

MANUAL D'USUARI I INSTRUCCIONS

Projecte: Tribus

PROP QT 25-26 - Subgrup 14.4

Autors:

Wenqiang He
Fardin Arafat
Mateus Grandolfi
Pol Gay

22 de desembre de 2025

Índex

1	Introducció	2
1.1	Execució de l'aplicació	2
2	Pantalla principal	2
3	Inici de sessió	3
4	Enregistrar-se	4
5	Importar enquesta	4
6	Crear enquesta	5
7	Opcions d'enquesta	6
8	Respondre enquesta	6
9	Analitzar enquesta	7
10	Altres funcionalitats	8
11	Informació i Errors	8

1 Introducció

L'objectiu d'aquest document és presentar a l'usuari les funcionalitats de l'aplicació dissenyada per a l'estudi dels diferents prototipus de comportament o perfils de les persones que han contestat una enquesta. Aquesta eina permet analitzar dades d'enquestes i, mitjançant tècniques de *clustering* (agrupament), identificar patrons de conducta similars entre els enquestats.

1.1 Execució de l'aplicació

Per executar el programa, cal navegar fins al directori **FONTS** mitjançant el terminal i executar la comanda:

```
make run-dev
```

2 Pantalla principal

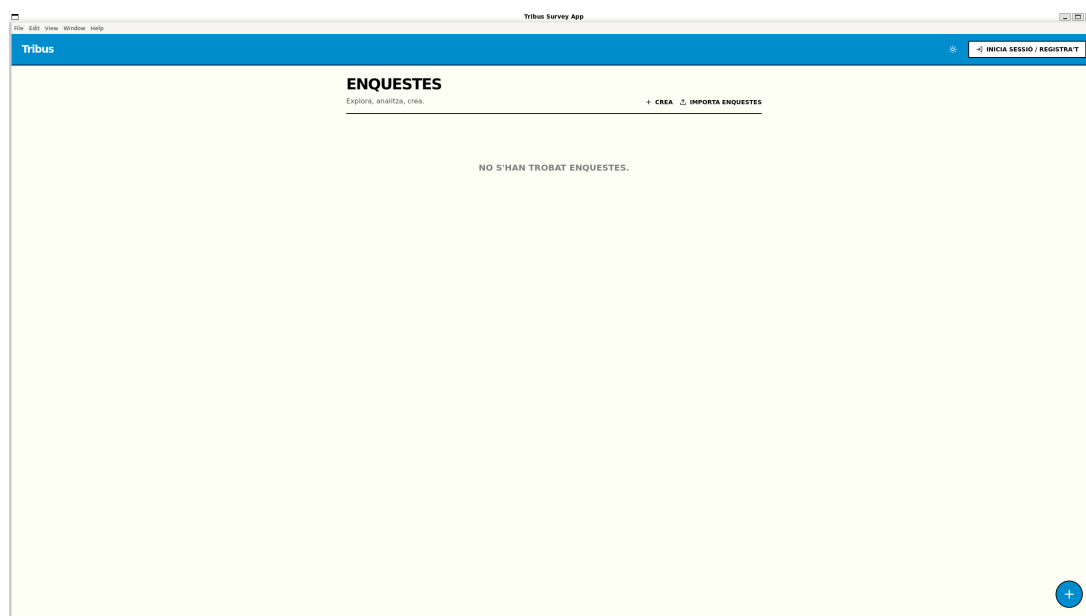


Figura 1: Pantalla principal

En obrir l'aplicació, l'usuari trobarà la *Pantalla principal*. Aquesta permet:

- **Iniciar sessió/Enregistrar-se:** Permet accedir a la pantalla per realitzar l'inici de sessió o el registre d'un nou usuari.
- **Crear:** Permet accedir a la finestra de creació d'enquestes. Aquesta funcionalitat també és accessible mitjançant el botó amb el símbol **+** situat a la part inferior dreta.
- **Importar:** Permet importar una enquesta des de l'explorador de fitxers i carregar-la al compte de l'usuari.

3 Inici de sessió

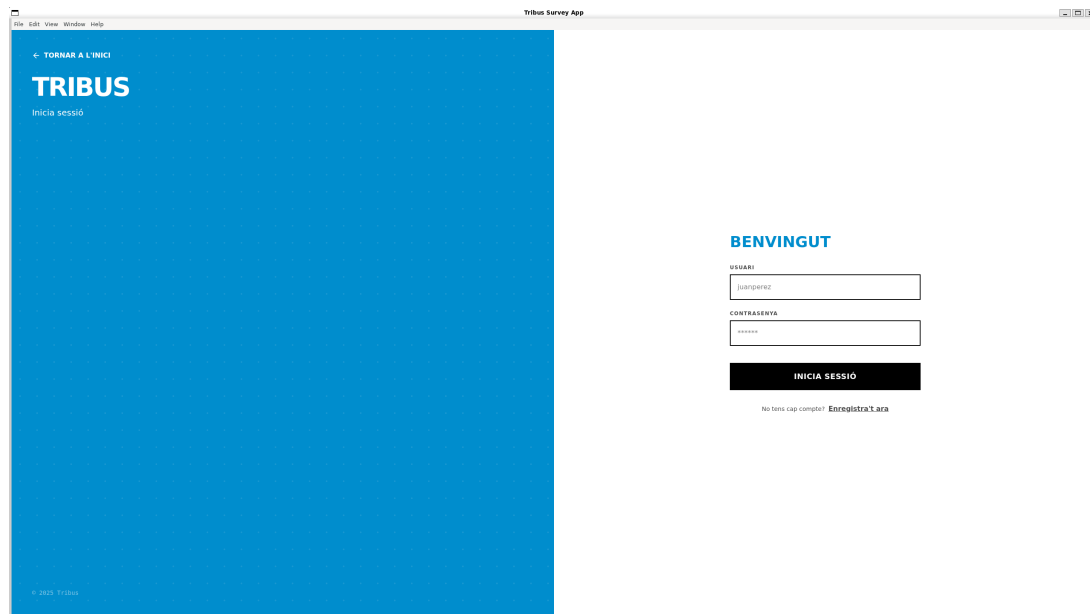


Figura 2: Pantalla d'inici de sessió i registre

En aquesta pantalla es realitza l'inici de sessió introduint el nom d'usuari i la contrasenya. També permet:

- **Enregistrar-se:** Accedir a la finestra per realitzar el registre d'un nou usuari.

Per defecte, ja hi ha un usuari administrador registrat al sistema:

Usuari: admin

Contrasenya: admin

4 Enregistrar-se

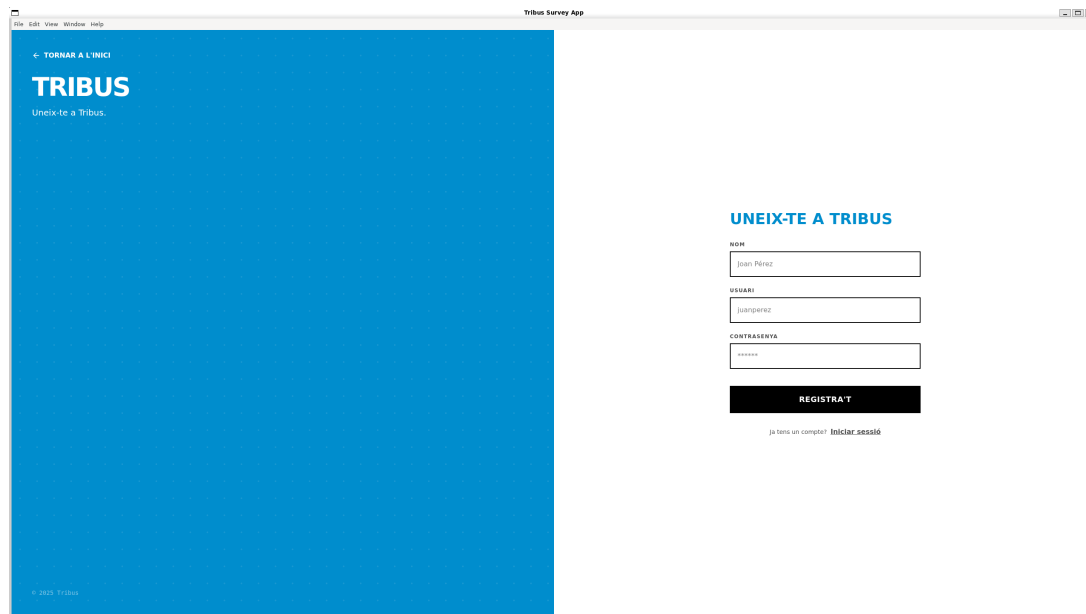


Figura 3: Pantalla de Registre

En aquesta pantalla es realitza el registre d'usuari introduint el nom complet, el nom d'usuari i la contrasenya. També disposa d'un botó per tornar a la pantalla d'inici de sessió si fos necessari.

Tant a la pantalla d'inici de sessió com a la d'enregistrar-se hi ha l'opció de tornar enrere si finalment no es vol utilitzar la funcionalitat.

5 Importar encuesta

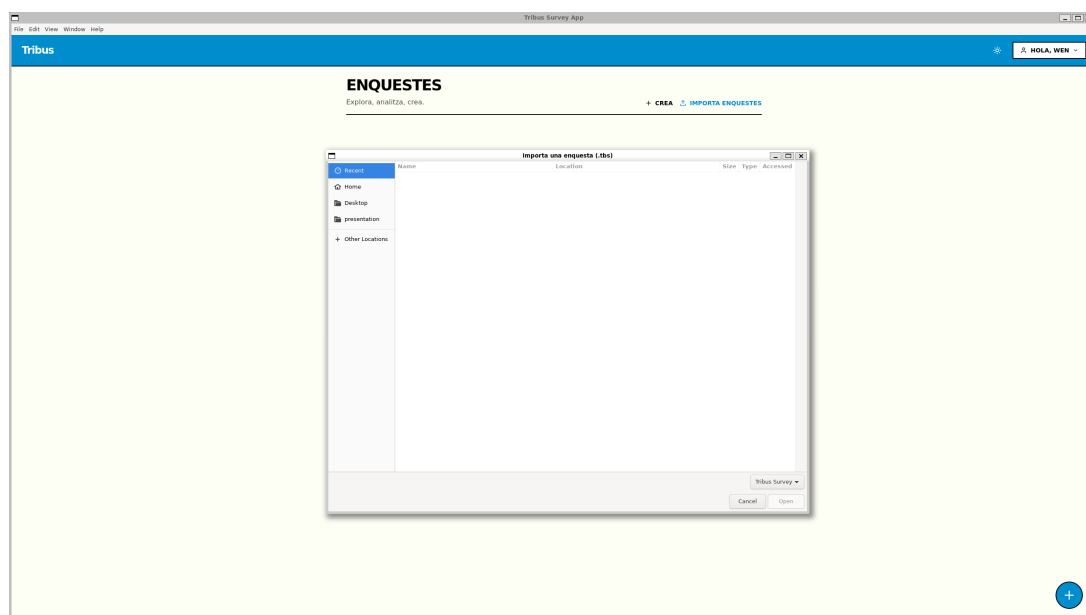


Figura 4: Pantalla de l'explorador d'arxius

Dins de la pantalla principal, en fer clic a **Importar**, s'obrirà l'explorador d'arxius, permetent seleccionar una enquesta per afegir-la al selector d'enquestes. Cal tenir en compte que aquesta funcionalitat només importa correctament arxius exportats prèviament des de l'aplicació (amb extensió **.tbs**).

6 Crear enquesta

Figura 5: Pantalla de creació d'una enquesta

En aquesta pantalla es pot crear una enquesta definint paràmetres com el títol, la descripció, la mida del grup i el mètode d'anàlisi. A la part inferior trobem:

- **Afegir pregunta:** En fer clic sobre aquesta opció, apareix un requadre que permet afegir una nova pregunta, indicar-ne el tipus i si és obligatòria. Es poden afegir tantes preguntes com sigui necessari, així com esborrar-les si cal.

Un cop finalitzada la configuració, en fer clic a **Guardar enquesta**, aquesta quedarà disponible al selector d'enquestes.

7 Opcions d'enquesta

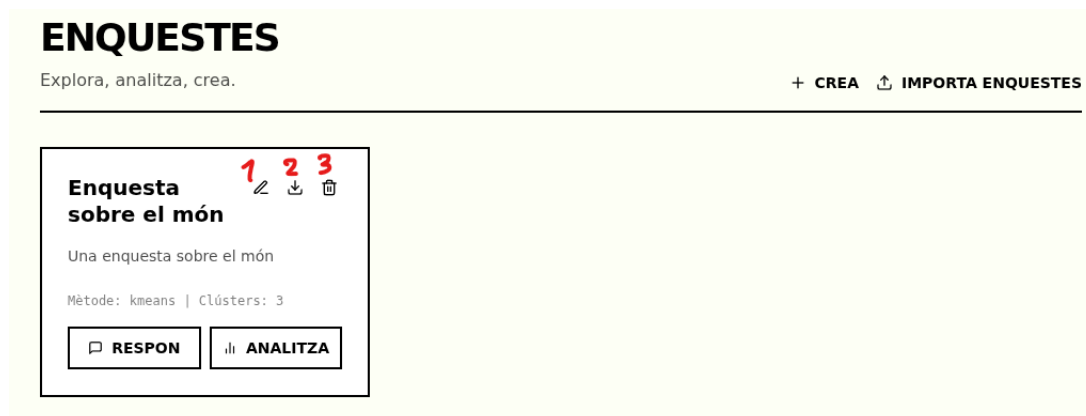


Figura 6: Captura de les opcions de l'enquesta

A la pantalla principal, si ja hi ha una enquesta creada, al costat del títol apareixen diferents opcions de gestió:

1. **Editar enquesta:** La icona del llapis redirigeix a una pantalla on es poden editar els paràmetres de l'enquesta seleccionada.
2. **Exportar enquesta:** Aquesta opció obre l'explorador d'arxius per guardar l'enquesta a la ubicació desitjada.
3. **Eliminar enquesta:** La icona de la paperera elimina l'enquesta seleccionada permanentment.

8 Respondre enquesta

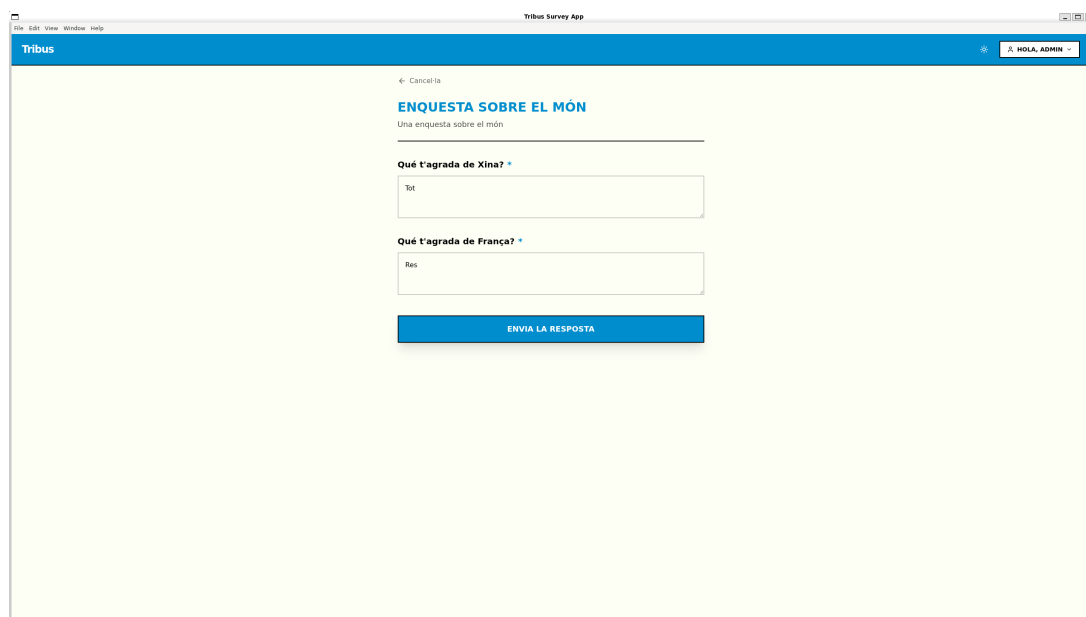


Figura 7: Pantalla per respondre les preguntes d'una enquesta

A la pantalla principal, sota cada enquesta, hi ha l'opció de respondre-la. En fer clic sobre la icona corresponent, es poden contestar totes les preguntes. Un cop finalitzat, el botó "Envia la resposta" guardarà les dades. En tot moment es pot tornar enrere per cancel·lar l'acció sense guardar les respostes.

9 Analitzar enquesta

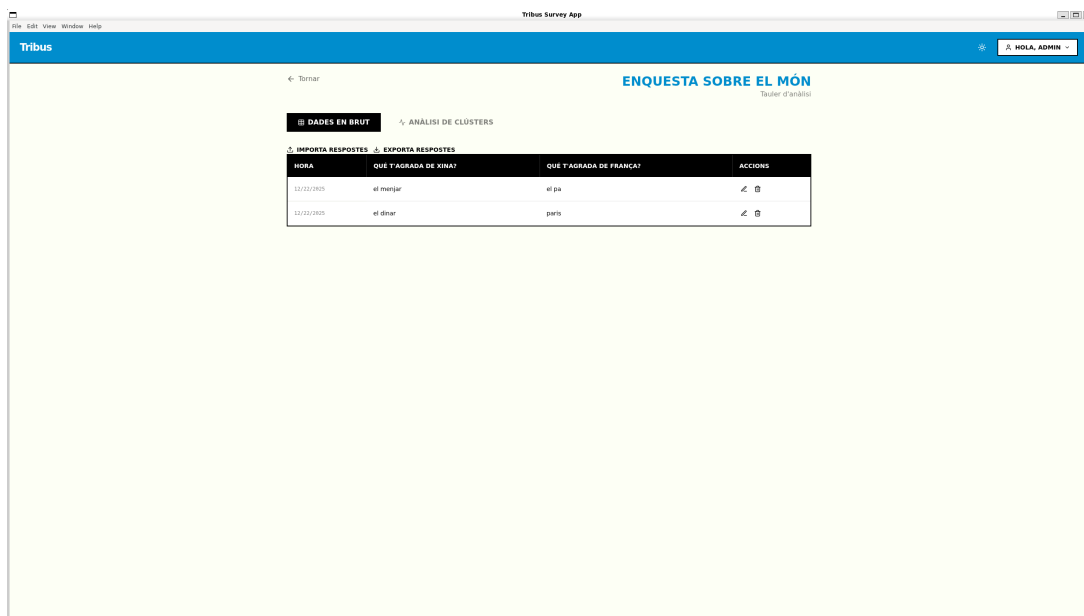


Figura 8: Pantalla de visualització de dades en brut

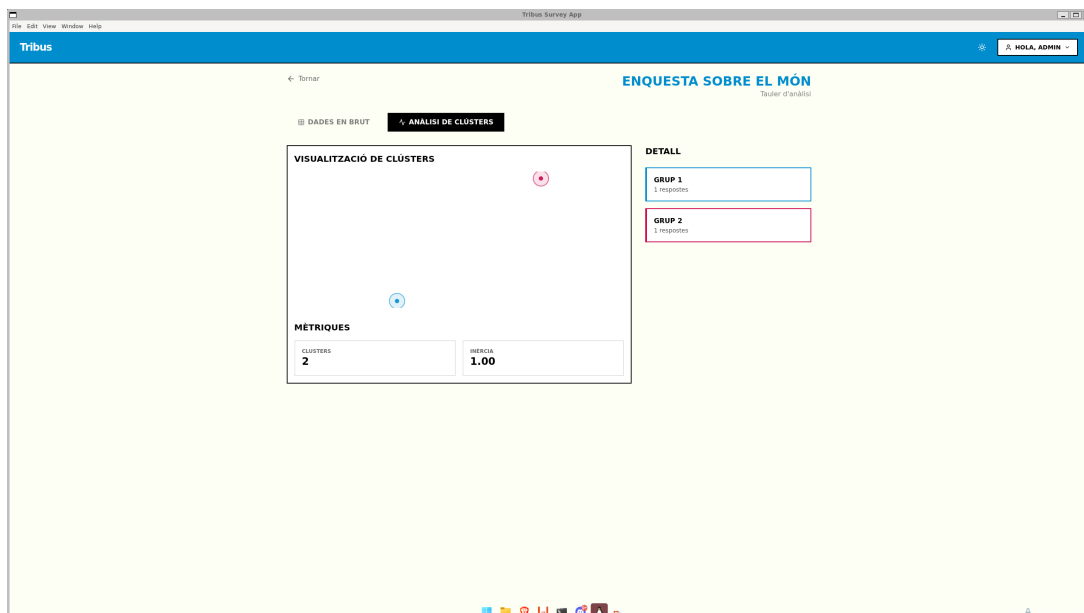


Figura 9: Pantalla d'anàlisi de respostes i clústers

A la pantalla principal, sota cada enquesta, hi ha l'opció d'analitzar-la. A la primera finestra es mostren totes les respostes associades a l'enquesta seleccionada, amb opcions per importar més respostes o exportar les existents. En accedir a l'anàlisi dels clústers, es visualitza un gràfic

representatiu amb les mètriques resultants. Per sortir d'aquesta pantalla, cal fer clic a "Tornar", situat a la part superior esquerra.

10 Altres funcionalitats

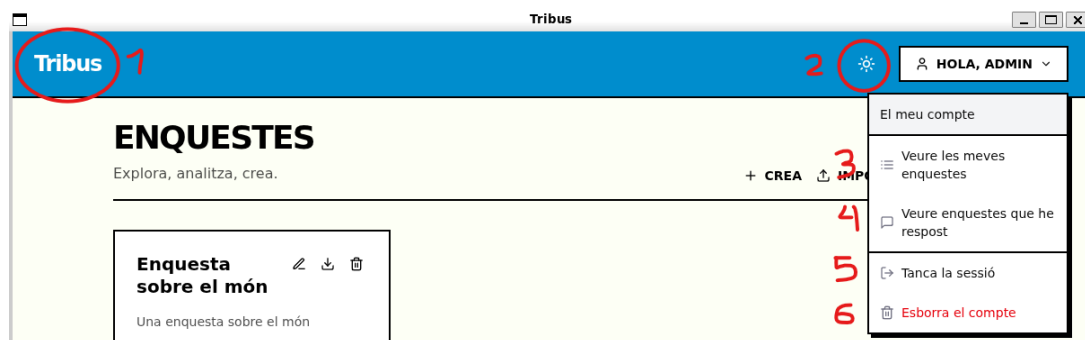


Figura 10: Captura de la barra superior de l'aplicació

Addicionalment, l'aplicació disposa de diverses funcionalitats a la barra superior per facilitar-ne la usabilitat:

1. **Tribus:** En fer clic sobre la icona de Tribus es retorna a la pantalla inicial.
2. **Mode obscur:** Permet alternar entre el mode clar i el mode obscur.
3. **Veure enquestes:** Mostra totes les enquestes creades per l'usuari amb la sessió iniciada.
4. **Veure enquestes respostes:** Mostra totes les enquestes que l'usuari ha respost.
5. **Tancar sessió:** Tanca la sessió actual i retorna a la pantalla d'inici.
6. **Esborrar compte:** Elimina permanentment el compte d'usuari.

11 Informació i Errors

L'aplicació informará l'usuari mitjançant finestres emergents en cas d'accions realitzades correctament o quan es detectin errors de format en les dades introduïdes.