

## Översikt

Designat om stora delar av GUI och står på gränsen till att utöka applikationen med serverfunktionalitet. Haft stort fokus på kvalitet i koden och gått igenom hela applikationen. Mestadels av tiden har gått till att implementera kommunikationen mellan lokala databasen, modell och den avlägsna servern. Även fått läsa på om hur vi ska kommunicera över internet mellan server och klient på bästa sätt. Sist men inte minst har vi även strukturerat om en del i modell-paketet för att minska komplexiteten.

Releasen innehåller inte lager-klassen mellan server och interna komponenterna då det uppstod komplikationer strax innan release. Väntas dyka upp till nästa release.

Ej färdigställt en enda komplett user story under denna sprint p.g.a. av framförallt komplikationer i eclipse, "NoClassDefFound exception".

Server är i denna release en fristående del från applikationen.

## Changelog

- Skapat ny design för grafiskt gränssnitt.
- Gjort om grafiska elementet som hanterar s.k. tasks.
- Uppdaterat grafiska elementen i form av färger, former m.m. enligt ny design.
- Skapat och implementerat en PHP server som använder sig av MySQL.
- Skapat och implementerat en mellan-klass som ligger som ett lager mellan en avlägsen server och de lokala moduler som applikationen består av.
- Fokuserat på kodkvalité genom att gå igenom och komplettera med ny java-doc och kommentarer i alla klasser.
- Refaktorerat hanterar klasser.
- Bestämt hur server ska kommunicera klient.