2η ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΑΚΗ ΑΣΚΗΣΗ ΓΙΑ ΤΟ ΜΑΘΗΜΑ "Εργαστήριο Μικροϋπολογιστών" (Στο Σύστημα AVR16mega)) Παραλίκας Ηλίας 03116605 Ιωάννης Φαρδέλας 03113190

1. Η άσκηση ζητάει να κάνουμε τις εξής λογικές πράξεις

ror C

```
F0 = (A'B + B'CD)'
F1=(A*C)*(B+D)
με είσοδο
A,B,C,D = PORTC[0],PORTC[1],PORTC[2],PORTC[3]
και έξοδο
F0 ,F1 =PORTB[0],PORTB[1]
Assembly
ο κώδικας έχει 2 τμήματα.
Είσοδος
Λογικές Πράξεις
.INCLUDE "m16def.inc"
.def input = r17
.def temp = r18
.def temp2=r19
.def A = r20
.def B = r21
.def C = r22
.def D = r23
.def F0 = r24
.def F1 = r25
main:
        clr temp
        out DDRC , temp
        ser temp
        out DDRB, temp
;*****************************Είσοδος***********************
        in input , PINC
                                     ; διαβάζω το PINC
        mov A, input
        andi A,0x01
                                     ; απομονώνω το LSB στον Α με μάσκα
        mov B, input
        andi B,0x02
                                     ; είναι στην δεύτερη θέση
        ror B
                                     ; αλλά εμείς θέλουμε να κάνουμε λογικές
                                     ; πράξεις bit-wise, άρα πρέπει να είναι όλα
                                     ; στην ίδια θέση, άρα rotate
        mov C, input
                                    ; παρόμοια για το C & D
        andi C,0x04
```

```
mov D,input
       andi D,0x08
       ror D
       ror D
       ror D
 ;****************************Είσοδος***********************
mov temp2, B
      com temp2
                               ; φτιάχνουμε το Β΄
      andi temp2 ,0x01
                               ; όταν κάναμε comp όλα τα μηδενικά έγιναν 1
      mov temp, A
                               ; A'
      com temp
      andi temp ,0x01
                             ; temp= A'B
      and temp, B
                             ; temp2= B'C
      and temp2,C
      and temp2,D
                             ; temp2= B'CD
; temp= A'B+B'CD
      or temp, temp2
      mov F0, temp
      mov temp, A
                             ; temp = A
      and temp, C
                             ; temp = AC
      mov temp2,B
                              ; temp2= B
      or temp2,D
                              ; temp2= B+D
      and temp, temp2
                              ; temp =(AC)(B+D)
      mov F1, temp
      clc
                               ; θα κάνουμε rotate, για να φέρουμε
                              ; το F1 στην δεύτερη θέση
                              ; το οποίο θα βάλει το Carry
                              ; στην αρχή, οπότε το κάνουμε 0
      rol F1
                              ; F0 = (A'B+B'CD)'
      com F0
      andi F0,0x01
      add F0,F1
      out PORTB, F0
                               ; βγάζουμε την έξοδο στοPORTB
       rjmp main
end:
```

```
C
ο κώδικας έχει ακριβώς την ίδια λογική, μόνο που οι εντολές είναι πιο συμπυκνωμένες
#include <avr/io.h>
```

unsigned char A, B, C, D, NOTA, NOTB, F0, F1;

```
int main(void){
      DDRC=0x00;
                            // C= input
      DDRB=0xff;
                            // B= output
      while(1){
A = PINC \&0x01;
                            // διαβάζω και μάσκα στη ίδια γραμμή
            B = PINC \&0x02;
            B = B >> 1;
                            // rotate για τους ίδιους λόγους
            C = PINC & 0x04;
            C = C >> 2;
            D = PINC &0x08;
            D = D >> 3;
;*****************************Είσοδος***********************
NOTA = A ^{\circ} 0x01;
                            // xor συμπληρώνει το τελευταίο μπιτ, ενώ
                            // κρατάει τα άλλα 0
            NOTB = B \land 0x01;
            F0 = (NOTA \& B) | (NOTB \& C \& D);
            F0 = F0 \land 0x01; // F0'
            F1 = (A \& C) \& (B | D);
            F1 = F1 << 1;
            F0 = F0 + F1;
PORTB = F0; // output to the port B
      }
}
```

2 Το ζητούμενο είναι ένας μετρητής διακοπών, υπό συνθήκες, ο οποίος θα τρέχει παράλληλα με έναν μετρητή χρόνου.

Ο κώδικας έχει 3 τμήματα Ενεργοποίηση διακοπών Μετρητής χρόνου Έλεγχος διακοπών

```
.include "m16def.inc"
               .org 0x0
               rjmp RESET
               .org 0x4
               rjmp ISR1
RESET:
       .def temp = r20
       .def input = r21
       .def interupt_counter=r22
       .def timer_counter=r26
       clr interupt_counter
       clr timer_counter
       ldi temp,LOW(RAMEND)
                                 ; βάζουμε τον stack pointer στο τέλος της
       out SPL, temp
                                 ; RAM
       ldi temp, HIGH(RAMEND)
       out SPH, temp
;*******************Ενεργοποίηση διακοπών*******************
       ldi r24, (1<<ISC11) | (1<<ISC10)
                                 ; διακοπή στην ανερχόμενη ακμή του ΙΝΤ1
       out MCUCR, r24
       ldi r24 ,(1<<INT1)
                                 ; Ενεργοποίησε τη διακοπή ΙΝΤ1
       out GICR, r24
                                 ; enable interupts
       sei
;******************Ενεργοποίηση διακοπών****************
       ser temp
                                 ; θύρα D έξοδος
       out DDRC, temp
loop:
       out PORTC, timer_counter
                                 ; δείξε τον μετρητή
       ;ldi r24,low(100)
                                 ; wait
       ;ldi r25,high(100)
       ;rcall wait_msec
                                 ; αύξηση
       inc timer_counter
       rjmp loop
                                 ; ξανά
;*************************Ελεγχος διακοπών*******************
ISR1:
       cli
                                  δεν δεχόμαστε άλλες διακοπές όσο
                                 ; εξυπηρετούμε άλλη
```

```
in temp, SREG ; αποθήκευση του System Register
       push temp
       clr temp
                        ; Α= είσοδος
       out DDRA, temp
       ser temp
       out DDRB, temp
                         ; Β = έξοδος
       inc interupt_counter ; μετράω μία ακόμα διακοπή
                                 ; κοιτάω ,από την Α
       in input, PINA
       cpi input,0xC0
                                 ; τα 2 MSB
       brne dont_display_the_interupt_counter
                                 ; εάν δεν είναι και τα 2 ΟΝ
                                 ; δεν δείχνω τίποτα
       out PORTB, interupt_counter ; αλλιώς στο PORTB
dont_display_the_interupt_counter:
       ;ldi r24,low(100)
       ;ldi r25,high(100)
       ;rcall wait_msec
       pop temp
       out SREG, temp
                                 ; επαναφέρω την τιμή του SREG
       reti
                                 ; επιστρέφω
```

3 Η άσκηση μας ζητάει να φτιάξουμε ένα πρόγραμμα το οποίο , ενώ στο σώμα του δεν κάνει τίποτα, busy waiting, στην περίπτωση διακοπής μετράει τα αναμέβα PINB's και βγάζει έξοδο, ανάλογα με το PA2

```
Ο κώδικας έχει 2 τμήματα 
Ενεργοποίηση διακοπών 
Εξυπηρέτηση διακοπών
```

```
#include <avr/io.h>
#include <avr/interrupt.h>
unsigned char A, B, temp;
char x,c;
volatile int flag=1;
;********************Εξυπηρέτηση διακοπών****************
 ISR(INT0_vect){
      cli();
                                       // κλείνω τις περαιτέρω διακοπές
      x = 0x00:
      if((PINB \&0x01) == 0x01) x++;
      if((PINB \&0x02) == 0x02) x++;
      if((PINB \&0x04) == 0x04) x++;
      if((PINB \&0x08) == 0x08) x++;
      if((PINB \&0x10) == 0x10) x++;
      if((PINB \&0x20) == 0x20) x++;
      if((PINB \&0x40) == 0x40) x++;
      if((PINB &0x80) == 0x80) x++; // μετράω τον αριθμό των PINB
        if((PINA & 0x04) == 0x04){ // \epsilon\dot{\alpha}\nu PA2 ON \theta\dot{\epsilon}\lambda\omega \tau\eta\nu \tau\iota\mu\dot{\eta} \tau\omega\nu \alpha\nu\alpha\mu\dot{\epsilon}\nu\omega\nu B
                 c=0x00;
                 while(x>0){
                          c=c<<1;
                          c=c+1;
                          x=x-1;
                 PORTC=c;
                                      // εμφανίζω
        else{
                                      // αλλιώς με ενδιαφέρει απλά η θέση και
                 PORTC=x;
                                       // τα εμφανίζω όπως είναι
        sei();
                                       // επιτρέπω διακοπές
;********************Εξυπηρέτηση διακοπών****************
int main(){
GICR=(1<<INT0);
                                       // ενεργοποίησε ΙΝΤΟ
        MCUCR = (1<<ISC01|1<<ISC00);
                                       // στην θετική ακμή
```

}