

Projet 2022-2023 : Pandemic

Soutenance

Sommaire

- **I) Avancement**
- **II) Modélisation**
 - i) Présentation
 - ii) Extensions/Modifications
- **III) Fonctionnement de l'équipe**
- **IV) Difficultés**
- **V) Bilan**

I) Avancement

Développement

- **Initialisation de la partie**
 - i. Joueur
 - ii. Boot
- **Tour de jeu**
 - i. Carte joueur
 - ii. Action
 - iii. Carte Infection
- **Action**

Test

- **Board, Ville et Maladie**
- **Carte**
- **Action**
- **Quelque méthode**

II) Modélisation : présentation

- **Maladie, Board et Ville**
 - **Joueur et Role**
 - **Interface carte**
 - **Action abstrait**

II) Modélisation : extensions/modifications

Action

- **Super Classe**
- **Abstraite**
 - i. EstPossible
 - ii. Executer

Joueur

- **Super Classe**

III) Fonctionnement en équipe

- **Répartition des classes**
 - i. Nicolas Sene : PandemicMain, Ville, Carte
 - ii. Nicolas Han : Ville, Carte, Action
 - iii. Fares : Maladie, Joueur, Roles, Action
 - iv. Louis : Board, Joueur, Roles, Action
- **Les tests sont faits par tout le monde**
 - **Discord pour s'aider**

IV) Difficultés

(* en plus du fait de commencer à 8h un lundi)

- **Communication**
- **Modélisation**

V) Bilan

- **Bonne découverte du travail de groupe sur un gros projet**