

# 程序设计综合实践 2025——答辩记录表

答辩日期: 12.27

1952

小组名: 余组

选题: raylib迷宫小游戏

成员姓名及学号:

姓名: 余林隆

学号: 2410321202

## 答辩记录

Q: 在这次的实践中遇到的问题是什么，怎么解决的

A: 主要遇到的就是使用算法来找成本最小路径和角色碰撞的问题。其中算法的部分通过查找资料结合大数据的方法成功编写A\*算法，在迪杰斯特拉算法上加入启发函数，把是否踩过熔岩作为第三个状态综合考虑当前路径的成本，最终完成了最小成本路径的查找。碰撞部分，通过预先计算当前速度的下一个位置，在x或者y方向上将该位置转化为二维坐标，判断是否是墙体，在决定是否要移动，这样就解决了碰撞的问题。