

Algoritmos e Linguagem de Programação - Tecnologia ADS

Atividade 10 – Prof. Dr. Aparecido Freitas - Solução

1. O código do programa abaixo efetua leitura de um valor numérico inteiro **N (maior que zero)** informado pelo usuário. Caso o valor entrado **N** seja **menor que 10** o programa deverá exibir a mensagem “**Valor inválido**” e encerrar. Caso o valor **N** entrado seja **maior ou igual a 10**, o programa deverá imprimir **N** vezes a mensagem “USCS”. Implementar o programa na plataforma MS-Visual Studio ou em ambiente online.

```
using ...

namespace Atividade_10_01 {
    0 references
    class Program {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            int N, i = 1;
            Console.WriteLine("----- Início do Programa ----- ");
            Console.WriteLine("Entre com um valor numérico inteiro: ");
            N = int.Parse(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Valor N entrado: {0}", N);

            if ( N < 10)
            {
                Console.WriteLine("Valor Inválido");
            }
            else
            {
                while (i <= N)
                {
                    Console.WriteLine("{0}. USCS", i);
                    i++;
                }
            }

            Console.WriteLine("----- Fim de Programa -----");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

2. Escrever um programa na **Linguagem C#** que exiba na console os números de 1 (**inclusive**) até 20 (**inclusive**) em ordem crescente. O programa deve ser implementado com o comando **while**.
3. Escrever um programa na Linguagem C# que exiba na console os números de 1 (**inclusive**) até 20 (**inclusive**) em ordem decrescente. O programa deve ser implementado com o comando **while**.
4. Escrever um programa na Linguagem C# que efetua leitura de um valor numérico inteiro N (maior que zero) informado pelo usuário. Caso o valor entrado N seja 0 ou menor que 0 o programa deverá exibir a mensagem “Valor inválido” e encerrar. Caso o valor N entrado seja maior que 0, o programa deverá imprimir na console os números de 0 a N. O programa deve ser implementado com o comando **while**.
5. Escrever um programa na **Linguagem C#** que efetua leitura de um valor numérico inteiro **N (maior que zero)** informado pelo usuário. Caso o valor entrado **N** seja **menor que 10** o programa deverá exibir a mensagem “**Valor inválido**” e encerrar. Caso o valor **N** entrado seja **maior ou igual a 10**, o programa deverá imprimir **N** vezes a mensagem “USCS”. O programa deverá ser implementado com o comando **for**.
6. Escrever um programa na **Linguagem C#** que exiba na console os números de 1 (**inclusive**) até 20 (**inclusive**) em ordem crescente. O programa deve ser implementado com o comando **for**.
7. Escrever um programa na **Linguagem C#** que exiba na console os números de 1 (**inclusive**) até 20 (**inclusive**) em ordem **decrescente**. O programa deve ser implementado com o comando **for**.
8. Escrever um programa na **Linguagem C#** que efetua leitura de um valor numérico inteiro N (maior que zero) informado pelo usuário. Caso o valor entrado N seja 0 ou menor que 0 o programa deverá exibir a mensagem “Valor inválido” e encerrar. Caso o valor N entrado seja maior que 0, o programa deverá imprimir na console os números de 0 a N. O programa deve ser implementado com o comando **for**.
9. Escrever um programa na **Linguagem C#** que efetua leitura de 10 (dez) valores numéricos inteiros. Ao final da leitura o programa deverá exibir a soma total dos 10 valores entrados no programa. Empregar os comandos **for** ou **while**.
10. Escrever um programa na **Linguagem C#** que efetua leitura de 10 (dez) valores numéricos inteiros. Ao final da leitura o programa deverá exibir a soma total dos valores entrados que forem pares. Empregar os comandos **for** ou **while**.