

Algoritmos e Linguagem de Programação
Exercício 02 – Diagrama de Blocos – Tecnologia ADS
Prof. Dr. Aparecido V. de Freitas



1. Codificar um algoritmo, na forma de **Fluxograma (Diagrama de Blocos)** para a leitura de um valor numérico **inteiro** que corresponde ao **lado** de um quadrado. O algoritmo deverá exibir em tela o resultado do **perímetro** do quadrado.
2. Codificar um algoritmo, na forma de **Fluxograma (Diagrama de Blocos)** para a leitura de um valor numérico **inteiro** que corresponde ao **lado** de um quadrado. O algoritmo deverá exibir em tela o **resultado** da **área** do quadrado.
3. Codificar um **algoritmo**, na forma de **Fluxograma (Diagrama de Blocos)** para a leitura de dois valores numéricos **inteiros** que correspondem ao **lados** de um **retângulo**. O algoritmo deverá exibir em tela o **resultado** do **perímetro** do retângulo.
4. Codificar um **algoritmo**, na forma de **Fluxograma (Diagrama de Blocos)** para a leitura de dois valores numéricos **inteiros** que correspondem ao **lados** de um **retângulo**. O algoritmo deverá exibir em tela o **resultado** da **área** do retângulo.
5. Codificar um algoritmo, na forma de **Fluxograma (Diagrama de Blocos)** para a leitura de um valor numérico **inteiro** que corresponde ao **lado** de um quadrado. Caso o número **não** seja **par**, o algoritmo deverá enviar a mensagem "**Valor inválido**" e encerrar. Caso contrário, o algoritmo deverá exibir em tela o **resultado** da **área** do quadrado.
6. Codificar um **algoritmo**, na forma de **Fluxograma (Diagrama de Blocos)** para a leitura de dois valores numéricos **inteiros** que correspondem ao **lados** de um **retângulo**. Caso os dois valores entrados sejam **ímpares**, o algoritmo deverá enviar a mensagem "**Valores entrados inválidos**" e encerrar. Caso contrário, o algoritmo deverá exibir em tela o **resultado** da **área** do retângulo.