

Algoritmos e Linguagem de Programação - Tecnologia ADS

Exercício 7 – Prof. Dr. Aparecido Freitas

1. Dado o programa abaixo, avaliar a execução do código e anotar à parte o resultado esperado. Em seguida, execute o programa no **MS Visual Studio** para checar se a solução previamente apresentada está ou não correta.

```
+ using ...

namespace Atividade_7_01 {
    0 references
    class Program {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            int X = 10, Y = 20, Z;
            ++X;
            ++Y;
            Z = X + Y;
            Console.WriteLine("Z = " + Z);
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

2. Dado o programa abaixo, avaliar a execução do código e anotar à parte o resultado esperado. Em seguida, execute o programa no **MS Visual Studio** para checar se a solução previamente apresentada está ou não correta.

```
+ using ...  
  
- namespace Atividade_07_02 {  
    0 references  
    - class Program {  
        0 references  
        - static void Main(string[] args)  
        {  
            int A, B, C, R1, R2, Q1, Q2, V;  
            A = 10; B = 20; C = 3;  
            Q1 = B / A;  
            Q2 = B / 3;  
            R1 = A % C;  
            R2 = B % C;  
            V = Q1 + Q2 + R1 + R2;  
            Console.WriteLine("V = " + V);  
            Console.ReadKey();  
        }  
    }  
}
```

3. Dado o programa abaixo, avaliar a execução do código e anotar à parte o resultado esperado. Em seguida, execute o programa no **MS Visual Studio** para checar se a solução previamente apresentada está ou não correta.

```
+ using ...

- namespace Atividade_07_03 {
  0 references
  - class Program {
    0 references
    - static void Main(string[] args)
      {
        int A=10, B=2, C=3, D=5, R;
        A += 2;
        B -= 1;
        C *= 2;
        D *= 3;
        R = ++A + ++B + ++C + ++D;
        Console.WriteLine("R = " + R);
        Console.ReadKey();
      }
    }
  }
}
```

4. Dado o programa abaixo, avaliar a execução do código e anotar à parte o resultado esperado. Em seguida, execute o programa no **MS Visual Studio** para checar se a solução previamente apresentada está ou não correta.

```
+ using ...

namespace Atividade_07_04 {
    0 references
    class Program {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            double T1 = 5.0, T2 = 4.5, T3 = 9.0, mediaTrabalhos;
            mediaTrabalhos = (T1 + T2 + T3) / 3.0;
            Console.WriteLine("Média de Trabalhos: " + mediaTrabalhos);

            if (mediaTrabalhos >= 6.0)
            {
                Console.WriteLine("Aprovado na Média de Trabalhos!!!");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Reprovado na Média de Trabalhos!!!");
            }
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

5. Escrever um programa **C#** que exibe na tela (**Console**) a **área** de um **quadrado** de lado = 10.
6. Escrever um programa **C#** que exibe na tela (**Console**) o **perímetro** de um **retângulo** de lados: 5.0 e 10.0.
7. Escrever um programa **C#** que exibe na tela (**Console**) a **área** de um **círculo** de raio = 10.
8. Escrever um programa **C#** que exibe na tela (**Console**) o seu **nome**, sua **idade**, seu **RG** e seu **CPF**.