

任务分析及执行报告

一、小组人员及分工

(指明本小组成员班级、学号、姓名，各自分工)

成员：

姓名：余林隆

学号：2410321202

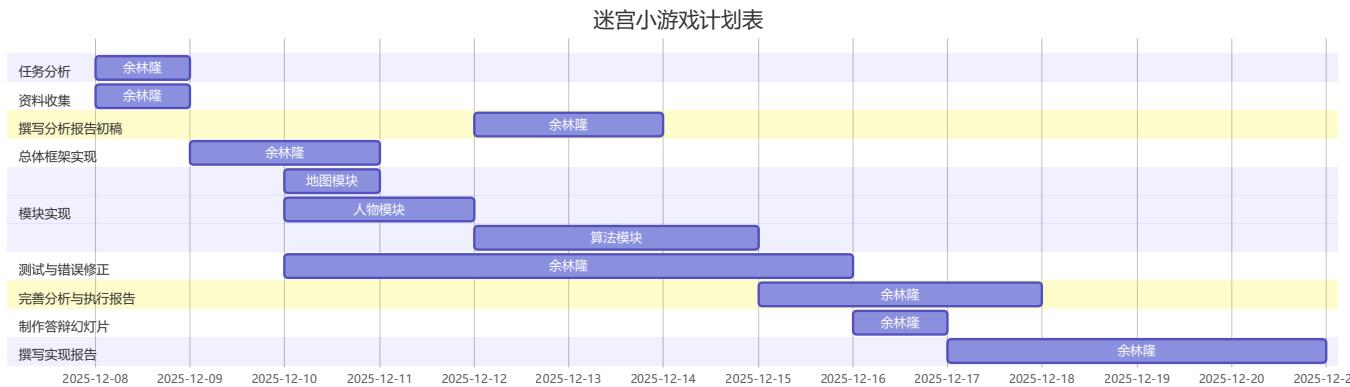
班级：24软件二

分工：迷宫项目的所有内容

二、任务分析

本次小组选择时是用raylib相关内容完成迷宫小游戏。目前拟完成的功能有地图的绘制，bfs，dfs算法寻路，随机地图生成，最小成本路径查找，人物移动，npc设置，胜利，失败，特殊地块功能等内容。难点：几个算法和随机生成地图，人物的碰撞等内容；实现方案：将一整个项目分为地图，算法，人物三大模块，地图负责地图绘制内容，人物模块负责人物和npc的设置与移动，以及胜利失败相关内容，算法模块负责几个寻路的算法和随机生成地图的算法和最小成本路径查找算法。可能使用到线性表，树，图等数据结构。

三、进度计划



四、项目执行日志

(工程应使用Git进行版本控制。应跟踪除个人工程实现报告外的其他所有文档、源码和资源文件。仓库中应包括本文档，注意仓库中本文档的最终版本中的Git日志内容可以与最终提交版不同。其他文件的仓库最终版应与提交版本完全一致。)

在用户名表中填写所有成员对应的Git用户名。

工程完成之后，在Git仓库的根目录下使用命令

```
git log --all --graph > log.txt
```

将工程的完整Git日志打印到文件log.txt，将文件内容以代码块的形式粘贴到这里。)

用户名表：

姓名	Git用户名
余林隆	Farewell-in-Autumn

Git日志：

(以下为日志示例，请将其替换成你们工程的Git日志)

```
* commit d0037f93a82068733976d778efc629b374878748
| Author: xavierwoo <xavier.woo@gmail.com>
| Date:   Sat Mar 1 17:32:06 2025 +0800
|
|       实现模块1
|
* commit 33ca3bc62c2e170d0b2e6632c6f4d7b34eb41059
| Author: xavierwoo <xavier.woo@gmail.com>
| Date:   wed Feb 26 15:13:39 2025 +0800
|
|       搭建主框架
|
* commit f0e1b962cdb9c3e27e6506f1c9650438728a41cc
  Author: xavierwoo <xavier.woo@gmail.com>
  Date:   wed Feb 26 14:25:19 2025 +0800

    初始提交
```