

Programação Avançada e Estrutura de Dados





Prof. Aparecido V. de Freitas
Doutor em Engenharia
da Computação pela EPUSP
CTFL - CPRE - CTFL-AT
aparecidovfreitas@gmail.com
aparecido.freitas@online.uscs.edu.br



Agenda

Apresentação do Professor

Apresentação da disciplina

Prof. Dr. Aparecido V. de Freitas



- Doutor em Engenharia da Computação pela EPUSP Escola Politécnica da USP
- Mestre em Engenharia da Computação pela EPUSP Escola Politécnica da USP
- Especialização em Engenharia de Software pela EPUSP Escola Politécnica da USP
- Engenharia Plena pela Escola de Engenharia Mauá
- Bacharel em Matemática pela Fundação Santo André
- Atuou durante 15 anos como Analista e Supervisor de TI na área de TI da Volkswagen do Brasil
- Especialista na plataforma IBM i (desde 1993)
- Experiência na plataforma IBM Mainframe (15 anos)
- Professor da USCS desde a primeira turma do curso de Ciência da Computação (1989)
- Professor do Curso de Engenharia de Computação da Escola de Engenharia Mauá
- Gestor dos cursos de Computação da USCS (2000 a 2013) e (2020 a 2021)
- Ex-Professor do curso de Ciência da Computação da Universidade Metodista
- Ex-Professor do Curso de Matemática Ênfase Software Fundação Santo André
- Consultor e Instrutor em empresas de TI Qualitsys Consultoria de Informática Ltda
- Certificação Internacional em Engenharia de Requisitos IREB CPRE
- Certificação internacional em Testes de Software ISTQB CTFL
- Certificação internacional em Testes Ágeis de Software ISTQB CTFL-AT









Algumas regras básicas ...











- Respeite o professor, os funcionários e os colegas de sala;
- Seja pontual;
- Cumpra seus deveres e atividades extra-classe;
- Problemas devem ser discutidos diretamente com o professor;
- Exerça seu direito de aluno e pergunte sempre que houver alguma dúvida;
- LEMBRE-SE: Você está em uma Universidade!!!







Biblioteca



- É de livre acesso a todos os estudantes;
- Frequente regularmente a Biblioteca;
- Praticamente todos os livros indicados pelos professores estão no acervo da Biblioteca.





Sobre os laboratórios

- Podem ser utilizados fora dos horários das aulas;
- É proibido levar alimentos, abrir os computadores ou removê-los dos seus locais;
- Local de desenvolvimento de atividades. Sem barulho!





Sobre as faltas



- O nosso curso não é a distância!
- É presencial ...
- Conforme legislação, o estudante deve comparecer em 75% das aulas por disciplina





Posicionamento da Disciplina

CURSO: Tecnologia ADS

DISCIPLINA: Programação Avançada e Estrutura de Dados

PROFESSOR: Prof. Dr. Aparecido Valdemir de Freitas

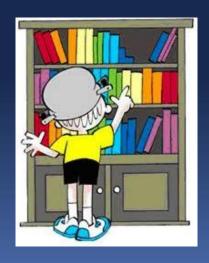
CARGA HORÁRIA: 40H/A





Ementa

Revisão de Desenvolvimento de Algoritmos (Pseudocódigo). Apresentação do ambiente de programação para desenvolvimento de códigos com a Linguagem C. Tipos Abstratos de Dados. Estruturas do tipo Lista: Definição, Formato geral do código, Aplicações, Implementação e Listas Encadeadas. Estrutura de Dados Pilha. Estrutura de Dados Fila. Noções de estruturas de dados hierárquicas - Árvores.





Subsídios

 Por se tratar de uma disciplina básica, esta fornece subsídios às demais disciplinas técnicas do curso de Tecnologia ADS.



Avaliação

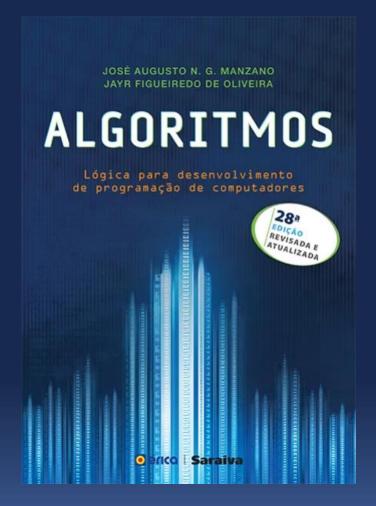
- Nota N1: Avaliação com 2 questões discursivas e 8 objetivas;
- Nota **N2** = Média da Avaliação Processual e da Avaliação Integrada;
- Nota N3 Substitui a menor nota (N1 ou N2);
- Média = (N1 + N2)/ 2 (Aprovado se Média >= 6,0)







Bibliografia

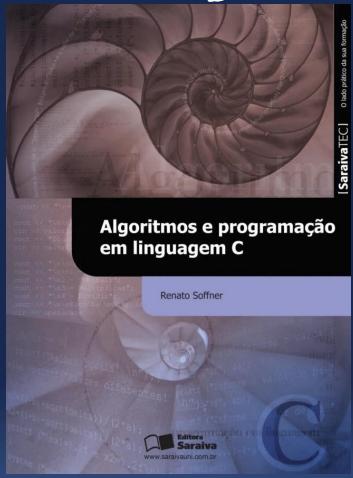


https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788536531472





Bibliografia

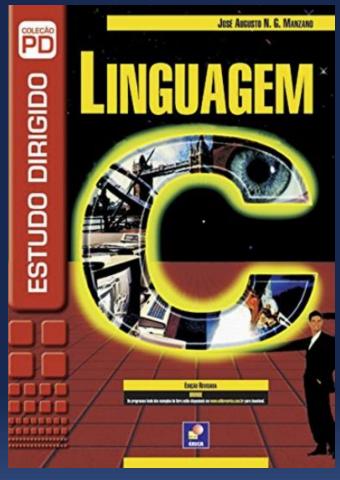


https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788502207530





Bibliografia



https://integrada.minhabiblioteca.com.br/books/9788536519128