

Översikt LV.3

Vi har börjat arbeta på appen i tre delar. Dels en lokal-databas del, en modell del och en GUI del. Två personer haft hand om varje del. I denna aktuella första versionen har vi bara börjat koppla ihop alla delar och resten kommer att behöva göras i nästa sprint. Mycket fokus har även lagts på att bestämma arkitekturen för applikationen och att se till att den funkar väl med android. Just nu är siktet inställt på att använda oss av ett singleton mönster då android controllers ska hämta data från modellen.

Vad gäller databas-delen har lagret mellan databasen och modellen byggts, databasens struktur och research hur man bäst implementerar en lokaldatabas i android är i princip klart.

GUIDelen har åstadkommit ett grafiskt gränssnitt med ett färdigt two-panel mönster. En lista möjliggör att man kan välja bland olika stenar och vy två visar information för den valda stenen. Vi har just nu bara DummyData och har inte kopplat ihop med modellen än. Till sist implementerades även en horisontell lista som fylls med alla s.k. tasks som svarar mot den valda stenen. Där kan man markera/avmarkera en task som färdig och detta sparas i DummyData objekt.

Modellen har färdig struktur, samt konstruktörer är klara. Alla klasser som behövs till en början bör vara skapade men ännu inte genomgått särskilt mycket "testing".

Fortsättningsvis ska alla delar kopplas samman och då de sista detaljerna är avklarade.