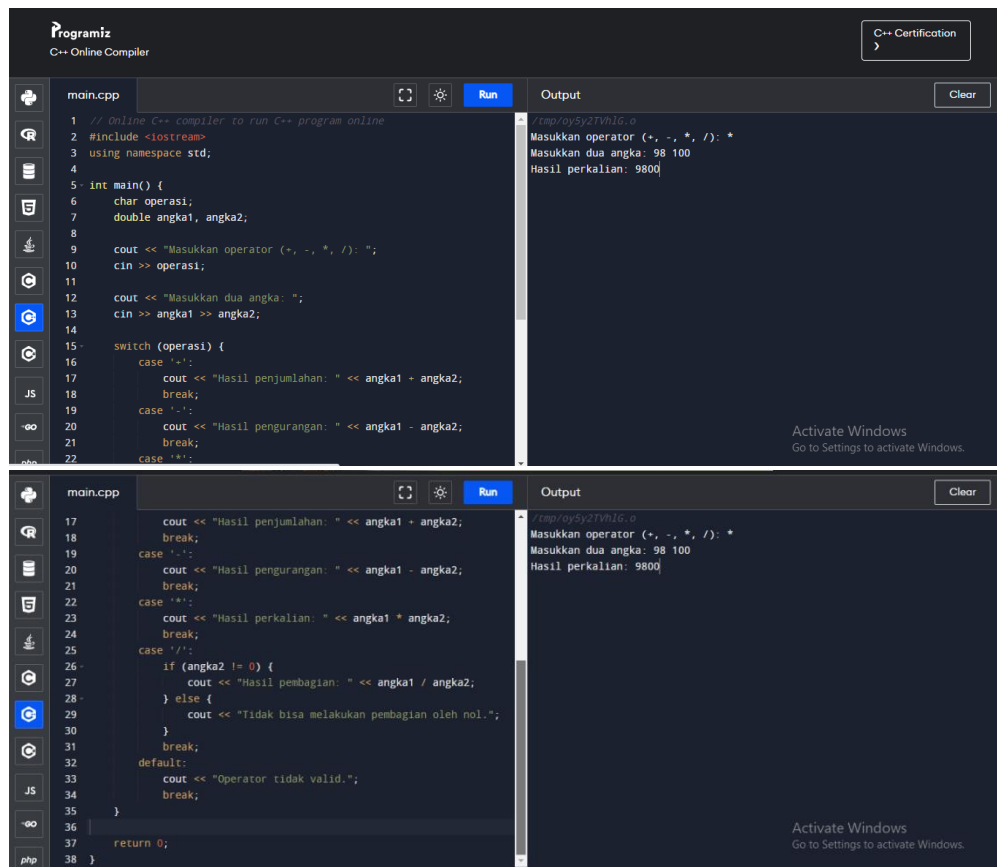


SOURCE CODE



The image shows two screenshots of the Programiz C++ Online Compiler. The top screenshot shows the initial state of the program, and the bottom screenshot shows the program after execution.

Top Screenshot:

```
1 // Online C++ compiler to run C++ program online
2 #include <iostream>
3 using namespace std;
4
5 int main() {
6     char operasi;
7     double angka1, angka2;
8
9     cout << "Masukkan operator (+, -, *, /): ";
10    cin >> operasi;
11
12    cout << "Masukkan dua angka: ";
13    cin >> angka1 >> angka2;
14
15    switch (operasi) {
16        case '+':
17            cout << "Hasil penjumlahan: " << angka1 + angka2;
18            break;
19        case '-':
20            cout << "Hasil pengurangan: " << angka1 - angka2;
21            break;
22        case '*':
```

Output:

```
/tmp/oY5y2TVh1G.o
Masukkan operator (+, -, *, /): *
Masukkan dua angka: 98 100
Hasil perkalian: 9800
```

Bottom Screenshot:

```
17    cout << "Hasil penjumlahan: " << angka1 + angka2;
18    break;
19    case '-':
20        cout << "Hasil pengurangan: " << angka1 - angka2;
21        break;
22    case '*':
23        cout << "Hasil perkalian: " << angka1 * angka2;
24        break;
25    case '/':
26        if (angka2 != 0) {
27            cout << "Hasil pembagian: " << angka1 / angka2;
28        } else {
29            cout << "Tidak bisa melakukan pembagian oleh nol.";
30        }
31        break;
32    default:
33        cout << "Operator tidak valid.";
34        break;
35    }
36
37    return 0;
38 }
```

Output:

```
/tmp/oY5y2TVh1G.o
Masukkan operator (+, -, *, /): *
Masukkan dua angka: 98 100
Hasil perkalian: 9800
```

Program ini dimulai dengan mendeklarasikan variabel operasi, angka1, dan angka2. Kemudian, program meminta pengguna untuk memasukkan operator dan dua angka. Berdasarkan operator yang dimasukkan, program menggunakan struktur switch-case untuk melakukan operasi matematika yang sesuai dan menampilkan hasilnya kepada pengguna.