

Opis zadania „Administrator wydarzeń”

W ramach zadania zaprojektuj, a następnie zaimplementuj i przetestuj aplikację „Administrator wydarzeń”. Aplikacja powinna być wykonana w technologii WindowsForms z zastosowaniem wzorca MVP.

W ramach zadania należy stworzyć model obiektowy wydarzenia. Zakładać będziemy, że każde wydarzenie posiada: tytuł, opis, datę wystąpienia, typ (np. praca, rodzina, rozrywka, zdrowie, sport) oraz priorytet (np. wysoki, średni, niski) . Na przykład: imieniny wujka, wizyta u dentysty, sprawozdanie w pracy.

Zastanów się w jakiej formie przechowywać kolekcję zapisanych wydarzeń, w celu wczytania ich do aplikacji. Zaprojektuj i stwórz interfejs graficzny.

Podstawowe funkcjonalności aplikacji:

- tworzenia nowych wydarzeń,
- usuwanie istniejących wydarzeń,
- wyświetlanie wszystkich wydarzeń,
- wyświetlanie szczegółów danego wydarzenia,
- rozróżnienie, w interfejsie graficznym, wydarzeń o różnym typie,
- zapis/odczyt wydarzeń do/z pliku,
- do ustalenia daty wydarzenia wykorzystaj kalendarz,
- możliwość filtrowania wydarzeń po typie, priorytecie i dacie,
- możliwość sortowania wydarzeń po typie, priorytecie i dacie.