

# Algoritmos e Linguagem de Programação - Tecnologia ADS

## Atividade 09 – Prof. Dr. Aparecido Freitas - Solução

1. O código do programa abaixo efetua leitura de um valor numérico informado pelo usuário e apresenta na console a mensagem “**Valor entrado maior que 10**”, caso o valor entrado seja maior que 10. Caso contrário, exibir na console a mensagem “**Valor entrado não é maior que 10**”. Implementar o programa na plataforma MS-Visual Studio ou em ambiente online.

```
+ using ...

namespace Atividade_09_01 {
    0 references
    class Program {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            int valor;
            Console.WriteLine("----- Início do Programa -----");
            Console.WriteLine("Entre com um valor numérico inteiro: ");

            valor = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Valor entrado: {0}", valor);

            if (valor > 10)
            {
                Console.WriteLine("Valor entrado maior que 10 !");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Valor entrado não é maior que 10 !");
            }
            Console.WriteLine("----- Fim de programa -----");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

2. Escrever um programa na **Linguagem C#** que efetua a leitura de um número inteiro. O programa deverá enviar uma mensagem informando se o número entrado é **par** ou **ímpar**.

3. Escrever um programa na **Linguagem C#**, no qual o usuário informa as três notas de um aluno em uma determinada disciplina. Os valores entrados deverão ser do tipo **double**. O programa deverá informar as notas entradas, o valor da média aritmética das notas e a mensagem “**Aprovado**” se a média for superior ou igual a 6.0. Caso contrário, o programa deverá exibir na console a mensagem “**Reprovado**”.
4. Escrever um programa na **Linguagem C#**, no qual o usuário informa as três notas de um aluno em uma determinada disciplina. Os valores entrados deverão ser do tipo **double**. O programa deverá informar as notas entradas, o valor da média ponderada das notas e a mensagem “**Aprovado**” se a média for superior ou igual a 5.0. Caso contrário, o programa deverá exibir na console a mensagem “**Reprovado**”. Considerar para o cálculo da média ponderada os seguintes pesos:
  - ◆ Peso **2** para a prova **P1**;
  - ◆ Peso **3** para a prova **P2**;
  - ◆ Peso **4** para a prova **P3**.
5. Escrever um programa na **Linguagem C#**, no qual o usuário informa o valor numérico **double** do **preço** de um determinado produto e a **quantidade** (inteira) dos produtos a ser comprada pelo cliente. Se a quantidade comprada for **superior ou igual a 10**, o cliente receberá um desconto de **10%** no valor total da compra. O programa deverá exibir na console, os valores entrados (**preço** e **quantidade**) e o **valor total da compra**.
6. Escrever um programa na **Linguagem C#**, no qual o usuário informa dois valores numéricos **inteiros**. O programa deverá informar ao usuário na console a mensagem: “Valores entrados iguais”. Caso contrário, o programa deverá enviar a mensagem na console: “Valores entrados são diferentes”.
7. Escrever um programa na **Linguagem C#**, no qual o usuário informa dois valores numéricos inteiros. O programa deverá informar ao usuário na console a mensagem: “**Valores entrados iguais**”. Caso contrário, o programa deverá enviar a mensagem informando o **maior** valor entrado.
8. Para doar sangue é necessário ter entre **18** e **67** anos. Escrever o código de um programa na **Linguagem C#** que pergunte a idade de uma pessoa (valor inteiro) e informe se ela **poderá** doar sangue ou **não**.