, u.id_user,u.email, u.level, d.profile');
9          $this->db-> from('user as u');
10         $this->db-> join('user_data as d','u.id_user=d.id_user');
11         $this->db-> where('email', $key);
12         $this->db-> where('password', MD5($password));
13         $this->db-> limit(1);
14         $query=$this->db->get();
15         if($query -> num_rows() == 1)
16         {
17             return $query->result();
18         }
19         else
20         {
21             return false;
22         }
23     }
24 }

```

Gambar 3.48 Penggalan Kode Model

Potongan program di atas merupakan model untuk mengambil data dari database dengan tujuan untuk autentikasi login. Pengecekan pada username dan password tersebut akan dikomparasi dengan masukkan dari textbox username dan password pada tampilan.



### 3.13 Penggunaan Controller di Codeigniter

Controller di Codeigniter adalah sebuah file php yang bertugas untuk mengoordinasikan antara file dalam view serta operasi database pada model. Jumlah controller yang digunakan oleh penulis adalah satu controller dan terdapat 2 folder yaitu user\_cons, api\_cons dan admin\_cons . Operasi yang ditangani adalah seperti pindah tampilan, mengatur session atau sesi di setiap halaman tampilan, serta menyinergikan tampilan dengan data yang diolah pada model.

Nama controller dalam pemesanan soto betawi ini adalah User.php yang berada di dalam folder user\_cons. Cara kerja controller inipun sama seperti model. Terdapat beberapa method atau fungsi yang bertugas mengendalikan sebuah aksi antara tampilan dengan operasi database.

```

1  <?php
2  defined('BASEPATH') OR exit('No direct script access allowed');
3
4  class User extends CI_Controller {
5      public function __construct(){
6          parent::__construct();
7          if ($this->session->userdata('level')=='admin') {
8              header("Location:admin");
9          }
10         $this->load->model('data');
11     }
12     private function load_menu($data=array()){
13         $this->load->view('user_vw/meta');
14         $this->load->view('user_vw/js');
15         $kirim['itemcart']=$this->cart->total_items();
16         $this->load->view('user_vw/navbar',$kirim);
17         $this->load->view('user_vw/paketmenu',$data);
18         $this->load->view('user_vw/footer');
19     }
20 }
21 public function index(){
22     //load data menu
23     $data['menu']=$this->data->get_menu_rand();
24     $this->load->view('user_vw/meta');
25     $this->load->view('user_vw/js');
26     $kirim['itemcart']=$this->cart->total_items();
27     $this->load->view('user_vw/navbar',$kirim);
28     $this->load->view('user_vw/home',$data);
29     $this->load->view('user_vw/footer');
30 }
31 public function menu(){
32     //load data menu
33     $data['menu']=$this->data->get_menu(10,0);
34     //first paging
35     $data['count']=10;
36     $this->load->view('user_vw/meta');
37     $this->load->view('user_vw/js');
38     $kirim['itemcart']=$this->cart->total_items();
39     $this->load->view('user_vw/navbar',$kirim);
40     $this->load->view('user_vw/menu',$data);
41     $this->load->view('user_vw/footer');

```

Gambar 3.49 Penggalan Kode Controller

Penjelasan atas skrip di atas adalah function load\_menu(), function index(), dan function menu() yang bertugas untuk mengarahkan ke navigasi bar, meta atau file yang berguna untuk konfigurasi bootstrap.

### 3.14 Penggunaan Views di Codeigniter

Setelah model dibuat selanjutnya untuk melakukan proses views menu yang terdapat di dalam folder views – user\_views – login.php .

```
<h1 class="text-center">Makan Soto Setiap Hari</h1><br>
<blockquote class="text-center">
  <center>
    
  </center>
  <p>
    Cita rasa Santan yang khas.
  </p>
</blockquote>
</div>
<div class="col-sm-6">
  <?php echo $error;?>
  <form class="form-horizontal" action="login.html" method="post">
    <div class="form-group">
      <label style="text-align:left" class="control-label col-sm-3" for="email">Email</label>
      <div class="col-sm-8">
        <input type="email" class="form-control" id="email" name="email" placeholder="Enter email">
      </div>
    </div>
    <div class="form-group">
      <label style="text-align:left" class="control-label col-sm-3" for="pwd">Password</label>
      <div class="col-sm-8">
        <input type="password" class="form-control" id="pwd" name="pwd" placeholder="Enter password">
      </div>
    </div>
    <div class="form-group">
      <div class="col-sm-offset-3 col-sm-8">
        <div class="checkbox">
          <label><input type="checkbox" checked> Ingat saya selalu</label>
        </div>
      </div>
    </div>
    <div class="form-group">
      <div class="col-sm-offset-3 col-sm-8">
        <button type="submit" class="btn btn-default">Masuk Sekarang</button>
      </div>
    </div>
  </form>
</div>
```

Gambar 3.50 Penggalan Kode Views

### 3.15 Autentikasi Login

Orientasi aplikasi ini yang menggunakan konsep membatasi hak akses pengunjung dengan sistem merupakan hasil kombinasi dari model dan controller. Tampilan login yang terbetuk dari skrip HTML diberi aksi oleh controller.

Konsep login di dalam aplikasi ini dibagi menjadi dua yaitu login user dan login admin. Perbedaan tampilan login ini dikarenakan klasifikasi pada tabel database terdapat dua jenis pengguna yaitu user dan admin.

Proses perancangan model login user dan login admin terdapat dalam 2 function yang berbeda file :

**user\_login**

```

function user_login($key,$password){

    $this->db-> select('u.no, u.id_user,u.email, u.level, d.profile');

    $this->db-> from('user as u');

    $this->db-> join('user_data as d','u.id_user=d.id_user');

    $this->db-> where('email', $key);

    $this->db-> where('password', MD5($password));

    $this->db-> limit(1);

    $query=$this->db->get();

    if($query -> num_rows() == 1)

    {

        return $query->result();

    }

    else

    {

        return false;

    }

}

```

### **admin\_login**

```

function admin_login($key,$password){

    $this->db-> select('no, id_user, level');

    $this->db-> from('admin');

```

```

$this->db-> where('id_user', $key);

$this->db-> where('password', $password);

$query=$this->db->get();

if($query -> num_rows() == 1){

    if ($query->result()[0]->level=='admin') {

        return $query->result();

    }else{

        return false;

    }

}

}

return false;

}

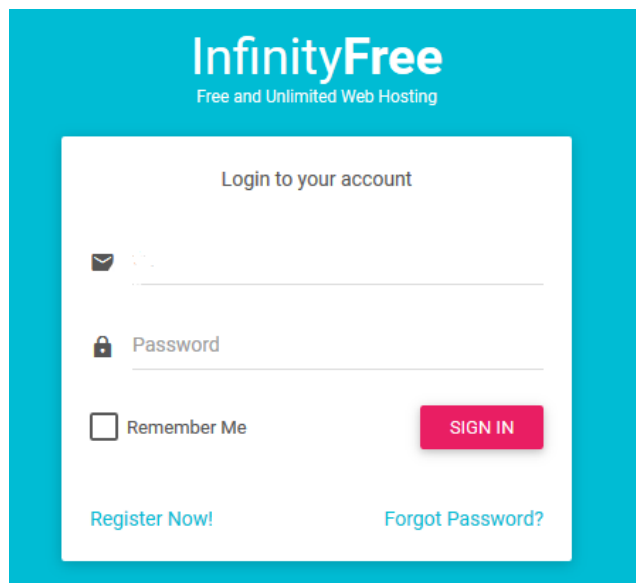
}

```

### 3.16 Publikasi Website

Setelah sudah selesai mengenal codeigniter selanjutnya website soto betawi akan di publikasi menggunakan hosting infinityfree.net dengan nama domain sotobetawiihjtitiagus.epizy.com. Setelah mendaftarkan nama domain, akan ada konfirmasi email dari infinityfree.net. Setelah mendapatkan email konfirmasi maka email yang di daftarkan sudah aktif dan terverifikasi. Selanjutnya melakukan proses pendaftaran nama website dengan langkah-langkah sebagai berikut:

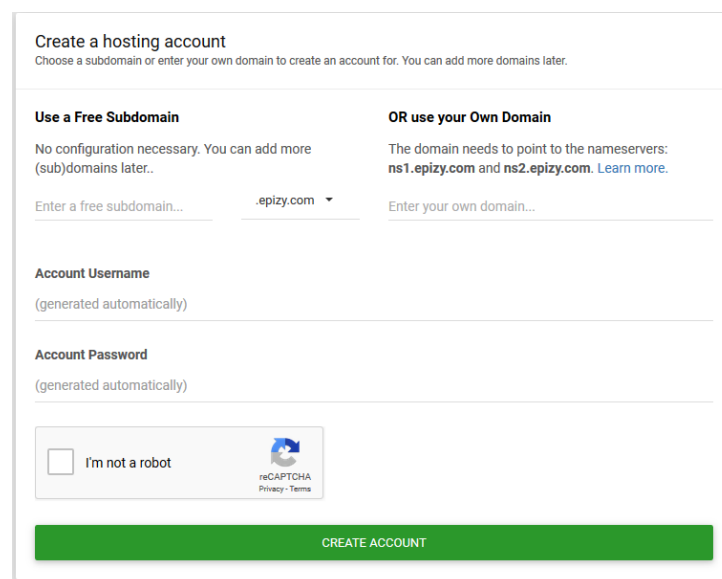
- a. Login terlebih dahulu ke website freeinfinity.net yang berada di menu client area, setelah itu akan muncul ke halaman beranda.



The image shows the login page for InfinityFree. At the top, the logo "InfinityFree" is displayed in white on a blue background, with the tagline "Free and Unlimited Web Hosting" below it. The main content area is a white box with the heading "Login to your account". It contains a text input field for an email address, a text input field for a password, and a checkbox labeled "Remember Me". A red "SIGN IN" button is positioned to the right of the password field. Below the input fields, there are two links: "Register Now!" and "Forgot Password?".

Gambar 3.51 Tampilan login hosting

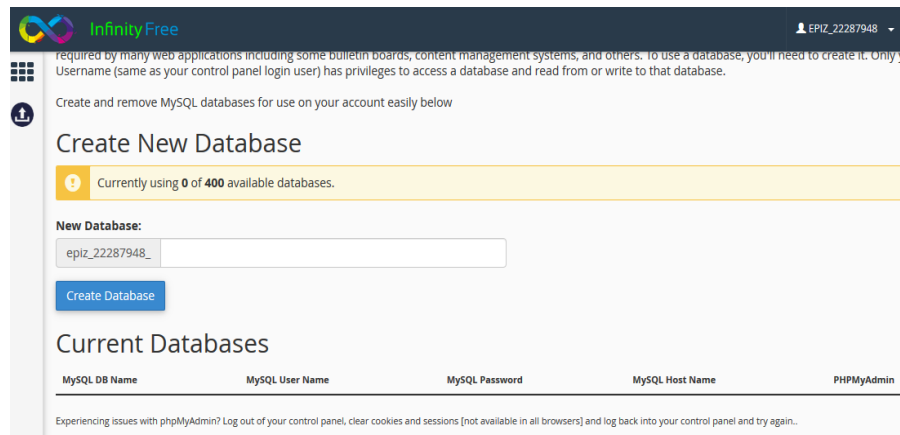
- b. Klik menu new account untuk membuat nama web.



The image shows the "Create a hosting account" page. The heading is "Create a hosting account" with a subtext: "Choose a subdomain or enter your own domain to create an account for. You can add more domains later." There are two main sections: "Use a Free Subdomain" and "OR use your Own Domain". The "Use a Free Subdomain" section states "No configuration necessary. You can add more (sub)domains later.." and has a text input field for a free subdomain and a dropdown menu for ".epizy.com". The "OR use your Own Domain" section states "The domain needs to point to the nameservers: ns1.epizy.com and ns2.epizy.com. Learn more." and has a text input field for the user's own domain. Below these sections are fields for "Account Username" and "Account Password", both with the note "(generated automatically)". At the bottom, there is a checkbox labeled "I'm not a robot" and a reCAPTCHA widget. A large green "CREATE ACCOUNT" button is at the very bottom.

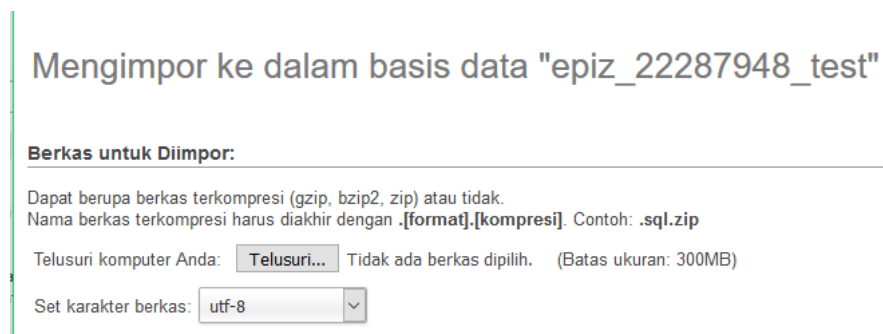
Gambar 3.52 Tampilan daftar url hosting

- c. Klik menu Manage database untuk mengimport database dari PHP MyAdmin. Kemudian klik new database dan membuat akun database di infinityfree.net.



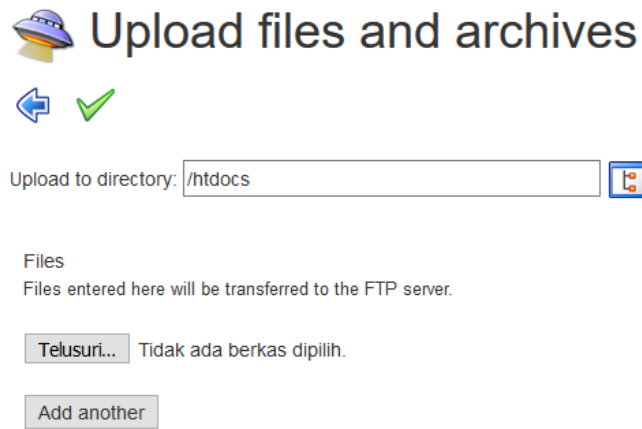
Gambar 3.53 Tampilan Membuat Akun Database

- d. Setelah masuk ke akun database infinityfree.net, kemudian import database dengan format sql. Tampilan halaman import database dapat dilihat pada gambar 3.54.



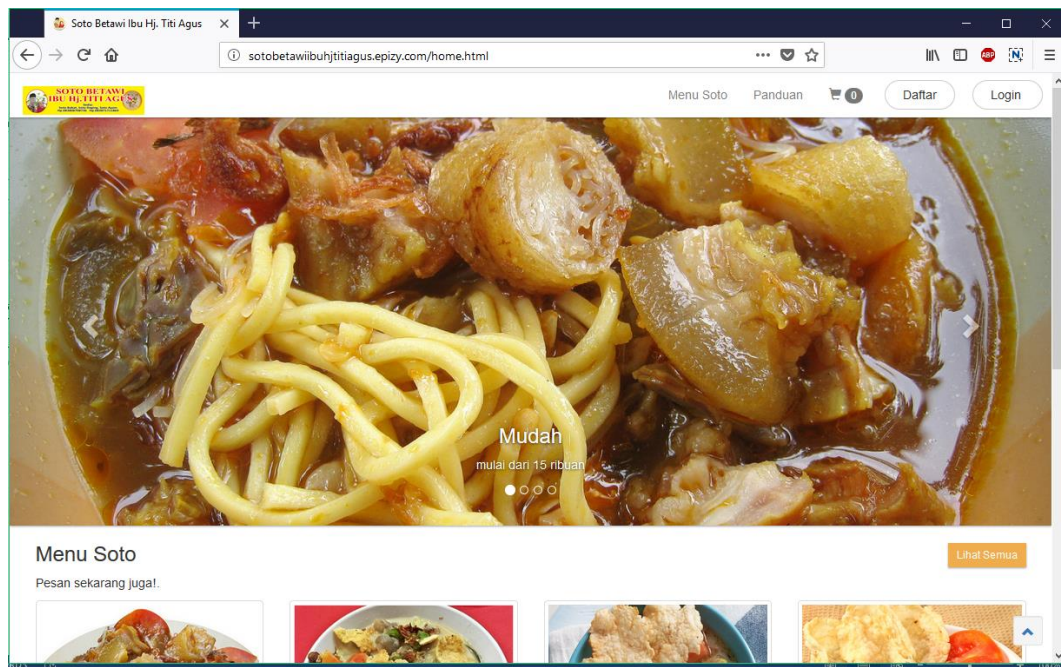
Gambar 3.54 Tampilan import database

- e. Setelah database di import kemudian langkah selanjutnya upload folder website yang akan kita hosting dengan format ZIP. Tampilan halaman upload website dapat dilihat pada gambar 3.55.



Gambar 3.55 Tampilan Upload website

f. Setelah upload selesai website dapat dikunjungi melalui internet dengan alamat website <https://sotobetawiiibuhjtitiagus.epizy.com/>. Tampilan halaman website dapat dilihat pada gambar 3.56.



Gambaran 3.56 Tampilan Website

### 3.17 Performa Codeigniter pada Web

Pembuatan website Pemesanan Soto ini menggunakan sebuah framework PHP yang bernama Codeigniter. Dalam menentukan framework penulis juga telah mempertimbangkan beberapa faktor mengapa harus menggunakan framework tersebut.

Penggunaan Codeigniter sebagai dasar perakitan sebuah web dapat dilihat dari beberapa sisi diantaranya :

1. Waktu
2. Keamanan
3. Pengembangan Mudah
4. Open Source

Selain dari pada keempat sisi tersebut, keunggulan performa Codeigniter sebagai framework cukuplah cepat. Pengaksesan sebuah client terhadap web yang menggunakan framework ini cukup cepat.

Performa Codeigniter di website yang penulis buat ini berhubungan dengan keempat komponen di atas. Pada sisi keamanan, Codeigniter telah memiliki fasilitas atau fitur untuk membentuk form validasi secara otomatis yang pemanggilannya dapat dilakukan dengan mudah yaitu dengan memanggil library dan method dari form validasi tersebut. Selain validasi, sistem yang berhubungan dengan database terenkripsi dengan baik yang panjang enkripsinya dapat kita tentukan sendiri di dalam konfigurasi database. Kecepatan Codeigniter dalam merender atau memanggil halaman web berada pada estimasi waktu antara 0.3 -0.7 detik.

### 3.18 Spesifikasi Hardware dan Software

*Hardware* dan *software* yang dibutuhkan untuk pembuatan *website* pemesanan Soto Betawi Ibu Hj Titiagus sebagai berikut:

- a. *hardware* yang dibutuhkan yaitu laptop dengan spesifikasi :
  - Processor Intel Celeron 1.5 Ghz



- Merk ASUS X450C
  - RAM 6 GB
  - 500 GB kapasitas *harddisk*
  - *Graphic Intel HD*
- b. *Software* yang digunakan yaitu :
- Microsoft Windows 10 Pro 64 bit sebagai sistem operasi
  - Sublime Text version Free
  - Pencil Wireframe
  - Browser Firefox versi 61.0.2
  - Browser Google Chrome versi 45.0.2420.0
  - Snipping Tool

### 3.19 Uji *Blackbox*

Pengujian merupakan hal terpenting yang bertujuan untuk menemukan kesalahan – kesalahan atau kekurangan kekurangan pada web yang akan di uji. Pengujian ini bermaksud untuk mengetahui web yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perencanaan web tersebut.

Sebuah program diterapkan di instansi, maka program harus bebas dari kesalahan -kesalahan atau error. Oleh karena itu, program harus diuji coba terlebih dahulu untuk menemukan kesalahan- kesalahan yang mungkin terjadi, pengujian ini menggunakan metode pengujian black box. Pengujian black box berfokus persyaratan fungsional perangkat lunak. Pengujian ini berusaha menemukan kesalahan antara lain :

- 1.Fungsi-fungsi yang tidak benar atau hilang
- 2.Kesalahan interface
- 3.Kesalahan dalam struktur data
- 4.Kesalahan kinerja

Tabel 3.11 Uji black box

No	Butir Uji	Kelas Uji	Kondisi awal	Skenario uji	Hasil yang di harapkan	Hasil UJI
1	Pengujian fungsi user	a. Fungsi halaman beranda	Halaman beranda	Klik menu beranda	Membuka tampilan halaman beranda	Berhasil
		b. Fungsi halaman menu soto	Halaman menu soto	Klik menu soto	Membuka tampilan menu soto	Berhasil
		c. Fungsi halaman Panduan	Halaman menu soto	Klik menu panduan	Membuka tampilan panduan	Berhasil
		d. Fungsi halaman keranjang	Halaman keranjang	Klik menu keranjang	Membuka tampilan keranjang	Berhasil
				Klik tombol check keluar	Menampilkan tampilan alamat pengiriman	Berhasil
		e. Fungsi Daftar	Halaman Daftar	Klik menu Daftar	Membuka tampilan daftar	Berhasil
		f. Fungsi Login	Halaman Login	Masukkan <i>email</i> dan <i>password</i>	Membuka tampilan halaman beranda user	Berhasil
		g. Fungsi lihat pesanan	Halaman beranda user	Klik menu lihat pesanan	Membuka tampilan lihat pesanan	Berhasil
		h. Fungsi upload pembayaran	Halaman upload pembayaran user	Klik menu <i>upload</i> pembayaran	Membuka tampilan <i>upload</i> pembayaran	berhasil
				Klik menu telusuri	Menampilkan bukti foto yang akan di <i>upload</i>	Berhasil
				Klik menu upload bukti pembayaran	Muncul notifikasi berhasil jika foto sudah di upload	Berhasil
		i. Fungsi profil	Halaman profil	Klik menu profil	Menampilkan tampilan data diri	Berhasil

		j. Fungsi Pesan sekarang	Halaman menu Soto	Klik menu pesan sekarang pada menu soto	Menampilkan tampilan keranjang	Berhasil
2	Pengujian fungsi Admin			Klik menu perbaharui	Merubah atau menambah kuantitas menu	Berhasil
				Klik pilihan metode pembayaran	Menampilkan metode pembayaran	Berhasil
				Klik pilihan metode pengiriman	Menampilkan metode pengiriman	Berhasil
		k. Fungsi proses pemesanan	Halaman proses pesanan	Klik tombol proses pemesanan	Menampilkan informasi pesanan dan mendapatkan nomer pesanan	Berhasil
		a. Fungsi login	Halaman login admin	Masukkan <i>username</i> dan <i>password</i>	Membuka tampilan halaman beranda admin	Berhasil
		b. Fungsi Pesanan masuk	Halaman pesanan masuk	Klik menu pesanan masuk	Membuka tampilan halaman pesanan masuk	Berhasil
				Klik lihat	Menampilkan rincian pesanan	Berhasil
				Klik edit	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menampilkan data pesanan yang akan diubah</li> <li>• Data pesanan yang diubah tersimpan dalam basis data</li> </ul>	Berhasil
				Klik hapus	Menghapus data pesanan dari basisdata	berhasil

					Menampilkan pesan peringatan bahwa data telah terhapus	
		c. Fungsi bukti bayar Masuk	Halaman Bukti bayar masuk	Klik lihat	Menampilkan bukti pembayaran	Berhasil
				Klik <i>cheklist</i>	Menampilkan pesan peringatan bahwa pembayaran telah dibayar	Berhasil
				Klik hapus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menampilkan pesan peringatan konfirmasi hapus</li> <li>• Menampilkan pesan peringatan bahwa pembayaran telah terhapus</li> </ul>	Berhasil
		d. Fungsi tambah menu	Halaman Tambah menu	Klik tambah	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menampilkan halaman tambah menu</li> <li>• Data menu yang ditambah tersimpan dalam database</li> </ul>	
				Klik hapus	Menampilkan pesan peringatan bahwa menu telah terhapus	Berhasil
		e. Fungsi riwayat pembayaran	Halaman riwayat pembayaran	Klik lihat	Menampilkan bukti pembayaran	Berhasil
				Klik hapus	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Menampilkan pesan peringatan konfirmasi hapus</li> <li>• Menampilkan pesan peringatan bahwa bukti pembayaran telah di hapus</li> </ul>	Berhasil
		f. Fungsi data pengguna	Halaman data pengguna	Klik menu data pengguna	Menampilkan data pengguna	Berhasil

				Klik lihat	Menampilkan informasi data pengguna	Berhasil
		g. Fungsi laporan penjualan	Halaman laporan penjualan	Klik lihat	Menampilkan rincian pembelian dari pengguna	Berhasil

